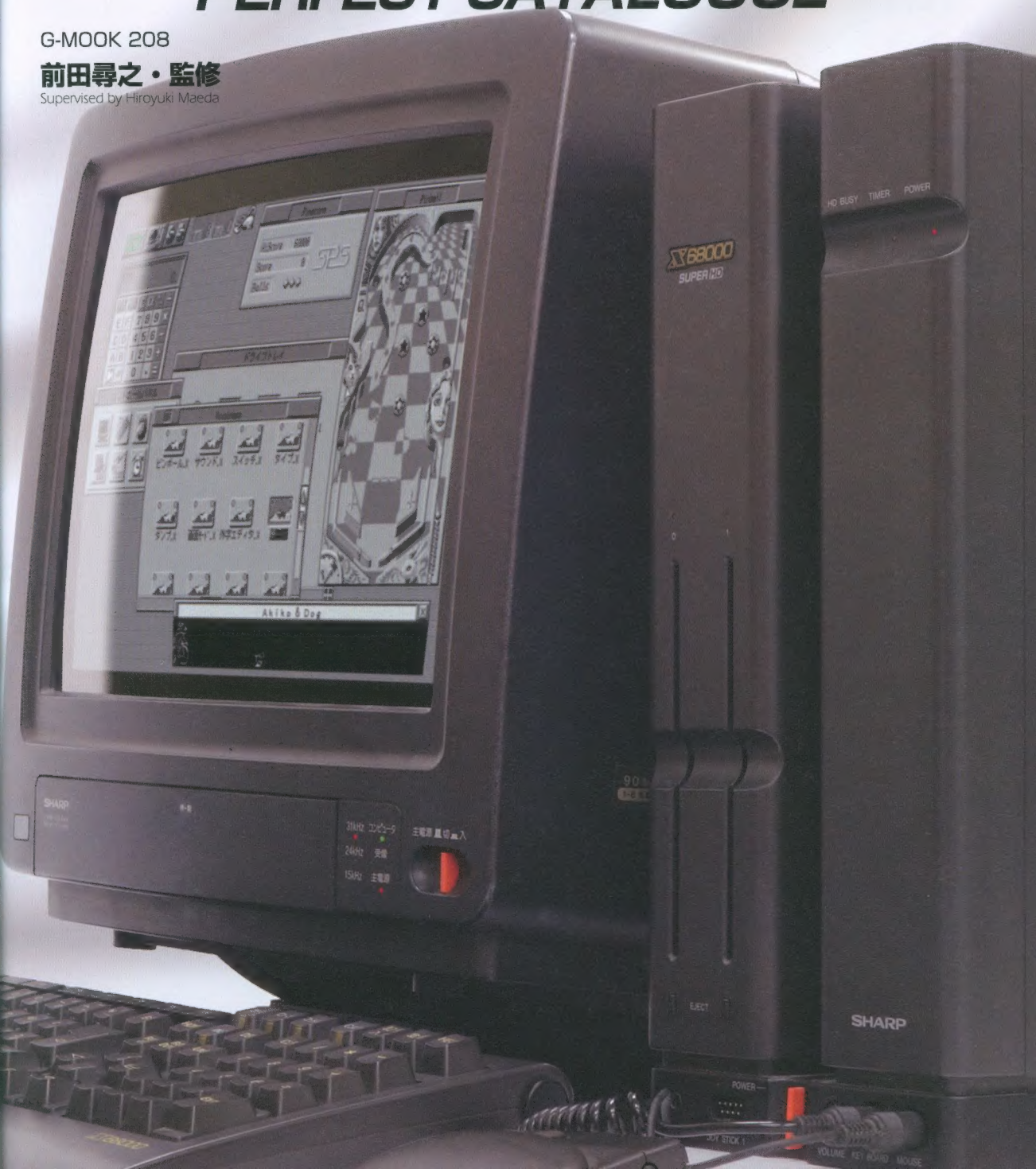
COMMENTARY & PHOTOGRAPH FOR ALL X68000 FAN!
X68000
エックスロクマンハッセン パーフェクトカタログ
PERFECT CATALOGUE
G-MOOK 208
前田尋之・監修
Supervised by Hiroyuki Maeda
X68000 PERFECT CATALOGUE
エックスロクマンハッセン パーフェクトカタログ
前田尋之・監修 ジーウォーク
アーケードの水準すら凌駕する、夢を具現化したマシン
当時、誰もが憧れた
パーソナルワークステーションの
魅力を徹底解剖!!
●X68000全モデルハードウェアを多数の写真とともに紹介
●X68000用に発売された市販ゲームソフト全ソフト紹介
HD BUSY TIMER POWER
X68000
SUPER HD

COMMENTARY & PHOTOGRAPH FOR ALL X68000 FAN!

# X68000
エックスロクマンハッセン パーフェクトカタログ
# PERFECT CATALOGUE

G-MOOK 208

**前田尋之・監修**
Supervised by Hiroyuki Maeda

# まえがき

これまでさまざまなゲーム機をテーマに取り上げてきたパーフェクトカタログシリーズだが、2020年春にMSXパーフェクトカタログを出版したところ、大変な好評を持って迎えられた。パソコン関連の出版物は、どうしても部数が見込めないというイメージが付きまとうため冒険の意味合いの強いテーマだったのだが、想像を遥かに超える熱心なファンに支えられてパーフェクトカタログの新しい方向性を指し示すことができたことを大変嬉しく思う。これもひとえに読者の皆様のお力添えの結果であり、この場を借りて深く感謝の気持ちを申し上げたい。

さて、次なるパーフェクトカタログの題材に選んだのは日本のホビーパソコン界に大きな影響を与えたハード、X68000である。パソコンゲーム市場の中心がまだ8ビット中心だった1987年にいち早く16ビットマシンを発売しただけでなく、ハードウェアスクロール機能と強力なスプライト、YM2151によるステレオ8重和音のFM音源と、当時のパソコンユーザーが想像する遙か先のスペックを引っさげて登場したX68000。シャープが製品発表前に「ユーザーが望む理想の次世代X1」のリサーチを取ったところ、ユーザーからの回答はほぼPC-9801のスペックそのものだったそうで、そのアンケートの結果を知った開発関係者はユーザーの予想を超える製品を作ることができたと、ほくそ笑んだという。初代モデルの「夢を、超えた。」のキャッチコピーはまさにそんな心情を的確に表現した言葉といえるだろう。

X1との互換性は一切なくソフトウェア資産ゼロからスタートしたX68000だが、グラフィック、サウンド、プログラムとクリエイティブな感性をくすぐるだけの

ポテンシャルを持ち合わせていたハードだけに、ユーザーやソフトメーカーに支えられてPC-9801の牙城を崩すまでは至らなかったものの、16ビットパソコン市場の中で一定のポジションを得ることに成功した。

本文内でも触れたが、ゲームを作りたい、絵を描きたい、音楽を作りたい……そんな創作の心に応えてくれるX68000に触れたユーザーから各分野のプロフェッショナルへと育っていった人間は数多い。私もそんな中のひとりであり、X68000に触れていなかったらプロとしてゲームの世界に関わっていなかったであろうとはっきり断言できる。

本書はそんなX68000の魅力を伝えることを目的として企画しているが、これまでのパーフェクトカタログのスタンスに倣って、シャープ純正のハードおよび周辺機器、市販のゲームソフトに絞って紹介している。X68000の魅力は単なるゲームソフトを遊ぶだけでなくアマチュアクリエイター活動にあるという主張が聞こえてくるのは百も承知だが、それも含めた本となると到底1冊にまとめあげるのは難しいため、MSXパーフェクトカタログ同様、見送らざるを得なかった。

草の根活動の面白さ、同人ソフトやハードの存在、さまざまな勝手移植やフリーウェアの数々といったX68000ならではのクリエイターズサイドの魅力はまた別の形でじっくりとまとめたいと考えている。実現できるかはこの本の売れ行き如何によるため、ぜひとも読者の皆様の応援をいただきたいと願う次第である。

2020年10月　前田尋之

X68000
エックスロクマンハッセン パーフェクトカタログ
PERFECT CATALOGUE

# CHAPTER 1
# X68000ハードウェア大研究

X68000 HARDWARE CATALOGUE


解説：すべての人の夢を乗せたX68000 …… 008
X68000 …… 010
X68000ACE …… 020
X68000EXPERT/EXPERTII …… 022
X68000PRO/PROII …… 024
X68000SUPER …… 026
X68000XVI …… 028
X68000Compact …… 030
X68030 …… 032
X68030Compact …… 034
X68000純正周辺機器 …… 036
X68000本体付属ソフトウェア …… 040

CONTENTS

# CHAPTER 2
# X68000ゲームソフトオールカタログ

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

解説:X68000のソフト事情 …… 044
1987年 …… 046
1988年 …… 048
1989年 …… 062
1990年 …… 082
1991年 …… 108
1992年 …… 134
1993年 …… 154
1994年 …… 174
1995年 …… 184
1996年〜 …… 188
X68000ゲームソフト索引 …… 189

- 本書中で取り扱っているゲーム機、ソフト、その他各商品は、TM及び ©、® 表記を省略しておりますが、各種権利は該当各社に帰属しており、各社の商標または登録商標です。
- 本書中で取り扱っているゲーム機、ソフト、その他各商品は、一部を除き現在では販売終了しております。問い合わせ先を掲載している商品を除き、本書の情報を元に各社へのお問い合わせはご遠慮ください。
- 写真は著者が撮影したものを除き、当時のカタログ、ウィキメディア・コモンズの画像を使用させていただきました。http://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page
- 社名および商品名は発売当時のものです。また一部、社名および商品名で正確な表記ではないものがありますが、可読性に配慮したためであり、誤読・誤解の誘発を目的としたものではありません。
- 社名表記には「株式会社」等の表記を省略しております。また、個人名の敬称を省略しております。
- 価格表示は原則として消費税抜きの表記となっておりますが、一部商品で当時の表記に倣って税込み表記になっている場合があります。

G-MOOK208

**X68000パーフェクトカタログ**

監修・前田 尋之

2020年11月27日　第一刷発行

■発行人　日下部 一成
■編集人　田村 耕士
■監修　前田 尋之
■編集スタッフ　稲波 寛和、松田 有加、渡辺 充好
■執筆協力　紅 皐月、けんたろ、佐々木 憲、ぴす太、本村 智一
■編集協力　柏木るざりん（電開製作所）、Fu-.
■資料協力　大谷 哲也、けんたろ、田辺 敦司
■発行所　ロングランドジェイ有限会社
■発売元　株式会社ジーウォーク
〒153-0051
東京都目黒区上目黒 1-16-8　Yファームビル6F
電話：03-6452-3118（営業部）　03-5287-5623（編集部）
■編集　株式会社チアソル
■印刷　三共グラフィック株式会社

Printed in Japan

ISBN978-4-86717-101-1

CHAPTER 1

# X68000 ハードウェア大研究

## X68000 HARDWARE CATALOGUE

# 解説 すべての人の夢を乗せたX68000

COMMENTARY OF X68000 #1

## 究極のホビーパソコンを目指して

X68000は、1987年3月28日にシャープから発売された16ビットパーソナルワークステーションである。パーソナルワークステーションとは、個人で使用できる業務用高性能コンピュータという意味の造語である。X1を開発したテレビ事業部による製品ではあるが互換性はなく、一から新規に設計されている。X1同様、5カ年計画に基づいて開発されており、1986年に発表した当初ではダントツの表現力を持ったパソコンとして、華々しくデビューしている。

かつて米・ニューヨークのマンハッタン島に存在したワールドトレードセンタービルをイメージした「マンハッタンシェイプ」と称するツインタワー型のデザインを採用、曲面を多用した専用モニターと合わせた独自の形状を誇っている。このデザインはシャープ社内の20代若手デザイナーによるもので、金型製作のコストは相場の3倍、試作の段階では軍装品などに使用されるカーキ色だったという。初めて一般にお披露目された1986年のエレクトロニクスショーでは、製品版の配色であるオフィスグレーに変更されたが、16 ビットパソコンといえばアイボリーカラーと無骨なデザインという、当時の既成概念を打ち壊すデザインは、初めて見る人を驚かせた。

詳細説明は後のページに譲るが、性能面においても「CPUにMC68000を採用」、「65,536色表示の高解像度グラフィック」、「アーケードゲーム機を凌ぐスプライト機能」、「FM音源+ADPCMによるサウンド機能」、「オリジナルOS、Human68k搭載」などトピックは多く、「本当にこのままのスペックで発売されるのか?」という懐疑的な見方もあったほどである。

これでもかというほど新機軸が盛り込まれたX68000ではあったが、本体自体がまったくの新規開発だけに対応ソフトがゼロという状態でのスタートが最大の泣き所であった。シャープ自身が開発キットはもちろん、ワープロ、通信ソフト、果てはゲームソフトまでをも積極的にリリースし、ソフトメーカーに対しても、開発機を積極的に貸し出すことにより、対応ソフトの拡充に努めた。さらには、ユーザー向けに開発用の資料を公開することによって、草の根レベルでのソフト開発を促す戦略も積極的に取られた。家庭用ゲーム機をはるかに凌ぐ性能を与えられた本機は、ゲーム開発に興味を持つユーザーに諸手を挙げて歓迎され、高いグラフィック機能を活かし、グラフィックを描きたいイラストレーター、サ

▲1986年のエレクトロニクスショーで配布されたX68000初出展時のパンフレット。「夢を、超えた。」のキャッチコピーが本製品のコンセプトを的確に表現している。

▲X68000デビュー記念キャンペーンのパンフレット。1等商品はなんとX68000シリアルナンバー1号機!

ウンド機能を使い倒したいミュージックコンポーザーなど、クリエイターの心を確実にとらえ、究極のホビーパソコンを目指すというシャープの目論見は一定の成果を上げたともいえる。

一見順調に見えたX68000ではあったが、16ビットパソコン本来の顧客といえるビジネスユーザーの獲得には苦心した。ゲームソフトにおいては本書で紹介するような個性溢れるオリジナルタイトルなど、X68000はことホビーという面では多数のタイトルに恵まれたものの、普及のために必要なビジネス・実用ソフトには残念ながら潤沢とはいえない状況だったのである。

## X68000がもたらしたもの

X68000の発売は同業のパソコンメーカーのみならず、アーケードおよび家庭用ゲームソフトメーカー、アーティストやクリエイターなど各方面に影響をもたらした。

それまでホビーパソコンといえば8ビットマシンが主戦場であり、16ビットマシンは基本的にビジネスユースという考え方が支配的であった。既製品のCPUやVDPを使って組み上げるため、同一価格帯であればどれも似たような性能といったイメージの強かった当時のパソコン市場において、一気に表現力が求められるようになったのである。海外からのMacintoshやAmigaといったクリエイティブ志向パソコンの影響も無縁ではなかったとはいえ、X68000の登場によってパソコンのイメージを変えた功績は決して小さなものではなかったといえる。

ゲーム開発面では、多数の開発者を輩出した点が挙げられる。当時のホビーパソコンはアーケードゲーム、家庭用ゲームとの性能の開きが大きく、完全な形での移植を行うことはまず不可能であった。X68000は家庭用ゲーム機はもちろん、アーケードゲーム機に比肩しうるスペックを持っており、しかもゲーム開発に必要な開発環境が開かれていたのである。これによって「自分でゲームを作りたい」というユーザーがこぞってX68000でゲームを開発するようになり、パソコン通信で自作のプログラムを公開する者もいれば、自分でゲームソフトメーカーを設立する者、既存のゲームメーカーにスカウトされる者など、自作のゲームを市販化するという夢を叶えたユーザーが多数現れることとなった。メーカー側にとってもこれらのアマチュアクリエイターは即戦力となるため、一部のメーカーではX68000ユーザーを優遇採用していたほどである。

ホビーパソコンの宣伝において「イラストが描ける」「作曲もできる」といったクリエイティブマインドにあふれるキャッチコピーは常套句であった。しかし、標準で搭載している機能では色数や発音数が少なかったり、実際に創作に使うにはそれなりのパソコンの知識が必要であったり高額な追加投資が必要になるなど、非常に敷居の高いものであった。

X68000は標準で65,536色表示の高解像度グラフィックと8チャンネルステレオFM音源+ADPCMによるサウンド機能を持ち合わせており、本体がそれなりに高額ながらも十分にプロ使用にも耐えうる表現力を備えていた点が大きなポイントであった。実際に現在プロの世界で活躍しているイラストレーターや作曲家などでもX68000で基礎を学んだという者も多く、X68000は「クリエイターを育てるパソコン」という側面も持っていた。

かようにさまざまな面で日本のコンピュータ史に大きな影響をもたらした「究極のホビーパソコン」ことX68000だが、1993年発売のX68030を最後にシリーズとしての市場を閉じることとなる。この時期はコンパックショックと呼ばれ、DOS/Vを武器に海外からの安価なパソコンが次々に上陸、1995年のWindows95の発売がその流れを決定的にした頃であった。X68000に限らず日本独自のアーキテクチャが終演を迎えた時期であり、パソコンの規格統一は世界的な時代の流れとはいえ、非常に寂しいものがある。せめてX68000というユーザーの夢とともに存在したハードがあった事実を記録として残しておきたい次第である。

## 夢を、超えた。驚異のハイスペック

X68000は1987年にシャープから発売された16ビットパソコンである。同社のテレビ事業部で開発されたパソコンテレビX1の後継機にあたり、ハード、ソフトともに互換性はない完全な新規設計となった。

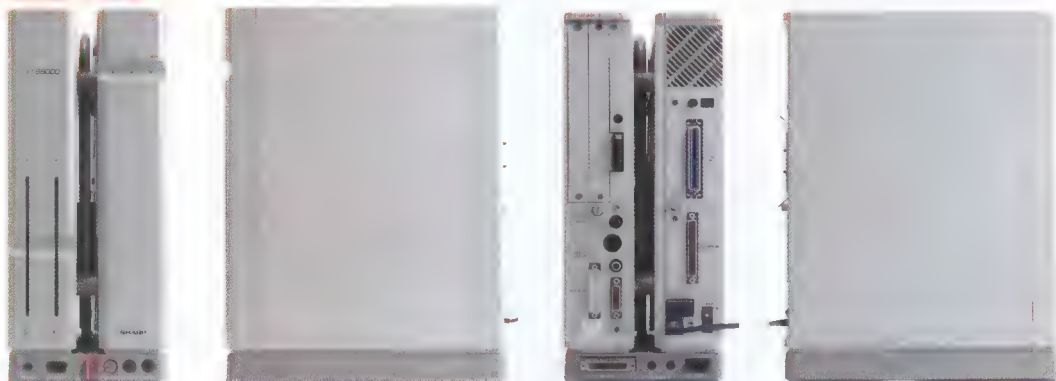
CPUにMacintosh（米アップルコンピュータ）やAmiga（米コモドール）などに搭載された68000を採用、これが本機種名の由来となっている。この時代の16ビットマシンはすでにPC-9801などに搭載実績のある米インテルの8086系が多数を占めており、日本のパソコンで68000を搭載した機種はいまだX68000が唯一の例となっている。

最大65,536のグラフィックに1,024×

**X68000仕様**

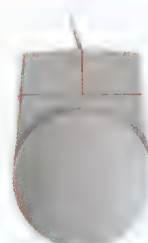
| 型番 | CZ-600CE(グレー)/CZ-600CB(ブラック) |
|---|---|
| CPU | HD68HC000(MC68000互換) 10MHz、80C51 |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ1Mバイト(最大12Mバイト)、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト |
| グラフィック | テキスト表示：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット・65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット・65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット・最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)・256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ |
| サウンド | FM音源：8オクターブ8重和音ステレオ(YM2151)<br>音声合成：ADPCM1音 |
| 記録装置 | 1Mバイトタイプ5.25インチミニフロッピーディスクドライブ(オートローディング/オートイジェクト機能)<br>2基搭載 |
| 入力装置 | マウス・トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、<br>マウス×3(うち2つはキーボードに搭載)、キーボード、イメージ入力、立体視、SASI、拡張I/Oポート×2 |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×360(H)mm |

▲天頂部の「PUSH」部分を押すと持ち運びに便利なキャリングハンドルが飛び出す。

## SIDE VIEW

## TOP VIEW

## BOTTOM VIEW

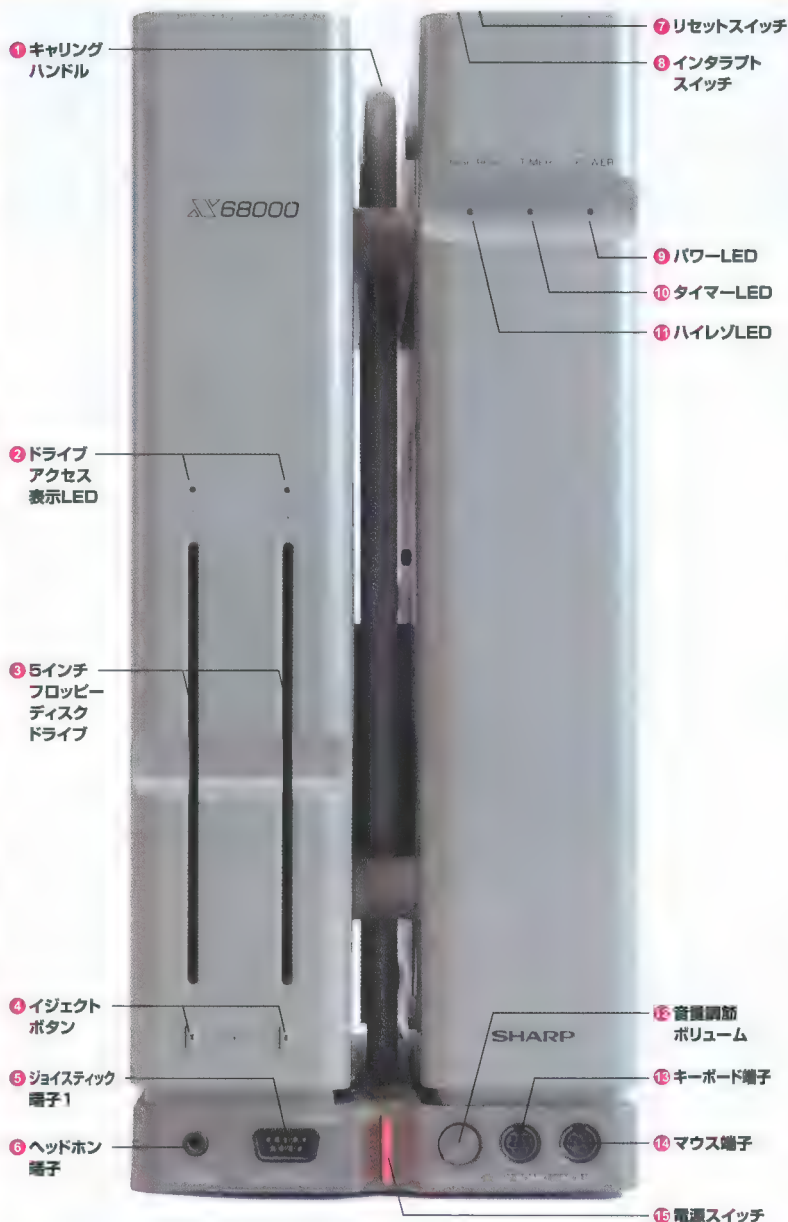
## KEYBOARD

## MOUSE TRACKBALL

1,024のスムーズスクロール可能な実画面エリア、16×16ドット最大128個表示可能の強力なスプライト機能。さらにヤマハ製YM2151による8チャンネルステレオ発生なFM音源+ADPCMのデジタルサンプリング機能など当時のパソコンはおろか最先端のアーケードゲーム機にすら比肩しうるスペックを搭載した。

これだけの驚異的な性能をスペックをスタイリッシュなツインタワーボディに凝縮したX68000の出現はパソコンマニアはもちろんゲームマニアをも唸らせる代物で、日本のパソコンの流れを大きく変えることとなった。

## CATALOGUE

## COLOR VARIATION

◀後に追加されたブラックモデル。以後、EXPERTII、PROIIまではグレーとブラックの2バリエーションが標準ラインナップとなる。

## X68000を外見から大解剖

X68000はそれまでのパソコンとは一線を画し、グラフィック、サウンドをはじめとしたクリエイティブな用途を想定したハードだけに、外見だけでなく独自の仕様が多数盛り込まれている。ここでは、個々の特徴について前世代機のX1と比較しながら掘り下げてみよう。

### 5インチフロッピーディスクドライブ

X68000では5.25インチサイズ2HDタイプのフロッピーディスクドライブを採用した。5インチドライブでは初めてのオートロード、オートクランプ、オートイジェクト機構を新規開発し、ディスクレバーのないスッキリとしたドライブ周りを実現した。また、ソフトウェア制御でイジェクトさせるだけでなく、イジェクト自体を禁止して不用意にディスクを抜き取られないようにする保護機能、ディスク挿入を促す点滅表示などコンピューターに不慣れなユーザーにも扱いやすいインターフェースを提供した。

### イメージ入力端子、シースルー端子

X1にもテレビやビデオ映像を取り込めるカラーイメージボード/IIという周辺機器が存在したが、X68000では別売りのカラーイメージユニットを専用端子に接続することで65,536色のグラフィックを

## X68000 詳細解説

**①キャリングハンドル**
本体を持ち運ぶときに使用するハンドル。押し込むと本体に収納できる。

**②ドライブアクセス表示LED**
ディスク挿入時には緑、アクセス時には赤に点灯、挿入を促すときには緑で点滅する。

**③5インチフロッピーディスクドライブ**
2HD(1.2Mバイト)フォーマットのフロッピーディスクが使用可能なディスクドライブを2基搭載。

**④イジェクトボタン**
ディスクを取り出すときに使用。緑に点灯状態のときのみボタン操作が有効となる。

**⑤ジョイスティック端子1,2**

**⑥ヘッドホン端子**

**⑦リセットスイッチ**
強制的に起動状態に戻すリセットスイッチ。

**⑧インタラプトスイッチ**
パソコンがどんな状態にあっても強制的に割り込みをさせるスイッチ。

**⑨パワーLED**
待機状態で赤、電源投入状態で緑点灯する。

**⑩タイマーLED**
起動時間などのタイマー予約をしたときに赤点灯する。X1から引き続き搭載された機能。

**⑪ハイレゾLED**
31KHz映像出力時に赤点灯する。

**⑫音量調節ボリューム**
本体内蔵スピーカーおよびヘッドホン端子の音量調節をするためのボリューム。

**⑬キーボード端子**

**⑭マウス端子**

**⑮電源スイッチ**
電源をオフにすると約2秒間後に画面がフェードアウトして電源が切れる。その間にもう一度押せば電源オフをキャンセルして復帰可能。

**⑯スロットカバー**
さまざまな拡張ボードを装着できる多目的スロット。

**⑰リモートコネクタ**
外部からの信号で電源投入するためのコネクタ。

活かした圧倒的な高品質映像をデジタイズすることができるようになった。また、シースルー端子を併用してコンピューター映像とビデオ映像の半透明合成も可能である。

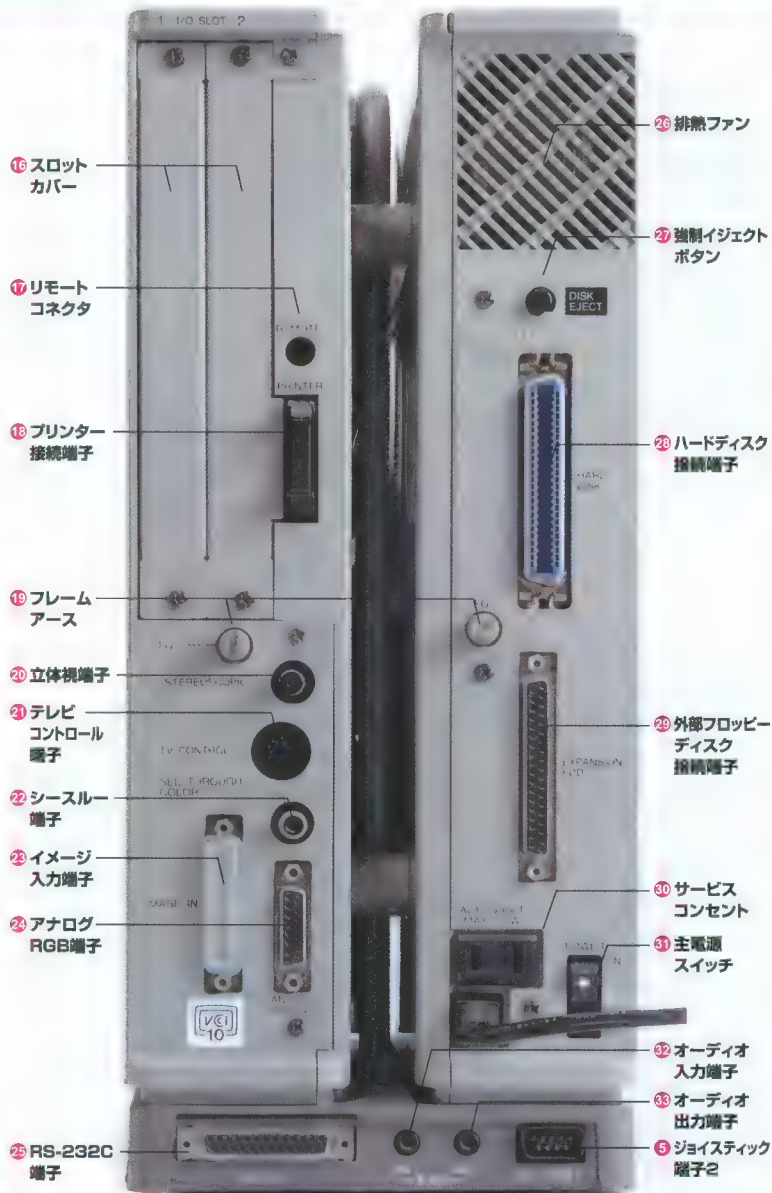
**テレビコントロール端子**

X1が「パソコンテレビ」と銘打たれたゆえんである、専用ディスプレイテレビとの組み合わせで番組選曲やコンピュータとの切り替えが自在にできるテレビコントロール機能がX68000でも引き続き採用された。端子の形状や仕様もX1のものと同一である。

**立体視端子**

X1の周辺機器にもあった液晶映像セットと同等の機能がX68000では最初から用意されている。ただし、シャープから純正の対応メガネは発売されず、対応市販ソフトも『ファンタジーゾーン』の1タイトルのみであった。

**オーディオ入出力端子**

パソコンのサウンドを外部に出力するためのオーディオ出力端子は大抵のパソコンに装備されているが、パソコンに入力するためのオーディオ入力端子はX68000登場当時には非常に珍しい存在であった。背面スペースの都合から、オーディオ出力は3.5mmステレオミニジャック、オーディオ入力は3.5mmモノラルミニジャックとなっている。

**プリンター接続端子**
セントロニクス社規格準拠のプリンター用コネクタ。X1用のプリンターがそのまま使用可能。

**フレームアース**

**立体視端子**
立体スコープを接続するための端子。純正周辺機器は発売されなかったが、ファミコン3Dシステムを改造して立体視を楽しむユーザーもいた。

**テレビコントロール端子**
シャープ純正のディスプレイテレビを制御するための端子。X1から引き続き採用された。

**シースルー端子**
カラーイメージユニットを接続するための専用端子。

**イメージ入力端子**
カラーイメージユニットを接続するための専用端子。

**アナログRGB端子**
15〜31KHzに対応したアナログRGBモニターと接続するためのコネクタ。音声信号も出ている。

**RS-232C端子**
モデムなどシリアル通信機器を接続できる端子。

**排熱ファン**

**強制イジェクトボタン**
イジェクトボタンが無効のときにディスクを強制排出するためのボタン。ACE以降ではイジェクトボタンの長押しに変更された。

**ハードディスク接続端子**
SASI規格のハードディスクを15台まで接続できるアンフェノールフルピッチタイプの端子。

**外部フロッピーディスク接続端子**
フロッピーディスクドライブを拡張するためのコネクタだが、この端子を使う純正周辺機器は発売されなかった。

**サービスコンセント**

**主電源スイッチ**

**オーディオ入力端子**
ADPCMでサンプリングするときなどに使用。

**オーディオ出力端子**
外部スピーカーなどにオーディオ出力するために使用する端子。

## 入力デバイス詳細解説

**❶マウス端子**
本体装備のものと同様。左右に1対ある。

**❷コピーキー**
表示されている画面をプリンターに出力する。

**❸文字入力補助キー**
様々な文字入力モードをサポートする切り替えキー。

**❹ヘルプキー**
ソフトによってはこのキーを押すとヘルプ表示が呼び出される。

**❺XFキー**
独自のファンクションキー。主に日本語入力に使われることが多かった。

**❻オプションキー**
ソフトごとに独自の機能を設定できるキー。ゲーム操作などに使われることが多かった。

**❼左ボタン**
左クリック用のボタン。上面と側面に2つのボタンがあり、どちらも機能は同じ。

**❽右ボタン**
右クリック用のボタン。上面と側面に2つのボタンがあり、どちらも機能は同じ。

**❾正面マーク**
使う人の癖に合わせてマウスカーソルの天地方向を90度までの範囲で自由に設定できる。

**❿マウスカバー**
このカバーを外し裏側のスイッチを「T」にするとトラックボールとして使用できる。

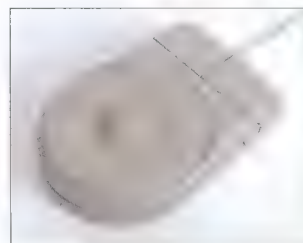
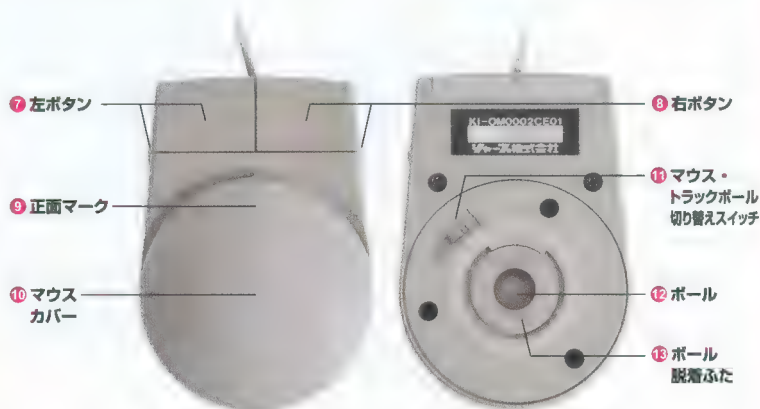
**⓫マウス・トラックボール切り替えスイッチ**
「M」でマウス、「T」でトラックボールとして使用できる切り替えスイッチ。

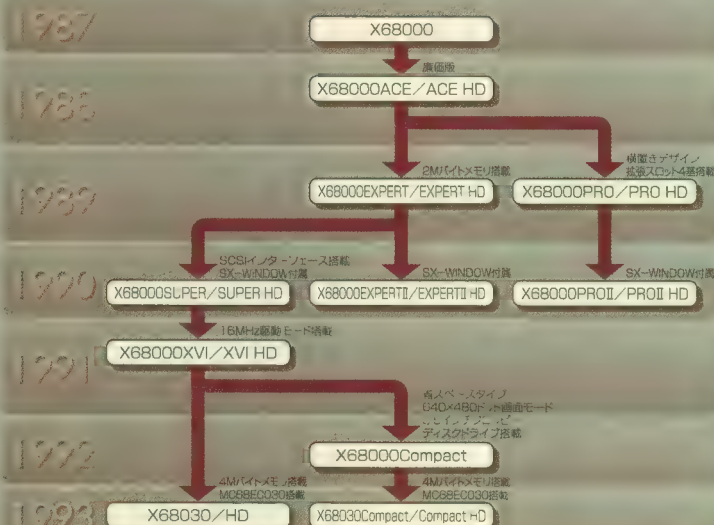
**⓬ボール**

**⓭ボール脱着ふた**
掃除のときなどにボールを取り出すために使う脱着ふた。

## 入力デバイスにも多くの工夫が

X68000の独自性はキーボードやマウスにも現れており、日本語フロントプロセッサ「ASK68K」と組み合わせて使うことを前提にキーボードのデザインも練り上げられた。CTRL+XF1でASK68Kが呼び出され日本語入力可能になるが、効率の良い変換処理のためにXF1〜XF5キーがスペースの周辺に配置されている。文字入力補助キーにはLEDが埋め込まれ、これの明滅はソフトウェア側からの制御が可能。ソフトがユーザーに操作を促すためにLEDを点灯させるといった気配りもできる設計となっている（これを利用して「モグラ叩き」が遊べるフリーウェアも存在した）。

マウスは、スイッチの切り替えでトラックボールにも変身するマウス・トラックボールをX68000用に新規開発。マウスを転がすスペースがなくても手に持って操作できるほか、マウスカーソルの天地方向を90度までの範囲で自在に変えられるなど、多機能なマウスが標準で用意された。

◀スイッチを切り替えてカバーを外すとトラックボールになる。

# X68000 シリーズの系譜

X68000は1987年の発売から最終モデルのX68030までに7世代20モデルが発売された。この間、基本スペックは大きく替わっておらず、32ビット化に伴う大幅な回路設計が要求されたX68030を除いてすべてのモデルで共通してソフトを動作させることができる。右の系譜図に各モデルの変更点について記述したが、詳細はそれぞれの機種の紹介ページで確認して欲しい。

## 供給メディアは5.25インチ2HD

X68000のソフト供給媒体は当時の他社16ビットパソコンでも一般的だった5.25インチサイズの2HD（両面高密度）1.2Mバイトフォーマットが採用された。これはPC-9801のMS-DOSで使われているものと同じであり、相互にデータ交換を容易にするための配慮である。

一方、X68000が発売されて5年の間にメディアの主流が3.5インチへ移る流れにありながらもX68000シリーズの3.5インチ対応は長らく進まなかった（そもそもX68000向けのメーカー純正3.5インチディスクドライブ自体が発売されていない）。1992年にCompactで初めて3.5インチドライブモデルを発売したものの遅きに失した感は否めず、ソフトメーカーも3.5インチ版を発売するところは少数に留まり、残念ながらメディアシフトは失敗に終わったといえる。

▼X68000用5.25インチディスクと3.5インチディスクの比較。Compact発売以降はシャープ製のソフトはすべて3.5インチ版が追加発売されたほか、新作ソフトは5.25インチと3.5インチの両方がセットになって販売された

◀本体を購入すると同梱されるディスクケース。左から初代～SUPER以前用、XVI用、X68030用。CompactはXVI用がそのまま小さくなった形状となる。

## カスタムチップ多数搭載のメイン基板

X68000の主要機能は本機のために専用に開発されたカスタムLSIの数々によって実現されており、初代モデルでは3枚の基板の中に高密度で収められている。カスタムLSIの改修はモデルチェンジごとにさらに進められ、1年後に発売されたACEではメイン基板とコントロール基板2枚にまで高集積化を実現、さらにハードディスクの内蔵まで可能にした。本項ではX68000のハイスペックを支えるための技術を各機能ごとに説明していこう。

メイン基板

▲初代X68000のメイン基板。専用に開発されたカスタムLSIをはじめ、左上のBIOS ROM2個、左下のメインメモリ用DRAM、各種ゲートICなど部品がびっしりと配置されている。

▲右タワー内に収められているマザーボード。実装部品数が多く、かなり複雑な構造をしている。

映像サブ基板

本体底部コントロール基板

## CPU編

X68000のCPUには米モトローラ社（現・NXPセミコンダクターズ）が開発した68000の高速・低消費電力版である68HC000（10MHz）を搭載。正確にはモトローラの純正品ではなく、初代からSUPERまでは日立が製造したセカンドソース品を採用している（XVI以降のモデルではモトローラの純正品を搭載した）。

▲1980年代後半～1990年頃のアーケードゲームでは御用達だったCPU、68000。

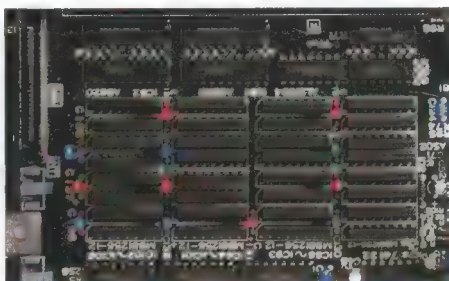
68000は16ビットCPU（メーカーの正式表記ではMPUと呼ぶが本稿では伝達性を重視してこう表記する）でありながら32ビットデータを容易に扱える特徴を持ち、高速に大量のデータ転送を必要とするグラフィック方面の需要が高かった。具体的にはアップルのMacintoshをはじめコモドールのAmigaやワークステーションなど多数の採用実績を持ち、いずれも高度なグラフィック処理能力を持っている点が共通している。

一方、アーケードゲーム機でも各社で採用されてきた由緒正しいCPUで、セガのSYSTEM16をはじめ、X68000発売後もカプコンのCPシステムやNEOGEOなど様々なアーケード基板で採用されている。アーケード移植を大前提にCPU選定したわけではないとはいえ、アーケードゲーム御用達のCPUがX68000にも搭載されたのは奇妙な縁といえるかもしれない

## メモリ編

68000は16Mバイトまで自在にアクセスできる広大なアドレス空間を有しており、他のパソコンのようなバンク切り替えに頼ることなくメモリ拡張分も含めて1本のメモリマップにすべて収まっている非常にシンプルな構造を取っている。

初代機のメインメモリは標準で1Mバイト搭載しており、マザーボード上に1Mバイト+I/Oポート経由で10Mバイトの合計12Mバイトまで増設可能となっている。また、VRAMも合わせると標準だけで2Mバイトの大容量を搭載しており、当時のPC-9801VX21がメインメモリ640Kバイト+VRAM256Kバイトであったことからも、X68000がいかに大容量であったかが窺い知れるというものである。

なお、大容量のメモリ空間を活かして『アフターバーナー』など一部のソフトではメモリ増設をした機種では起動時にすべてのデータをメモリ内に読み込む「オンメモリ」を実現しているソフトもあった。

▲初代X68000内部にずらりと並ぶ32個の256KビットDRAM。左に見えるコネクタは1Mバイト拡張するための専用ソケット。

## サウンド編

X68000にはヤマハ製のFM音源、YM2151が採用されており8チャンネルステレオ再生による演奏が可能となっている。このチップはX68000の先代機にあたるX1用のFM音源ボードにも搭載されたもので、ナムコやセガ、コナミなど主だったアーケードゲーム基板にも搭載された非常に強力な表現力を持っている。

▲X68000のサウンド機能を司るMSM6258（写真左）とYM2151（写真右）。

さらに、音声や楽器の音などをそのままデジタルサンプリングできる沖電気製MSM6258によるADPCM機能を持っており、ゲーム中のボイスやFM音源では表現が苦手なサンプリングドラムなどに使われていた。ADPCM自体は1チャンネルのみだが、のちにフリーウェアのPCM4、PCM8といったポリフォニック再生ドライバが開発され、CPUへの負荷は高くなるものの多チャンネルのADPCM同時再生が可能になり、音楽面におけるX68000の定番環境となった。

## I/Oポート編

X68000の背面には2スロット分の汎用I/Oスロットが用意されており、各種インターフェースボードを装着することができる。シャープから発売された拡張ボードについてはP.36ページからの拡張機器紹介に詳細を譲るが、他社からもV70ボードやSCSI-2ボード、純正品互換のMIDIボード、増設メモリボードなどが発売されている。

ユニークなのはアマチュアが独自に開発したいわゆる「同人ハード」の存在で、代表的なものとしては48KHzPCMの録音・再生を可能にする「MercuryUnit」や、LAN+USB+16Mバイトメモリをワンボードに統合した「Nereid」など、アマチュアの域を超える製品も作られた。これらはX68000ユーザーの合言葉である「なければ自分で作る」の精神を体現したもので、これら以外にも数々の拡張ボードが制作された。

◀右タワーに設けられた2本の拡張スロット。

## グラフィック編

X68000の最大の特徴ともいうべき群を抜いたグラフィック能力は3つのカスタムLSIによって処理されている。画面モードやスクロール処理、グラフィック画面の取りまとめを行うCRTC(CRTコントローラー)「VSOP」、アクションゲームには欠かせないスプライトやBG画面などの処理を行うスプライトコントローラー「CYNTHIA」、グラフィック、テキスト、BGおよびスプライトを合成して出力するビデオコントローラー「VENUS」であり、X68000専用に開発されたチップである。これらのカスタムLSIは非常に多機能であり、すべての機能を限られた紙幅で説明するのは難しいため、なるべく簡単に概要を中心に説明する。

**グラフィック画面**

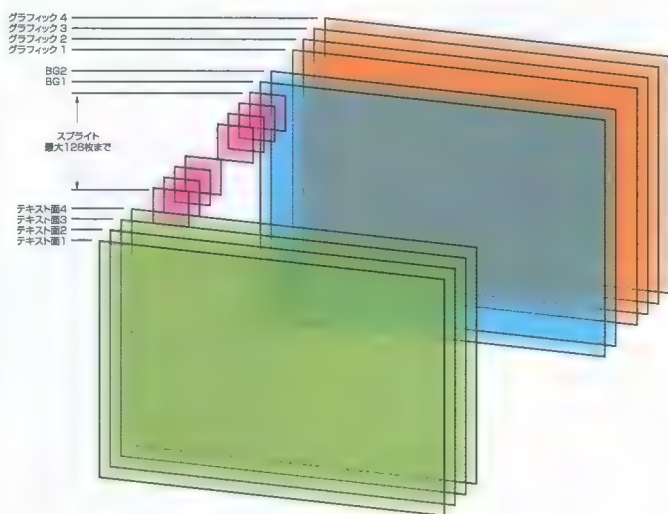
X68000のセールスポイントである65,536色表示を可能にしているのは言うまでもなくグラフィック画面の担当領域である。256色以上の多色発色が可能なのは512×512ドットまたは256×256ドットモードであり、この妙な数値からも推察される通りドットは正方形ではなく、横に伸びた扁平形状をしている（ドットが正方形な768×512ドットモードもあるが、こちらは16色までしか表示できないうえ、BGやスプライトがまったく使えないのでアクションゲームなどには向かない）。グラフィック画面には最大1024×1024ドットの実画面というものがあり、この中を自在にスクロールさせることが可能。さらに実画面の上下左右は球面上に繋がっているため、同じ背景の繰り返しになるが延々とスクロールさせ続けることも可能である。

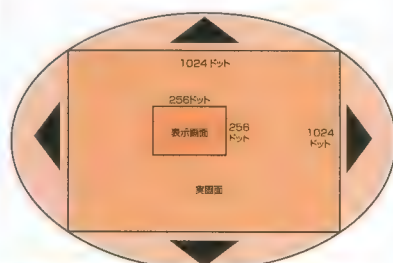
**テキスト画面**

テキスト画面という名前から文字しか表示できない画面と思われがちだが、X68000はビットマップテキストを採用しており、ドット単位での描画が可能である。文字フォントも8×8ドットから24×24ドットまで複数サイズのフォントデータがROMに収められており、それらにない外字もユーザーが自在に作ることが可能。そもそも、文字だけでなくグラフィックを描くことすら可能でマウスカーソルやソフトウェアキーボードはテキスト画面の一部のプレーンを利用して描いている。テキスト画面のVRAM構造は他社パソコンの一般的なグラフィックVRAMに近いため、PC-9801からベタ移植されるゲーム（特に美少女ゲームなどに多い）の場合、テキスト画面を使って描いているケースが多い。ちなみに、シャープ自身が提供するソフトウェアでもビジュアルシェル（P.40）やSX-WINDOW（P.42）などでテキスト画面を使用している。

グラフィック画面同様実画面とスクロール機能を持っているが、実画面が繋がっているのは上下のみで円筒構造になっている点が異なっている。

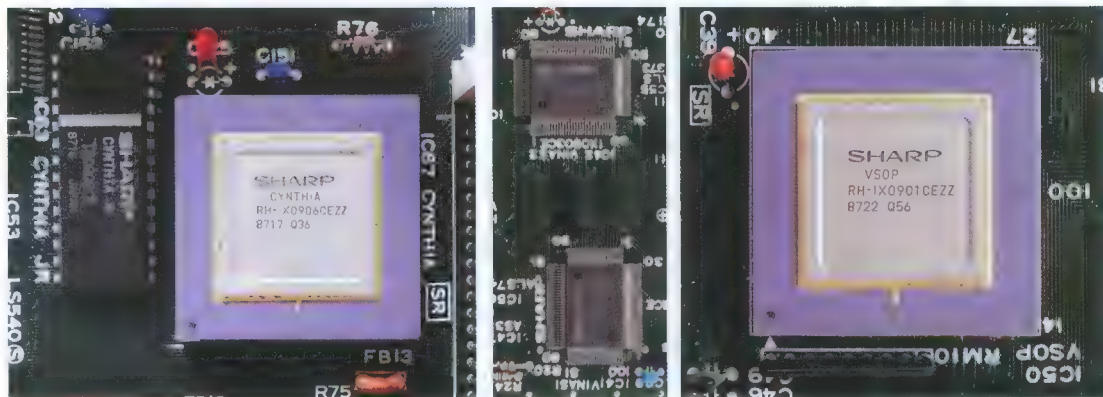
**スプライト/BG画面**

# X68000のグラフィック機能概要

「テキストをグラフィックの後ろに配置する」など、グループ単位での優先順位の入れ替えができる。
ただし、「テキスト1をグラフィック2とグラフィック3の間に配置する」といった、グループを無視した入れ替えはできない。

同一グループ内であれば「グラフィック3をグラフィック1の上に配置する」といった、優先順位の入れ替えが可能。
BGとスプライトは同一グループとみなされ、「BG1とBG2の間にスプライト25を配置する」といった入れ替えが可能。

球面構造となっており、上下と左右はそれぞれ繋がっている。

**設定できる画面モードと色数**

| 実画面 | 表示画面 | 31KHzモード | 15KHzモード | 色数　画面数 |
|---|---|---|---|---|
| 1024×1024 | 768×512 | ◎ | × | 16色1画面 |
| | 512×512 | ◎ | ◎ | |
| | 512×256 | ○ | ○ | |
| | 256×256 | ◎ | ◎ | |
| 512×512 | 512×512 | ◎ | ◎ | 65536色1画面<br>256色2画面<br>16色4画面 |
| | 512×256 | ○ | ○ | |
| | 256×256 | ◎ | ◎ | |

◎はIOCS標準でサポートしている画面モード
○はIOCS未サポートながら設定可能な画面モード

▲X68000の画像処理を司っている各種カスタムLSI。左からCYNTHIA、VINUS、VSOP。

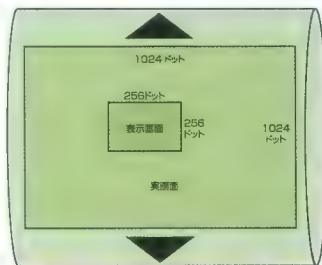
グラフィック画面と並んで強力な表示能力を持つX68000のスプライト機能。16 ×16ドットのスプライトを画面内に128個、1ライン中に32個まで並べられるスペックを有しており、多数のアーケードゲームの移植を可能にしてきたのはこれらの性能によるところが大きい。

BG画面はアーケードや家庭用ゲーム機の背景画面に一般的に使われている画面で、グラフィック画面と違って8 ×8ドットまたは16×16ドット単位のタイル状にしかパターンを配置することができない。逆にいえば似たようなパターンが繰り返し現れるタイプの画面を描くには無駄のない表示方法であり、X68000では最大2面分持っている。もちろんグラフィック画面同様スクロールが可能で、上下左右が繋がった球面構造である点もグラフィック画面と同様である。

**特殊画面処理**

今まで説明した3種類の画面を、冒頭で説明したビデオコントローラーによって重ね合わせて出力することで初めてモニターに表示されるわけだが、重ね合わせの段階でその順序を入れ替えたり半透明状態で重ね合わせるなど特殊効果を加えることができる。

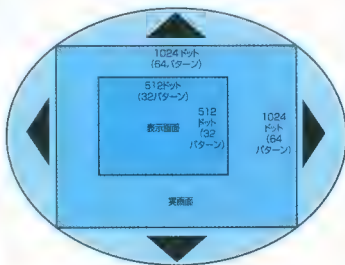
このように強力な画像処理能力を備えているにも関わらず変則的な画面解像度と扁平ドットのおかげで他機種からの移植という観点では今ひとつ不便だったX68000のグラフィック機能だが、CRTCを直接いじることによって1024 ×848ドットや384 ×256ドットといった特殊な解像度を作ることも可能であり、ある程度ソフト開発の知見が蓄積されてきた中期以降では正方形ドットによる多色グラフィック表示を可能にしたソフトも登場した。

**テキスト画面構造**

円筒構造となっており、上下のみ繋がっている。

**設定できる画面モードと色数**

| 実画面 | 表示画面 | 31KHzモード | 15KHzモード | 色数・画面数 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1024×1024 | 768×512 | ◎ | × | 16色1画面(4プレーン) |
| | 512×512 | ◎ | ◎ | |
| | 512×256 | ○ | ○ | |
| | 256×256 | ◎ | ◎ | |

◎はIOCS標準でサポートしている画面モード
○はIOCS未サポートながら設定可能な画面モード

**BG画面構造**

球面構造となっており、上下と左右はそれぞれ繋がっている。

**設定できる画面モードと色数**

| 実画面 | 表示画面 | 31KHzモード | 15KHzモード | 色数・画面数 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1024×1024 | 512×512 | ◎ | ◎ | 256色1画面 |
| 512×512 | 256×256 | ◎ | ◎ | 256色2画面 |

◎はIOCS標準でサポートしている画面モード

**スプライト /BG パターン定義数について**

パターン定義数の上限は
16×16ドット（512×512ドット時）または
8×8ドット（256×256ドット時）を
1パターンと数えて最大256個まで

1パターンあたり 128 バイト（512×512ドット時）使用するため、256個で32Kバイト。

**スプライト /BG カラーパレットについて**

16色のカラーパレットが256本あるので、最大256色同時表示が可能
ただし、1色を透明に割り当てるため実質的には240色表示。

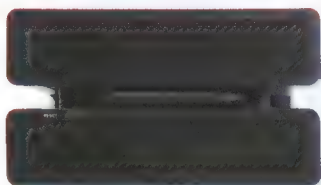
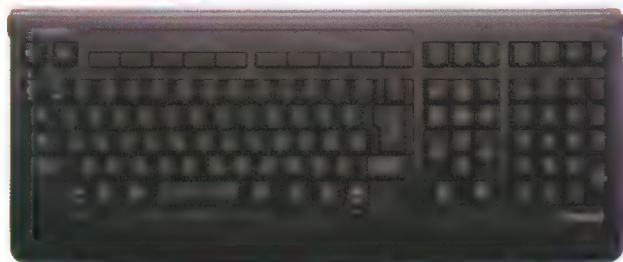
## X68000にHDD搭載モデルが登場

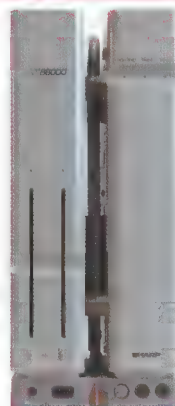
X68000ACEは初代機の発売から1年後の1988年にシャープから発売されたX68000の第2世代モデルである。本モデルの特徴は、初代機の外観そのままに20Mバイトのハードディスクを内蔵（ACE HDのみ）した点にある。非内蔵モデルのACEも別売りのハードディスクドライブを別途購入することで内蔵でき、1年間における実装技術の進化を感じさせるものがある。

ハードディスクを内蔵するにあたり内部のパーツレイアウトは大きく見直され、右タワーのマザーボードは前モデルの2枚から1枚に統合、左タワーの電源ユ

### X68000ACE/ACE HD仕様

| 型番 | CZ-601C-GY(グレー)/CZ-601C-BK(ブラック) | CZ-611C-GY(グレー)/CZ-611C-BK(ブラック) |
|---|---|---|
| CPU | HD68HC000(MC68000互換) 10MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ1Mバイト(最大12Mバイト)、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示　：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット·65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット·65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット·最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)·256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源　：8オクターブ8重和音ステレオ(YM2151)<br>音声合成　：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>20Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能(オプション) | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>20Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス/トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、<br>マウス×3(うち2つはキーボードに搭載)、キーボード、イメージ入力、立体視、SASI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　38W | AC100V 50/60Hz　42W |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×363(H)mm | |

▲ACEのインジケーター部のアップ写真。後のモデルで定番となるHD BUSYがない。

ニットの配線やコネクタ位置も変更されている。これによって、以後のX68000シリーズの内部パーツレイアウトの基本形が確立された。P.13の初代機と本ページの背面写真を見比べると左右どちらのタワーもコネクタの位置が大きく変更されているのが確認できる。

なお、後続のモデルで設けられているHD BUSYのLEDインジケーターはACEではまだ存在しておらず、ハードディスクのアクセス状況は確認できないため、注意が必要だ。

◀X68000ACE HDのオフィスグレーモデル。ブラックモデルの「ACE」は金文字だが、オフィスグレーでは朱赤が使われている。

# X68000EXPERT/EXPERT II

シャープ　1989年3月　356,000円（EXPERT）、466,000円（EXPERT HD）
1990年3月　338,000円（EXPERTⅡ）、448,000円（EXPERTⅡ HD）

## 2Mバイト搭載のスタンダードマシン

X68000EXPERTは初代モデルの発売から2年後となる1989年に発売された、X68000シリーズの第3世代モデルである。従来機種からの大きな変更箇所として標準搭載メインメモリが2Mバイトに引き上げられた点があり、後のSX-WINDOWをはじめ市販ゲームに至るまで「要2Mバイトメモリ」のソフトが増えていったことからも、この容量は実質的にX68000の標準サイズとして定着していくこととなる。

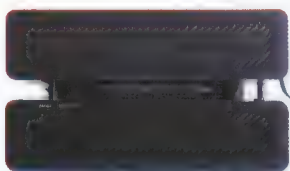
ソフトウェアはバックグラウンド処理やネットワーク処理への対応、ファイルアクセスの高速化を図った新バージョンOS、Human68K ver2 .0を搭載。さらに、インライン変換を実現した日本語フロントプロセッサ ver2 .0など、こちらもユーザーにとって必須の環境となった。そういった面では初代モデルの発売から2年経って発売されたEXPERTこそ、初めて完成されたX68000スタンダードモデルといっても過言ではないのではないだろうか。

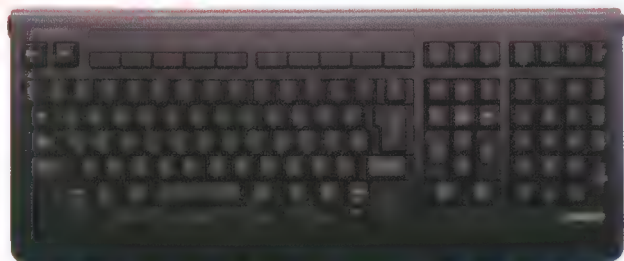
### X68000EXPERT/EXPERT HD仕様

| 型番 | CZ-602C-GY(グレー)/CZ-602C-BK(ブラック) | CZ-612C-GY(グレー)/CZ-612C-BK(ブラック) |
|---|---|---|
| CPU | HD68HC000(MC68000互換) 10MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ2Mバイト(最大12Mバイト)、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示　：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット・65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット・65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット・最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)・256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源　：8オクターブ8重和音ステレオ(YM2151)<br>音声合成　：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>40Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能(オプション) | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>40Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス・トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、<br>マウス×3(うち2つはキーボードに搭載)、キーボード、イメージ入力、立体視、SASI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　38W | AC100V 50/60Hz　42W |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×363(H)mm | |

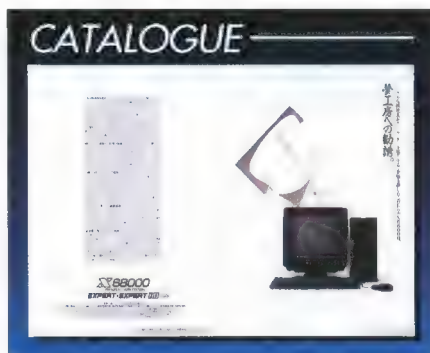
※EXPERTⅡ(CZ-603C)およびEXPERTⅡ HD(CZ-613C)はハード上は同一仕様なため割愛

## SIDE VIEW

## TOP VIEW

## BOTTOM VIEW

## KEYBOARD

## MOUSE TRACKBALL

EXPERTの発売からさらに1年後の1990年にはEXPERTIIが登場、従来モデルからハードウェアの性能はそのままに18,000円のコストダウンを実現した嬉しいモデルチェンジとなった。また、EXPERTIIではさらにソフトウェアによる高速処理を実現したIOCS.Xを搭載。ソフトウェアのみでまだまだパワーアップを図ることが可能な伸びしろを持っていることを証明した。

また、SUPER、PROIIと同じくウィンドウシステム、SX-WINDOWを付属している。

## CATALOGUE

## COLOR VARIATION

▲EXPERTIIのグレーとブラックモデル。X68000ロゴが金バッジになった以外は従来と同じ外観。

X68000 HARDWARE CATALOGUE

# X68000PRO/PRO II

シャープ　1989年3月　298,000円（PRO）、408,000円（PRO HD）
1990年4月　285,000円（PROⅡ）、395,000円（PROⅡ HD）

## 実用性重視の横置きスタイル

X68000PROはX68000シリーズで初めて横置きスタイルを採用し、立体視端子など一部の機能を削除したローコストモデルである。メイン基板とコントロール基板を横一列に配置する都合でかなり大型の筐体となり、内部の空間レイアウトも余裕を持って設計されている。そのため従来モデルでは2つまでだったI/Oスロットも4スロットとなり、スタイルよりも実用性を要求される教育機関向けやビジネス用、産業用に導入された。従来のソフトウェアはそのまま使用できるものの、一部のサードパーティー製拡張ボードなど周辺機器の対応に難があるため注意が必要である。

キーボードは大型のパームレストを装備した専用デザインが導入され、その一方でキーボードのマウス端子が省略されるなどコストダウンが図られている。マウスもトラックボール機能が省略されたシンプルなボールマウスが採用された（端子そのものは共通なため、他モデルのキーボードやマウス・トラックボール

**X68000PRO/PRO HD仕様**

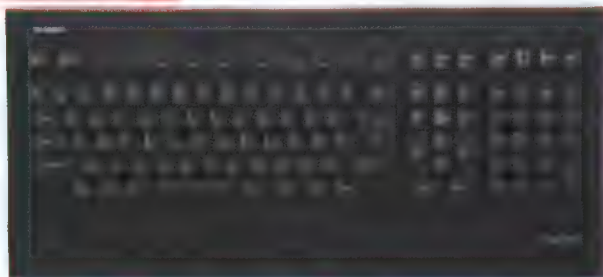
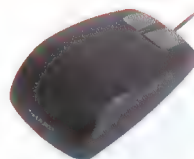
| 型番 | CZ-652C-GY(グレー)/CZ-652C-BK(ブラック) | CZ-662C-GY(グレー)/CZ-662C-BK(ブラック) |
|---|---|---|
| CPU | HD68HC000(MC68000互換) 10MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ1Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示　：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット･65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット･65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット･最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)･256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源　：8オクターブ8重和音ステレオ(YM2151)<br>音声合成　：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>40Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能(オプション) | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>40Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、マウス×1、キーボード、イメージ入力、SASI、拡張I/Oポート×4 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　35W | AC100V 50/60Hz　42W |
| 外形寸法 | 430(W)×340(D)×128(H)mm | |

※PROⅡ(CZ-653C)およびPROⅡ HD(CZ-663C)はハード上は同一仕様なため割愛

## SIDE VIEW

## TOP VIEW

## BOTTOM VIEW

## KEYBOARD

## MOUSE TRACKBALL

をPROで使用することは可能）。

翌年には後継モデルであるPROⅡが発売。ハードウェア面では全く同一でありながらPROより13,000円のさらなるコストダウンを実現、またソフトウェアレベルでの処理速度向上を図ったIOCS.XやSX-WINDOW（動作には要2Mバイトメモリ）が付属している。

X68000といえばマンハッタンシェイプというイメージが根強いため、本体のデザイン面ではやや人気が劣るものの、リセットスイッチやジョイスティック端子が前面に配置されているなど、純粋に実用面を考慮にいれれば使いやすい機種といえる。

## CATALOGUE

## COLOR VARIATION

▲PROⅡのグレーとブラックモデル。EXPERTⅡ同様X68000ロゴが金バッジになった以外は同じ外観。

# X68000SUPER/SUPER HD

シャープ　1991年1月　348,000円（SUPER）、1990年6月　499,800円（SUPER HD）

## チタンブラック採用、以後これが標準色へ

X68000SUPERは1991年にシャープからEXPERTⅡ、PROⅡと同時に発売された第4世代モデルである。外観上の大きな特徴として、従来までのオフィスグレーとブラックの2バリエーション展開を廃し、最上位モデルとしての高級感を感じさせる新色・チタンブラックを初めて採用した。この路線は以後のモデルにも継承され、実質的にスタンダードカラーへと一本化されることとなった。

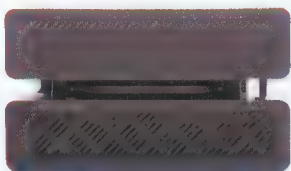
ハードウェア面では外部機器との接続規格として従来のSASIに代わって、

**X68000SUPER/SUPER HD仕様**

| 型番 | CZ-604C-TN | CZ-623C-TN |
|---|---|---|
| CPU | HD68HC000（MC68000互換）10MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ2Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット・65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット・65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット・最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット（バックグラウンド1面）・256×256ドット（バックグラウンド2面）<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源：8オクターブ8重和音ステレオ（YM2151）<br>音声合成：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能（オプション） | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス・トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、マウス×3（うち2つはキーボードに搭載）、キーボード、イメージ入力、立体視、SCSI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　37W | AC100V 50/60Hz　42W |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×363(H)mm | |

◀本機で初めて設けられたSCSI端子。SCSI-IDの切り替えはソフトウェア（SWITCH.X）から行う。

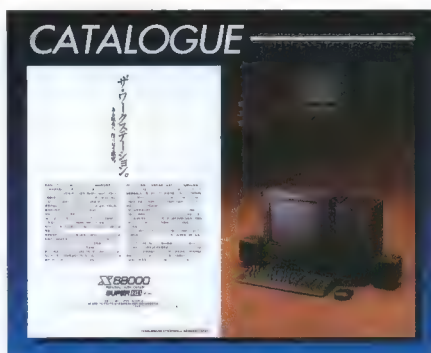
SIDE VIEW

TOP VIEW

BOTTOM VIEW

KEYBOARD

MOUSE TRACKBALL

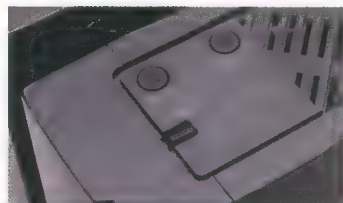
Macintoshなどではすでに標準採用されていたSCSI規格を採用。これによってハードディスクのみならず、光磁気ディスクやCD-ROMといった多彩な周辺機器への接続が可能となった。そのため、内蔵ハードディスクもSCSI仕様のものが採用され、当時としては大容量の80Mバイトの容量を誇っていた。

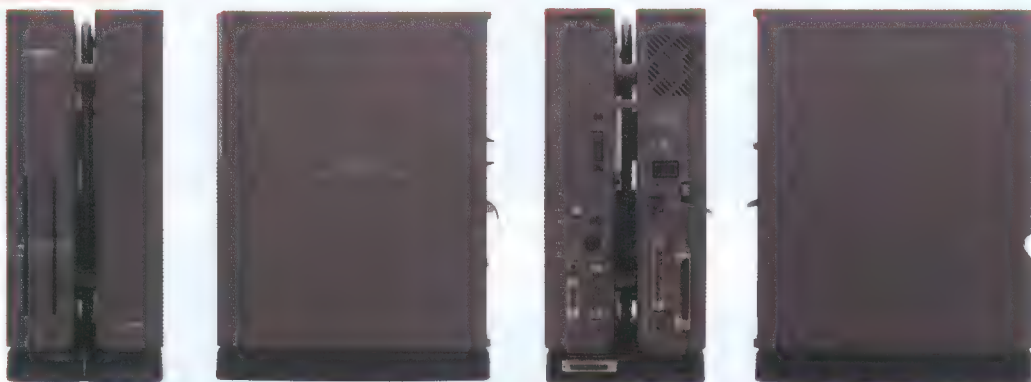
ソフトウェアではEXPERTII、PROIIと同様、ソフトウェアの改修で処理速度を劇的に改善したIOCS.Xを搭載。さらに、イベントドリブン型マルチタスク処理を実現したX68000用オリジナルウィンドウシステムSX-WINDOW ver1.0を同梱した。さらに同時期にX68000の累計販売台数10万大突破記念と銘打って、旧ユーザー向けに単品販売も行っている。しかし、この時点ではSX-WINDOW用ソフト資産は付属ディスクに入っているアクセサリ程度しかなく、また開発するためのツール類が整備されていなかったこと、CPUが非力で十分なスピードで運用できなかったことから、本格的な活用までにはまだしばらく時間を要することとなった。

## 父のパソコンを越えろ

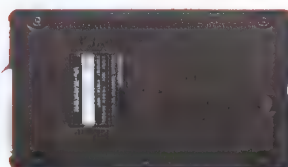
X68000XVI(エクシヴィ）は1991年にシャープから発売された第5世代モデルである。初代機が発売されてからすでに4年が経過しており、他社製16～32ビットパソコンのほとんどはX68000の演算性能を上回る事態となっていた。そんな時代背景の中、ユーザーからのX68000のパワーアップを望む声は大きくなっており、それに応える形で登場と相成ったのである。

CPUはモトローラ純正のMC68000

### X68000XVI/XVI HD仕様

| 型番 | CZ-634C-TN | CZ-644C-TN |
|---|---|---|
| CPU | MC68000 16MHz/10MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ2Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示　：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット・65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット・65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット・最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)・256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源　：8オクターブ8重和音ステレオ（YM2151）<br>音声合成　：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>81Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能（オプション） | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>81Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス・トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、増設RAMソケット、数値演算プロセッサソケット、マウス×3（うち2つはキーボードに搭載）、キーボード、イメージ入力、立体視、SCSI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　41W | AC100V 50/60Hz　46W |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×364(H)mm | |

▲天面のクロック切り替えスイッチと右側面のメッセージ 翻訳すると「夢を実現させるための力」。

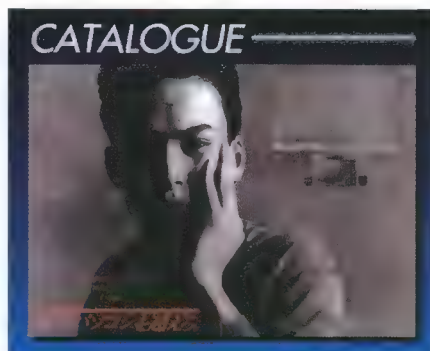
## SIDE VIEW

## TOP VIEW

## BOTTOM VIEW

## KEYBOARD

## MOUSE TRACKBALL

（16MHz）を採用し、製品名はローマ数字の16（XVI）に由来する造語が採用された。本体天面にクロック切り替えスイッチが設けられ、16MHzでは動作しない過去のソフトにも対応している。なお、このスイッチは動作中に切り替えても反応はせず、リセットすることで有効となる。

CPUと内蔵メモリ以外の周辺回路は従来機種と同じ10MHzで駆動しており、背面の拡張I/Oスロットに拡張メモリボードや数値演算プロセッサボードを装着しても十分な性能を発揮することができない。そのため、本体マザーボードに直接6Mバイトまで増設（残りの4Mバイトは拡張I/Oスロットによる増設）できるソケットを用意し、数値演算コプロセッサもメモリ同様マザーボードに装着する手法を採用している。

XVIのイメージチェンジは外観デザインにもおよび、これまで同一デザインを貫いてきた従来機種からイメージを一新。電源スイッチは青くなり、角を強調したソリッドなデザインへと生まれ変わった。

X68000 HARDWARE CATALOGUE

# X68000Compact

シャープ　1992年2月　298,000円

## 可能性をそのままにサイズだけを凝縮

X68000Compactは記録媒体に3.5インチフロッピーを採用して、名の通り体積比44%の省スペース化を実現したモデルである。初代機を除き、このモデルに限ってハードディスクモデルはラインナップされていないが内部に2.5インチのSCSIハードディスクを搭載するスペースは確保されており、計測技研から80Mバイトハードディスクを搭載したカスタムモデルが発売されていた。

本体形状は「本」をイメージしてデザインしており、スウェード塗装の効果もあって上品な外観にまとめている。従来のX68000の雰囲気は残しつつも大胆になった印象だ。なお、本体下部には転倒防止用に収納式のスタンドが用

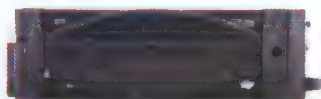
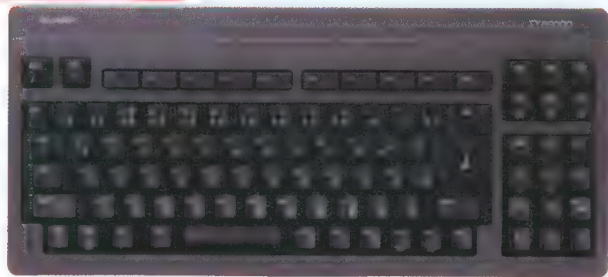
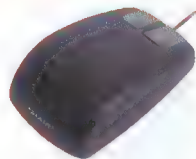
### X68000Compact仕様

| 型番 | CZ-674C-H |
|---|---|
| CPU | MC68000 16MHz/10MHz、80C51 |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 128Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ2Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト |
| グラフィック | テキスト表示：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット·65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット·65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット·最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)·256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ |
| サウンド | FM音源：8オクターブ8重和音ステレオ（YM2151）<br>音声合成：ADPCM1音 |
| 記録装置 | 1.2Mバイトタイプ3.5インチマイクロフロッピーディスクドライブ2基搭載 |
| 入力装置 | マウス、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、増設RAMソケット、マウス、キーボード、イメージ入力、SCSI、拡張I/Oポート×2 |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　26W |
| 外形寸法 | 78(W)×260(D)×330(H)mm |

▲底面のスタンドはネジを外すことで展開、収納が可能な構造になっている。

SIDE VIEW

TOP VIEW

BOTTOM VIEW

KEYBOARD

MOUSE

意されている。

背面の各種インターフェースは本体の小型化に伴いSCSI、イメージ入力端子、増設用フロッピーディスク端子の3つがハーフピッチサイズに変更された。また、フロッピーディスクドライブのドライブ番号を切り替えられるよう専用の切り替えスイッチが設けられており、増設5インチドライブの方を0／1ドライブとして使用することが可能となっている。

ハードウェア仕様はXVIに準じておりCPUクロックは16MHz、専用の増設メモリソケットおよび数値演算プロセッサもマザーボードに直接装着できる。このサイズでも拡張I/Oスロットは2つ確保されており、小型化しつつも拡張性を犠牲にしていない配慮は素晴らしい。キーボードは新開発のテンキーなしコンパクトキーボードが付属している。

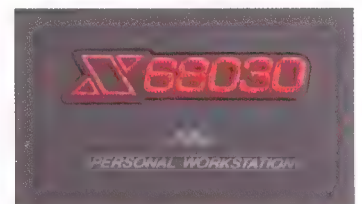
同時期に発売された液晶ディスプレイに対応しており、VGA（640×480 ドットモード）が追加されている。ただし、SX-WINDOWしか対応しておらず、この画面モードはほとんど活用されなかった。

CATALOGUE

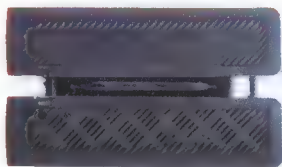
## ついに登場した32ビットマシン

X68030はユーザーが長く待ち焦がれていた、純然たる32ビットCPUを搭載したX680x0シリーズの最上位機種であり、同時にシリーズ最終モデルとなったマシンである。CPUの処理速度はキャッシュオン時で10MHz機の4.3倍、16MHz機比で2.4倍まで引き上げられており、SX-WINDOWをより快適に活用できるようになった。標準搭載メモリは4Mバイトに拡張された上に高速メモリアクセスを確保するため、XVI同様に専用のメモリソケットを設け、数値演算コプロセッサも安価なMacintosh用を流用できるようPLCCパッケージソケットが採用されている。

**X68030/X68030HD仕様**

| 型番 | CZ-500C-B | CZ-510C-B |
|---|---|---|
| CPU | MC68EC030 25MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 256Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ4Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット·65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット·65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット·最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット（バックグラウンド1面）·256×256ドット（バックグラウンド2面）<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源：8オクターブ8重和音ステレオ（YM2151）<br>音声合成：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能（オプション） | 1Mバイト5.25インチミニフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス·トラックボール、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、増設RAMソケット、数値演算プロセッサソケット、マウス×3（うち2つはキーボードに搭載）、キーボード、イメージ入力、SCSI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　38W | AC100V 50/60Hz　40W |
| 外形寸法 | 155(W)×270(D)×363(H)mm | |

▲「32bit」の文字が眩しいX68030のエンブレム。機種名の由来はもちろんCPUの68030から。

SIDE VIEW

TOP VIEW

BOTTOM VIEW

KEYBOARD

MOUSE TRACKBALL

X68030に搭載されたCPUはモトローラ製の68EC030で、68030からMMU(メモリ管理ユニット)を削除した廉価版。Human68KはMMUに対応していないため特に問題はないが、16Mバイト以上のアドレス空間を利用する増設メモリやNetBSDなどシャープ純正品以外のハードやソフトを活用する際に必要であり、自分で68030へCPU換装するユーザーも多かった（余談だが、シャープもユーザーがCPU換装することを先刻承知していたようで、きちんと「ON CHIP MMU」の表示が現れる)。

グラフィックやサウンドなどCPU周りを除いたスペックは従来モデルと同じだがそのままでは動作しないソフトも多く、旧ソフトの互換性維持を目的として本体ROM内にHuman68K 2.5が内蔵されている（XF3～XF5キーを押しながらリセットでそれぞれ10MHz、16MHz、25MHz相当のROMエミュレーション)。それでも動作しないソフトも数多く、X68030対応のパッチプログラムを作成するユーザーも現れた。

CATALOGUE

HARDWARE
1987's SOFT
1988's SOFT
1989's SOFT
1990's SOFT
1991's SOFT
1992's SOFT
1993's SOFT
1994's SOFT
1995's SOFT
1996~'s SOFT

X68000 HARDWARE CATALOGUE

# X68030Compact/Compact HD

シャープ　1993年5月　388,000円（X68030Compact）、478,000円（X68030Compact HD）

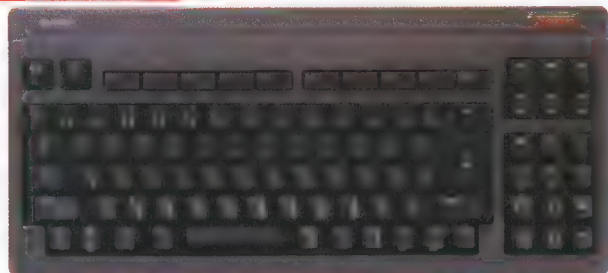
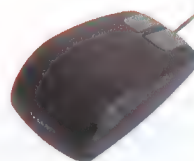
## 可能性をそのままに サイズだけを凝縮

X68030Compactはその名の通り、X68030のスペックをCompactのボディに搭載した3.5インチフロッピーモデルである。基本的な機能は前ページに掲載されているX68030と同一で、搭載メモリや増設RAM、数値演算プロセッサソケットによる拡張性も確保されている。

ボディはCompactによく似ているが、本体中央の縦ラインがなく、側面板が本体色と同色に変更。塗装もX68030と同じチタンブラックになるなど細部に違いがある。またハードディスクの内蔵モデルが正式にラインナップされたことか

**X68030Compact仕様**

| 型番 | CZ-300C-B | CZ-310C-B |
|---|---|---|
| CPU | MC68EC030 25MHz、80C51 | |
| メモリ | ROM：IPL、BIOS 256Kバイト、CG-ROM 768Kバイト<br>RAM：メモリ4Mバイト（最大12Mバイト）、テキスト用VRAM 512Kバイト<br>グラフィック用VRAM 512Kバイト、スプライト用VRAM 32Kバイト<br>スタティックRAM 16Kバイト | |
| グラフィック | テキスト表示：実画面エリア 1,024×1,024ドット時<br>最大768×512ドット·65,536色中16色<br>グラフィック表示：実画面エリア1,024×1,024ドット時最大768×512ドット·65,536色中16色<br>実画面エリア512×512ドット時最大512×512ドット·最大65,536同時発色<br>スプライト表示：512×512ドット(バックグラウンド1面)·256×256ドット(バックグラウンド2面)<br>表示制限128スプライト／画面、32スプライト／ライン<br>グラフィック機能：ハードウェアスクロール、特殊画面制御、プライオリティ、パレット、半透明、スーパーインポーズ | |
| サウンド | FM音源：8オクターブ8重和音ステレオ（YM2151）<br>音声合成：ADPCM1音 | |
| 記録装置 | 1.2Mバイト3.5インチマイクロフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵可能（オプション） | 1.2Mバイト3.5インチマイクロフロッピーディスクドライブ2基搭載<br>80Mバイトハードディスクドライブ1基内蔵 |
| 入力装置 | マウス、ASCII準拠フルキーボード、アタリ仕様準拠ジョイスティック×2 | |
| インターフェース | アナログRGB出力、音声入出力、プリンター、ジョイスティック×2、RS-232C、フロッピーディスク、<br>増設RAMソケット、数値演算プロセッサソケット、マウス、キーボード、イメージ入力、SCSI、拡張I/Oポート×2 | |
| 電源/消費電力 | AC100V 50/60Hz　27W | AC100V 50/60Hz　29W |
| 外形寸法 | 78(W)×260(D)×330(H)mm | |

◀インジケータ部。Compactの10MHzLEDが削除され、替わりにHD BUSYが設けられた。

ら、HD BUSYのインジケータが設けられている点も特徴である。

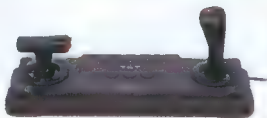
CPUクロックはキーボードのXF1またはXF2を押しながら起動することで10MHzおよび16MHz相当のウエイトがかかるソフトウェア式（これはX68030でも同様）となっており、従来まで天面に設けられていた物理的なクロック切り替えスイッチは削除、同時にCPUクロックLED表示もなくなっており、単純なパワーランプに置き換えられた。そのため、現在のクロックは外観からは判断できなくなっている。

5インチから3 .5インチへとフロッピーディスクの移り変わりに合わせて3 .5インチドライブモデルが用意されたX68030Compactだが、過去のソフト資産の大半が5インチフロッピーであったことと、5インチドライブを搭載したX68030のほうが2ヶ月先行して発売されたという事情もあり、当時のユーザーはX68030を優先して購入していた。そのため、X68030 Compactはシリーズの中でも出回り台数が少ないレアなモデルとなっている。

# X68000純正周辺機器

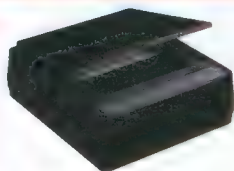
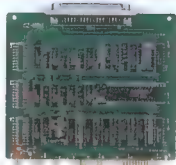
本ページではシャープから発売された純正周辺機器を紹介する。X68000の周辺機器は種類が多岐にわたるため、すべての写真を掲載する方式は断念し、各分野から代表的な製品をかいつまんで紹介する形になっている。なお、P.39に周辺機器一覧表と各モデル別の対応状況をまとめたので参考にしてもらいたい。

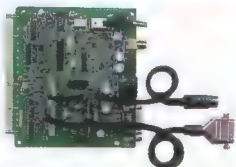
## 入力デバイス

### ジョイカード
CZ-8NJ1　1,700円
X1Gに付属しているものと同一の、シンプルな2ボタンジョイパッド。

### インテリジェントコントローラ
CZ-8NJ2　23,800円
通称「サイバースティック」。256段階のアナログ入力が可能な操縦桿型スティック。

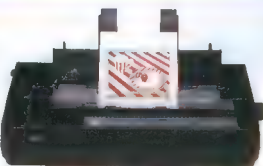
### トラックボール
CZ-8NT1　13,800円
マウスの代わりに使えるポインティングデバイス。「サイバリオン」などゲームにも活用可。

### マウス・トラックボール
CZ-8NM3　9,800円
マンハッタンシェイプモデルに付属しているものと同一のマウス・トラックボール。

## 映像・画像入出力

### カラーイメージスキャナ
CZ-8NS1　188,000円
A4サイズのカラー画像をX68000に取り込めるフラットベッドスキャナ。専用ツール付属。

### スキャナ用パラレルボード
CZ-6BN1　29,800円
より高速なCZ-8NS1からのデータ取り込み可能にするボード。専用ケーブル付属。

### カラーイメージユニット
CZ-6VT1　69,800円
65,536色のリアルタイム映像取り込みができる機器。コントラストや色調も調整可能。

### ビデオボード
CZ-6BV1　21,000円
ゲームなどの映像をビデオやテレビに出力できるボード。15KHzのみ出力可能。

## プリンター

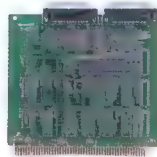
### 48ドット熱転写カラー漢字プリンタ
CZ-8PC5-BK　96,800円
48×48ドットの高品位な漢字を出力できる熱転写方式プリンタ。ゴシック体も出力可能。

### カラーイメージジェット
IO-735X-B　248,000円
48ノズル採用のインクジェット式プリンタ。128Kバイトのバッファメモリ搭載で高速印字。

### カラービデオプリンタ
CZ-6PV1　198,000円
昇華熱転写方式による高品位印刷を可能にしたビデオプリンタ。

### ドットマトリクスカラー漢字プリンタ
CZ-8PG2　160,000円
7色カラー印字が可能な136桁ドットマトリクスプリンタ。専用ケーブル付属。

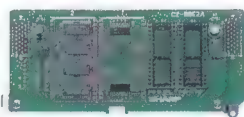
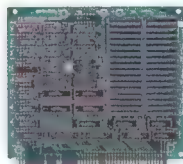
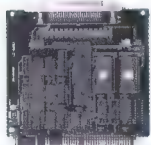
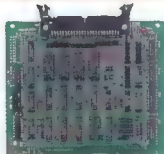
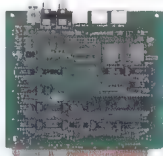
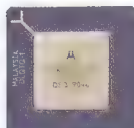
## ネットワーク

### モデム
CZ-8TM2　49,800円
300～1200BPSの速度で電話回線経由のネットワークアクセスできるモデム。

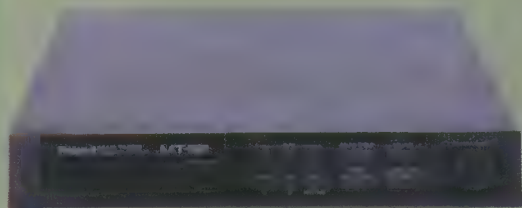
### RS-232Cケーブル
CZ-8LM2　7,200円
パソコン同士を接続するためのクロス結線ケーブル。ストレート結線のCZ-8LM1もあり。

### 増設用RS-232Cボード
CZ-6BF1　49,800円
本体内蔵分のみでは不足なユーザー向けの2チャンネルRS-232Cボード。

### LANボード
CZ-6BL1　268,000円
TCP/IPをサポートするイーサネットLANボード。「ネットワークドライバ Ver1.0」同梱。

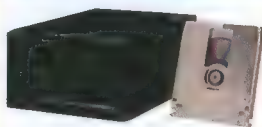
## 拡張メモリ EXTENDED MEMORY

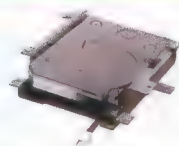
| | | | |
|---|---|---|---|
|  **1MB増設RAMボード** CZ-6BE1A 38,000円 ACE、PRO/IIのメモリ容量を2Mバイトに引き上げる内蔵用増設メモリ。 |  **2MB増設RAMボード** CZ-6BE2A 59,800円 XVIのメモリ容量を4Mバイトに引き上げる内蔵用増設メモリ。 |  **2MB増設RAMモジュール** CZ-6BE2B 54,800円 XVI、Compactの内蔵用増設メモリ。あらかじめCZ-6BE2Aで増設する必要がある。 |  **4MB増設RAMボード** CZ-6BE4C 98,800円 全シリーズで使用可能な、拡張スロットを通じて増設する4MB増設メモリ。 |

## 各種拡張ボード OTHERS

| | | | |
|---|---|---|---|
|  **SCSIボード** CZ-6BS1 29,800円 SUPER以前の機種でSCSI対応機器を接続するために必要なボード。 |  **ユニバーサルI/Oボード** CZ-6BU1 39,800円 計測制御機器などの接続に使う。工場などの機械制御にX68000を使用する際に必要。 |  **GP-IBボード** CZ-6BG1 59,800円 IEEE488-1975規格対応の計測機器と接続するために必要なボード。 |  **FAXボード** CZ-6BC1 79,800円 X68000がGIII規格のファクシミリに変身するボード。専用ソフト「FAXツール」付属。 |
|  **MIDIボード** CZ-6BM1 26,800円 X68000にMIDI対応楽器や音源モジュールを接続して制御できるボード。 |  **数値演算プロセッサボード** CZ-6BP1 79,800円 68000では負担の大きい浮動小数点演算を替わって行うためのボード。MC68881搭載。 |  **数値演算プロセッサ** CZ-6BP2 45,800円 XVI/Compact 対応の数値演算プロセッサ。Compactは別途CZ-6BE2Dが必要。 |  **数値演算プロセッサ** CZ-5MP1 54,800円 X68030 /Compact専用の数値演算コプロセッサ。マザーボード上のソケットに装着する。 |

# ゲームのBGMが超パワーアップ! MIDI音源モジュール

X68000のサウンド環境における大きなトピックとしてMIDI文化の存在が挙げられる。それまではごく一部のミュージシャンが使用する程度の需要だったMIDI音源モジュールだったが、『38万キロの虚空』(P.74)で初めてMT-32に対応。以後さまざまなゲームでMIDIに対応するようになり、X68000におけるマスト周辺機器のひとつとなった。

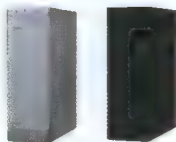
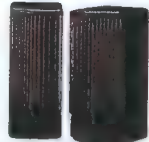
**SC-55** ローランド 1991年 69,800円
ローランドが提唱した新MIDI規格、GS音源搭載の第1号機。PCM音源24チャンネルの同時発声が可能な低価格機ということでまたたく間に普及、音源モジュールのスタンダードとなった。

**MT-32** ローランド 1987年 69,000円
電子ピアノの拡張音源として発売された、LA音源搭載の音源モジュール。安価な価格設定とソフトやインターフェースをパックにした「ミュージくん」により大ヒットした。

**CM-64** ローランド 1989年 129,000円
MT-32の後継機種で、LA音源とPCM音源を同時に搭載したモジュール。価格と表現力のバランスに優れ、オールインワンパッケージ「ミュージ郎」効果でベストセラーとなった。

## 外部記憶装置

**光磁気ディスクユニット**
CZ-6MO1　450,000円
5.25インチの大容量光磁気ディスクドライブ。SCSI端子で接続する。

**ハードディスクユニット**
CZ-620H　178,000円
SASI規格の大容量ハードディスクドライブ。容量は20Mバイト。

**増設用ハードディスクドライブ**
CZ-64H　120,000円
ACE、EXPERT/II、PRO/PROII用の大容量ハードディスクドライブ。容量は20Mバイト。

**増設用フロッピーディスクドライブユニット**
CZ-6FD5　99,800円
Conmactで5インチディスクを扱うために必要なフロッピーディスクドライブ。

## その他機器

**拡張I/Oボックス**
CZ-6EB1　88,000円
本体と同じ高さのタワー型拡張ボックス。拡張ボードを4枚内蔵できる。

**アンプ内蔵スピーカーシステム**
AN-S100　36,000円
パワーアンプ内蔵のステレオスピーカー。これ1台で迫力あるサウンドが楽しめる。

**システムラック**
CZ-6SD1　44,800円
専用システムラック。棚の高さの変更が可能なうえ、サービスコンセント付き。

**RGBシステムチューナー**
CZ-6TU　33,100円
15KHz対応のディスプレイでテレビ番組が楽しめるチューナー。専用リモコン付き。

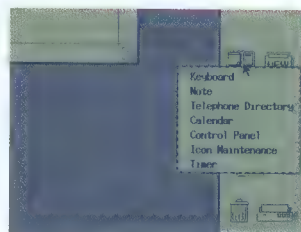
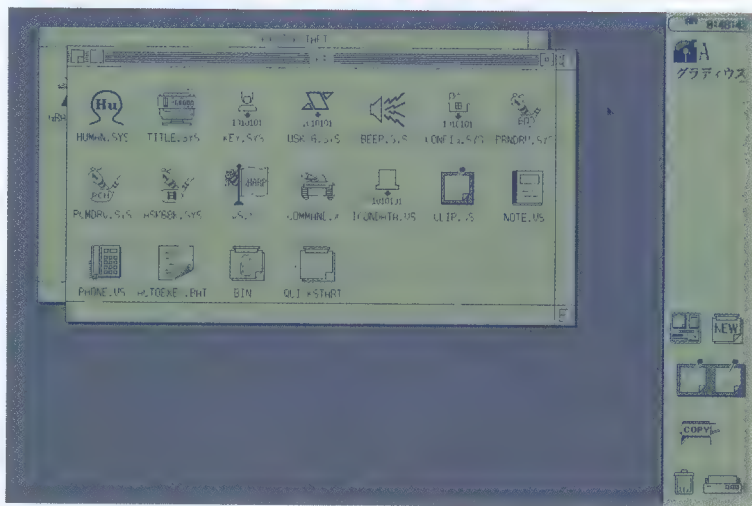
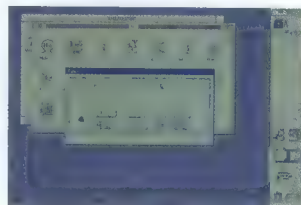
## X68000オリジナルグッズの数々

X68000のユニークな展開として他社のパソコンではなかなか見られない数々のオリジナルグッズの存在が挙げられる。ディスクシールのような安価なものだけでなく傘やボストンバッグなどかなり本格的なグッズも揃っており、「X68000をブランドとして確立させたい」というシャープ関係者の強い意志を感じる一例といえるだろう。

| | 品番 | 製品名 | 価格 | X68000 | ACE | EXPERT<br>EXPERTII | PRO<br>PROII | SUPER | XVI | Compact | X68030 | X68030<br>Compact |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 入力デバイス | CZ-8NJ1 | ジョイカード | 1,700円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8NJ2 | インテリジェントコントローラ | 23,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8NM2A | マウス | 6,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8NM3 | マウス・トラックボール | 9,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8NT1 | トラックボール | 13,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 映像・画像入出力 | CZ-8NS1 | カラーイメージスキャナ | 188,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | JX-220X | カラーイメージスキャナ | 168,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | JX-325X | カラーイメージスキャナ | 190,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BN1 | スキャナ用パラレルボード | 29,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6VT1 | カラーイメージユニット | 69,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | |
| | CZ-6VS1 | ビデオ入力ユニット | 178,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BV1 | ビデオボード | 21,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| プリンター | CZ-8PC3 | 熱転写カラー漢字プリンタ | 65,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8PC4 | 熱転写カラー漢字プリンタ | 99,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8PC5-BK | 48ドット熱転写カラー漢字プリンタ | 96,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | IO-735X | カラーイメージジェット | 248,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6PV1 | カラービデオプリンタ | 198,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8PG1 | ドットマトリクスカラー漢字プリンタ | 130,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8PG2 | ドットマトリクスカラー漢字プリンタ | 160,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8PK10 | ドットマトリクス漢字プリンタ | 97,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 外部記憶装置 | CZ-6MO1 | 光磁気ディスクユニット | 450,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-620H | ハードディスクユニット | 178,000円 | ● | ● | ● | ● | | | | | |
| | CZ-64H | 増設用ハードディスクドライブ | 120,000円 | | ● | ● | ● | | | | | |
| | CZ-68H | 増設用ハードディスクドライブ | 160,000円 | | | | | ● | ● | | | |
| | CZ-68HA | 増設用ハードディスクドライブ | 160,000円 | | | | | | | ● | | |
| | CZ-5H08 | 増設用ハードディスクドライブ | 98,000円 | | | | | | | | ● | ● |
| | CZ-5H16 | 増設用ハードディスクドライブ | 135,000円 | | | | | | | | ● | ● |
| | CZ-6FD5 | 増設用フロッピーディスクユニット | 99,800円 | | | | | | | ● | | ● |
| ネットワーク | CZ-8TM2 | モデム | 49,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8LM1 | RS-232Cケーブル（ストレート接続） | 7,200円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-8LM2 | RS-232Cケーブル（クロス接続） | 7,200円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BF1 | 増設用RS-232Cボード | 49,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BL1 | LANボード（イーサネット用） | 268,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BL2 | LANボード(イーサネット/チーパネット共用) | 298,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 拡張メモリ | CZ-6BE1 | 1MB増設RAMボード | 35,000円 | ● | | | | | | | | |
| | CZ-6BE1A | 1MB増設RAMボード | 38,000円 | | ● | | ● | | | | | |
| | CZ-6BE1B | 1MB増設RAMボード | 28,000円 | | ● | | ● | | | | | |
| | CZ-6BE2 | 2MB増設RAMボード | 79,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BE2A | 2MB増設RAMボード | 59,800円 | | | | | | ● | | | |
| | CZ-6BE2B | 2MB増設RAMモジュール | 54,800円 | | | | | | ● | ● | | |
| | CZ-6BE2D | 2MB増設RAMボード | 54,800円 | | | | | | | ● | | |
| | CZ-6BE4C | 4MB増設RAMボード | 98,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-5BE4 | 4MB増設RAMボード | 54,800円 | | | | | | | | ● | ● |
| | CZ-5ME4 | 4MB増設RAMモジュール | 49,800円 | | | | | | | | ● | ● |
| 各種拡張ボード | CZ-6BS1 | SCSIボード | 29,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BU1 | ユニバーサルI/Oボード | 39,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BG1 | GP-IBボード | 59,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BC1 | FAXボード | 79,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BM1 | MIDIボード | 26,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BP1 | 数値演算プロセッサボード | 79,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6BP2 | 数値演算プロセッサ | 45,800円 | | | | | | ● | ● | | |
| | CZ-5MP1 | 数値演算プロセッサ | 54,800円 | | | | | | | | ● | ● |
| その他機器 | CZ-6EB1 | 拡張スロット | 88,000円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | AN-S100 | アンプ内蔵スピーカーシステム | 36,600円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ-6SD1 | システムラック | 44,800円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| | CZ6TU | RGBシステムチューナー | 33,100円 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| その他ケーブル | CZ-6CS1 | SCSI接続ケーブル | 12,000円 | | | | | | | ● | ● | ● |
| | CZ-6CR1 | ディスプレイテレビ/CZ-6TU用RGBケーブル | 4,500円 | | | | | | | ● | | ● |
| | CZ-6CT1 | ディスプレイテレビ/CZ-6TU用テレビコントロールケーブル | 5,500円 | | | | | | | ● | | ● |

# X68000本体付属ソフトウェア

X68000にはシャープとハドソンの共同開発によるOS、Human68kが添付されておりこれが実質標準となっている。Human68kは再配布可能なOSであり、『モトス』などごく一部を除いてほとんどの市販ソフトがHuman68k上で動作していた。X68000のシステムディスクにはHuman68kのほか、その上で動作するX-BASICを始めとした各種ツールやドライバ類が収録されているが、ここではそれ以外の付属ソフトウェアとして代表的なビジュアルシェルおよびコマンドシェル、日本語ワードプロセッサ、後期X68000の主力GUI環境といえるSX-WINDOWについて紹介しよう。

## Human68k(ビジュアルシェル)

◀デスクアクセサリ。ソフトウェアキーボードほか各種ツールが入っている。

◀「タイマー」。X68000を指定の時間に起動できる。

X68000付属マウスの使用を前提としたGUI(Graphical User Interface)ベースの操作体系で、MacintoshのFinderを思わせるインターフェース。後述のSX-WINDOWとは違い、ウィンドウ上でアプリケーションがマルチタスク処理をするわけではないので感覚的にはファイル選択メニューといったほうが近い。

ビジュアルシェルでは、アイコンを操作することでファイルやディレクトリのコピーや削除など一般的なGUI環境での操作を備えているほか、設定を変更する「コントロールパネル」や「電卓」、「カレンダー」、「メモ帳」、「アイコンメンテナンス」など各種アクセサリが画面右側のアイコンに収められている。

## 初代のシステムディスクのみに入っている「福袋」

X68000は完全に新規開発されたハードだけに、これまでも述べてきた通りソフトウェア資産ゼロからのスタートであった。そこで、初代機に限りシステムディスク内に「福袋」という名前のディレクトリが入っており、中にはアセンブラやリンカなど開発ツール一式が収録されていた。

満足なソフト開発環境もなく、ドキュメントもない状態で急場しのぎとはいえ少しでもソフト拡充の足しになるようにとサービスで入れてくれたわけで、まさに「福袋」といえる。

なお、これらの開発ツール一式はのちにアセンブラマニュアル、プログラマーズマニュアルも含めた完全版ともいうべき『THE 福袋 V2.0』として製品化、9,980円で発売された。

## Human68k（コマンドシェル）

CUI（Character User Interface）ベースの操作体系で、Windows以前に一般的だったMS-DOSライクなインターフェース。見た目のみならず、コマンドやシステムコールまでMS-DOSとほぼ同じで、それに慣れていたユーザーならばほとんど違和感なく使いこなすことが可能であった。

なお、使用できるファイルネームの長さはピリオドを含んで21文字までだが、MS-DOSとの互換性を優先したためか先頭の8文字までしか認識しない（9文字目以降が異なっていても同一名のファイルとして扱われる）。こういった問題点はユーザーの手によるフリーウェアによって改善された。

## 日本語ワードプロセッサ

X68000は本機のために独自の日本語キーボード+専有メモリの小さな日本語処理プロセッサを新規開発するなど、日本語入力においてこだわってきたポイントのひとつであった。その能力を使いこなすためのソフトとして初代モデルからバンドルされていたのが純正の日本語ワープロソフトである。

マウスを併用したアイコン操作によるオペレーションが可能であったり、メモリの許す限り複数のファイルを開くことができるチャイルドプロセスを搭載。無料で付属するワープロとしてはかなり高度な代物であった。なお、X68030ではSX-WINDOWのシャーペンに置き換わったため付属していない。

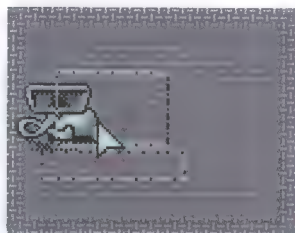
# SX-WINDOW

SX-WINDOWは計測技研が開発した、EXPERTⅡ/PROⅡ/SUPER以降に付属するX68000オリジナルのウィンドウシステムである。Human68kの上で起動しているため厳密にはOSではないが、同一画面上で複数のウィンドウを同時起動できたり、ウィンドウ間でクリップボードを介したデータの受け渡しができるなどWindows95 /98相当の機能を1990年の段階で実現しているのは驚嘆すべきものがある。また、イベントドリブン（割り込みが入った時点で別のタスクに処理を引き渡す）型マルチタスクにより複数タスクが同時に実行できるマルチタスクを実装している。

初期の10MHzマシンではかなり処理の遅いシステムだったが、XVIやX68030の登場によってマシンパワーが格段に引き上げられたことと、SX-WINDOW自体がバージョンアップに伴って最適化による処理速度の向上が図られるなど、使い勝手が改善されていった。

SX-WINDOW 3.0では65,536色表示のグラフィックウィンドウ、動画再生ウィンドウやベクトル（アウトライン）フォントの対応など、同時代の他社ウィンドウシステムに比肩しうる機能を持ち合わせており、X68000の進化は「ウィンドウシステムの進化」ともいえるものであった。

X68000自体の市場が閉じてしまったため、SX-WINDOWの開発は同時に終了してしまったが、純国産ウィンドウシステムとして進化を続けて欲しかったと思う。

◀右クリックで現れるコンテキストメニュー。この時代のOSでは珍しい。

◀家電メーカーらしく、ゴミ箱の代わりに用意されたのはクリーナー（掃除機）。アイコンを近づけると吸い込んだり、捨てた後は膨れたりとお茶目な面も。

## シャーペン

▲付属のマルチフォントテキストエディタ。画像の貼り付けやコンソールモードとして流用できるなど多機能。

## ピンボール

▲SPSの開発した付属ソフト。ちょっとした息抜きに気軽に楽しめるピンボールゲーム。

## パターンエディタ

▲SX-WINDOWで使用するアイコンパーツをエディットできる。色はモノクロ4階調+黄赤緑青の合計8色固定。

CHAPTER 2

# X68000 ゲームソフトオールカタログ

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

# 解説 X68000のソフト事情
COMMENTARY OF X68000 #1

## アーケードゲームの移植が多かったX68000ソフト

X68000といえばハイレベルなアーケード移植の数々が印象に残っている人も多いと思う。そもそもエレクトロニクスショーでお披露目したときの目玉が『グラディウス』のデモだったわけで、この時点でX68000のソフトラインナップ傾向は決定づけられたといっても過言ではない。『グラディウス』を移植したSPSや初のサードパーティー製ソフト『ゼビウス』の電波新聞社はもちろんのこと、ホームデータ（後の魔法）やシステムサコムといった畑違いのメーカーまでアーケードゲームの移植合戦に参加し、ユーザーを楽しませることとなった。

X68000のアーケード移植で難点となったのはP.16でも解説した256×256という特殊な解像度であり、横に長い扁平ドットは移植する上での大きな障害となった。当初はドットを描き直すなどの対応をとっていたメーカーも多かったが、中期以降は384 ×256といった変則解像度に対応するなど各社ごとに工夫を凝らすようになった。なお、パソコンからの移植も解像度がネックになることが多く、768×512ドットモードの中央に640×400ドットの画面を表示して黒余白のままというベタ移植も多かった。

## X68000から生まれたソフトメーカーたち

X68000は家庭用ゲーム機を上回るスペックを持ちながら、必要な開発用ドキュメントや仕様が一通り公開されていたこともあり「自分でゲームを作ってみたい」という創作欲求を満たしてくれるハードでもあった。そのためアマチュアや異業種からゲーム開発に参入するパターンが多かったのも特徴といえる。

その中でも代表格といえるのがズームとエグザクトの2社で、『ジェノサイド』（1989年）と『ナイアス』（1990年）でそれぞれデビュー、ハイレベルな内容でユーザーを驚かせた。以後、2社は新作を発表するたびに大きな注目を集め、両社の最終作である『オーバーテイク』と『ジオグラフシール』はX68000の能力を絞り尽くした大作で、有終の美を飾っている。

両社ともX68000の市場終焉後は開発の舞台を家庭用ゲーム機の世界に移し、X68000開発の頃に培ったノウハウにさらに磨きをかけて、多数の名作を世に送り出している。初期の作品群をずっと遊んでいたX68000ユーザーにとって、家庭用ゲーム機の世界で活躍する両社の姿は誇らしい記憶のひとつと言えるのではないだろうか。

## 電源ONですぐ起動、マウスひとつでらくらく操作『電脳倶楽部』

次ページ以降から紹介するソフト紹介では取り上げなかったが、X68000用ソフトとして存在感を感じさせるものの中に『電脳倶楽部』の存在がある。これは Oh!MZ、Oh!Xの名物ライターだった祝一平が設立した満開製作所が発行する、フロッピーディスクを媒体としたX68000専門の月刊ディスクマガジンで、1988年に創刊して以来2000年までの12年間におよぶ長寿メディアであった。当初は6ヶ月の定期購読（6,000円）としてスタートしたが、右ページで紹介しているTAKERUでも取り扱いが始まったことから特定の号のみの購入も可能になった。

内容は当時の流行曲のミュージックデータやフリーウェア、CG、テキストなど読者投稿が中心に構成されており、Oh!Xライターが寄稿することもあったため、単体の雑誌としても十分に読みごたえあるものであった。

Oh!Xの巻末には広告漫画「満開の電子ちゃん」（「日ペンの美子ちゃん」のパロディ）が掲載されており、これを毎号楽しみにするファンも数多く存在していた。

▲『電脳倶楽部』のディスク。創刊時は1枚組だったが、後に内容量の増加に伴い2枚組となっている。

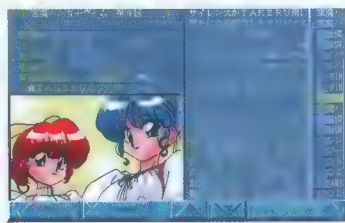
## 手軽にソフトを購入できる自販機、ソフトベンダーTAKERU

X68000のソフト流通経路の画期的な手法としてソフトベンダーTAKERUの存在がある。

TAKERUは内部にハードディスクとCD-ROMドライブを内蔵した世界初のパソコンソフト自販機で、客が購入した際にそのデータをフロッピーディスクに書き込むことで販売する（1枚の書き込みに70秒程度要する）。対応機種はX68000のみならず、PC-9801をはじめ当時の主要パソコンハード用ソフト一通りを扱っていた。マニュアルは本体下部からプリントアウトされ、ページの多いものは郵送での対応も行っていた。

ソフト流通が少なくなった旧世代ハードにとっては在庫切れの心配がないTAKERUの存在は心強く、また後期には同人ソフトの販売も行っていたため、ことアマチュア活動が活発なX68000ユーザーにとって非常に重宝した。

▲TAKERU の端末。最盛期には全国で300台が稼働し、ソフト流通の少ない機種やタイトルで活用された。

▲TAKERU の操作メニュー。単なるソフト販売だけでなく各種情報配信の役割も担っていた。

▲TAKERUで購入したソフト。購入すると空のディスクが排出され、自分で左のドライブに挿入して書き込みをする。

## 本章に掲載されたカタログの読み方

### ①対応機種アイコン

対応機種をアイコンで表示。X68030についてはメーカーまたはシャープが動作確認したもののみ表記した。

X68000 X68000対応　X68030 X68030対応

### ②ゲームタイトル

### ③基本スペック表示欄

ゲームジャンル、発売日と価格、メーカー。また、特記事項もここに表記する。

### ④対応メディアおよび枚数表示アイコン

5インチ /3.5インチ /CD-ROMの3種。アイコン横にディスク枚数も表示。

 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版

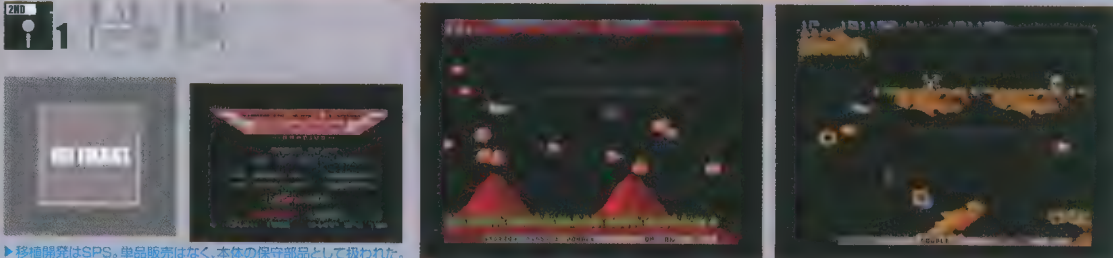
### ⑤ハードディスク対応アイコン

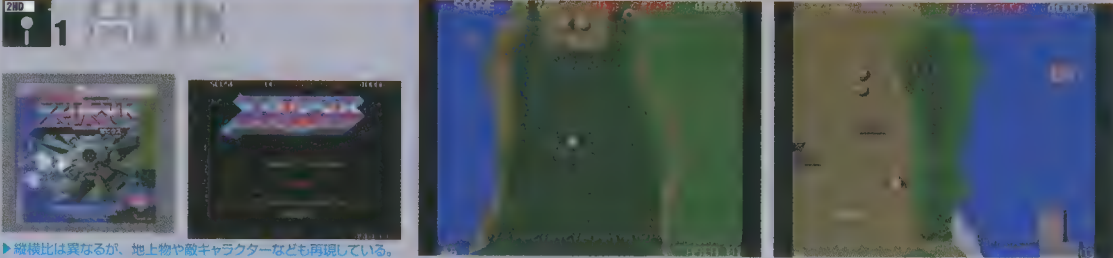
 ハードディスク対応

### ⑥パッケージ画像

### ⑦ゲーム画面

### ⑧内容説明

X68000の発売年にリリースされたゲームソフトはバンドルされた『グラディウス』を含めて8タイトル。まったくの新規ハードな上に開発ツールなどもほぼゼロの状態からのスタートだけに各メーカーも手探り感を感じさせるラインナップである。そんな中において頭ひとつ抜けていたのは電波新聞社であり、同社がさまざまな機種に発売してきた『ゼビウス』をいち早くリリース。他社製アプリケーションの第1号の称号を得ると同時に「X68000に電波新聞社あり」といった存在感を見せつける格好となった。

もうひとつの電波製ソフト『スペースハリアー』を開発したのはPC-6001mkII版『スペースハリアー』も開発した松島徹であり、シャープもその完成度に驚いたという。

## グラディウス

▶移植開発はSPS。単品販売はなく、本体の保守部品として扱われた。

横シューティングの金字塔となった人気アーケードシューティングの移植作。共通のパワーアップアイテムをどの強化に割り振るかをプレイヤーが決める独自システムを持つタイトルで、初代X68000のデモンストレーションディスクとして登場し、店頭でハード性能をユーザーに示す役割を果たした。いわゆる「目コピ」で移植作業が行われたために一部敵の挙動やBGMの音色などは異なるが、完全移植からほど遠かった当時の他機種版に比べると圧倒的な再現度の高さを誇る。

## ゼビウス

▶縦横比は異なるが、地上物や敵キャラクターなども再現している。

アーケードからの移植作。地上絵を描いた背景と多くの謎によってシューティングゲームに奥行きある世界観を初めてもたらした人気タイトルで、オリジナルはナムコによって開発され、電波新聞社が移植した。音質はやや異なるものの、グラフィックの再現度は高い。回転する鉄板のような飛行物体「バキュラ」について、本作のパッケージ裏に「ザッパー」256発で破壊できる」と記載されているが、これは当時囁かれた噂のひとつであり、実際は破壊不可能となっている。



X68000対応
X68030対応
5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

## X68000 X68030 スペースハリアー

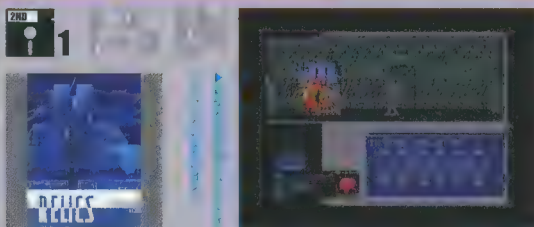
電波新聞社　シューティング　1987年9月　6,800円

2HD 1

次々迫りくる敵に超能力戦士ハリアーとなって立ち向かう3Dシューティング。ゲーム速度のために地面の市松模様は省略されたが、アーケードで人気を集めた高速の奥スクロール、ハリアーや敵の挙動は高度に再現。セガ・マークIII版以来、複数の移植作に登場するボス「HAYA-OH」も登場する。

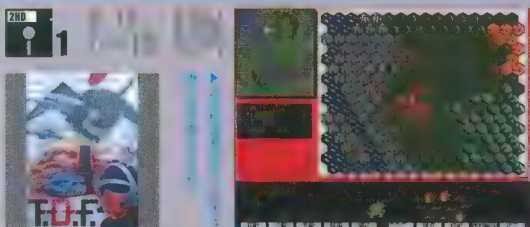
## X68000 レリクス

ボーステック　アクション　1987年9月　6,800円

2HD 1

肉体を持たない主人公がさまざまな生物の体を借りて遺跡レリクスを冒険するタイトルで、PC-9801からの移植作。主人公は殺した生物の肉体に乗り移ることができ、強さは肉体に依存する。謎多きストーリーと世界観、主人公の個性的な能力のほか、クリスタルキングの楽曲を元にしたBGMを特徴としてい

## X68000 T.D.F. 怪獣大戦争 決死の原子炉防衛作戦

データウエスト　シミュレーション　1987年11月
6,800円

2HD 1

架空の近未来199X年を舞台にしたターン制戦略シミュレーションゲーム。地球防衛軍の司令官となり、悪魔の天才科学者ドクタースルーが生み出した怪獣軍団を撃滅するストーリーだ。怪獣は核エネルギーを吸収してしまうため、軍の総力をあげて原子力発電所を防衛しなければならない。

## X68000 魔神宮

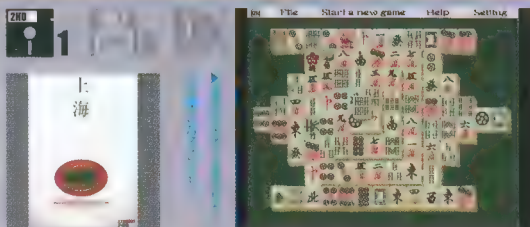
ザインソフト　ロールプレイング　1987年11月
7,800円

2HD 2

剣と魔法の世界を舞台にしたファンタジーRPG。プレイヤーは勇者となって仲間を集めながら、悪しき神によって地上に送り込まれた妖魔軍団と戦い、ミルナス国に平和を取り戻さなくてはならない。魔法の種類は約50種類、キャラクターのパラメータは隠しを含めて約70種類と多岐にわたる。

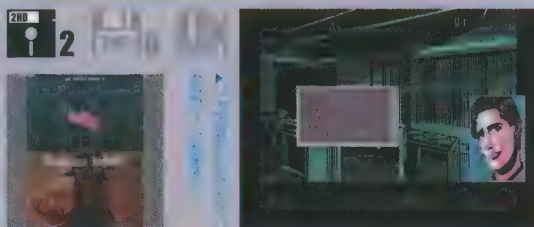
## X68000 上海

システムソフト　パズル　1987年12月20日　6,500円

2HD 1

アクティビジョンの名作パズルゲームをシステムソフトが移植。麻雀牌の山から同じ柄をペアで取り除き、すべて取れれば面クリア。牌の両サイドや柄の面が他の牌で塞がっている牌は取れず、手詰まりの場合はゲームオーバー。本作用追加データ集『オリジナル面データ』もある。

## X68000 X68030 JBハロルドの事件簿#2-1 マンハッタン・レクイエム

リバーヒルソフト　アドベンチャー　1987年12月
7,800円

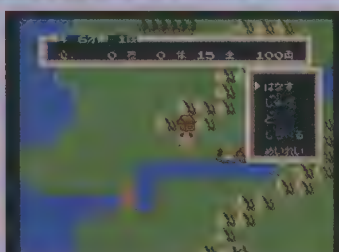
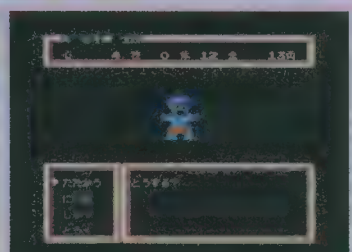
2HD 2

ハードボイルドアドベンチャー『J.B.ハロルド』シリーズの2作目。J.B.ハロルドのもとに前作に登場した「サラ・シールズ」からの手紙が届いた直後、退職した先輩ジャドからサラの死を伝えられる。サラの死の謎を解明するため、J.B.ハロルドは今作の舞台マンハッタンへと赴く。

1988年に発売されたX68000用ゲームソフトは66タイトル。高品質なグラフィックを売りに開発参入したメーカーが続々と現れソフトが充実してきた時期である。もっとも、一部のメーカーを除いてプログラムやデザイン面でハイスペックに振り回されていた会社も多く、開発ノウハウの蓄積にはまだ時間を要することとなった。

ユーザーを驚かせたのはシャープの存在で、『グラディウス』の開発を担当したSPSと組んで『アルカノイド』、『ツインビー』、『沙羅曼蛇』などアーケード移植タイトルをシャープブランドで矢継ぎ早にリリース。『源平討魔伝』や『ドラゴンスピリット』の電波新聞社と並んで、「X68000=ハイレベルアーケード移植」の流れが定着していくこととなる。

## JBハロルドの事件簿#2-2 殺意の接吻

X68000 X68030
リバーヒルソフト　アドベンチャー　1988年2月11日
5,800円　要『マンハッタン・レクイエム』

2HD 2

シリーズの番外編という位置づけで、前作『マンハッタン・レクイエム』の画像や登場人物などの設定データを使用して別の事件を扱うパラレルストーリーを描く追加ディスク。そのためプレイするには前作『マンハッタン・レクイエム』が必要となる。オープニングや推理コマンドなど楽しみが増加した。

## ハウ・メニ・ロボット

X68000
[illegible]
6,800円

2HD 1

鏡の国にある時限爆弾をロボットに解除させるパズルゲーム。ロボットは迷路内の光に照らされた場所でのみ操作でき、闇の中ではエネルギーを消費しながら自主的に動く仕様だ。そのため、クリアするにはロボットがプレイヤーの意図に沿って動くよう行動パターンを覚えさせることも重要となる。

## 桃太郎伝説

X68000
ハドソン　ロールプレイング　1988年2月26日　7,800円

2HD 1

▶桃太郎は時間経過で年を取る。8才までは女湯に入ることが可能だ。

「桃太郎」をはじめとした昔話をモチーフにしたギャグテイストのRPG。ゲームデザインとシナリオをさくまあきらが手掛け、独特な世界観や演出、随所にちりばめられたパロディーなどからファミコンで人気を集めたタイトルの移植版だ。桃太郎となってお供のイヌ、サル、キジと一緒に冒険を繰り広げるオーソドックスな勧善懲悪ストーリーではあるが、パスワードを「天の声」と表現したり、敵を殺さずに懲らしめて改心させるなど独特なゲームシステムを導入している。



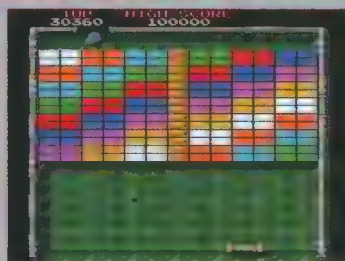
 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
ハードディスク対応

## X68000 X68030 アルカノイド リベンジ・オブ・ドゥ

アクション　シャープ　1988年2月　7,800円

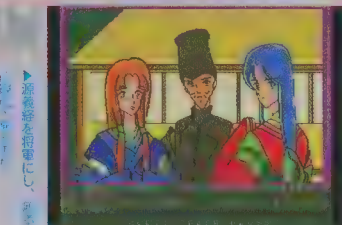
2HD 1　2HD 1

▶アーケード版の縦長な画面を横長に調整している。

アーケードで人気を博した宇宙的ブロックくずし『アルカノイド』シリーズ第2弾の移植作。前作の敵である次元要塞ドゥと再び対峙するストーリーだ。スペースクラフト「バウス」を操作してエナジーボールを弾き、すべての破壊可能なスペースウォール（ブロック）を破壊するか、ボスラウンドではボスが倒れるまでエナジーボールを打ち込むと左右に出口が出現し、いずれかの出口に入るとラウンドクリアとなる。全34ラウンドあり、使った出口によって次ラウンドの内容が変化する。

## X68000 源平争乱記 いろはにほへと

全流通　アドベンチャー　1988年2月　[illegible]

2HD 1

▶源義経を将軍にし、[illegible]

主人公が歴史改変のために過去の世界を奔走する『歴史絵巻アダルトアドベンチャー』シリーズの1作。歴史のテストで鎌倉幕府を開いたのは「源義経」と誤答した男子学生が、なぜか1169年の京都にタイムスリップして源平の戦いに巻き込まれたことで、誤答を正答にしようと義経に協力しはじめる。

## X68000 シンデレラペルデュー

全流通　アドベンチャー　1988年2月　[illegible]

2HD 1

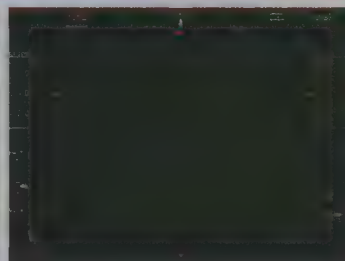
▶メッセージの謎は主人公が自分で解いてくれる。

ガールフレンドを求めてパソコンを入手した男が、暗号めいた不思議なメッセージを受け取るところから始まるスーパーアダルトアドベンチャー。美女たちとの出会いを繰り返すなかでメッセージの謎が明らかになっていくのだ。ストーリー性は薄く、行きずりの美女たちとのセクシーなシーンが見どころ。

## X68000 ザ・コックピット

コムパック　シミュレーション　1988年2月　6,800円

2HD 1

▶[illegible]のほか、シミュレーションモードも収録。

管制官の無線やコクピット内の音を表現したサウンド、滑走路がぐんと近づいてくる迫力のグラフィックを特徴とする3Dフライトシミュレータ。実在する7つの空港を再現した滑走路灯に導かれる、リアルな夜間ランディングを体感できる。使用機体はダグラスDC-8、ボーイング747、コンベアCV-880M、ボーイング707-320から選択可能で（練習機もある）、機体姿勢角や降下速度のデータも詳細なプログラミングによって再現しているのだ。ジョイスティック操作に対応。

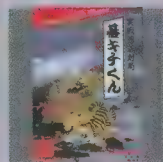
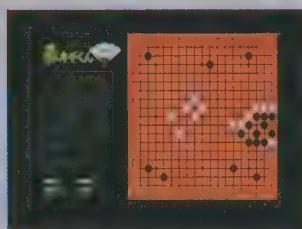
## X68000 ツインビー

シャープ シューティング 1988年[illegible] 7,800円

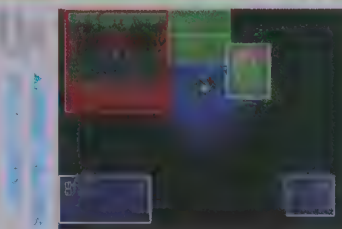
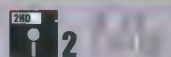
▶デフォルトの黄色のベルは獲得するとスコアを得られる。

野菜などをモチーフにした可愛いらしいデザインで女性人気も集めたアーケードシューティングの移植作。移植に際してゲーム画面が横長に調整された。本作の特徴はベルを使ったパワーアップシステムにある。雲に隠されたベルを出現させ、ベル自体にショットを当てると色が変化。取得時のベルの色に応じてスピードや分身などのパワーアップができるのだ。有利なパワーアップを得ようとベルの色に気を取られていると、かえって敵にやられやすくなるところがみそとなっている。

## X68000 実戦囲碁対局 碁キチくん 初級（上）

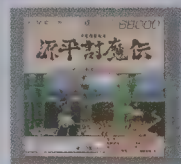
シャープ 囲碁 1988年4月10日 14,800円

▶石は画面左に表示される。

X68000では初となる囲碁ゲーム。通常の対局のほか、対局の設定や対局途中からの再開・再現、対局記録の管理機能がある。手戻し機能があるので、ミスをしてもやり直すことができるのだ。『碁キチくん』はシリーズ化したタイトルだが、中級などシリーズ他作品はX68000では発売されなかった。

## X68000 グランドマスター

ザインソフト ロールプレイング 1988年4月15日 9,800円

神の祝福を最も与えられた大陸グランツを舞台に、伝説の宝珠をめぐる冒険を描いたファンタジーRPG。まずはパーティーを構成するキャラクターを作り、ステータスと職業を設定して冒険にでかけよう。移動画面は、丸い水晶玉を覗いてマップを眺めるかのような独特なものとなっている。

## X68000 源平討魔伝

電波新聞社 [illegible]

▶X68000版のみの要素として、[illegible]

「滅びし平氏のうらみ、忘れたわけではあるまいな。」三途の渡守・安駄婆によって地獄から蘇った平景清を主人公とする平家復讐絵巻。鎌倉時代の国々を巡り、三種の神器を集めて魔王・頼朝を討つことを目的とした和風アーケードアクションゲームの移植版だ。47の国々はそれぞれジャンプアクションを主とする「横モード」と斜め上視点の「平面モード」、大きな景清に刀を振らせる「ビッグモード」のいずれかに設定されている。音楽鑑賞やキャラクターテストモードも収録。



X68000対応 X68030対応

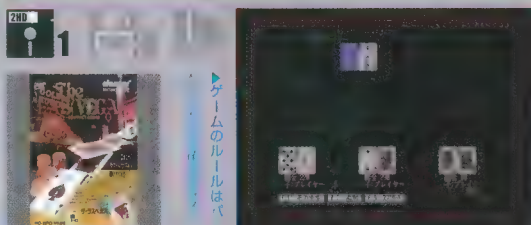
5インチフロッピー版

3.5インチフロッピー版 CD-ROM版 ハードディスク対応

## X68000 ザ・ラスベガス

日本デクスタ テーブル 1988年4月 [illegible]

2HD 1

▶ゲームのルールはパ

カジノ流の駆け引きを楽しめるカードゲーム。トランプを用いた8種類のゲームを収録しており、コントラクトブリッジ、クロック、ファンタン、ピラミッド、ブラックジャック、セブンスタッドポーカー、ラッキーセブンといったカードゲームと、スロットマシンとポーカーを掛け合わせたスロットポーカーで遊ぶことができる。

## X68000 女子高生アイドル おさな妻奮戦記

[illegible] アドベンチャー 1988年4月 [illegible]

2HD 1

学生生活とアイドルの兼業に励むヒロインが、新妻としても奮闘する姿を描いた短編のデジタルコミック。ヒロインが1日を過ごす話に沿って、さまざまな服装のグラフィックが表示される。制服や体操着、アイドル姿やビキニ姿、自宅でリラックスするセクシーな姿を楽しむことができる。

## X68000 東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part1

ニューシステムハウスOH! CG集 1988年4月 7,800円

2HD 3

漫画家の内山亜紀による描きおろしイラストを大量収録したグラフィック観賞用ソフト。本作で描かれた女の子たちは、東京都の女子高で当時採用されていた実在の制服を身にまとっている。全3巻で151校を収録し、全巻購入すると内山亜紀のイラスト入りテレホンカードが入手できるサービスが行われた。

## X68000 東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part2

ニューシステムハウスOH! CG集 1988年4月 7,800円

2HD 3

▶女の子のイラストで塗り

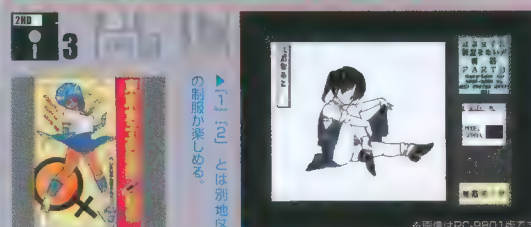
漫画家の内山亜紀による描きおろしイラストを大量収録したグラフィック観賞用ソフト。本作で描かれた女の子たちは、東京都の女子高で当時採用されていた実在の制服を身にまとっている。『Part1』『Part3』と収録モード等は同じだが、別の地区の学校制服イラストを収録している。

## X68000 東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part3

ニューシステムハウスOH! CG集 1988年4月 7,800円

2HD 3

▶「1」「2」とは別地区の制服が楽しめる。

※画像はPC-9801版です

漫画家の内山亜紀による描きおろしイラストを大量収録したグラフィック観賞用ソフト。チラシには、『東京女子高制服図鑑』があるとより楽しめること、内山が描くキャラクターの亜紀・つかさも制服姿で登場することなどが書かれていた。『Part1』『Part2』とは別の地区の学校制服イラストを収録している。

## X68000 麻雀狂時代スペシャル

マイクロネット 麻雀 1988年4月 7,800円

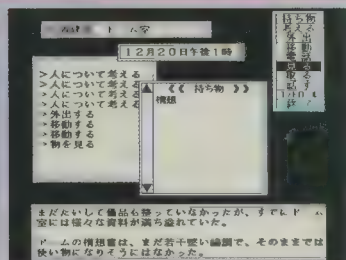
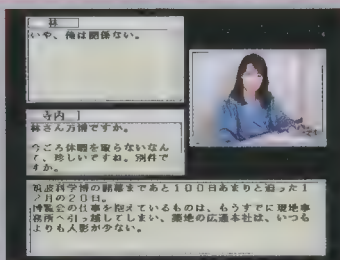
2HD 2

▶イカサマ無しの真剣勝負が楽しめる麻雀ゲーム。

オリジナルはサンリツ電気が開発したアーケードゲーム。通常の4人打ちとトーナメントモードによる2人打ちの2種類が楽しめる麻雀ゲームだ。登場キャラクターには8人の美女が含まれ、成績によっては大人なシーンを見ることができる。対戦相手が男だった場合はその彼女の大人なシーンが堪能できるのだ。

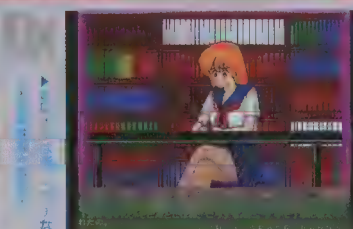
## X68000 DOME

システムサコム　アドベンチャー　1988年5月　9,800円

5

夏樹静子の小説『ドーム 終末への序曲』を原作にしたアドベンチャーゲーム。システムサコムが提唱したノベルウェアの第1弾であり、後のサウンドノベルやビジュアルノベルの先駆けとなった作品だ。広告代理店の社員となって世間に「ザ・ドーム」の必要性を訴えよう。「ザ・ドーム」とはやがて来る核戦争に備えた核シェルターで、建設を全額寄付でまかなう必要がある。原作とは異なる視線で読み進めることが可能で、エンディングも3種類が用意されている。

## X68000 セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.1 ロストヴァージン

[illegible]　アドベンチャー　1988年5月21日　4,800円

1

3人のヒロインが初体験のエピソードを自ら語る形式のエッチなアドベンチャーゲーム。プレイ中に選択肢が出ることはなく、話がひとつ終わると次の女の子の話へと進む。各ヒロインの相手やシチュエーションはそれぞれ異なっており、同級生の男子、担任の先生、中学生の男の子たちと初めてを遂げる。

## X68000 セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.2 テンプテーション

[illegible]　アドベンチャー　1988年5月21日　[illegible]

1

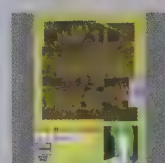
※画像はFM77AV版です

少女たちのエッチなモノローグをグラフィック付きで鑑賞するアドベンチャーゲームシリーズの第2弾。『Vol.1 ロストヴァージン』に比べて過激な内容となっており、3人ヒロインたちがそれぞれ痴漢や年頃の弟、カメラマンを自称する男の性のはけ口となった過去が語られる。

## X68000 セーラー服いけな〜い体験告白集 Vol.3 エクスタシー

[illegible]　アドベンチャー　1988年5月21日　4,800円

1

※画像はFM77AV版です

3人の少女たちのエッチなモノローグをグラフィック付きで鑑賞するアドベンチャーゲームシリーズの第3弾。タイトルのとおり、ヒロインがエクスタシーを感じたエピソードが自身の言葉で語られる。憧れの人を想って自慰行為に耽る話や、痴漢に与えられた快楽が忘れられず暴力教師に従う話などを収録。

## X68000 億万長者

コスモス・コンピューター　シミュレーション
1988年6月　9,800円

1

プレイヤーは「株式投資」などでお金を手に入れる投資家になって億万長者を目指す投資・財テクシミュレーションゲーム。本タイトルは「遊びながら株などの知識を学べる」をウリに投資について勉強ができる。パッケージにはこのソフトの購入こそ「投資だ!」と記載されているのも面白い。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 名監督II

ジェーディーエス　シミュレーション　1988年7月15日　9,800円

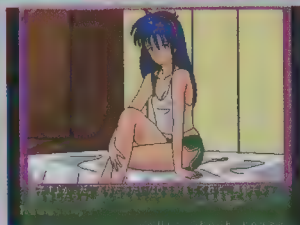
2HD 2

▶試合中はバックスクリーンが映し出され進む。

ナインを操作して投球や打撃を行う野球ゲームは数多いが、本タイトルはプレイヤーがチーム監督となって指示を出し試合を進めていく野球シミュレーション。『名監督』の名に恥じぬよう選手へ的確な指示を常に出していけるか。試合に勝利すると経験値が獲得でき、監督続投への切符となるのだ。

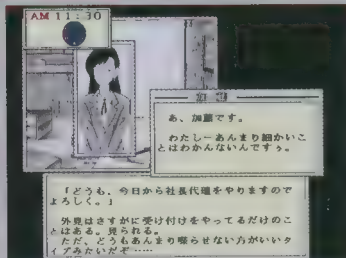
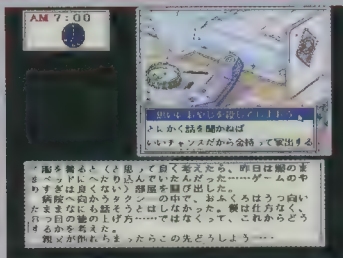
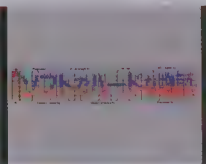
## X68000 ラブリーホラー おちゃめなゆうれい

全流通　アドベンチャー　1988年7月21日　6,800円

2HD 1

美女が暮らすアパートを舞台にしたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。アパートでは幽霊や化け猫が住人の美女たちに憑りついており、アパートの所持者である久美子の父親が行方不明となっている。久美子の依頼で調査を頼まれた主人公は、果たして事件を解決することができるのか。

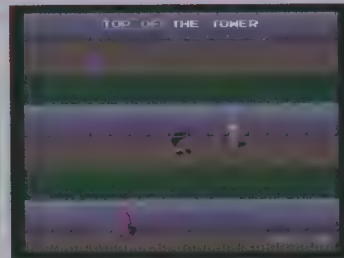
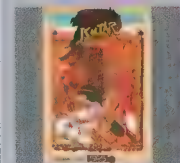
## X68000 ソフトでハードな物語

システムサコム　アドベンチャー　1988年7月30日　7,800円

2HD 4

ノベルウェアシリーズの第2弾。当時としては珍しいゲーム業界の内幕を描いており、他のノベルウェアと比較して難易度もやや低く抑えられている。主人公は大学生ながら健康がすぐれない父親の代わりに中堅ソフト会社の社長になる。そこで魑魅魍魎のような社内のスタッフや雑誌社などの業界人と駆け引きしながら、ゲームの開発と大成功を目指す内容だ。同業他社のネタを容赦なく盛り込んでいることでも知られており、徹頭徹尾シュールなネタが表示される。

## X68000 ザ・リターン・オブ・イシター

SPS　アクション　1988年8月10日　7,800円

2HD 1

▶途中経過をパスワードで記録し、後日プレイする事ができる。

恋人ギルに助けられたカイが、今度はドルアーガの塔からの脱出を目指し共に出口へと向かうアーケードゲーム『イシターの復活』を移植した作品。レバー2本で2人を操作し魔法の強化や体力値の上限を上げていくRPG要素など、前作とは全く違った面白さでファンを魅了した。製作者の意図により大量の経験値を稼げるようにと作られたフロアも存在し、ゲーム雑誌でも多くの攻略記事も掲載された。音楽の再現度などに少々違いもあるが良移植として評価されたタイトルだ。

## X68000 やりたい放題2 ツーリストを狙え!!

全流通　アドベンチャー　1988年8月10日　6,800円

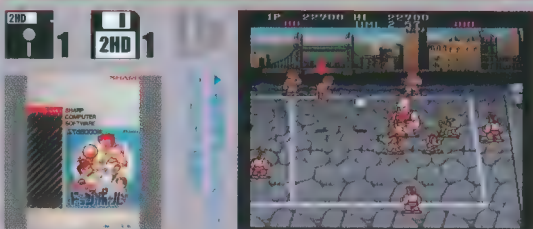
ナンパを題材にしたアドベンチャーゲーム。列車やバスなど交通手段を選択し、全国各地に出かける旅の途中で出会った女の子に声をかけて本番に持ち込むのだ。最終目標となるターゲットは予め設定するシステムで、道中で女の子のナンパに成功することがターゲットとの関係にも良い効果をもたらす。

## X68000 イーヴル・ストーン

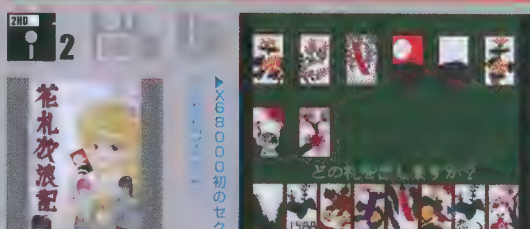
全流通　アドベンチャー　1988年8月　5,800円

美しい宝石に潜む魔物となり、女性のみの種族が暮らす光の世界へ潜入するアドベンチャーゲーム。主人公は闇の世界の王が望む美女を捜し出すために遣わされており、魅了の力で周囲を動かして目的を遂げなくてはならない。宝石の持ち主を変えつつ、標的の元へ近づくのだ。

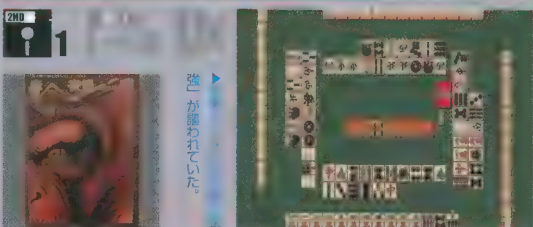
## X68000 X68030 熱血高校ドッジボール部

シャープ　スポーツ　1988年8月　7,800円

アーケードで人気を博したドッジボールゲームを移植した作品。必殺シュートを駆使して世界各国を巡り戦う。オリジナルをそのままステレオ化したBGMや裏技によりキャラクターのバリエーションを増やしたり背景を多重スクロールに変更したりとX68000版ならではのいろいろな追加・変更要素が楽しめる。

## X68000 花札放浪記

ドット企画　花札　1988年8月　6,800円

「氷の男の心に火がついた」がキャッチフレーズの花札ゲーム。マウス操作で気軽にプレイできる。プレイモードは対戦、研究、休憩の3つを用意。女の子は学生の桜美代に秘書の丹野蝶子、中学生の猪野明美が登場する。コンピューターをマイナスにすれば勝利となり、ご褒美グラフィックが表示されるのだ。

## X68000 プロフェッショナル麻雀 悟空

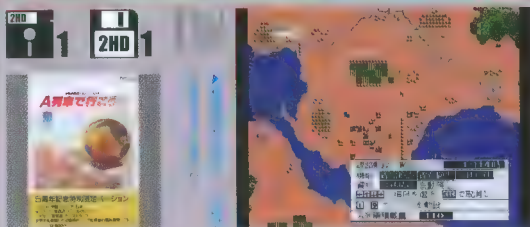
シャノアール / アスキー　麻雀　1988年8月　7,800円

中国四大奇書の1つ『西遊記』をモチーフにした麻雀ゲーム。五行山に閉じ込められている間に麻雀の腕を上げた孫悟空が、三蔵法師の行者として行く手を阻む妖怪たちを麻雀で倒すストーリー。見下ろし型の画面で登場キャラクターは12名、顔グラフィックこそないものの、打ち筋で個性がわかる仕組みだ。

## X68000 A列車で行こうII

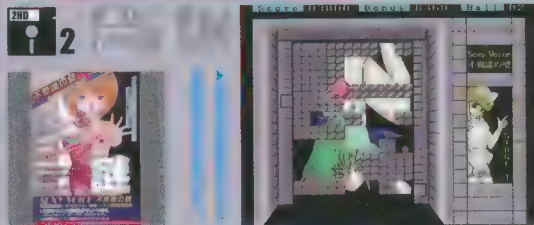
アートディンク　シミュレーション　1988年9月10日　12,800円

都市開発鉄道シミュレーションシリーズの2作目。鉄道会社経営というシミュレーション要素と、複雑な地形を見極めて線路の延伸を行うパズル要素を併せ持つ。前作の舞台だったアメリカ（A国）編に加え、中国編、シベリア編、日本編、ヨーロッパ編のマップを追加。プレイマップを選択できるようになった。

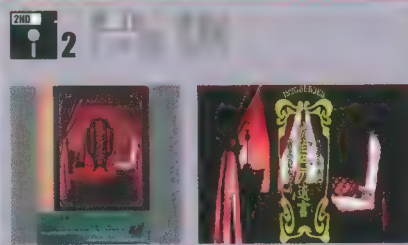
## X68000 A列車で行こうII 新マップ

アートディンク　追加ディスク　1988年9月10日
3,000円　通信販売のみ

都市開発鉄道シミュレーション『A列車で行こうII』(P.54)に付属する「新マップ乗車券」を使うと通信販売で購入できた追加ディスク。『A列車で行こうII』に収録された5つのマップに加えて、新たにオーストラリア編、ナイル川編、東西シルクロード編、東海道編の5マップで遊ぶことができる。

## X68000 不思議の壁

ニューシステムハウスOH!　アクション　1988年9月
6,800円

マンガ家の内山亜紀による描き下ろしグラフィックが楽しめるSFアダルトゲーム。変態亜空間モンスターに誘拐された風俗産業のエキスパート候補生「ソープランド美少女」を救出するストーリーだ。ゲームはボール後方視点の疑似3Dブロック崩しで、壁をすべて壊すと閉じ込められた美少女を解放できる。

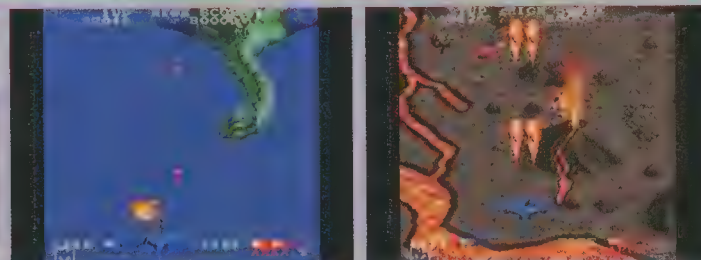
## X68000 X68030 琥珀色の遺言 西洋骨牌連続殺人事件

リバーヒルソフト　アドベンチャー　1988年9月9日　9,800円

大正時代を生きる探偵・藤堂龍之介の活躍を描く『1920シリーズ』の1作目となるコマンド選択式アドベンチャーゲーム。プレイヤーは藤堂となって、薬の貿易で栄華をきわめた富豪・影谷恍太郎の不審な死の真相を追い、広大な邸宅「琥珀館」で巻き起こる連続殺人事件の真犯人、恍太郎が遺した西洋骨牌（タロットカード）の謎を解明しなくてはならない。レトロモダンな世界を描いたセピア調のグラフィック、ジュール・マスネの楽曲を元にしたエレジーが印象的なタイトルだ。

## X68000 X68030 ドラゴンスピリット

電波新聞社　シューティング　1988年10月25日　8,800円（ジョイスティック同梱版 16,800円もあり）

▶ショットは2段階目のパワーアップを維持し、首2本で進めよう。

恋人を救い出すために主人公アムルがブルードラゴンへと姿を変え、全9ステージを突き進む縦スクロールシューティング。ゲームセンターでヒットしたタイトルで、移植にあたってX68000の機能を余すところ無く使っており、発売前から多くのユーザーの期待を集めた。モニターを90度回転させてプレイすることでアーケード版の画面により近い感覚で遊ぶこともできる上、難易度やゲーム性が大きく変わる旧バージョンと新バージョンの2種類を収録している。

## X68000 道化師殺人事件

シンキングラビット　アドベンチャー　1988年10月8日　7,800円

2HD 2

▶作り込まれたシナリオが
当時高い

ロンドン近郊の古い港町・ブライドンで起きたピエロ殺人事件を捜査するアドベンチャーゲーム。1985年に発売したPC-9801版のグラフィックを強化、BGMを追加した内容だ。システムはコマンド入力式で自由度と難易度の高さで知られている。連続する殺人事件の謎と驚きの結末が楽しめる。

## X68000 マイト・アンド・マジック Secret of the Inner Sanctum

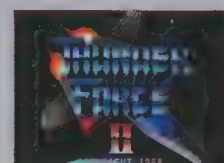
スタークラフト　ロールプレイング　1988年10月15日　9,800円

2HD 2　2HD 2

自由度の高さと広大なマップ、高い難易度で知られるRPG。用意されたクエストは攻略順すら決められておらず、プレイヤーに委ねられている。特徴は、フィールドはもちろん城も街もダンジョンもすべて疑似3Dで表現されることで、世界が1つに繋がっていることからオープンワールドの元祖といえる作品。

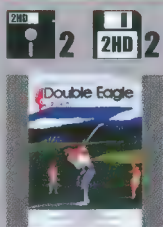
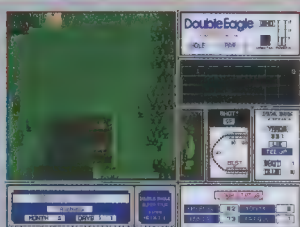
## X68000 サンダーフォースII

テクノソフト　シューティング　1988年10月15日　9,800円

2HD 2

銀河連邦軍のパイロットとなり、オーン帝国の超兵器戦闘要塞プレアレオースを破壊せよ!　シューティングゲームの人気シリーズ第2作。本作では故郷のため、無謀極まりない作戦に挑む熱い物語が展開される。前作のメインであった任意スクロールのトップビュー面に加え、後のシリーズに引き継がれて採用される強制スクロールのサイドビュー面や多彩な武器を切り替えるシステム、オプション的装備であるクローなどの新要素が追加され、シリーズの方向性に大きな影響を与えた。

## X68000 ダブルイーグル

アートディンク　スポーツ　1988年10月20日　9,500円

2HD 2　2HD 2

▶プレイゴルフのモードで
もう!

純粋にゴルフを楽しむ「プレイゴルフ」に、トッププロを目指し30年の人生を体験する「ゴルフライフ」の2つのゲームモードを用意したゴルフシミュレーション。世界の強豪と対決する40の大会で賞金王を狙い、地位とお金を手に入れて、素晴らしいゴルフ人生を送ることは果たしてできるのか!?

## X68000 やりたい放題

全流通　アドベンチャー　1988年10月　5,800円

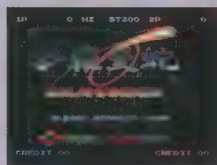
2HD 1

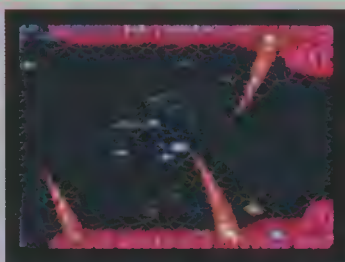
町で女の子たちと次々に出会うナンパゲーム。最終目標とするターゲットを予め選択してゲーム開始する。選ばなかった女の子たちとの出会いを経て、最終ターゲットと遭遇する流れとなっており、ターゲット以外と交流した際の選択肢によって所持アイテムや所持金が変化し、ターゲット攻略の成否に影響する。



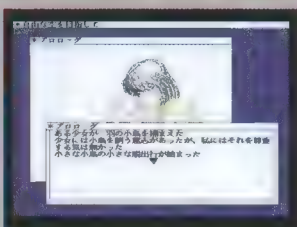
 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## X68000 沙羅曼蛇

シャープ　シューティング　1988年10月　8,800円

▶高クロックで駆動するXVIでプレイする事でとても快適になるぞ!

コナミ『グラディウス』の続編として1986年にゲームセンターで稼働を開始した『沙羅曼蛇』の移植作。本作では横スクロールと縦スクロールが交互に配置されたステージ構成で2人同時プレイも可能となり、リップルレーザーという新たな武器が導入され複数のバリア装着も可能となった。X68000版は少々動作が重い点があるものの、アーケード版の攻略法がそのまま使える良移植となっており、多くのファンを喜ばせた。ステージセレクト、テストモードも収録。

## X68000 電脳作家 Ver 2.0

日コン連企画　コンストラクション　1988年11月1日
5,980円

▶……タ集も販売された。

神戸大学情報統計部が開発したアドベンチャーゲーム作成ツール。タイトルは「サイバーライター」と読む。当時はシナリオコンテストが行われ、本作のパッケージにもコンテスト開催を告知するシールが貼られていた。サンプルシナリオも封入されており、ゲームを作成しなくても遊ぶことができる。

## X68000 X68030 V' BALL

[illegible]

▶……殺シュートを決めよう!

テクノスジャパン発売のビーチバレーゲーム『V' BALL』の移植で、プレイヤーはアメリカ各地の海岸で行われる試合で優勝を目指す。操作は8方向レバーに「アタック」「ジャンプ・ブロック・溜め攻撃」の2ボタン。残念ながら女性プレイヤーは登場しないが硬派な試合も見応えは抜群だ。

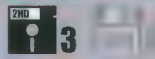
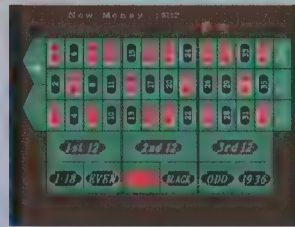
## X68000 X68030 テトリス

[illegible]

▶落下と回転のボタンの押……

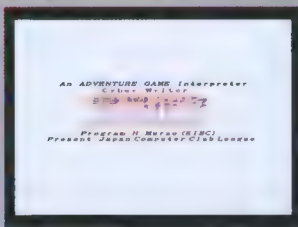
長きに渡って数々の新作が作られ世界中で楽しまれている落ちモノパズルの傑作。規定のライン数を消せれば面クリアとなる。現在の進化したテトリスと比べると操作も内容もシンプルだが、BPSのテトリス作品のBGMに欠かせないTECHNOTRISは本作でも素晴らしい名曲だ。

## X68000 ザ・スーパーラスベガス

日本テクスタ　テーブル　1988年11月25日
12,800円

▶ルーレットをプレイ。……

カジノの空気感を再現したテーブルゲーム『ザ・ラスベガス』のコンストラクトブリッジの内容を強化し、ゲームを追加したタイトル。ブラックジャック、セブンスタッドポーカー、スロットポーカー、大富豪、ナポレオン、七並べ、セブンブリッジ、ページワン、ルーレットを含む10種類のゲームを楽しむことができる。

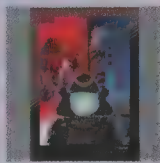
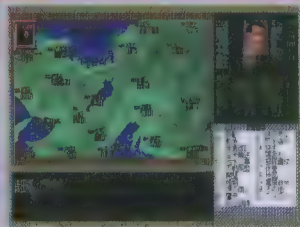
## X68000 電脳作家 グラフィック&ミュージックライブラリ

日コン連企画　追加データ　1988年11月　3,980円
要「電脳作家 Vol.2.0」

2HD 2　2HD 2

オリジナルのシナリオを打ち込んで自作のゲームを作るツールソフトとして人気を博した『電脳作家 Ver 2.0』（サイバーライター）の自作ゲーム内で使える音楽やグラフィックを収録した追加データライブラリ集。本作の使用には『電脳作家 Ver 2.0』のソフトが必須となる。

## X68000 信長の野望 全国版

光栄　シミュレーション　1988年11月　9,800円

2HD 2

▶もに音声も再生される。

『信長の野望』シリーズ第2弾。戦国時代を舞台に各地の大名を操作して全国を統一するのが目的だ。本作には全50カ国が登場、蝦夷から薩摩まで日本全国ほぼすべてをカバーする。ゲームモードは「17カ国モード」と「50カ国モード」を搭載。50カ国モードでは歴史イベント「本能寺の変」が発生する。

## X68000 輪廻転生リバーシブルゲーム たんば

マイクロネット　パーティー　1988年11月　7,800円

2HD 1

▶徳をたくさん積んでゲームを有利に展開しよう。

丹波哲郎の大霊界をモチーフにしたボードゲーム。輪廻転生や霊界を扱った内容で、デザインはマンガ家の相原コージが担当した。プレイヤーはサイコロを振ってコマを進め、さまざまな動物に生まれ変わりながらゴールを目指す。同心円状にデザインされたボードを2周して天寿を全うすれば次の面に進めるのだ。

## X68000 第4のユニット

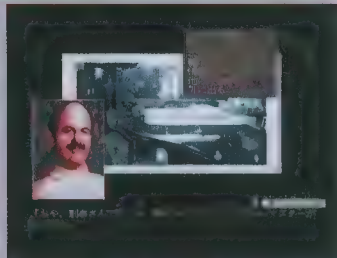
データウエスト　アドベンチャー　1988年12月5日
6,800円

2HD 2

主人公のブロンウィンをはじめとした生体兵器「バイオニック・ソルジャー」が戦いを繰り広げるアドベンチャーゲーム。本作はその第1作で動詞と名詞を個別に選択する独自のシステムを採用する。グラフィックはアニメ調で登場人物の多くが美少女であることから、美少女ゲームの「はしり」ともされている。

## X68000 X68030 JBハロルドの事件簿#1 殺人倶楽部DX

リバーヒルソフト　アドベンチャー　1988年12月9日　7,800円

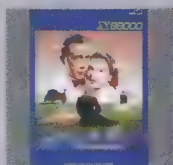
2HD 3

推理アドベンチャーの祖として有名なハードボイルドアドベンチャー『J.B ハロルド』シリーズの1作目を、グラフィックなどを大幅に強化して『DX』として移植した作品。オーソドックスなコマンド選択型のゲームで、警察官の「J. Bハロルド」となって非常に多数の登場人物から聞き込みをして町中を歩き回り情報を集めていく硬派な推理アドベンチャーとして人気を得た。リアルなグラフィックとジャズのBGMで雰囲気満点な大人のためのアドベンチャーゲームだ。

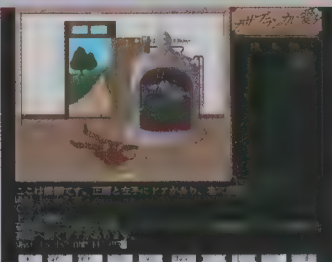


 X68000 対応
 X68030 対応
 5インチ フロッピー版
 3.5インチ フロッピー版
 CD-ROM 版
 ハードディスク 対応

## X68000 カサブランカに愛を 殺人者は時空を超えて

シンキングラビット　アドベンチャー　1988年12月10日　7,800円

2HD 2

▶ノスタルジックな雰囲気と質の高いドラマが楽しめる作品。

タイムトラベルをテーマにしたアドベンチャーゲーム。1986年に発売したPC-8801版のグラフィックをカラー化し、FM音源によるBGMを追加した豪華仕様だ。1945年を舞台に、主人公の新聞記者が死んだ科学者の謎を追う内容で、主人公はさまざまな時代を移動する。システムはコマンド入力式で映画『カサブランカ』をモチーフにした古く懐かしい雰囲気が味わえる。サスペンス的なストーリーながら、愛と信念を感じさせる質の高いシナリオだ。

## X68000 三國志

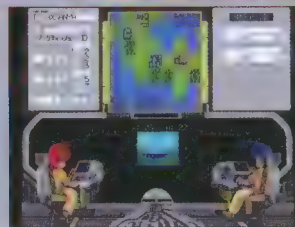
光栄　シミュレーション　1988年12月[illegible]日　[illegible]円

2HD 2

定番歴史ゲームの第1弾。中国の四大奇書の1つ『三国志演義』をテーマに一国の君主として中国を統一するのが目的だ。X68000版は顔グラフィックを書き直し、新たに音声を追加した。特徴は「配下武将」の存在で、5つのシナリオを舞台に、関羽や諸葛亮など歴史に名を残す255人の武将が登場する。

## X68000 ウォーニング TYPE68

コスモス・コンピューター　シミュレーション　1988年12月12日　7,800円

2HD 2

▶7つの惑星とひとつの人工惑星を行き来しよう。

星々を巡るトレーダーとなり、行方不明の兄を探すSF戦略シミュレーションゲーム。宇宙にはならず者も多くおり、時には戦闘もしなくてはならない。戦闘で傷ついた宇宙船の修理代もあって序盤の資金繰りは厳しいが、資本が集まれば強力で積載量の多い宇宙船への買い替えや装備強化も可能となる。

## X68000 第4のユニット2

データウエスト　アドベンチャー　1988年12月[illegible]日　7,600円

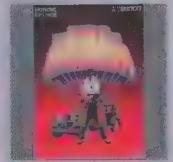
2HD 3

▶シナリオのボリュームが

「第4のユニット」シリーズ第2弾。ストーリーは前作の続きだが、前作がなくてもプレイできる。ブロンウィンのライバルで人気キャラのダルジィが初登場する作品だ。本作でのブロンウィンは、敵組織WWWFと戦う統合軍に所属する。システムをアイコンかメインウィンドウから選択する方式に変更した。

## X68000 ザ・キング・オブ・シカゴ

ポーステック　アドベンチャー　1988年12月16日　12,800円

2HD 2

▶若きギャングとなり、野

カポネが去った後、暗黒街シカゴの支配者の座を求めるギャング抗争を描いたAVG。部下や愛人への支払い配分を決めるなどして収支を管理する戦略的な要素のほか、選択肢や銃での撃ち合いによって展開は大きく変化する。フルアニメーションのグラフィックが生み出す映画的な雰囲気が個性的。

## めぞん一刻 完結篇スペシャル

マイクロキャビン　アドベンチャー　1988年12月16日　9,800円

5

▶ストーリーの中核部分では管理人さんの声が聞けるのだ。

高橋留美子の人気漫画をアドベンチャーゲーム化。ゲームとしては主に8ビット機で発売された『想い出のフォトグラフ』に続く第2弾で、内容がオリジナルだった同作とは異なり、本作は原作の終盤に沿った展開が楽しめる。一刻館の住人たちの魔の手をかいくぐりながら、管理人さんとの幸せなエンディングを迎えよう。X68000版では高解像度を活かし、グラフィックが他機種より美しく描かれている。重要なシーンでは島本須美による音声も聞けるのだ。

## ウルティマIV アバタールの冒険

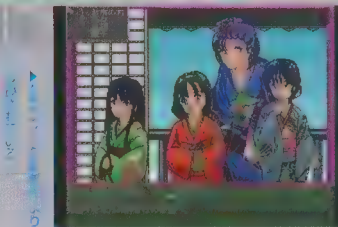
ポニーキャニオン　ロールプレイング
1988年12月21日　9,800円

2

RPG黎明期の名作『ウルティマ』シリーズの4作目。ロード・ブリティッシュの命を受け、8つの徳を極めたアバタールになろう。単純な勧善懲悪とは一線を画す奥の深いストーリーが特徴だ。ラスボスは存在せず、大迷宮「グレイト・ステイジアン・オブ・アビス」から究極の知恵の写本を持ち帰るのが目的。

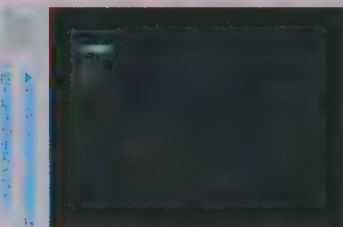
## 艶談・徳川異聞記 ごらくいん

全流通　アドベンチャー　1988年12月21日　6,800円

1

歴史改変のために奔走するAVGシリーズの2作目。前作『艶談・源平争乱記 いろはにほへと』のタイムスリップで源義経が鎌倉幕府を開いたことになった結果、江戸幕府が10年しか続かないことになってしまう。主人公はタイムスリップをし、今度は江戸幕府が300年倒れないよう歴史を変えにいく。

## 太平洋の嵐DX

GAM　シミュレーション　1988年12月24日
14,800円

5

太平洋戦争をテーマにした戦略シミュレーション。大日本帝国を操作して連合国と戦おう。元となったPC-9801のルールを改訂しプレイアビリティを改善した。シナリオは2本ながらグランドキャンペーンを搭載している。マニュアルには戦闘の判定方式が記載されており、生産する兵器の種類の参考にできる。

## 口説き方教えます

ハード　アドベンチャー　1988年12月　6,800円

1

▶数は限定されているが、

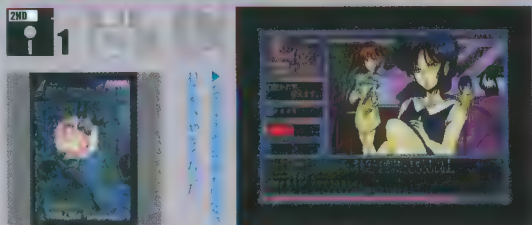
コマンド入力で女の子を口説くナンパゲーム『口説き方教えます』シリーズの1作目。会話テキストにある虫食い部分を文字入力で穴埋めし、正解すると女の子とのデートを継続できるゲームシステムとなっている。お相手の女の子は10人ほどおり、内1人がランダムで登場する。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

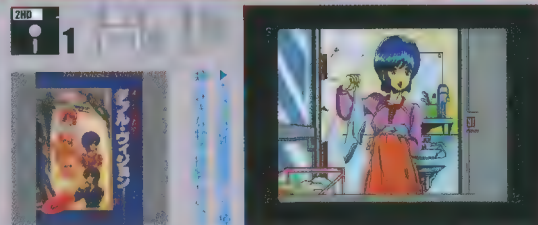
## X68000 口説き方教えます PARTⅡ カインドゥ・ギャルズ

ハード　アドベンチャー　1988年12月　6,800円

2HD 1

コマンド入力式のアドベンチャーゲーム『口説き方教えます』シリーズの2作目。女の子との会話中に出現する虫食い部分を文字入力で穴埋めするゲームシステムは前作同様だ。前作では女の子の登場順がランダムだったのに対し、本作では登場順が固定になっているという変更点がある。

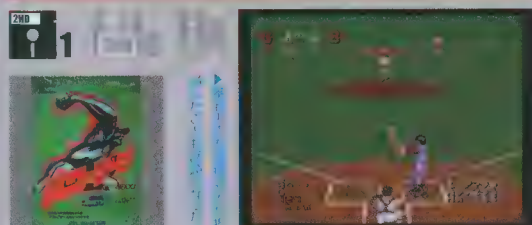
## X68000 ダブル・ヴィジョン 美少女写真館スペシャル!

ハード　シミュレーション　1988年12月　5,800円

2HD 1

カメラで女の子を撮影するゲーム『美少女写真館 スタジオ・カット編』『ムービング・スクール編』をセットで収録したタイトル。カメラのシャッタースピードや絞りなどを調整し、限られたチャンスで良い写真を撮影するのだ。『スタジオ・カット』は日常のシーンを、『ムービング・スクール』は学校でのシーンを撮影できる。

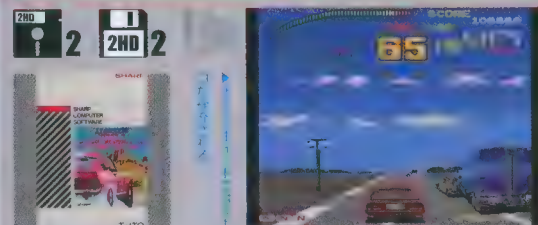
## X68000 パワーリーグ

ハドソン　スポーツ　1988年12月　7,800円

2HD 1

PCエンジンのタイトルとしてハドソンが発売した『パワーリーグ』の移植。発売当時には「リアルな野球ゲーム」として、ゲーム画面における投手や打者の動き、投げられたボールの軌道など今までには無かった本格的野球ゲームとして評価された。ノリの良いBGMと共に対人戦を楽しもう。

## X68000 X68030 フルスロットル

シャープ　レース　1988年12月　8,800円

2HD 2　2HD 2

1987年にアーケードでリリースされたタイトーの『フルスロットル』を移植したタイトル。アーケードでは大型筐体を使いスピード感を重視したレースゲームとして当時話題となったが、移植にあたり画面描画をダウンコンバートする事でスピード感の再現、BGMもFM音源部分をそのまま使用している。

## X68000 ボスコニアン

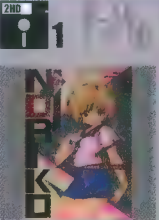
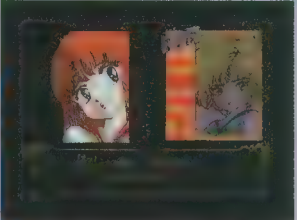
電波新聞社　シューティング　1988年12月　6,800円

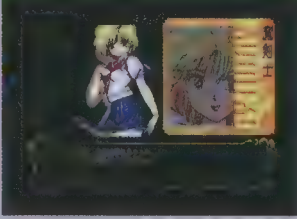
2HD 1

ナムコによるアーケード用全方位スクロールシューティングの移植作。前後ショットを放つ自機「ファイター」を操作し、敵基地を全破壊するとラウンドクリアとなる。敵基地は赤い核部分を攻撃するか、周囲の球状部分をすべて潰すと破壊できる。

本作で追加されたアレンジモードでは、自機の更なるパワーアップによって前方ショットが3方向になる要素や、永田英哉と古代祐三による燃え系の新BGMを収録。アーケード版はほぼBGMなしであるため、雰囲気は大きく様変わりしている。

この年に発売されたX68000用ゲームソフトは112タイトル。『アフターバーナー』や『R-TYPE』、『スーパーハングオン』などのアーケード移植はもちろんのこと、アクション、スポーツ、シミュレーション、RPG、アダルトと幅広いジャンルのソフトが発売され、パソコンソフト売り場でも一定の割合を占めるまでとなった。

この年にオリジナルソフト『ジェノサイド』によるX68000発のゲームメーカー、ズームが鮮烈なデビューを果たしており、さらに回転機能をソフトウェアで再現した『A-JAX』を引っさげてのコナミ自らがX68000へのソフト供給に参入、本格的アナログコントローラー『サイバースティック』を『アフターバーナー』と同時発売するなど、X68000に関するトピックの多い1年だったといえる。

## 堕天使KYOUKO

ニューシステムハウスOH!　アドベンチャー
1989年1月20日　7,800円

ボイスを取り入れたアドベンチャーゲーム『内山亜紀のセクシーボイスシリーズ』の1作。タイトルにあるとおり、マンガ家の内山亜紀が原画を担当している。エスパー堕天使キョウコが少女にエッチな治療を施すエピソードと、2人のキョウコが絡み合うエピソードを収録。いずれも女性同士の絡みを描く。

## 媚少女NORIKO

ニューシステムハウスOH!　アドベンチャー
1989年1月20日　7,800円

アニメーションするCGと女性ボイスを盛り込んだ意欲作『内山亜紀のセクシーボイスシリーズ』の1作。夢の中でセクサロイドに襲われたノリコは精神科医に相談するが、欲求不満と診断されて現実でも襲われてしまうストーリーのアドベンチャーだ。作中には簡易な選択肢がいくつか出現する。

## 魔剣士KUMIKO

ニューシステムハウスOH!　アドベンチャー
1989年1月20日　7,800円

アニメーションするCGと女性ボイスを盛り込んだ意欲作『内山亜紀のセクシーボイスシリーズ』の1作。生きたドジョウを使った自慰が好きなクミコは、いつもの自慰の最中に何故かセクシーな鎧姿になってとある島の遺跡へと転移してしまう。そしてクミコは遺跡にいる怪物と戦うことになるのだ。

## 影の相場師　仕手本尊

KD Office　シミュレーション　1989年1月
14,800円

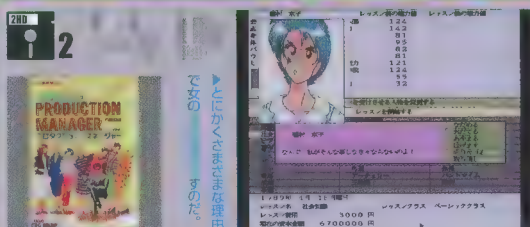
20年分のデータ分析で再現された値動きによって実際に近い感覚の株式投資を体験できるシミュレーションゲーム。銘柄の過去の価格変動を示す罫線、トレンドの傾向を示す移動平均線、株価と出来高の関係を示すギャクウォッチに加え、企業内容から損得を見極めて適切に株式を売買するのだ。



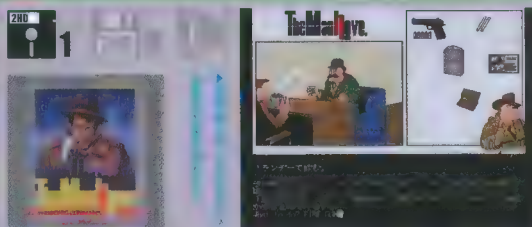
 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
ハードディスク対応

## プロダクションマネージャー

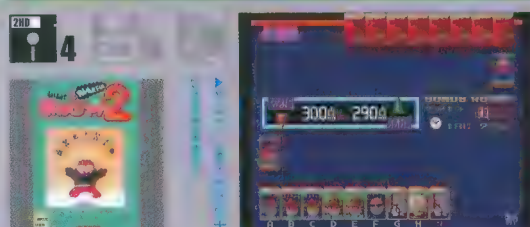
コムパック　シミュレーション　1989年1月　9,800円

▶とにかくさまざまな理由で女の……すのだ。

芸能事務所の経営者となって女性アイドルたちを育て上げるシミュレーションゲーム。アイドルの仕事でしか資本は増やせないため、自己主張の強いアイドルたちに逃げられないよう機嫌を取り、レッスンで育て、なおかつ会社の利益も出さなくてはならないのだ。女の子全員に逃げられるとゲームオーバー。

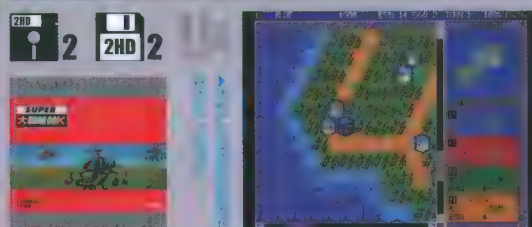
## ザ・マン・アイ・ラブ

シンキングラビット　アドベンチャー　1989年2月11日　7,800円

アメコミ調のグラフィックではろ苦いストーリーが楽しめるアドベンチャーゲーム。モノクロ作品のPC-8801版をカラー化しBGMを追加した内容だ。ニューヨークに住む私立探偵となって、未亡人からの依頼を解決しよう。人間関係を中心としたハードボイルドな物語をユーモラスに描いた作品だ。

## 今夜も朝までパワフルまぁじゃん2

デービーソフト　麻雀　1989年2月　7,800円

数あるゲームモードの中から好みのモノを選んで対局できる麻雀ゲーム。4人打ち麻雀で普通に楽しむもよし、かつてのライバルを探しに世界を旅する「さすらい麻雀」にデービーソフトの看板キャラが主役の「ぽこ麻雀」、そして脱衣麻雀も収録している。タイトルに相応しく時間を忘れて熱中してしまうぞ。

## スーパー大戦略68K

システムソフト　シミュレーション　1989年2月　9,800円

ターン制で進行する戦略シミュレーション。用意された16種類のマップから1つを選び、国ごとに異なる兵器を生産しながら都市や港を占領しよう。前線を構築しながら敵陣を進み、最後は敵の首都を陥落させるのだ。国は生産タイプごとに14種類を用意。生産する兵器同士の相性も攻略上重要となる。

## ラストハルマゲドン

ブレイングレイ　ロールプレイング　1989年3月1日　9,800円

人類が自らの過ちで滅亡した後、地球の支配者になるため地上に現れた魔族であったが、地上はすでにエイリアンに征服されていた。これを認めない魔族たちが地上を探索する様を描くロールプレイングゲーム。移植にあたりイベントのグラフィックなどが描き変えられパワーアップしている。

## デスブリンガー

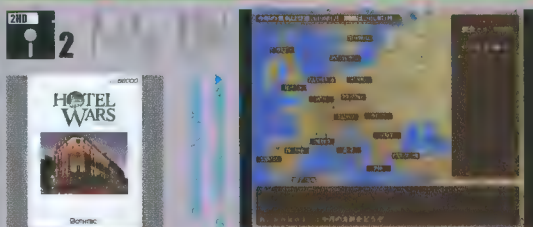
日本テレネット　ロールプレイング　1989年3月10日　9,800円

▶キャラクターを育てる楽しみを味わうRPGだ。

日本テレネットが5周年記念作品として発売したRPG。移動画面を疑似3Dで表示する一方、戦闘画面は戦略シミュレーション風の2D見下ろし型で進行する。3D画面では敵が距離に応じて表示されるので、危険を感じた場合は回避が可能。経験値が表示されず各スキルに経験値が割り振られるシステムだ。

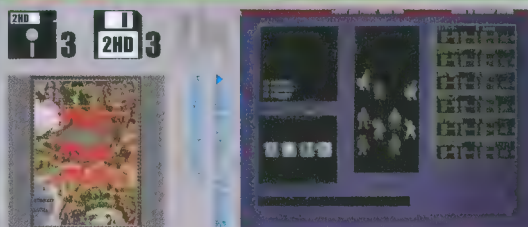
## ホテルウォーズ

X68000
ボーステック　シミュレーション　1989年3月17日
9,800円

2HD 2

ホテル会社を運営する経営シミュレーションゲーム。ヨーロッパを舞台にしており、パリやロンドン、アムステルダムといった著名な都市に土地を借りてホテルを建設することができるのだ。融資やホテル経営で資金を集め、ホテルの建設、人材の雇用や研修、他社の乗っ取り、株の売買などを行う。

## マイト・アンド・マジック2 GATES TO ANOTHER WORLD

X68000
スタークラフト　ロールプレイング　1989年3月17日
9,800円

2HD 3　2HD 3

前作のエンディング後、異なる世界・クロンでの冒険を描いた3DRPG。行く先々で数々のクエストをクリアするために奔走するのだ。戦闘では数百もの敵を相手取ることもある。パッケージには付録としてB3判のマップ、ナンバー入りM&Mオーナーズカード、呪文一覧表、状況記入用白地図が封入されていた。

## パックマニア

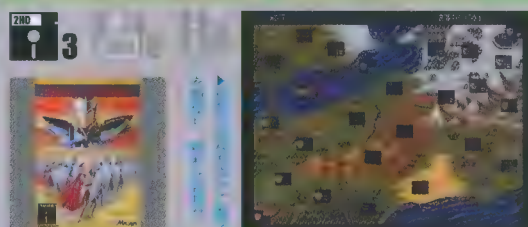
X68000 X68030
シャープ　アクション　1989年3月18日　7,800円

2HD 1　2HD 1

ビデオゲームの黎明期に大ヒットしたアーケードゲーム『パックマン』のルールをそのままに、アレンジを施した移植作。クォータービューを活かして、今作ではジャンプによってモンスターを飛び越えることが可能となった。個性ある各ステージに、ノリの良いBGMが楽しめる内容となっている。

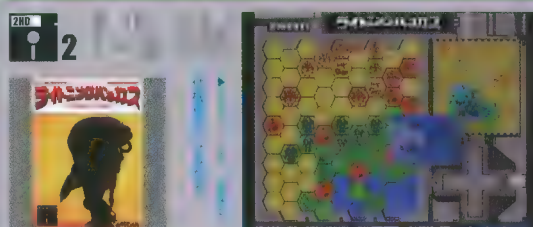
## ヒストリー・オブ・エルスリード

X68000
メサイヤ　シミュレーション　1989年3月30日
9,800円

2HD 3

『ラングリッサー』の前身にあたるファンタジー系戦略SLG。プレイヤーは光の王国エルスリードの国王兼魔術師「ジークハルト」となり、闇の魔術を駆使する魔の軍勢に立ち向かう。ゲームモードは4つあり、エルスリード、キャンペーン、シナリオ、コンストラクションから選択できる。2人プレイにも対応。

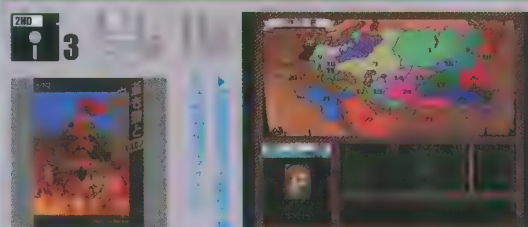
## ライトニングバッカス THE KNIGHT OF IRON

X68000
メサイヤ　シミュレーション　1989年3月30日
9,800円

2HD 2

銀河系の彼方、泥沼の内戦下にあるバッカス半島で南バッカス軍の勇士となって戦火を生き抜く戦略SLG。二足歩行の機動兵器「アームドデバイス」をはじめ、複数のマップを経て追加されるさまざまなユニットを率いて任務達成を目指す。全8章からなるシナリオを経て、惑星の新たな歴史を刻むのだ。

## 蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

X68000
光栄　シミュレーション　1989年3月　9,800円

2HD 3

定番歴史シミュレーションの1つ。『信長の野望』や『三國志』と並ぶ歴史三部作であり、後のシリーズに繋がる要素を数多く有する。血縁関係を重視しておりオルドでの子作りが後のプレイに大きな影響を与える。戦闘システムも凝っており、弓隊の間接攻撃や歩兵の伏兵攻撃など、戦術が多く用意されている。



X68000 対応　X68030 対応
5インチ フロッピー版
3.5インチ フロッピー版
CD-ROM 版
ハードディスク 対応

## X68000 蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン サウンドウェア付

光栄 シミュレーション 1989年3月 12,800円

2HD 3

前述の『蒼き狼と白き牝鹿　ジンギスカン』にサウンドウェアが付属する豪華版。シブサワ・コウのプロデュースと菅野よう子の作曲で、ゲーマーだけがわかる熱き思いが体感できる。サウンドウェアはゲーム中のBGMをまとめた物で本作が付属する初めてのタイトルだ。媒体はカセットテープで用意されていた。

## X68000 あっぷる・くらぶ1 禁じられた遊びシリーズ

フェアリーテール / ブラザー工業　テーブル
1989年3月　4,500円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

脱衣をかけて女の子と七並べで遊ぶトランプゲーム。プレイヤーは3人の女の子と勝負し、最下位となった者が服を一枚脱ぐルールだ。複数人でプレイする都合上、1人を狙うことは難しい。別売りデータ集があると、データ集に収録された女の子をゲームに登場させて対戦することができる。

## X68000 あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#1

フェアリーテール / ブラザー工業　追加データ
1989年3月　3,600円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

『あっぷる・くらぶ』シリーズのゲームに女の子を追加できる拡張データ集のひとつ。PC-8801ではテーマ別に10タイトル発売されたが、X68000ではこれを2タイトルずつにまとめた5タイトルが発売された。本作ではPC-8801版の『＃1』『＃2』にあたる「セーラー服編」「秘密の花園編」を同時収録している。

## X68000 あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#2

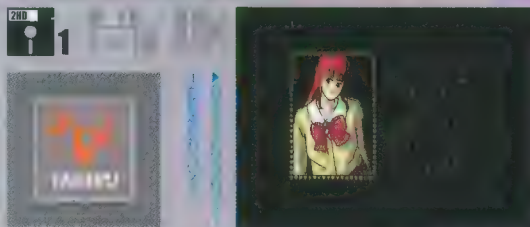
フェアリーテール / ブラザー工業　追加データ
1989年3月　3,000円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

脱衣テーブルゲームシリーズ『あっぷる・くらぶ』のゲームに対戦相手の女の子を追加できる拡張データ集のひとつ。本作ではPC-8801版の『#3』『#4』にあたる「日本の夏・ゆかた、着物編」「隣のお姉さん編」を同時収録。テーマごとに3人の女の子が登場する。TAKERUでのみ販売された。

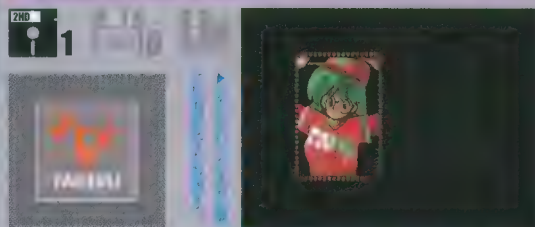
## X68000 あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#3

フェアリーテール / ブラザー工業　追加データ
1989年3月　3,600円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

脱衣テーブルゲームシリーズ『あっぷる・くらぶ』のゲームに対戦相手の女の子を追加できる拡張データ集のひとつ。PC-8801版の『#5』『#6』にあたる「お嬢様と一緒編」「魅惑の美少女編」を同時収録。「お嬢様と一緒編」では、清純な雰囲気を持つ女の子のデータを3人分収録している。

## X68000 あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#4

フェアリーテール / ブラザー工業　追加データ
1989年3月　3,000円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

脱衣テーブルゲームシリーズ『あっぷる・くらぶ』のゲームに対戦相手の女の子を追加できる拡張データ集のひとつ。PC-8801版の『#7』『#8』にあたる「スポーツギャル編」「あこがれの女子高生編」を同時収録。「スポーツギャル編」では、躍動感あふれる少女たちのデータを収録している。

## X68000 あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#5

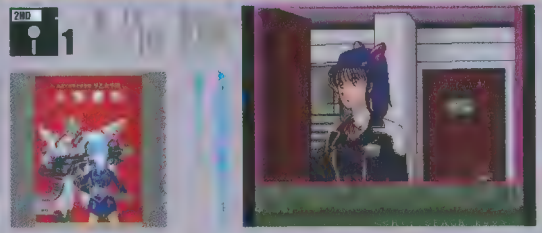
フェアリーテール／ブラザー工業　追加データ
1989年3月　3,600円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

脱衣テーブルゲームシリーズ『あっぷる・くらぶ』のゲームに対戦相手の女の子を追加できる拡張データ集のひとつ。PC-8801版の『#9』『#10』にあたる「不思議の国の物語編」「危険な年頃編」を同時収録。TAKERUでのみ販売された『あっぷる・くらぶ』の別売りデータ集は本作が最後となった。

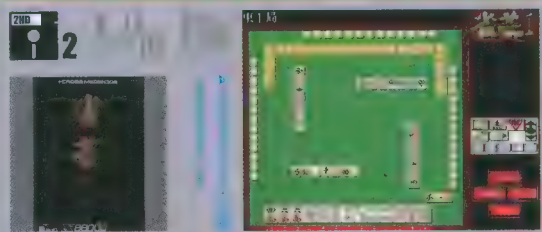
## X68000 国連宇宙軍士官学校 早乙女学園入学案内

全流通　アドベンチャー　1989年3月　4,800円

2HD 1

SFアドベンチャー『早乙女学園ブルーウィンド』の準備ソフト。早乙女学園の施設紹介や模擬訓練を経て、本編の登場前にゲームの世界観を味わうことができる。パッケージに願書が封入されており、オリジナルキャラクターを本編に登場させられる一般公募企画の応募用紙となっていた。

## X68000 雀豪1

ビクター音楽産業　麻雀　1989年3月　9,800円

2HD 2

全ての操作をX68000本体付属のマウスのみで行える4人打ち麻雀ゲーム。プレイヤーの打ち手を分析&登録し、そのデータを元にコンピューターの思考ルーチンが形成される「推論型人工知能」を搭載。まるで人間を相手にしているようかのような対局を本タイトルでは楽しめる。

## X68000 X68030 D-RETURN

[illegible]

2HD 2　2HD 2

プログラム本体のファイルネームが「D.X」という実行形式で「Dを押しリターンキー」からタイトル付けされた横スクロールシューティング。遠距離の敵弾が速いためにボス戦は距離を近づけての攻略が有効で、多段階にパワーアップするショットを上手く使い、全8ステージをクリアするのだ!

## X68000 白夜物語 ウィンチェスター家の末裔

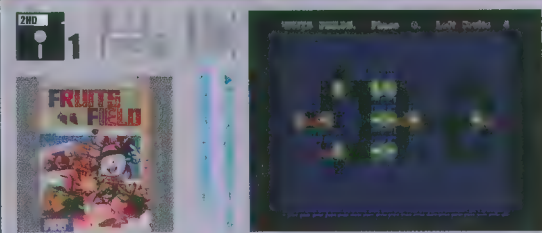
イーストキューブ　アドベンチャー　1989年3月
9,800円

2HD 3

ギャグや下ネタを交えて展開するコミカルなアドベンチャーゲーム。探検部に所属する主人公となってディスコで知り合った女性2人と呪われた館を探検しよう。館には多数の化け物が棲んでおり、謎解きと同時に退治もしなければならない。理不尽な突然死も多いので、こまめなセーブを心がけよう。

## X68000 フルーツフィールド

コムパック　パズル　1989年3月　7,800円

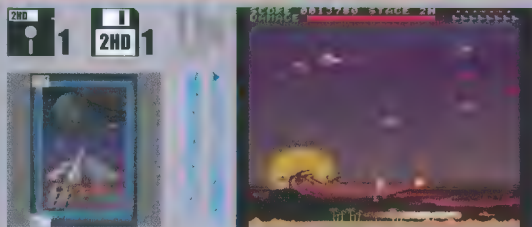
2HD 1

各種パソコンで発売された『フルーツフィールド』のX68000版。プレイヤーはレム君を操作し、全てのフルーツを取るとステージクリア。矢印のブロックは隣でボタンを押すとその方向へと直進する。ブロックは矢印の向いたすぐ隣に壁やフルーツがあると破壊できるので、上手く道を作るのだ。



X68000 X68000対応　X68030 X68030対応　 5インチ フロッピー版　 3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM ■　ハードディスク 対応

## X68000 D-RETURN [illegible]

日コン連企画　シューティング　1989年4月1日
1,000円　通信販売のみ　要『D-RETURN』

2HD 1　2HD 1

P.66にて紹介した『D-RETURN』に難易度調整を施した追加ディスク。本作のみでは起動できないので『D-RETURN』本編ディスクが必要となる。難易度を下げたモードが搭載されるほか、一部ステージのデザインなどが見直されており、ユーザーからの要望を反映させた形でのリリースとなった。

## X68000 大海令 [illegible]

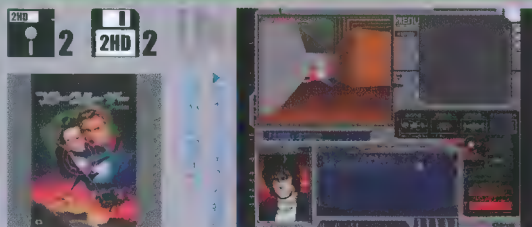
アートディンク　シミュレーション　[illegible]
12,800円

2HD 4　2HD 4

第二次世界大戦を舞台として日本海軍を主役としたシミュレーションゲーム。従来のシミュレーションでは基本だったヘックスとターン制を廃止しリアルタイムで進行するゲームとなっている。本作は2部構成となっており、第一部の「侵攻編」の成果が第二部の「本土防衛編」に影響するようになっている。

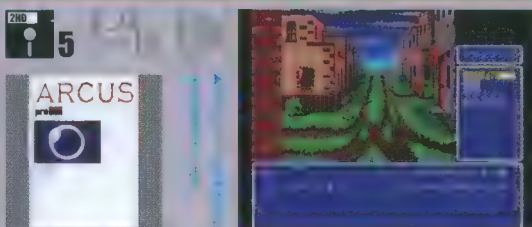
## X68000 スタークルーザー

アルシスソフトウェア　シューティング　1989年4月14日　8,800円
サイバースティック対応　TAKERU版のみ X68030 [illegible]

2HD 2　2HD 2

宇宙を股にかける賞金稼ぎとして正体不明の組織の謎に迫る。ポリゴンで実現された広大な宇宙が舞台のアクションRPG。宇宙を自由に飛び回ることができ、当時のSF好きの夢を叶えたタイトルだ。X68000版ではグラフィック面などが強化され、主人公の見た目が変更された。

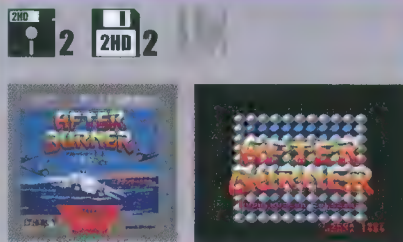
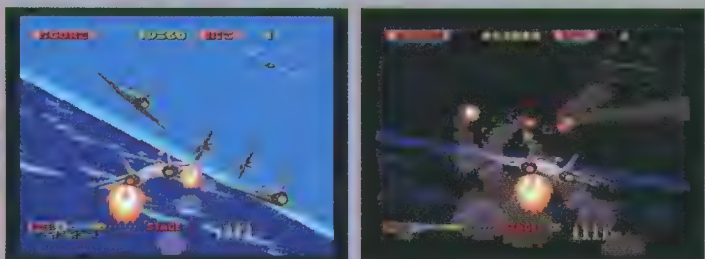
## X68000 アークス pro68k

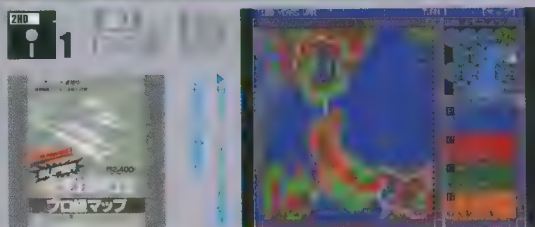
ウルフチーム　ロールプレイング　1989年4月21日
10,000円

2HD 5

ウルフチームの看板タイトルの1つ。経験値やレベルの概念がない斬新なシステムで、同社の特徴である演出には特に力が入っている。主人公のジェダとなって騎士を目指し、仲間たちとともに危機に瀕した王国を救い出そう。本作はX68000用にグラフィックを描き直し、他機種より美しい画像でプレイできる。

## X68000 アフターバーナー

[illegible]　シューティング　[illegible]　サイバースティック対応

2HD 2　2HD 2

1980年代後半セガ体感ゲームシリーズとして数々の大型筐体作品が全国各地のゲームセンターに設置された。本タイトルは、その中の『アフターバーナーII』をX68000に移植した物である。マウスもしくは別売りのアナログコントローラーを使用し操作する。ハードの性能差を感じる部分はあるが、ゲーム内容は忠実に移植され多くのユーザーを喜ばせた。自機の発射した弾の弾幕をメッシュ状にて描画しており、随所に工夫も見られる秀作だ。

## X68000 スーパー大戦略98 プロ級マップ

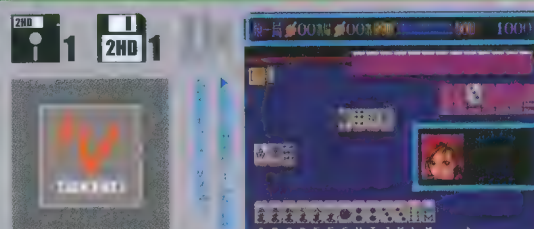
サイエンスハウス　追加データ　1989年4月22日　2,400円

システムソフトではなく（株）サイエンスハウスが発売したマップ集。タイトルに「98」と記載されているが、データを共有しており『スーパー大戦略68K』（P.63）にも適用できる。収録したマップは20種類。難易度は星3から6で分かれているが、総じて高難易度のマップばかりが揃っている。

## X68000 エンフューラー 妖精誘拐事件

全流通　アドベンチャー　1989年4月　6,800円

シンプルなコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公となって誘拐され行方不明となったクラスメイトの女子高生ひろみを探し出そう。シナリオは推理風味の愛憎劇で、探索場所にはAVスタジオも入っている。ヒントを聞くために、いろいろな女性とHする必要がある。

## X68000 今夜も朝までパワフルまぁじゃん2データ集

テーピーソフト / ブラザー工業　追加データ　1989年4月　2,600円（税込）
TAKERU専売　要『今夜も朝までパワフルまぁじゃん2』

複数のゲームモードを収録した麻雀ゲーム『今夜も朝までパワフルまぁじゃん2』のアペンドディスク。起動すると対戦相手になる追加の女の子キャラクターたちを新たに追加できる。本作の起動には『今夜も朝までパワフルまぁじゃん2』の本編が必要になる。TAKERUでのみ販売された。

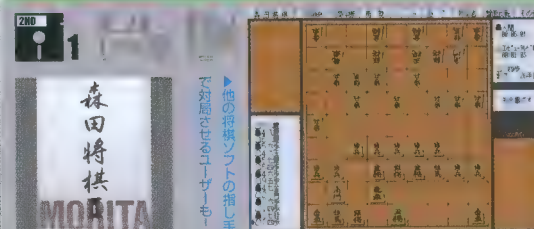
## X68000 ナムコビデオゲームミュージックライブラリー Vol.1

電波新聞社　音楽データ集　1989年5月20日
5,300円

初期ナムコ作品の音楽の魅力について解説し「オリジナル」と「アレンジ」の両方がX68000で楽しめるプログラムを収録したメディア付属の書籍。収録タイトル数は30タイトル、マウス操作で各楽曲が流れ、誌面にはオリジナルのイメージを活かしたアレンジの仕方や楽曲の譜面も掲載された。

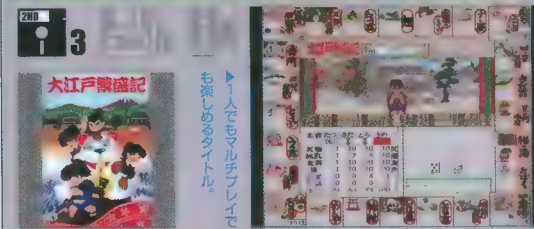
## X68000 森田将棋II

エニックス　将棋　1989年5月26日　10,000円

▶他の将棋ソフトの指し手で対局させるユーザーも

囲碁や麻雀のソフトはそれまでにも発売されていたが、将棋は本タイトルがX68000初。パソコン将棋ソフトと言えばプログラマー森田和郎の元祖『森田将棋』で、コンピューターの思考ルーチンが強力で将棋ソフトの礎になっている。本作では盤面反転をしながら指し手の再現を見るのもまた趣がある。

## X68000 大江戸繁盛記

パンサーソフトウェア　パーティー　1989年6月3日
7,800円

▶1人でもマルチプレイで楽しめるタイトル。

江戸時代を舞台にした賑やかなスゴロクゲーム。行商人のたつ吉、さだ吉、とら吉、うの吉が江戸一番のお宝持ちとなるべく競い合う。ゲーム中ではかんざしや反物でまっとうに商売をしたり、博打に挑戦したり、墓場でオバケ退治をしたりとさまざまな要素が詰まっているのだ。マップは毎回変化する。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 X68030 R-TYPE

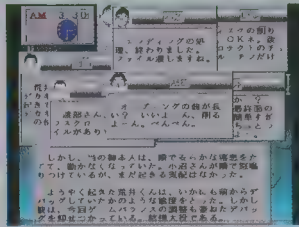
アイレム　シューティング　1989年6月9日　7,800円

2HD 1

アーケードで人気を博した名作シューティングを移植した作品。開発は難産だったようで、延期を重ねての発売となった。オリジナルと比べるとキャラクターが縮小気味であることやBGMのキー、敵のアルゴリズムが違うなどの相違点があるが、操作性などアーケードと遜色の無い移植作品だ。

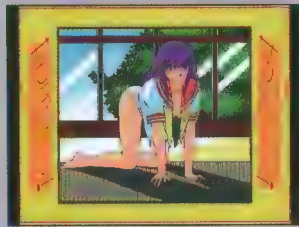
## X68000 ソフトでハードな物語II

システムサコム　アドベンチャー　1989年6月16日　7,800円

2HD 4

好評を得た『ソフトでハードな物語』(P.53)の続編。ノベルウェアの第4弾として発売された。メッセージウィンドウなどシステム周りの見直しにより、さらに読みやすくなった。同業他社のパロディも前作以上に容赦なく、当時問題視されていたコピープロテクトの話題もネタにして鋭く斬り込んでいる。

## X68000 パペットショー Part1

グレイト　CG集　1989年6月20日　4,000円

2HD 1

当時の流行歌をBGMに、ちょっとエッチなグラフィックが楽しめるデジタル画像集。いろいろなシチュエーションの画像が約30枚ほど収められている。音楽は米米CLUBの『Shake Hip!』、西田ひかるの『恋は白いTシャツ』、Winkの『愛が止まらない』の3曲から選ぶことができる。

## X68000 麻雀「最強」武蔵

コスモス・コンピューター　麻雀　1989年6月22日　9,800円

2HD 2

当時の最先端技術を導入し、麻雀専用アルゴリズムを搭載した本格4人打ち麻雀ゲーム。勝ち抜き戦、賭け麻雀、自由選択といった複数のゲームモードで麻雀を楽しむことができる。打ち筋の異なる対戦相手の中には、同メーカーのゲーム『ウォーニング TYPE68』のメインキャラクターも登場する。

## X68000 麻雀「最強」武蔵 有名人データ集 Vol.1

コスモス・コンピューター　追加データ　1989年6月22日　4,800円

2HD ?

『麻雀「最強」武蔵』に登場する対戦相手のキャラクターの大半を有名人に変更できる追加ディスク。追加登場キャラクターは赤塚不二夫、マーサ三宅、夏聖千加、水森亜土など。元々のメインキャクターである宮本武蔵と佐々木小次郎は、追加データを使用しても継続して使うことができる。

## X68000 スターシップ・ランデブー

スキャップトラスト　シューティング　1989年6月26日　8,800円

2HD 2

宇宙船内を探索して女性を捕らえ、情報を得て進むアダルトゲーム。PC-8801では手描きだったグラフィックが本作では実写取り込み画像となった。アイテムを収集しながら女性を捕らえるアクションステージと、女性をアイテムを駆使して尋問し、レスポンスを最高にするスペシャルステージで構成する。

## 超番外制服図鑑＋

システムハウスOH!　CG集　1989年6月　7,800円

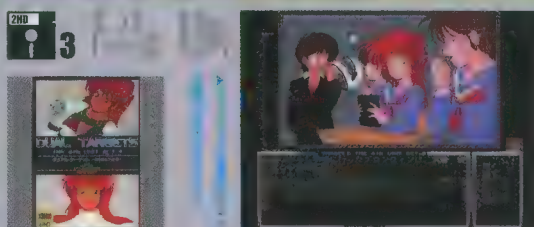
漫画家の内山亜紀が原画を務めたCG集。図鑑モードでは露出狂クラブなど、さまざまなクラブに所属する女の子のさまざまな格好を見ることができる。また、内山亜紀の画像のほかにユーザーコンテストの入選作品も6枚収録。図鑑の他にも絵を描くことができるエディットモードも用意している。

## ザ・ニュージーランドストーリー

シャープ　アクション　1989年7月15日　8,800円

ノースアイランドでヒョウアザラシに拐われた仲間たちを助けるため旅立ったティキの物語、タイトーの同名アーケードゲームの移植版。ショットボタンとジャンプで敵の攻撃をかわし、風船など移動する乗り物を使って仲間を救出するのだ。各ラウンド最後にはボスが待っているので慎重に進もう。

## 第4のユニット3 デュアルターゲット

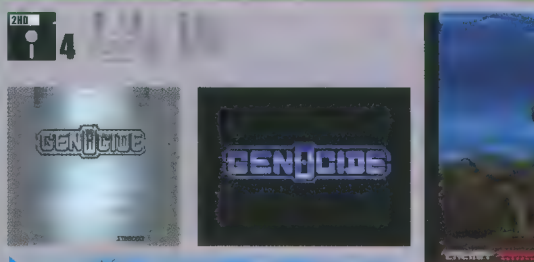
データウエスト　アドベンチャー　1989年7月15日　8,800円

シリーズ第3弾にして転換点となったタイトル。ユーザーインターフェイスを中心にシステム全体を見直し、場所の移動を廃してストーリーが一本道で進むなど、難易度も大幅に引き下げられた。物語はブロンウィンのコピーであるスイシーゼが登場。前作までとは打って変わったハードなストーリーが展開する。

## ローグ・アライアンス

スタークラフト　ロールプレイング　1989年7月21日　9,800円

アップルIIからのアレンジ移植。偉大な英雄や魔法使い、多くのモンスターが待ち受ける暗黒の世界「REALMS DARKNESS」を冒険しよう。謎解き要素が多く用意されているのが特徴で、パーティーは最大8人で組むことができる。橋を渡る人数によって展開が変わるなど凝ったシステムを採用している。

## ジェノサイド

ズーム　アクション　1989年7月23日　8,800円

後に数々のオリジナルゲームをX68000で発売するズームのデビュー作『ジェノサイド』。その内容は、プレイヤーが巨大人型ロボット「トレーサー」を操作し、武器となるサーベルで敵を斬りまくる爽快なアクションゲームだ。敵の攻撃が激しい時にはレバーを上に入れながらジャンプで「側転」をすると、発動中は敵の攻撃を喰らわないようになっている。本タイトル発売の2年後にはさまざまなパワーアップを施した続編『ジェノサイド2』(P.131)もリリースされた。



 X68000対応   X68030対応  5インチフロッピー版  3.5インチフロッピー版  CD-ROM版   ハードディスク対応

## X68000 トリトーンファイナル

ザインソフト　ロールプレイング　1989年7月[illegible]日
9,800円

2HD 4

アクションRPG黎明期の名作『トリトーン』の最終作。架空の国アムルシガを舞台に、皇帝シヴァが無抵抗な人々を弾圧し始める。主人公アディンはある日突然、自分が皇帝の弟であると知らされ、帝国を救う旅に出る。システムは歴代シリーズを踏襲しながらシナリオを『トリトーン2』をベースに強化した。

## X68000 今夜も朝までパワフルまぁじゃん2データ集 雅子ちゃん編

デービーソフト／ブラザー工業　追加データ　1989年7月[illegible]日
2,600円（税込）　TAKERU専売　要 今夜も朝までパワフルまぁじゃん

2HD 1　2HD 1

『今夜も朝までパワフルまぁじゃん2』に対戦相手を追加できるデータ集第2弾。女の子は前田雅子ほか8人が新たに登場。秘密の暗号を入力すると出てくる「シークレットぎゃる」は本作にも用意されているぞ。TAKERUでのみ発売されたタイトルで、起動には本編ディスクが必要となる。

## X68000 サバッシュ

ポプコムソフト　ロールプレイング　1989年7月28日
8,800円

2HD 3

当初、落語家の三遊亭圓丈がシナリオを手掛けたファンタジーRPG。主人公のマーディーが村を襲った魔王ダルクに復讐するストーリーだ。AIによるオートバトルと広大なマップに高い難易度が特徴だ。ほかにもパーティーメンバーに日当を払ったり、通貨が3種類存在するなど独自のシステムを有している。

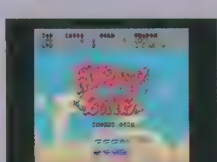
## X68000 琉球

アスキー　パズル　[illegible]

2HD 1

数多くのハードで発売された「トランプ」を用いた落ち物パズルゲーム、『琉球』。縦5横5の合計25マスの中に縦横斜めにポーカーの役を揃えるとカードが消える。一定のスコア獲得でステージクリアとなりジョーカーの役目を果たす「琉球カード」を上手に使えるとより一層面白くなる。

## X68000 ファンタジーゾーン

電波新聞社　シューティング　1989年8月4日　7,800円

左右に任意スクロールし、敵を破壊し集めたお金でパワーアップをするユニークなシューティングゲーム、セガの『ファンタジーゾーン』を移植したタイトル。各ステージの前線基地をある法則に従って破壊することで出現する『スペースハリアー』風のステージ「ドラゴンランド」やPCMサウンドを用いて作られたアレンジ曲の数々でプレイできるモードなど、アーケード版の忠実移植に加え、X68000の機能を余すこと無く使ったオリジナルモードも話題となった。

## X68000 ドラゴン

[illegible] パズル 1989年8月9日 6,800円

2HD 1

ずらりと並んだ麻雀牌をすべて裏返すことが目的のパズルゲーム。裏返すには同じ模様の牌を選んでいくのだが、その際に2つの牌は直線で2回曲がるまでに結べなくてはならない、いわゆる2角取りと言われるルールだ。単純なルールだが適当に裏返していると行き詰まってしまう奥の深いパズルだ。

## X68000 ガウディ バルセロナの風

ウルフチーム アドベンチャー 1989年8月10日 9,800円

2HD 3

ウルフチームの独自システム「OPS」と「HRS」を搭載したアドベンチャーゲーム。元スコットランドヤードの主人公が、スペインを救うためバルセロナを捜索するストーリーだ。従来のアドベンチャーゲームのようなフラグの積み重ねを廃し、必要な相手に必要なタイミングで話すだけで物語が進行する。

## X68000 ミッドガルツ ゴールド

ウルフチーム シューティング 1989年8月18日 12,800円

2HD 4

PC-9801版からのアレンジ移植。ウルフチーム独自の世界「セイクリッド・ファンタジー」の第1弾でドラマチックな世界観が特徴だ。主人公ルーンとドラゴンのサークンを操作して運命と戦おう。オリジナルからシステム変更を行い、ビジュアルシーンを挿入した純粋なシューティングに生まれ変わった。

## X68000 リング・マスターI フィリアス・ノギスの[illegible]

ホビージャパン ロールプレイング 1989年8月25日 8,800円

2HD 3

大陸南端に位置するフィリアス・ノギスでリングナイツの失踪事件が起きていた。リングナイト候補生である主人公は失踪の謎を解くため旅に出ることに。ゲームは精神面、疲労度、武器や防具の習熟度と緻密に設定され、テーブルトークRPGの雰囲気をコンピュータ上に再現している。

## X68000 ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ

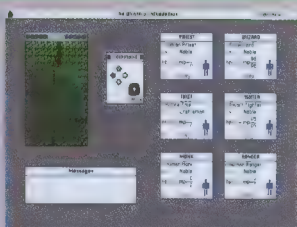
[illegible] 8,800円

2HD 2

日本では帝王とまで呼ばれた史上最高のゴルファーと名高いジャック・ニクラウスがマスターズ、全米オープン、全英オープン、PGA選手権の4大メジャー大会の開催コースから選んだ18ホールとジャック設計による2コースの54ホールで繰り広げられるゴルフゲーム。3Dで表現された本格派のためのゲーム。

## X68000 ファンタジーIII ニカデモスの怒り

スタークラフト ロールプレイング 1989年8月 9,800円

2HD 3 2HD 3

アメリカで大人気を博したファンタジーRPGの第3弾。前2作で名前のみ登場した悪の魔王ニカデモスと対決する内容。特徴はキャラクターのステータスに表示される人型のアイコンで、戦闘で受けたダメージによって頭や腕、両足が変色する生々しいもの。放置すると四肢が使えなくなるか死亡してしまう。



X68000対応 X68030対応

5インチフロッピー版

3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## X68000 天九牌

パンサーソフトウェア　パズル　1989年9月7日
6,800円

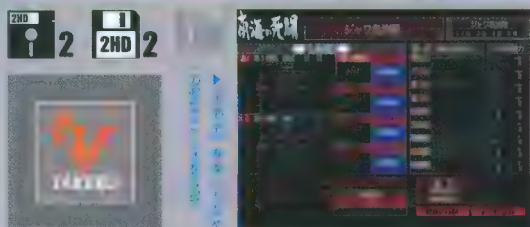
中国のドミノ牌を使った、カジノでもお馴染みのテーブルゲーム。本タイトルでは「勝ち抜き編」「サバイバル編」「桃源郷編」などから選択し進めることができ、対戦相手には誰もが見たことがあるカンフー映画スターにそっくりな人たちも登場する。彼らと勝負し、所持金がなくなったらゲームオーバー。

## X68000 名作浪漫文庫第一巻 ねじ式

ザイト　アドベンチャー　1989年9月7日　12,800円

つげ義春の有名な漫画『ねじ式』を題材とした序章、終章を含む全5章からなるアドベンチャーゲーム。プレイヤーはとある作家Tとなって記憶の中を旅していく。そして最後にたどり着くのはいかなる結末なのか。独特の世界観で繰り広げられる物語に引き込まれること請け合いだ。

## X68000 大海令 パワーキットと新シナリオメイクキット

アートディンク　追加データ　1989年9月12日
3,800円（税込）　通信販売とTAKERUのみ

『大海令』（P.67）をさらに楽しむためのツールキット。メーカーの通信販売が終了した後はTAKERUでも販売された。メインとなる追加シナリオはDディスクの「珊瑚海海戦」とEディスクの「ミッドウェー海戦」を用意。プレイするにはブランクディスクを別に2枚用意して自分で作る必要がある。

## X68000 オレンジ色の媚薬PART-Ⅱ

システムハウスOH!　パズル　1989年9月29日
6,800円

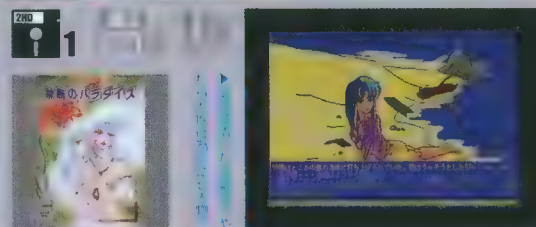
完成すると女の子たちのセクシーな画像を見られるパズルゲーム。ジグソーパズルや15パズルなど複数のモードから好みのものを選択し、全てのパーツを上手く繋げてみよう。タイトル画面で好みのルールを3種類から選び、画面右下に表示されるヒントから1枚絵を完成させる。

## X68000 少女伝説PART-Ⅱ

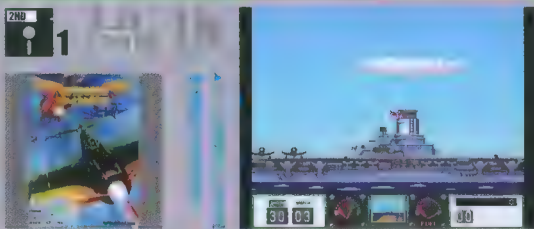
システムハウスOH!　テーブル　1989年9月29日
6,800円

セクシーな女の子のご褒美CGを収録したスロットゲーム『ロリータパラドックス 少女伝説』の続編。特定の数までコインを増やすと、レーザーブラインドの向こう側にいる女の子の姿を見られるゲームシステムだ。どの絵を揃えるとコインがいくつ貰えるかはゲーム画面右に描かれている。

## X68000 禁断のパラダイス

全流通　アドベンチャー　1989年9月　6,800円

女性同士の性行為に特化したコマンド選択式アドベンチャー。女性部族が住む島を舞台に、漂着した主人公の沙織が島の女王になるため、その条件となる「女神の愛の露」を探す物語だ。特徴は主人公を含め女性だけしか登場しないことで、数々のセクシーなシーンが物語中に差し込まれる。

## X68000 ウィングス

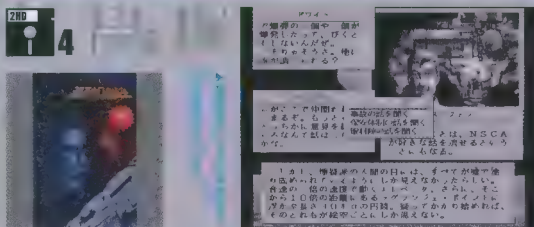
ブローダーバンドジャパン　シューティング　1989年10月4日　7,800円

敵の潜む島に置かれた武器庫を破壊したり、海に浮かぶ敵艦を沈めたりとプレイヤーに数々の任務が与えられ、それらを遂行し無事母艦へと戻るのを目的としたシューティングゲーム。敵地を旋回する為に左右任意スクロールでゲームは進行する。燃料に限りがあるのでスピーディーに攻撃を決めたい。

## X68000 テレネットミュージックボックス

日本テレネット　音楽データ集　1989年10月13日　3,980円

同社の発売した15作品の楽曲を鑑賞できるミュージックディスクとして、前年度に発売されたPC88版に続き発売された。X68000では発表されてない作品の楽曲もPCMサウンドを用いて編曲されており、他機種版の楽曲と違った味わいを楽しめる。ジョイパッドによる操作も快適だ。

## X68000 38万キロの虚空

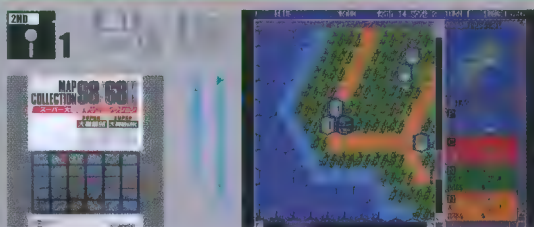
システムサコム　アドベンチャー　1989年10月21日　9,800円　MIDI(MT-32) 対応

ノベルウェアシリーズ第5弾。近未来の西暦2049年を舞台に、増加の一途を辿り飽和した人口に対処するため、スペースコロニーへの植民計画を主軸に、人類の幸福と起こりうる社会問題を暗喩した物語だ。質の高いBGMとあえてモノクロのグラフィックが特徴で、物語にも現実味と説得力を感じさせる。

## X68000 ミスティ Vol.1

データウエスト　アドベンチャー　1989年10月25日　5,000円

純粋に推理を楽しむアドベンチャーゲーム。思考の妨げになるBGMなどを廃し、テキスト中心で進行、グラフィックもモノクロで最低限に抑えている。現代の日本を舞台に凶暴な犯罪やミステリアスな謎を名探偵・神代龍と解き明かしていこう。収録した5本のシナリオはいずれも知的興奮を誘う内容ばかりだ。

## X68000 スーパー大戦略マップコレクション

システムソフト　追加データ　1989年10月27日　4,800円

『スーパー大戦略68K』(P.63) のスペックを最大限に引き出し、さらに楽しむための追加マップ集。全国のユーザーが熱意を込めて創り上げた名作マップを全40面収録する。64×64ヘックスを余すところなく使った未知なるフィールドで、歴戦の勇士たちとスリリングで熾烈な闘いが楽しめるのだ。

## X68000 トワイライトゾーンⅢ

クレイト　ロールプレイング　1989年11月10日　7,800円

前作の後、浮気を目撃された主人公が恋人の陽子と再会するために現在・過去・未来で構成された館を探索する3Dロールプレイングゲーム。ヒロインの幼少期の姿や老後の姿が描かれる、当時としては珍しいタイトルだ。ダンジョン内の戦闘は敵の女の子を絶頂させると勝利となり、勝つと下着を入手できる。



 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## X68000 ガールズ・パラダイス 楽園の天使たち

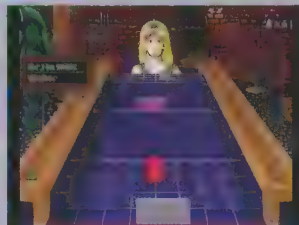
グレイト　アドベンチャー　1989年11月11日
7,800円

2HD 3

剣と魔法の世界で冒険に出かけた男が、女の子だらけの島・アンマンへ流れ着いたところから始まるエッチなアドベンチャーゲーム。コマンドは複数から選択する方式だ。平和な島から元の国へ戻るため、願いを叶えてくれるという女神に会いに行こう。あっさりとした軽妙なテキストが特徴。

## X68000 シャッフルパック・カフェ

ブローダーバンドジャパン　スポーツ
1989年11月13日　7,800円

2HD 2

夜な夜な「シャッフルパック・カフェ」に集う対戦相手10人とエアホッケーで勝負するという、シンプルながらも夢中になってしまうタイトル。慎重に攻撃を仕掛けてくる相手もいれば左右にパドルを揺らしているだけの相手と個性的な対戦相手が多い。ボールの動きも見ていて気持ち良い。

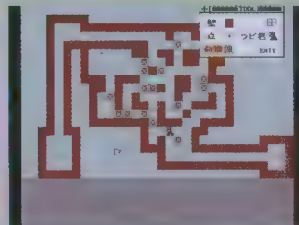
## X68000 ランス 光を求めて

アリスソフト　アドベンチャー　1989年11月15日
6,800円

2HD 4

アリスソフトを代表するシリーズの1作目。冒険者ランスが奴隷のシィルと女学園での貴族令嬢失踪事件を調査するうち、国の中枢が関わる大犯罪を解き明かしていくストーリーだ。戦闘などRPG要素があり、レベルは必要経験値を貯めた状態でレベル屋へ行くことで上げることができる。

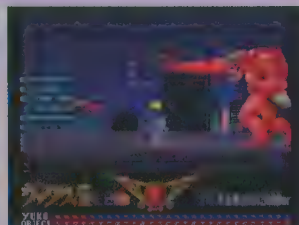
## X68000 倉庫番パーフェクト

シンキングラビット　パズル　1989年11月[illegible]日
6,800円

2HD 1

散らばった荷物を所定の位置へと移動させる固定画面パズル。前半は倉庫も狭く大きな画面で構成されているがステージが進むごとに倉庫も広く遠方視点となる。クリア目前かと思いきやちょっとしたミスで手詰まりとなるシビアな内容ではあるが、時間を忘れ熱中してしまうお勧めの1タイトル。

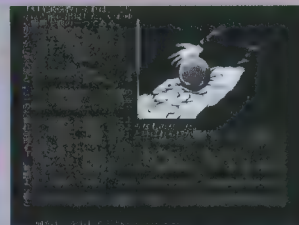
## X68000 夢幻戦士ヴァリスII

日本テレネット　アクション　1989年11月23日
9,800円

2HD 5

前作『夢幻戦士ヴァリス』の続編として登場した本作は、前作と同じく女子高生「麻生優子」を主役とした横スクロールアクション。新たな敵、残忍王メガスを倒すことが目的だ。先行の他機種版からビジュアルを強化しBGMをアレンジ、声優陣も変更されエンディングはフルボイス化された。

## X68000 ミスティ Vol.2

データウエスト　アドベンチャー　1989年11月24日
5,000円

2HD 1　HDD

アドベンチャーゲーム史上もっとも硬派なシリーズ。最小限の演出でテキストを中心に進行する。私立探偵・神代龍とともに難事件を捜査しよう。持ち点100から減点するシステムで、高得点を出すには移動も最小限に抑える必要がある。捜査に目処がついたら「謎解きを行う」ですべての謎に答えるのだ。

## X68000 モトス

電波新聞社　アクション　1989年11月24日
7,800円　MIDI(MT-32、M1）対応

2HD 1

自機を操作し敵を体当たりで落とすシンプルなルールで人気を博したナムコの『モトス』の移植タイトル。集めたパワーカプセルをステージ開始時に装着&強化すると丸腰では重たくて動かせなかった敵も落とせるようになる。X68000版で新たに用意されたオリジナル曲も多数用意されている。

## X68000 リップスティック・アドベンチャー

フェアリーテール　アドベンチャー　1989年11月29日
6,800円

2HD 2

アダルトCG集『リップスティック』を前身とするアドベンチャー。私立探偵である主人公・浅見五郎がヒロインの清里音美と共に、嵐山家の家宝盗難事件を捜査するストーリーだ。他機種でも発売されたタイトルだが、移植の際にすべてのグラフィックが描き直されている。企画・シナリオは蛭田昌人が務めた。

## X68000 A-JAX

コナミ　シューティング　1989年11月29日　8,800円

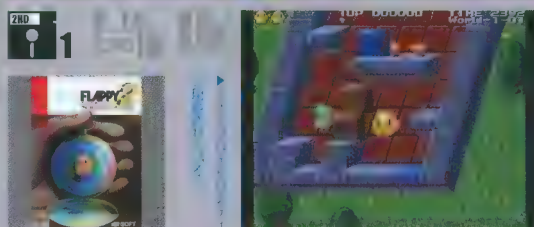
2HD 3

▶……とボムのボタンが兼用となるが上手に使いこなそう。

2Dステージはヘリコプターを、3Dステージは戦闘機を操作するアーケードシューティング『A-JAX』の移植作。2Dステージでは縦画面を再現する為に偏向スクロールを用い、3Dステージのボスシーンではソフトウェアによる回転拡大縮小の処理を行い、ゲーム性が見事に再現された。場面に応じ3WAY・バルカンなどの強力なショットを上手に使い、道中や各ステージのボスを攻略しよう。ステージ6渓谷のボスは特に手応えがあり、白熱のバトルが楽しめる。

## X68000 フラッピー2 ブルースター復活の日

デービーソフト　パズル　1989年11月30日
8,800円

2HD 1

ブルーストーンを押し、ブルーエリアまで運ぶ名作パズルゲーム『フラッピー』の続編タイトル。移動する床や投げて当てると敵を石に変えるキノコが追加されたほか、斜め視点による立体化されたゲーム画面が何よりも本作の特徴となっている。かわいいキャラクターの動きを見ながらステージをクリアしよう。

## X68000 ジャック・ニクラウス コース・データ vol.1 '89 3大メジャー大会開催コース集

ビクター音楽産業　追加データ　1989年12月5日　4,800円
要『ジャック・ニクラウス　チャンピオンシップ・ゴルフ』

2HD 1

『ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ』のコースデータ追加ディスク。プレイするには前作が必要となる。本作では全米オープンが開催されたオークヒル、全英オープンが開催されたロイヤルトゥルーン、全米プロゴルフ選手権（PGA）が開催されたケンパーレイクスの3コースが追加される。



X68000対応　X68030対応

5インチフロッピー版

3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## X68000 ジャック・ニクラウス コース・データ vol.2 インターナショナル

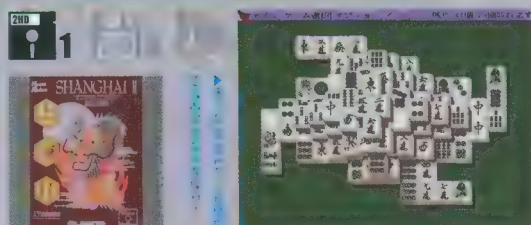
ビクター音楽産業 追加データ 1989年12月8日 4,800円
MIDI(MT-32) 対応 要『ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ』

新たにコースデータを追加できるソフト。本作をプレイするにはコースデータvol.1で更新された『ジャック・ニクラウス チャンピオンシップゴルフ』が必要となる。本作ではジャック・ニクラウスが設計や改修で関わったジ・オーストラリアンGC、セント・クリークGC、セント・メリオンGCの3コースが追加される。

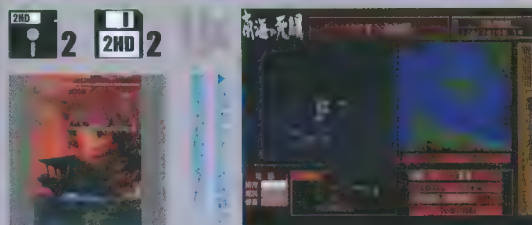
## X68000 アルビオン 白亜の騎士伝説

カオス ロールプレイング 1989年12月7日 9,800円

神に見いだされた青年を主人公とする3DダンジョンRPG。気象まで管理可能なコンピュータを神として崇める世界を舞台とし、反乱を企てた神官が呼び起こした古代の戦闘プログラム・ケルヌンノスを倒すことを目的としている。戦闘では武器とサイキックポイントを使ってモンスターと戦うことになるのだ。

## X68000 上海II

2020年の現在も一部ゲームセンターに設置され稼働を続ける人気パズルゲーム『上海2（サンソフト）』のデザインを用いた移植タイトル。ゲームルールはここでは割愛するが、プレイ中に流れる楽曲なども同じ物が起用され、時間制限が無い分じっくりと思考しながらプレイができる。

## X68000 大海令 南海の死闘

アートディンク シミュレーション 1989年12月8日 8,800円

『大日本帝国海軍の軌跡』の続編が登場。本作はガダルカナル飛行場を占領されてしまったことから始まるガダルカナル島攻防戦を題材としており、ソロモン諸島近海を舞台とした局地戦となっている。前作同様史実を超えたダイナミックな戦闘シーンが続出するリアルタイムシミュレーションゲームだ。

## X68000 ナイトアームズ

『スタークルーザー』を開発したアルシスソフトの作品で3D／2D視点で構成されたステージを進むオリジナルシューティング。プレイヤーは「ナイトアームズ」を操作し、各ボスが待つエリアまで向かう。3D面では進行方向に弾を撃ち敵の攻撃を避けるだけでなく反対側を向いて撃ち逃した敵を倒しつつ進み、2D面では迷路のようなステージを上下左右の任意スクロールにて進むのだ。FM音源YM-2151を駆使した楽曲も大変素晴らしい。

## X68000 信長の野望 戦国群雄伝

光栄　シミュレーション　1989年12月8日　9,800円

2HD 3

定番歴史シミュレーションの第3弾。基本システムは前作を引き継ぎ、新たに「配下武将」や「籠城戦」、「昼夜の概念」を追加した。登場する400人以上の武将には、それぞれ「政治力」や「戦闘力」といったパラメータが設定されている。合戦は籠城戦の選択や機動力の導入など、大幅に変更されている。

## X68000 信長の野望 戦国群雄伝 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1989年12月8日　12,200円

2HD 3

『信長の野望 戦国群雄伝』にサウンドウェアが付属する豪華版。菅野よう子作曲によるオリジナルBGMを全16曲収録する。群雄入り乱れる戦国の世を、時には激しく、時には優しく彩るのだ。ゲーム自体は同じ内容で、年代別に状況が異なる「群雄割拠」と「信長の野望」の2種類のシナリオを用意する。

## X68000 X68030 メタルサイト

システムサコム　シューティング　1989年12月8日
8,800円　MIDI(MT-32)対応　サイバースティック対応

2HD 5

X68000の持つハードウェアスプライト機能を使わず、画面に数多くの巨大キャラクター飛び回るのが印象的な3Dシューティング。「要塞」「サバンナ」「天空」とさまざまなステージを自機「XF-068A」に搭乗し任務遂行するのだ! 2019年にはサウンドトラックも発売され大きな話題になった。

## X68000 バトルチェス

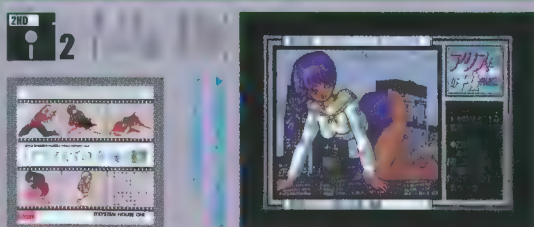
パック・イン・ビデオ　テーブル　1989年12月10日
9,800円　RS-232C通信対戦対応

2HD 2　HDD

チェスの駒であるキングや兵士などを斜め上からの視点でリアルなキャラクターとして描いたボードゲーム。コマを動かすとキャラクターが歩いて移動し、攻撃を仕掛けると画面が切り替わり戦闘画面へ移行する。キャラクターごとに攻撃方法が違ったり、やられたときのアニメーションなどが楽しい。

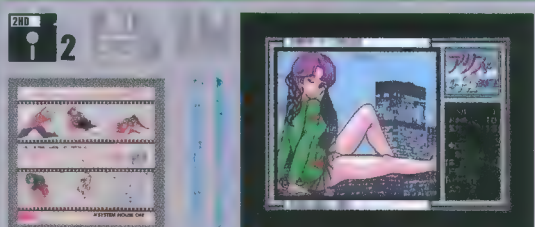
## X68000 アリスたちの午後 Vol.1

システムハウスOH!　ロールプレイング
1989年12月12日　7,800円

2HD 2

実在企業の制服ギャル図鑑にアダルトRPG要素を足したロールプレイングゲーム。リクルートエキスポにいる制服ギャルのヌード写真を得るべく、口説いて回る内容だ。パッケージに「業界初・実写ビデオ画像によるフルアニメーション処理」と書かれているとおり、セクシーな動画が作中で使われている。

## X68000 アリスたちの午後 Vol.2

システムハウスOH!　ロールプレイング
1989年12月12日　7,800円

2HD 2

リクルートエキスポを訪れた記者となってパビリオンを巡り、コンパニオンの女の子を口説いてセクシーなヌードを撮影するロールプレイングゲーム第2弾。主人公のレベル、おかね、気力が設定されており、女の子を口説くことがRPGにおける「戦闘」にあたる。原画は内山亜紀が手掛けている。

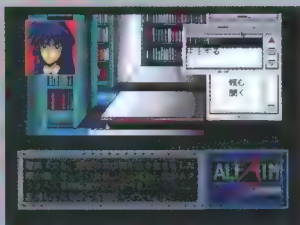




X68000 X68000対応　X68030 X68030対応　  5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 アルフェイム

ザインソフト　アドベンチャー　1989年12月14日
9,800円

2HD 4

受験戦争をベースにしたアドベンチャーゲーム。主人公が通うサンルート高校を舞台に、生徒の飛び降り自殺に端を発するさまざまな怪奇事件を解き明かそう。コマンド選択式のシステムで、しばらく前に転校してきた謎の生徒を追いかけるのだ。超能力の出現などザインソフトならではの演出が楽しめる。

## X68000 あぶないてんぐ伝説

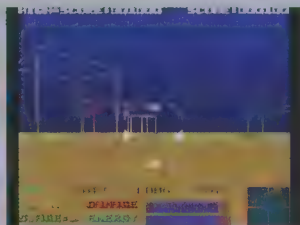
アリスソフト　アドベンチャー　1989年12月15日
5,800円

2HD 3

奈良での修学旅行を楽しむ主人公の和美が、女生徒がてんぐに襲われる怪事件を追うアドベンチャーゲーム。枕投げや宴会、布団を被って友人たちとおしゃべりといった修学旅行らしい空気感の演出に重きを置いたタイトルで、脱衣ブラックジャックなどのミニゲームも収録している。

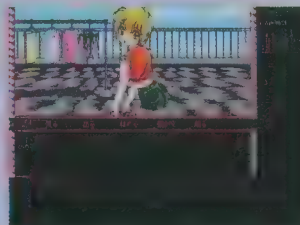
## X68000 ガンマ・プラネット

コムパック　シューティング　1989年12月15日
6,800円

2HD 1

『グループX』『ザ・コックピット』など3D視点の数々のタイトルを手掛けた同社の作品で、今作はワイヤーフレームによりゲームデザインがなされている。プレイヤーは高性能装甲車「TX-68」を操作し敵を全滅させるのが目的。主にベースラインで聴かせる数々の楽曲ファンも多い。

## X68000 クレセントムーンがある

アリスソフト　アドベンチャー　1989年12月15日
5,800円

2HD 3

エッチシーンの多さを特徴とするコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。ひょんなことから魔女を怒らせて人間の姿に変えられてしまった猫のミィが、元に戻るための奮闘を描く。胸に三日月のアザを持つ少女を見つけるため、どうにかして服を脱がせなくてはならない。

## X68000 ドリームプログラムシステム

アリスソフト　アドベンチャー　1989年12月15日
5,800円

2HD 2

「夢の中で自分のやりたいことを」をコンセプトにしたオムニバス形式のアドベンチャーゲーム。各話は好きな夢を見られるゲーム機で観ている物語という設定だ。騎士となって姫を護る「Princess Fantasy」のほか、「いけない内科検診」「なんてったって芸能人」を含む3つの物語を収録している。

## X68000 水滸伝 天命の誓い

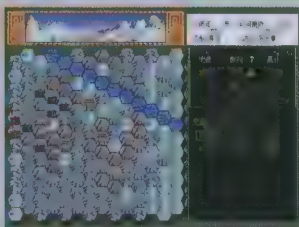
光栄　シミュレーション　1989年12月19日　9,800円

2HD 3

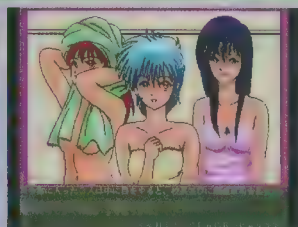
中国四大奇書の1つ『水滸伝』をテーマにした歴史シミュレーション。目標は中国全土の統一ではなく寵臣・高俅の打倒に置いている。登場する好漢の1人を選択し、仲間を集めたり領土を広げたりしながら「人気」を上げよう。人気がある程度に達すると皇帝から勅命が下り、高俅を討伐できるようになる。

## 水滸伝 天命の誓い サウンドウェア付

X68000
光栄　シミュレーション　1989年12月19日
12,200円

2HD 3

前述の『水滸伝　天命の誓い』にサウンドウェアを同梱した豪華版。ジャズピアニストにして日本屈指のアレンジャーである前田憲男をメンバーに加えるなど、CDのダイナミックレンジをフルに生かした超ゴージャスな音のシャワーが味わえるのだ。ゲーム自体は通常版と同じ内容で、寵臣・高俅を打倒するもの。

## 早乙女学園 BLUE WIND

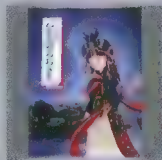
X68000
全流通　アドベンチャー　1989年12月21日
7,800円

2HD 1

『国連宇宙軍士官学校 早乙女学園入学案内』(P.66) の本編。宇宙海賊にハイジャックされた観光船ローレライから新入生たちを救い出そう。ノベルタイプのアドベンチャーゲームで登場人物は女性ばかりとなっている。本作では前作で一般公募されたキャラクターが使用されている。

## 調査・歴史捜査 ぬかたのおおきみ

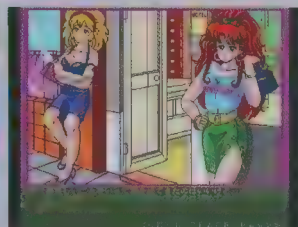
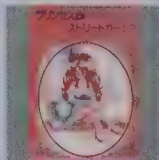
X68000
全流通　アドベンチャー　1989年12月21日
7,800円

2HD 1

※画像はPC-9801版です

シリーズ最終作。前作までの主人公の武士の友人のひろきがタイムマシンの秘密を知り、飛鳥時代にタイムスリップしてしまう。ひろきは中臣家の家臣となり、自分の家が名家として名が残るよう歴史を改変するというストーリーだ。歴史上の大事件である大化の改新を実現させよう。

## プリンセスはストリートガール?

X68000
全流通　アドベンチャー　1989年12月21日
6,800円

2HD 1

オーソドックスなコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公である王子が見初めた娼婦のアニーを立派な淑女に育て、自分の花嫁にすることが目的となっている。歩き方・話し方・食事・ダンスの4項目のレッスンを施し、Hで絆を確認しつつ理想のヒロインに育てていこう。

## レナム

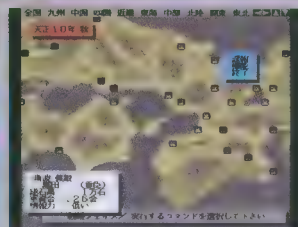
X68000
ヘルツ　アドベンチャー　1989年12月21日
9,800円　MIDI(MT-32) 対応

2HD 6

RPG要素を含むアドベンチャーゲーム。魔法使いレームと戦士リークが、邪神教の復活を目論む邪教四神官を倒すために旅立つ物語だ。街でのイベントはアドベンチャー形式、ダンジョンではRPG形式で展開する。ストーリーを重視した内容で、作中では300ものカットを使用している。

## 斬 陽炎の時代

X68000
ウルフチーム　シミュレーション　1989年12月23日
9,800円

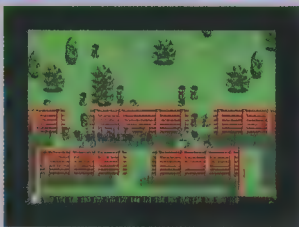
2HD 3

さまざまな楽しみ方ができる歴史シミュレーション。大名や浪人といった多彩な登場人物から1人を選び戦国時代を生き抜こう。大名を選んで天下統一を目指したり、家臣となって活躍したり、浪人の立場から下克上も狙えるのだ。歩んできた道は『歴史の書』に記録され、エンディングで見ることができる。





X68000 対応
X68030 対応
5インチ フロッピー版
3.5インチ フロッピー版
CD-ROM 版
ハードディスク 対応

## X68000 ファースト・クイーン

呉ソフトウェア工房　シミュレーション
1989年12月23日　6,800円

アドベンチャーゲームとRPGの要素を加えたシミュレーションゲーム。主人公のリッチモンド伯となってカーディック軍を率い、敵勢力とオルニック軍を打倒しよう。特徴は当時としては珍しいリアルタイムステトラジーの採用で、独自の「ゴチャキャラシステム」によって敵味方大勢のキャラが入り乱れる。

## X68000 斬 シナリオコレクション Vol.1

ウルフチーム　追加データ　1989年12月25日
4,200円

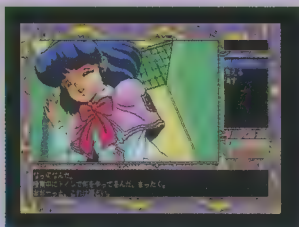
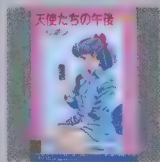
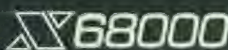
前述の『斬 陽炎の時代』にシナリオを追加する拡張ディスク。バラエティに富んだ内容の本体に本作を加えれば実に4本のシナリオを楽しむことができる。本作に収録されるのは慶長5年開始の「関ヶ原前夜」と1599年開始の「陽炎の時代」の2本。後者は山名宗全や北条早雲でプレイできる貴重な作品だ。

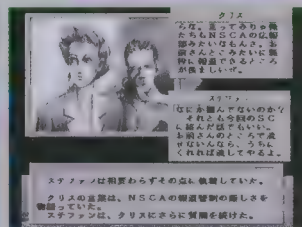
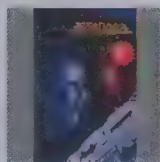
## X68000 スーパーハングオン

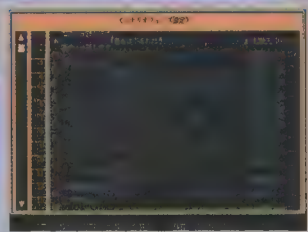
シャープ　レース　1989年12月[illegible]日　8,800円　MIDI(MT-32)対応　サイバースティック対応

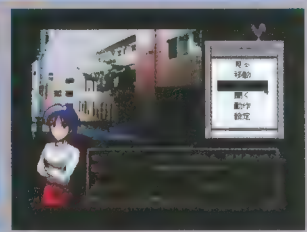
セガ体感ゲームシリーズより『スーパーハングオン』を移植した作品。バイクレースをテーマとした作品で「ビギナー」「ジュニア」「シニア」「エキスパート」と4種類のコースが用意されており、それぞれ難易度と距離が異なる。本作の特徴は、一定のスピードに達するとターボが発動可能となり時速300km超えの速度での走行が可能なこと。直線や緩やかなカーブが続く場面では是非活用したい。4種類ある楽曲から好みの物を聴きながらゴールを目指そう。

## X68000 天使たちの午後Ⅲ リボン

ジャスト　アドベンチャー　1989年12月[illegible]日
8,800円

人気美少女アダルトゲームシリーズの1作。本編のナンバリングタイトルでは第3弾にあたる。ある学園の教師である主人公とヒロインの岡本遥の恋を描いた物語となっている。教師と生徒という背徳の恋愛関係を描いており、グラフィックも全編を通じてアンニュイで淫靡な雰囲気が漂っている。

## X68000 38万キロの虚空 CM-64版

システムサコム　アドベンチャー　1989年12月
9,800円　MIDI(CM-64)対応　通信販売のみ

『38万キロの虚空』の音源を、PCM音源を搭載したローランドのMIDI製品「CM-64」に対応させたバージョン。通常版はMT-32に対応する。現在でこそPCM音源は何にでも使われるもっともベーシックな音源だが、当時は非常にリアルな音が出るデジタル音源の本命であり、憧れの的でもあった。

# 1990

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1990年に発売されたX68000用ゲームソフトのタイトル数は141本、前年のズームに続いてX68000発のメーカー、エグザクトがこの年にデビューしている。このようなX68000専業メーカーが気を吐く一方で、PC-9801と開発リソースを共通して手堅くソフトをリリースする方向に転換するなど、各社なりのソフト開発戦略の傾向が現れてきた時期である。特にX68000の画面解像度やグラフィックVRAMは他機種に比べて特殊なため、特にアダルトゲームメーカーを中心に、あえてグラフィックを機種別に描き直すよりは一番スペックの低いPC-9801の画面モードを基準にベタ移植を選択する道を選んだのである。逆にいえば、これによって多数のソフトが移植される恩恵を受けられたといえよう。

## ブルトン・レイ シナリオ集

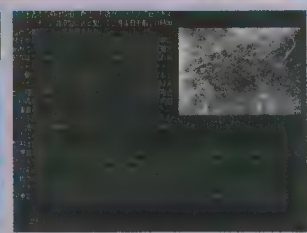
システムソフト　追加データ　1990年1月2日
4,800円　要『ブルトン・レイ』

2HD 2　2HD 2

『ブルトン・レイ』(P.104) 本体に先駆けて発売したシナリオ集。先行リリースとなったPC-9801版のシナリオエディタとデータを共有するため、そのままの使用が可能だ。本作には「暗黒の支配者」や「ダンジョン王」、「銀色三日月」といったドラマとロマンを秘めたシナリオが楽しめる。

## 神戸恋愛物語

ザインソフト　アドベンチャー　1990年1月11日
8,800円

2HD 3

港町・神戸を舞台にしたアドベンチャーゲーム。グラフィックは実際の神戸の街並みをデジタイズしており、数々の名所が登場する。恋愛をテーマにした内容で突然恋人にフラれた主人公が、同じく恋人にフラれたヒロインと出会い、原因を追及するストーリーだ。当時のトレンディドラマを意識した作品。

## DIOS

ザインソフト　アクションRPG　1990年1月13日
8,800円

2HD 4

西暦2231年を舞台にしたSFアクションゲーム。開拓惑星ディオスを舞台に、7人の勇士が人々を虐殺する謎の生命体を駆逐するストーリーだ。プレイヤーは用意された7人から1人を選んで行動する。森林や海底をはじめ、有機的などさまざまなステージが登場、画面は8方向に多重スクロールする。

## ミスティ Vol.3

データウエスト　アドベンチャー　1990年1月25日
5,000円

2HD 1　HDD

私立探偵・神代龍とともに難事件を解き明かすアドベンチャーゲーム。グラフィックやBGMといった演出を最低限に抑え、じっくり捜査に集中できる。持ち点100から行動するたびに点数が減るシステムで、高得点を狙う場合、難易度が大幅に上昇する。一度移動した場所には再訪できない特徴がある。



X68000 X68000対応　X68030 X68030対応

5インチフロッピー版

3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## 銀河英雄伝説

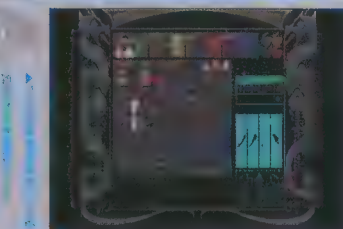
ボーステック　シミュレーション　1990年1月26日　8,800円　MIDI(MT-32) 対応

2HD 3　2HD 3

田中芳樹原作の大人気スペースオペラをゲーム化。銀河帝国と自由惑星同盟に分かれた宇宙を舞台にする壮大なストーリーだ。主人公ラインハルトとなって艦隊に指示を出し、同盟領に侵攻しよう。シナリオは原作前半に登場する5つの戦いをテーマにする。システムに外交や軍政といった内政要素はなく、軍事方面に集中できるのだ。マップ上ではアルファベットで表示される艦隊とフォーメーションも、戦闘シーンでは豊富なアニメーションで見ることができる。

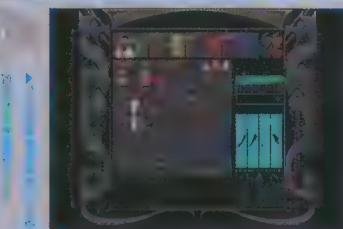
## ダンジョンマスター

ビクター音楽産業　ロールプレイング　1990年1月26日　9,800円

2HD 2　2HD 2

当時としては革新的で画期的なリアルタイムRPG。3Dで高速描画されるダンジョンとそこに仕掛けられたさまざまな罠、突然襲ってくるモンスターと、システムは当時群を抜いてリアルだった。4人の勇者でパーティーを作りロード・カオスを捕らえよう。大魔導士を復活させ世界に秩序を取り戻そう。

## やじうまペナントレース

ビクター音楽産業　シミュレーション　1990年1月26日　7,800円

2HD 3

プロ野球解説者の田淵幸一が監修した野球ゲーム。1989年のデータを元にしたシミュレーションゲームだ。希望チームに入団し、試合に出場しよう。チームを日本一に導きMVPを獲得するのだ。選手としてではなくプレイング・マネージャーとしてもプレイ可能で、選手交代やサインも出すことができる。

## アークスII

ウルフチーム　ロールプレイング　1990年1月27日　8,800円

2HD 4

『アークス』(P.67) の続編。前作では少年だったハーフエルフのピクトが22才に成長し、新たな冒険の旅に出る。システムは前作の疑似3Dから2Dフィールドタイプへと変更となり、経験値を稼ぎレベルアップする方式に変化した。また戦闘では武器を持った腕を負傷させる「部位攻撃」が可能となった。

## リウィード

テクノポリスソフト　アクション　1990年1月30日　6,800円

2HD 2

連邦政府の命を受けたビキニ姿のセクシー美女・リウィードが主人公の横スクロールアクションゲーム。第3次世界大戦が終結した後の地球で、人間の胎内に寄生して乗っ取る恐ろしいエイリアンと戦う。各シーンをクリアすると女の子のセクシーな姿を描くご褒美CGが表示される。

## 大海令 追加シナリオ

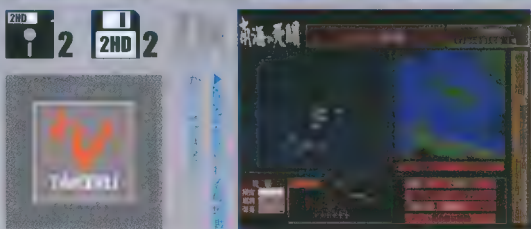
アートディンク　追加データ　1990年1月　3,500円（税込
要『大海令 大日本帝国海軍の軌跡』　通信販売とTAKERUの

5インチ 2　3.5インチ 2

『大海令』（P.67）をさらに楽しむためのパワーアップキット。第2弾となる本作は追加シナリオとしてFディスク「ソロモン海海戦」とGディスク「マリアナ沖海戦」を収録する。本作もメーカーによる通信販売とTAKERUでの発売となり、プレイには別途2枚のブランクディスクを必要とした。

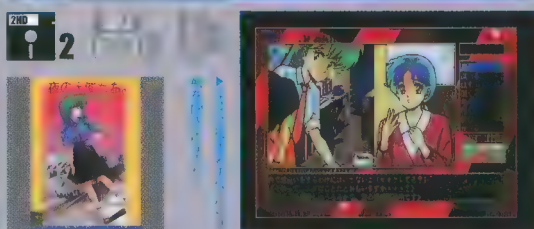
## 大海令 南海の死闘 追加シナリオ

アートディンク　追加データ　1990年1月　3,500円（税
要『大海令 南海の死闘』　通信販売とTAKERUのみ

5インチ 2　3.5インチ 2

『大海令 南海の死闘』（P.77）をさらに楽しむための追加シナリオ集。本作にはCディスク「フィリピン沖海戦」とDディスク「ジャワ島決戦」の2本のシナリオを収録し、本体に収録する4本と合わせれば実に6本のシナリオを楽しむことができる。本作もメーカー通販とTAKERUのみの発売だった。

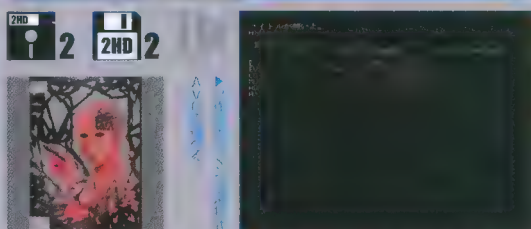
## 夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件

ジャスト　アドベンチャー　1990年1月　8,800円

5インチ 2

ヒロインの中藤美希をフィーチャーする推理アドベンチャーシリーズの2作目。私立探偵の主人公がトップアイドルの中藤美希を助手に、謎の転落死を遂げた女性の死の真相を追う。メディアに好き放題書かれ、警察もあてにならず、傷ついた遺族の無念を晴らすのだ。

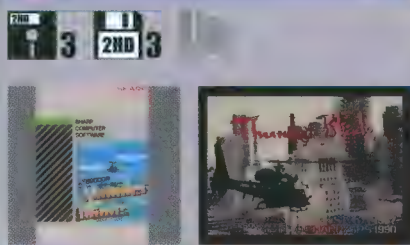
## 電脳作家 シナリオ集

日コン連企画　追加データ　1990年2月8日　2,980
要『電脳作家 Vol.2.0』

5インチ 2　3.5インチ 2

アドベンチャーゲーム制作ツール『電脳作家 Ver 2.0』（P.57）を購入したユーザーが作ったシナリオで遊べるアペンドディスク。えいぶるが平和を求めて旅する「EVIL EYE」と、森を守るためにスターマンが奮闘する「スターマンの伝説」を収録。プレイには『電脳作家 Ver 2.0』のディスクが必要となる。

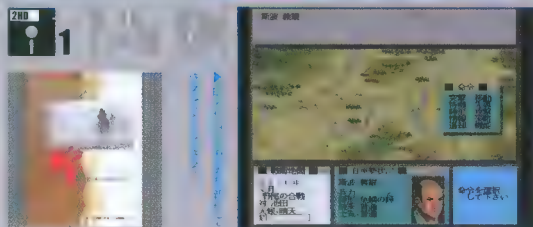
## サンダーブレード

[illegible]

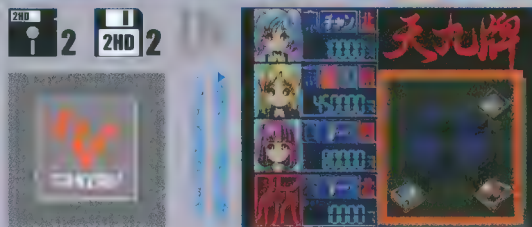
5インチ 3　3.5インチ 3

アーケードで展開されたセガ体感ゲームシリーズ『サンダーブレード』の移植版。ヘリコプターを操作するシューティングでトップビューによる高低差を表現する拡大縮小処理、3D描画によるゲーム展開とファンだけでなく当時X68000を使っていたゲームクリエイターたちをも驚かせた。シャープのテレビCMでもゲーム評論家の山下章がプレイをしているシーンが印象的で、ベースやリズムセクションを強調した格好良い楽曲の数々も忘れることができないおすすめのタイトル。

 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## X68000 斬 シナリオコレクション Vol.2

ウルフチーム　追加データ　1990年2月15日
4,200円

『斬　陽炎の時代』（P80）の拡張ディスク第2弾。『斬』本体にシナリオコレクションvol.1に本作を加えると実に6種類のシナリオを楽しむことができる。本作で加わるのは「信玄上洛」と「大阪夏の陣」の2本で、武田信玄が果たせなかった夢を果たしたり、真田十勇士を活躍させたりすることができる。

## X68000 天九牌スペシャル 桃源の宴

スタジオパンサー / ブラザー工業　テーブル
1990年2月23日　3,600円（税込）TAKERU専売

天九牌を使ったテーブルゲームで遊べるタイトル『天九牌』より、女の子のセクシーなご褒美画像を楽しめるゲームモード「桃源郷編」のみを単独収録したタイトル。9人の女の子から選んだ3人の女の子と一緒にゲームで遊ぼう。勝負に勝つと負けた女の子の脱衣姿が見られる。

## X68000 X68030 キューブランナー

SPS　パズル　1990年2月24日　7,800円

コナミのアーケードゲーム『キューブリック』の移植タイトル。タイルの上を転がるボールは描かれたラインの上を走るので、一筆書きの要領で全てのライン上を走行させるとステージクリアだ。タイルは空いたマス目を使っての移動が可能なのでボールを上手く誘導してみよう!

## X68000 気分は、ぱすてる♥たっち!! アブナイ学園編

グレイト　アドベンチャー　1990年3月2日　7,800円

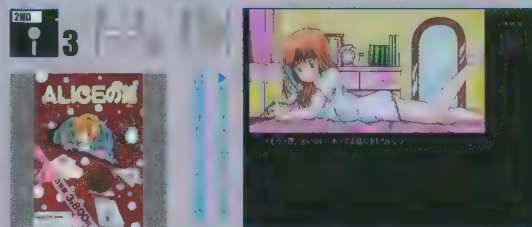
日本のとある高校を舞台にしたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。この世を憂いていたドラキュラ伯爵が数々の難関を乗り越え、3カ月前に求婚したヒロインの裕美を昼間に迎えに行く物語が終始コミカルに描かれる。主人公が金髪碧眼のイケメンという、当時としては珍しい設定なのが特徴。

## X68000 X68030 バブルボブル

電波新聞社　アクション　1990年3月9日　7,200円

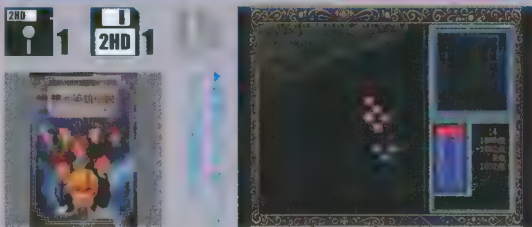
ゲームセンター人気を博した『バブルボブル』の移植でプレイヤーはバブルン&ボブルンを操作し泡を吐き、敵を閉じ込め破裂させるという固定画面アクション。上級者向けモード「サイバブルン」も収録されている。ステージクリア時に画面上に溜まった泡がお菓子に変化することも!?

## X68000 アリスの館

アリスソフト　ファンディスク　1990年3月15日
3,800円

アリスソフト作品のスタッフコメントを収録したおまけコーナーを独立化したタイトル。アリスソフトのマスコットキャラクター・アリスが案内人を務める。過去作品の紹介やクイズゲーム、アリスが主役の短編が楽しめる「アリスのインナーワールド」と、短編「センチメンタルシーズン」を収録している。

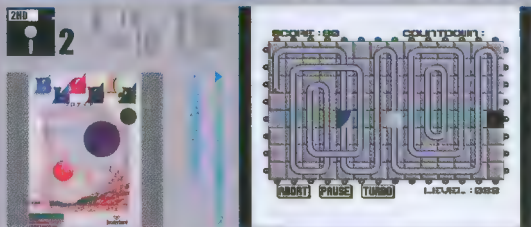
## X68000 銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集

ボーステック　追加データ　1990年3月16日
4,800円　要『銀河英雄伝説』

2HD 1　2HD 1

前述の『銀河英雄伝説』（P.83）に新規シナリオ5本を加える拡張ディスク。「エルファシルの戦い」や「カストロプの戦い」といったシナリオが追加されている。本作では遂に同盟軍が使用可能となりヤン・ウェンリーも操作できるようになった。だがヤンで攻略しても原作通り大局を動かすには至らない。

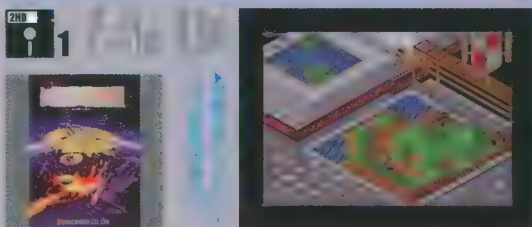
## X68000 ブロディア

ブローダー[illegible]
7,800円

2HD 2

パイプに沿ってボールが転がり、ボールが通過できたパイプが消え、全てのパイプを消すことができれば面クリアとなるパズルゲーム。ボール自体は操作できないのでパネルを上手くスライドさせて通路を作ろう。面をエディットするモードや自動作成のAUTOモードもある。

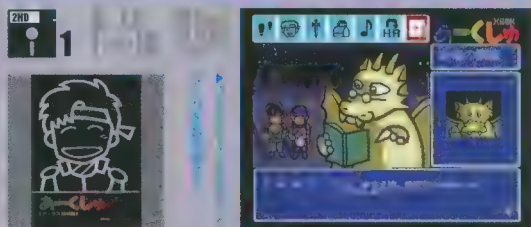
## X68000 ポピュラス

イマジニア　シミュレーション　1990年3月23日
9,800円

2HD 1

多くの人間を支配する「神」になってみないか?　そんな願いを叶えてくれるゲーム……それが『ポピュラス』。土地の形成や天災などを発生させ民族の反応を見守りながら自らを崇拝する民族を行動させ、敵対する「神」の民族を滅亡させるのが目的の斜め視点による対戦型箱庭ゲーム。

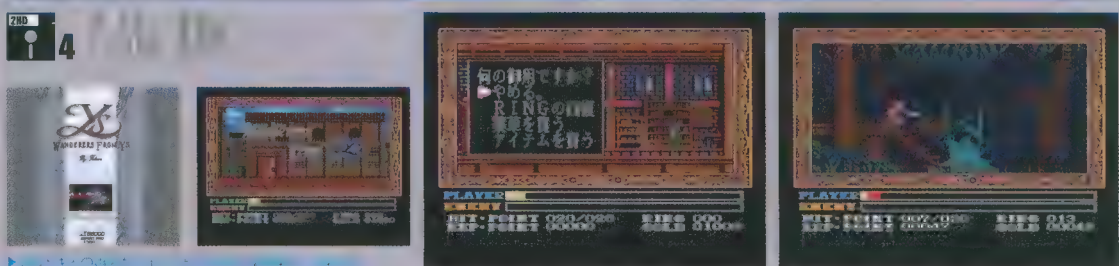
## X68000 あーくしゅ 暗炎の時代を越えて

ウルフチーム　アドベンチャー　1990年3月27日
6,800円

2HD 1

アークス番外編と銘打たれた自社パロディ作。アークス・シリーズの主人公でもあるジェダ（本作では「じぇだ」）とピクトが、次元の穴を修復すべく3本の聖剣と各次元にばら撒かれたCGを集めるため冒険を繰り広げる。アニメやマンガなどのほかに、自社タイトルのパロディがふんだんに盛り込まれている。

## X68000 X68030 ワンダラーズ フロム イース

日本ファルコム　ロールプレイング　1990年3月24日　8,700円

2HD 4

PC-8801版がオリジナルとなるシリーズの第3作目。P.121に記載している『イース』より先の発売となったが、ストーリーの時系列的には本作の方が後となっている。画面枠のデザイン等は前作と似ており、今作では剣によるアタックとジャンプを駆使するサイドビューのアクションRPGとなった。X68000版は256×256ドットの画面モードによる重ね合わせ処理にハードウェアスクロールを活かしたグラフィックとなっており、PCMを同期した多数の楽曲も本作の魅力となっている。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 イミテーションは愛せない

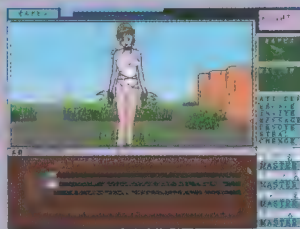
グレイト　アドベンチャー　1990年3月　6,800円

2HD 3

退廃した雰囲気の近未来を舞台にしたアドベンチャーゲーム。女性の出産率低下を補うために開発されたイミテーション・ウーマンが、出産率が正常化したことで婦人団体に迫害を受ける物語だ。主人公はイミテーション・ウーマンを処理するハンターだが、記憶の欠落とともにある大きな秘密を抱えている。

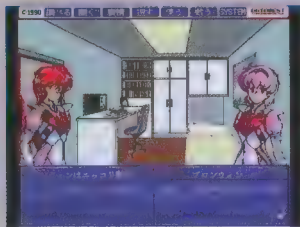
## X68000 グランディ・フロラム

コムパック　ロールプレイング　1990年3月　7,800円

2HD 2

768×512モードでの高速3D表示を実現したロールプレイングゲーム。モンスターが人間を襲うようになり、妖精イベリスにも異変が発生して乱されたグランディ・フロラムに平和を取り戻そう。ゲーム中には個別にデータを用意された100人近いキャラクターが登場し、人間関係を構築している。

## X68000 第4のユニット4 ZERO

データウエスト　アドベンチャー　1990年4月3日
8,800円

2HD 3

人気シリーズの第4弾。システムがさらに変更され、前作の紙芝居方式から移動可能場所を探索する方式に回帰した。ストーリーは前作の終了時点から48時間後、自らの出自に疑問を抱いたブロンウィンが、所属する統合軍本部に対しバイオニックソルジャー関連の資料開示を要求したところから始まる。

## X68000 銀河英雄伝説＋セット

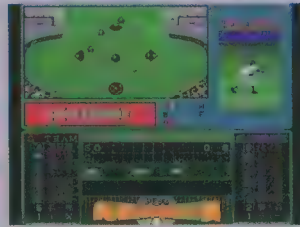
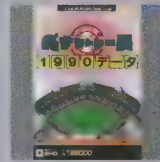
ボーステック　シミュレーション　1990年4月6日
11,600円　MIDI(MT-32)対応

2HD 4

『銀河英雄伝説』(P.83)本編に『パワーアップ&シナリオ集』(P.86)を加えたセット商品。ラインハルトやヤンとなって敵勢力の艦隊と戦おう。システムが改良されており、本編収録のシナリオも修正されて遊びやすくなっている。副官専任だったキルヒアイスも提督にして出動を命じることができる。

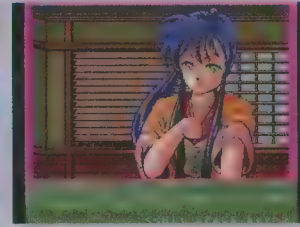
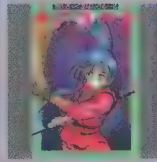
## X68000 やじうまペナントレース 1990データ

ビクター音楽産業　追加データ　1990年4月6日
4,800円　要『やじうまペナントレース』

2HD 1

『やじうまペナントレース』(P.83)に1990年度の選手データを追加するディスク。前作同様、元阪神・西武の田淵幸一の監修によりプロ野球を完全シミュレートする。任意の球団を日本一に導こう。プレイング・マネージャーとしてもプレイ可能で、スタメンの決定などはコンピュータ側が処理する。

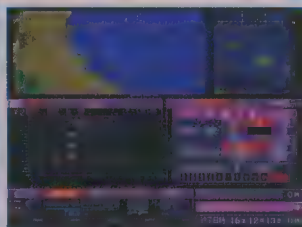
## X68000 痛快ぎゃぐあどべんちゅーる 鳴門巻秘帖

全流通　アドベンチャー　1990年4月10日　6,800円

2HD 1

時代劇をモチーフにした痛快なドタバタギャグが楽しめるアドベンチャーゲーム。よろず探偵社の所長の志乃と所員の暁源之助となって依頼を受け、「ふびらい藩」に巻物を届けよう。道中にはさまざまな罠や障害物が待ち構えているぞ。本作のHシーンはすべて女同士というのも本作の特徴だ。

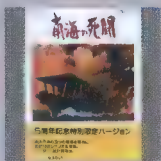
## X68000 大海令 大日本帝国海軍の軌跡 限定お買い得版

アートディンク　シミュレーション　1990年4月13日　13,800円

2HD 8

『大海令』本体に別売りのシナリオ集をセットしたお得なセット。アートディンクの設立5周年を記念したタイトルだ。本編でプレイ可能な「真珠湾攻撃作戦」と「ミッドウェー海戦」に加え、「珊瑚海海戦」と「ミッドウェー海戦」、「ソロモン海海戦」「マリアナ沖海戦」の4つのシナリオがプレイできる。

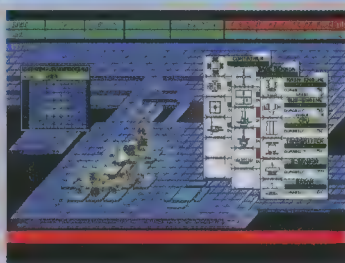
## X68000 大海令 南海の死闘 限定お買い得版

アートディンク　シミュレーション　1990年4月13日　9,500円

2HD 4

アートディンクの設立5周年を記念した特別セット。『大海令 南海の死闘』に別売りのシナリオ集を収録した。南太平洋で展開した3つの戦場をメインに本編収録の「暁の第一次攻撃隊」や「潜望鏡を上げろ」など4つのシナリオに加え「フィリピン沖海戦」や「ジャワ島決戦」など8本のシナリオを追加する。

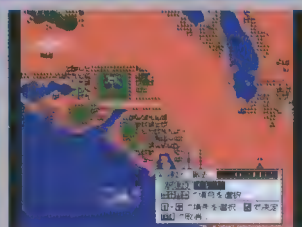
## X68000 ファーサイドムーン 地球防衛軍II

アートディンク　シミュレーション　1990年4月13日　9,500円

2HD 3　2HD 3

1986年に他機種で発売した『地球防衛軍』の続編。同社の『ハウ・メニ・ロボット』や『カーネージハート』の系列に連なるプログラミング系のタイトルだ。月の裏側に設置された6つのベースで宇宙戦闘機MACSを開発し、侵略者U.E.が拠点とする6つのベースを破壊しよう。司令官であるプレイヤーは機体の設計と機体制御をプログラミングを担当し、実際の戦闘は制作した機体をAIが運用する。X68000版は製品へのウィルス混入が話題となった。

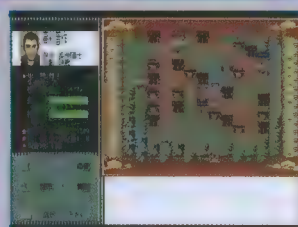
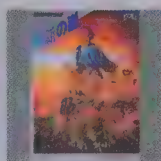
## X68000 A列車で行こうII 限定お買い得版

アートディンク　シミュレーション　1990年4月13日　12,800円

2HD 4

アートディンクの設立5周年を記念して発売した特別パック。鉄道会社の社長となって大陸横断鉄道を敷設しよう。本編でプレイ可能なアメリカ編・中国編・シベリア編・日本列島編・ヨーロッパ編のマップに、東西のシルクロードやナイル川沿岸、東海道やオーストラリアなどさらに5つのマップを追加した。

## X68000 維新の嵐

光栄　シミュレーション　1990年4月14日　9,800円

2HD 3

シミュレーションとRPGを融合させた「リコエイションゲーム」の第1作。幕末を舞台に全国の要人を説得または武力行使して13の雄藩の国体思想を「尊王」「公議」「佐幕」のいずれかに統一することが目的となっている。また国外思想というものもあり、こちらは「開国」「攘夷」の2種となっている。



X68000 対応

X68030 対応

5インチ フロッピー版

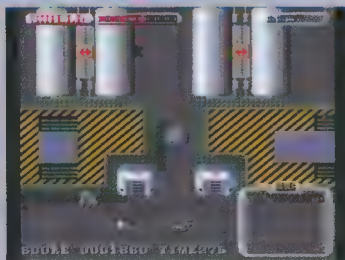
3.5インチ フロッピー版

CD-ROM 版

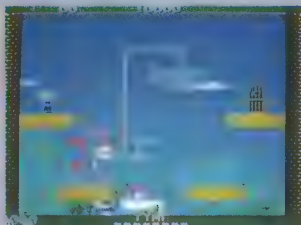
ハードディスク 対応

## グラナダ

X68000 X68030 ウルフチーム シューティング 1990年4月20日 8,800円
MIDI(MT-32)対応

2HD 3

ウルフチームが発売した全方位スクロールシューティング。プレイヤーは戦車グラナダを操作し、通常弾に加え発射の反動がある強力なブラスターを使い全9ステージを攻略する。特にステージ2の多重スクロールで表現された空中戦艦での戦いは迫力満点。ブラスター発射の衝撃で上空から落ちないように気をつけながら進んだ先に、回転処理を施したボスが現れる演出でユーザーの度肝を抜いた。楽曲や効果音も非常に評価され後にメガドライブにも移植されている。

## リフライム

X68000 M.N.Mソフトウェア / ブラザー工業 パズル
1990年4月18日 6,800円（税込） TAKERU専売

2HD 1

ねずみが主役のアクションパズルゲーム。プレイヤーは一匹のねずみとなり、チーズを押してドアまで運ぶのだ。攻略の鍵は滑車に吊るされた台の使い方。画面内にあるビンを重りにして台を上下させ、チーズを運ぶための道筋を作ることが重要となる。表情豊かなネズミの描写がコミカルなタイトルだ。

## スライミヤー

X68000 ホット・ビィ アクション 1990年4月21日 7,600円

2HD 1

マウス操作で楽しむパズルゲーム。登場する3色のスライムを、ステージごとに決められた色だけ残していこう。全100ステージ構成で、スライムにはそれぞれ優勢と劣勢が存在し、上手く食い合わせる必要がある。ステージによっては薬品の使用が可能で、スライムを増殖させたり死滅させたりできる。

## ダウンタウン 熱血物語

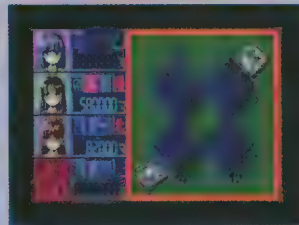
X68000 X68030 シャープ アクション 1990年4月21日 8,800円

2HD 2 2HD 2

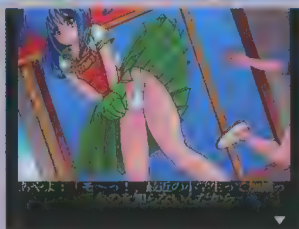
くにおのライバル「りき」の彼女が冷峰学園の奴らに拐われた!日頃はライバルのくにおとりきの2人が力を合わせ冷峰学園に殴り込みに行くぞ。舞台は学校、レストラン、本屋とさまざまに展開され、食事での体力回復や本を読んで必殺技を習得するなどユニークなシステムを盛り込んだアクションゲームだ。

## 天九牌スペシャル 桃源の宴 Part2 女子高生編

X68000 スタジオパンサー / ブラザー工業 テーブル
1990年4月24日 3,600円（税込） TAKERU専売

2HD 2 2HD 2

中国古来から伝わるテーブルゲームで遊べるコンピュータゲーム『天九牌』に収録したゲームモードのうち、負けた女の子が脱衣する「桃源郷モード」のみに絞ったタイトルの第2弾。美少女9人が登場する。ゲーム中はデフォルメされた顔アイコンの表情がさまざまに変化する。

## はっちゃけあやよさん PRO68K

[illegible]

複雑化するアドベンチャージャンルに一石を投じたロープライス短編AVGの移植作。店で働くあやよが男に水鉄砲と手錠のどちらを売るかで展開が変化する。移植にあたってグラフィックが描き直されており、あやよが持つ箒の柄に紐が通されていたり、店内モニターの映像などに移植元との差異がある。

## サーク

マイクロキャビン　ロールプレイング　1990年4月27日
8,800円

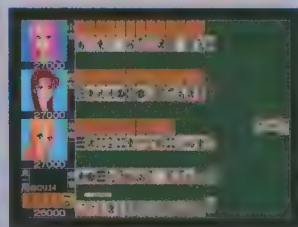
16歳の少年ラトクが妖魔界から降り立った「バドゥー」を倒し、王国を救出するのが目的のロールプレイングゲーム。本タイトルは奥行きや高低差の表現を自然に見せる「VRシステム」により描かれるグラフィックに定評があり、サンプリング音同期の数々の楽曲はオリジナルのPC88版を更に豪華になった。

## プリンス・オブ・ペルシャ

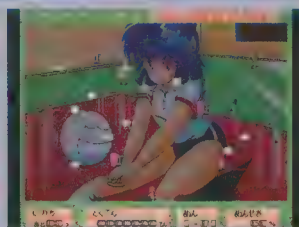
ブローダーバンドジャパン　アクション　1990年4月30日
7,800円

AppleII用に発売され、多数の機種に移植されたアクションゲーム。さらわれた王女を助け出すために王宮内を進み、ジャファーを倒すことが目的だ。定められた時間内にたどり着けなければバットエンドとなってしまう。キャラクターの滑らかな動きと多数のトラップなど高い難易度が特徴。

## びんびん麻雀 ピーチエンジェル

ブラザー工業　麻雀　1990年5月1日
4,900円（税込）　TAKERU専売

TAKERUでのみ販売された4人打ちの脱衣麻雀ゲーム。ゲームモードは「お助け麻雀」と「フリー対戦」の2種類を収録している。お助け麻雀では、半荘を終えた時にプレイヤーがトップでいると女の子のご褒美イラストが見られるのだ。女の子の髪色はカラーバリエーション豊富だが、萌え度は控えめ。

## トキメキ チェリーボックス

[illegible]　アクション　1990年5月16日　6,800円

『クイックス』のような陣取りゲームにクリア時のご褒美イラストを用意したパズルアクションゲーム。最初は爽やかなスポーツギャルのイラストが表示されているが、陣取りに成功すると画面の下からより大胆なポーズの画像が現れる。同様のシステムを使った『妖獣クラブ』とは異なり、終始明るい雰囲気の1作。

## 天下統一

システムソフト　シミュレーション　1990年5月18日
9,800円

戦国時代の大名となって日本統一を目指す歴史シミュレーション。1551年当時に存在した戦国大名から1人を選び、領地を拡大していこう。武将の顔グラフィックなどの演出が一切ないシンプルなシステムで、戦闘は城の取り合いを中心とする。同盟が非常に強固で、一旦締結するとなかなか破棄できない。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 パズニック

ブローダーバンドジャパン　パズル　1990年5月31日
7,800円

2HD 1

積み上げられたパネルを、カーソルを用いて左右に動かし同じ絵柄を縦か横に並べると消すことができるパズルゲーム。パネルは重力に従い落ちるため、動かした時に真下に何も無いと落下する。同じパネルを2個並べて消すのが基本で3個以上同時に消さないとならない場面もあるのでよく考えよう。

## X68000 トンネルズ・アンド・トロールズ カザンの戦士たち

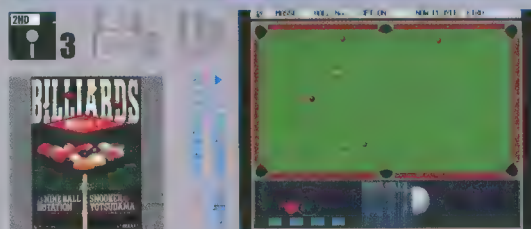
スタークラフト　ロールプレイング　1990年6月16日
9,800円

2HD 3　2HD 3　HDD

同名のテーブルトークRPGを元にしたタイトル。同作のソロシナリオ『カザンの闘技場』と同じ舞台で、大魔術師カザンの謎を解き明かし、死の女神であるレロトラーの打倒が目的だ。アイコンを採用したインターフェイスに、戦闘は見下ろし型と当時の標準的なシステムにオートマッピング機能を搭載する。

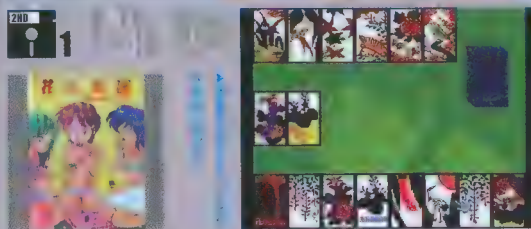
## X68000 X68030 実戦ビリヤード

パック・イン・ビデオ　ビリヤード　1990年6月21日
9,800円

2HD 3

都会的な雰囲気で楽しむビリヤードゲーム。メニュー画面はプールバーを意識したグラフィックで、ゲームは「四ツ球」「ナイン・ボール」「ローテーション」「スヌーカー」の4種類から選択できる。相手にはコンピュータはもちろん、2人から4人までの対戦プレイも可能だ。対戦相手は個性豊かな6人が登場。

## X68000 花札天国

ジャンクシステム [illegible]

2HD 1

ギャルと対戦する花札ゲーム。ゲームは一画面で完結しておらず取得した札はスクロールで表示される形式で、パワーを消費して各種積み込みや相手手札の公開をする奥義が用意されている。ゲーム画面に登場する女の子はパッケージイラストと大きく異なり、リアル寄りの画風だ。

## X68000 X68030 ギャラガ '88

電波新聞社　シューティング　1990年6月30日　8,200円

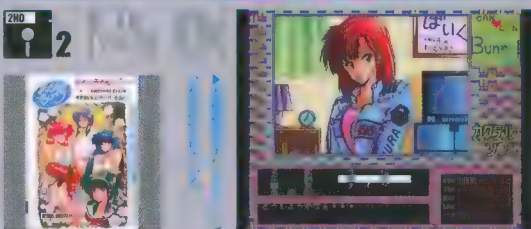
2HD 1

ロールするステージやボス戦

敵に捕らわれた自機を取り返すことで合体攻撃が可能となるシューティングゲーム『ギャラガ』の続編。前作のデュアルファイターを超えるトリプルファイターで敵を蹴散らそう。アーケード版を忠実に移植したオリジナルモードに加え、ナムコのさまざまな名作ゲームからのゲストキャラクターやBGMでダンシング・ステージ（ボーナス面）を彩るアレンジモードも収録。ボーナス面では敢えて操作をせず、敵のダンスと曲をじっくり楽しむのもオススメだ。

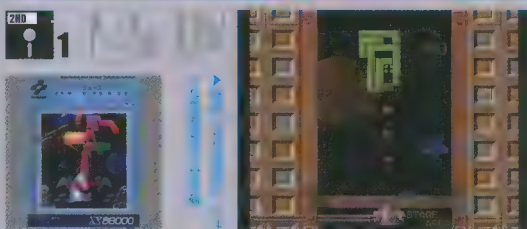
## X68000 きゃんきゃんバニー

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1990年6月29日　5,800円

2HD 2

鏡の国からやってきたバニーガールの導きで女の子の友達ができた主人公が、女の子との交流に励むナンパ系アドベンチャーゲーム。会話やプレゼントで画面右下のゲージを溜めていき、盛り上がったら服を脱がせてあげよう。攻略対象は5人。プレゼント代はお店のスロットで稼ぐことができる。

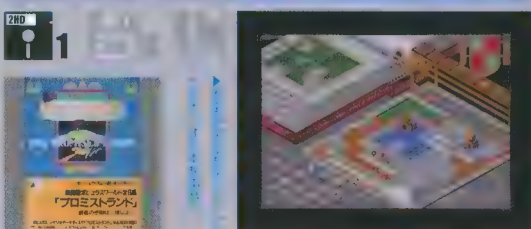
## X68000 X68030 クォース

コナミ　パズル　1990年7月6日　6,800円

2HD 1

パズルゲームにシューティングが合体した作品。上から降りてくるブロックは自機から発射するピースと合体させて四角形ができれば消滅する。大きな四角形になればなるほど高得点となるが、欲張りすぎて自滅しないように注意。ブロックが自機のラインまで降りてくるとゲームオーバーとなる。

## X68000 ポピュラス プロミストランド

イマジニア　追加データ　1990年7月6日　4,800円
要『ポピュラス』

2HD 1

『ポピュラス』(P.86)に新たなシナリオを追加する拡張ディスク。通常版の3つの世界に加え、フランス革命や西部劇を舞台にしたものをはじめ、レゴブロックに似たブロックワールドに異形の宇宙人たちが登場するシシリーランド、江戸時代を舞台にしたシナリオを追加する。あらゆる戦略が試せるのだ。

## X68000 ランスII 反逆の少女たち

アリスソフト　ロールプレイング　1990年7月13日　6,800円

2HD 6　HDD

シリーズの2作目となるRPG。自由都市カスタムへやってきた冒険者ランスが、都市を地下へ陥没させた元凶の魔法使いたちにお仕置きをするついでにカスタム市民を救うべく、奴隷のシィルと共に地下迷宮へと挑む。シリーズの人気キャラクターでもある魔想志津香など新キャラクターが多く登場する。

## X68000 ランスII 反逆の少女たち ヒントDISK

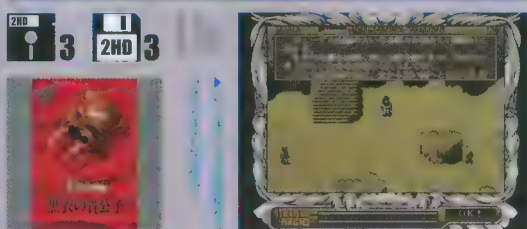
アリスソフト　ファンディスク　1990年7月13日　1,000円　通信販売のみ

2HD 1

『ランスII 反逆の少女たち』の本編ディスクに付属する申込券で購入できるおまけディスク。「ヒントDISK」とあるとおり本編攻略のヒントが得られる。クリア後に表示されるコードを入力してCGやBGMを鑑賞する機能や、ミニゲーム「SDらんす - 犯人は、誰だ -」も収録しており、クリア後でも楽しめる内容。

## X68000 ルーンワース 黒衣の貴公子

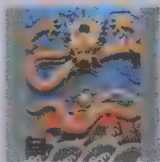
T&E SOFT　ロールプレイング　1990年7月13日　8,800円

2HD 3　2HD 3

『ハイドライド』シリーズの作者、内藤時浩が手掛けたアクションRPG。人と神が存在するルーンワースを舞台に、元義賊の少年が壮大な冒険に挑む物語だ。非常に作り込まれた世界観と数々の新機軸が特徴で自由度も高い。呪文に詠唱時間が存在し、詠唱中に攻撃を受けると詠唱が止まってしまう。

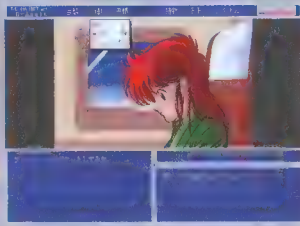


 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

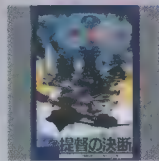
## X68000 紫禁城

スキャップトラスト　パズル　1990年7月14日
6,800円

牌を動かして道を作り出口を目指すパズルゲーム。画面いっぱいに作られた麻雀牌の迷路を、ルールに沿って牌を消していこう。数牌は動かせるが字牌は動かせない。同じ数牌が隣接すると数牌が消えるなど独自のルールを有する。コンストラクション機能を使えば自分だけのゲーム画面を制作できる。

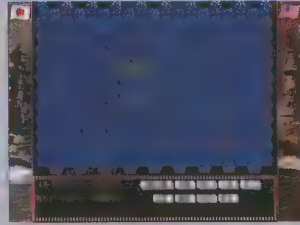
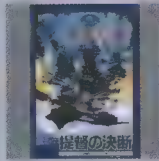
## X68000 第4のユニット5 D-Again

データウエスト　アドベンチャー　1990年7月20日
6,800円

『第4のユニット』シリーズ第5弾にしてX68000での最終作。データウエスト独自の動画再生システム「DAPS」を試験的ながら採用し、アニメーション部分の制作は当時まだ創業間もなかった頃の京都アニメーションが担当した。物語は敵組織の崩壊を描いており、第1部の完結編ともいえる内容だ。

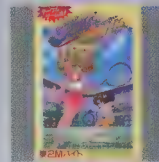
## X68000 提督の決断

光栄　シミュレーション　1990年7月20日　14,800円

第二次世界大戦を舞台にした『WWII』シリーズの第1弾。大日本帝国海軍かアメリカ軍の第一艦隊司令官となって、敵の都市の占領や敵艦隊を壊滅させるのが目的。戦闘は観測機を飛ばしながら、相手の動きを予測して攻撃する必要がある。光栄のゲームらしく内政や外交面にも力が入れられている。

## X68000 提督の決断 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1990年7月20日　17,200円

前述の『提督の決断』にサウンドウェアを追加したパッケージ。『宇宙戦艦ヤマト』などで知られる宮川泰の作曲で、ゲーム本編に収められた軍歌調のBGMなど多彩な楽曲を収録する。ゲーム自体は通常版と変わるものではなく、視野を広く保ちながら政治に経済、外交と戦闘以外も幅広く手掛ける必要がある。

## X68000 プロテニス ワールドコート

SPS　スポーツ　1990年7月20日　8,800円
要2MBメモリ

ナムコのアーケードゲーム『プロテニス ワールドコート』の移植タイトル。登場選手には「マケロウ」「マツゾウ」と有名選手の名前をオマージュしたキャラクターも揃っている。初級でも難易度は高めなので、まずはじっくりと腕を磨こう。気軽にプレイできる1セットマッチもおすすめ。

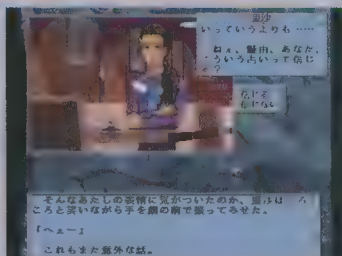
## X68000 妖獣クラブ

ディーオー　アクション　[illegible]

エッチなご褒美イラストを用意した陣取りアクションゲーム。プレイヤーは一匹の妖獣となり、画面内をうろつく女の子にあたらないようラインを引いていく。陣取りに勝利するとご褒美CGが見られるゲームシステムとなっている。人外の獣や怪物が女の子を襲う世界観をアダルトゲームに初めて取り入れたタイトル。

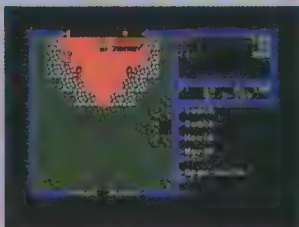
## 闇の血族

システムサコム　アドベンチャー　1990年7月21日　[illegible]円　[illegible]

2HD 3

システムサコムがリリースしたノベルウェア『闇の血族』はX68000版がオリジナルの人気アドベンチャー。ゲーム内容は鋭い勘を持つ本作主人公の「伊澤魅由」の周りで次々と怪事件が起きたことから始まる……。魅由の勤め先であるアパレルスタジオに所属するモデル2人が変死体となって発見されたのだ。全身の血を抜かれた彼女らの怪奇な死に震える周りの人々だったが、魅由はある違和感を覚えていた。事件の核心は南米へ。そして隠された血の意味とは!?

## X68000 X68030 ウルティマV 運命の戦士

ポニーキャニオン　ロールプレイング　1990年7月21日　9,800円

2HD 2

『ウルティマⅣ アバタールの冒険』(P.60)の続編。奸臣ブラックソーンによって反逆者となったアバタールが、行方不明になったロード・ブリティッシュを探し出すストーリーだ。各地のレジスタンスを支援して謎の敵シャドーロードを打ち倒そう。昼夜の概念の採用をはじめ新規システムを多数搭載した。

## X68000 ベッセル

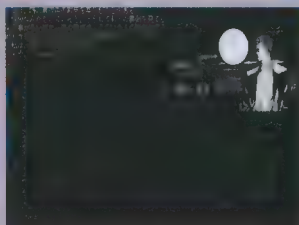
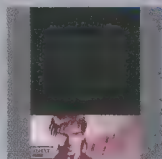
M.N.Mソフトウェア / ブラザー工業　アドベンチャー　1990年7月25日　5,000円(税込)　TAKERU専売

2HD 1

TAKERUでのみ販売された本格テキストアドベンチャーゲーム。物語の舞台は、今まさに難破しようとしている船の上。プレイヤーは乗員乗客の命を守るため、速やかに避難させることになるのだ。極限状況に置かれた人間の姿を膨大なテキストで描いたタイトル。

## X68000 ミスティ Vol.4

データウエスト　アドベンチャー　1990年7月25日　5,000円

2HD 1　HDD

凶暴な犯罪が横行する現代社会を舞台にしたアドベンチャーゲーム。名探偵・神代龍とともにミステリアスな謎を解き明かそう。コマンドを漠然と選ぶだけでは解決しない。頭を使って1つずつ事件を推理しよう。モノクロながら実写取り込み画像を多用するなど、シナリオ以外もリアルさにこだわったタイトルだ。

## X68000 うろつき童子

フェアリーテール　アドベンチャー　1990年7月27日　6,800円

2HD 2

1986年から89年まで雑誌『エロトピア』連載した前田俊夫原作の人気マンガをゲーム化。魔界きっての戦士である天邪鬼が、伝説の超神を求めて人間界の盟神学園に潜入する物語だ。原画240枚にBGM30曲と、当時のアダルトゲームでは空前のスケールで大胆なエロと凶悪なシーンが描かれている。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 エメラルド伝説

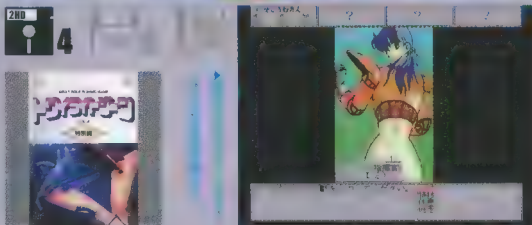
システムハウスOH!　ロールプレイング
1990年7月30日　7,800円

2HD 2

女の子のセクシーなビジュアルシーンを取り入れたロールプレイングゲーム。横スクロールの移動画面を採用した、当時のロールプレイングゲームとしては珍しい仕様を採用している。戦闘ではモンスターの姿がゲーム画面に表示され、コマンド選択式のバトルになる。

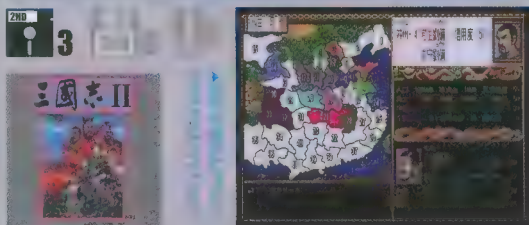
## X68000 トワイライトゾーンⅣ 特別編

グレイト　ロールプレイング　1990年7月　7,800円

2HD 4

敵の女の子とセックスバトルを繰り広げる『トワイライトゾーン』シリーズの4作目。本作は異星人との戦いを描くSFロールプレイングゲーム。圧倒的な力を持つ異星人の支配に抵抗するパルチザンの一員となった地球人の主人公が、仲間と共に敵の女の子たちと戦うストーリーが描かれる。

## X68000 三国志Ⅱ

光栄　シミュレーション　1990年8月10日　14,800円

2HD 3

『三國志』シリーズの第2弾。6つのシナリオから1つを選び、41カ国に分かれた中国全土の統一を目指す。戦略フェイズのコマンドが各ターン1国につき1回から武将の数だけ可能となり、戦略の幅が広がった。合戦フェイズでは新たに一騎打ちや寝返り、伏兵などを搭載し駆け引きの要素を強くしている。

## X68000 三国志Ⅱ サウンドウェア付

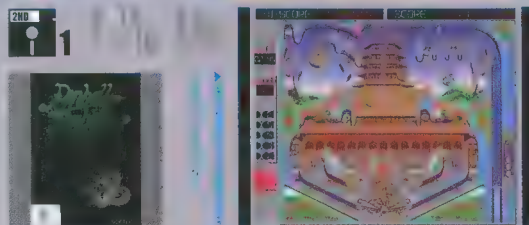
光栄　シミュレーション　1990年8月10日　17,200円

2HD 5

前述の『三國志Ⅱ』にサウンドウェア（CD）が付属した豪華版。サウンドウェアの作編曲と演奏はカシオペアの向谷実が担当した。ゲーム自体は同じ物で、6種類のシナリオから1つを選び中国統一を目指す内容だ。君主を自分で制作する「新君主」や武将の登場がランダムになる「仮想モード」も搭載する。

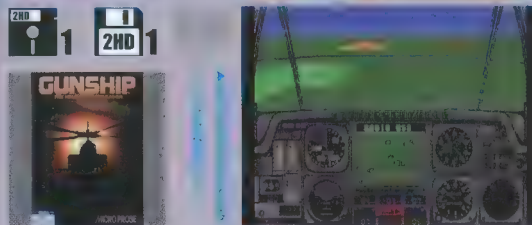
## X68000 ピンボール・ピンボール

日本ソフテック　ピンボール　1990年8月10日
7,800円

2HD 1

1画面に収まるサイズの筐体によるシンプルなピンボールゲーム。盤面には世界の文化遺産などが描かれ、数々のギミックよりも台の雰囲気を楽しむ作りとなっている。フリッパーが複数あるステージでは画面下の左右と画面上の左右の物が反転しているケースもあるので意識してボタンを押そう。

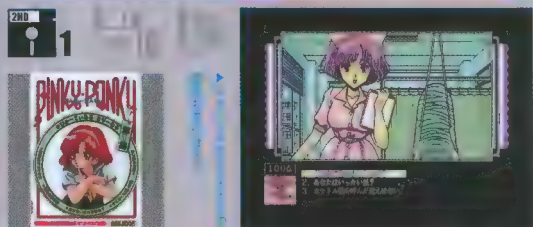
## X68000 X68030 ガンシップ

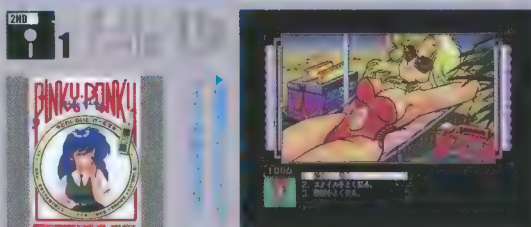
マイクロプローズジャパン　シミュレーション
1990年8月23日　10,800円

2HD 1　2HD 1

当時の米軍最新鋭攻撃ヘリ・AH-64アパッチを操縦する3Dフライトシミュレーション。プレイヤーはミッションに従って行動し敵を破壊、友軍の作戦行動を援護する。ミッションは米国での訓練飛行を皮切りに、東南アジアや中央アメリカ、中東や西ヨーロッパなど7つのエリアで軍事行動を実施する。

## 雀豪2
ビクター音楽産業　麻雀　1990年8月24日　9,800円

推論型人工知能を搭載した本格派麻雀ゲーム。プレイすることで麻雀の打ち方をソフト側が学ぶ自己成長型サンプリング機能がついており、実戦に近い形で対局が楽しめる。『雀豪1』のデータを転送する機能や、FM音源対応により「チー」「ポン」などの掛け声がクリアに聞こえるなど機能が充実したタイトル。

## ぴんきぃ・ぽんきぃ 第1集 ぴゅーている・とりーむ
エルフ　アドベンチャー　1990年8月30日　5,800円

コマンド選択式の恋愛アドベンチャーゲーム。ナンパ魔王と呼ばれた主人公がシナリオごとに異なる女の子を口説く内容だ。収録されている5本のシナリオは連続する1本のストーリーとなっている。ヒロインも元気な女子高生、献身的なナース、キャバクラのホステスと、色々なタイプが揃っている。

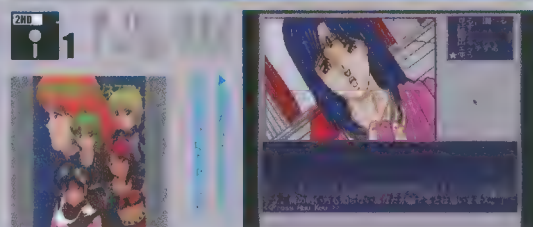
## ぴんきぃ・ぽんきぃ 第2集
エルフ　アドベンチャー　1990年8月30日　5,800円

第1集と同時に発売されたシリーズの第2集。第1集同様、主人公が用意された5本のシナリオごとに異なるヒロインを口説いていくゲームだ。女の子の好みに合うよう選択肢を選び、高得点を獲得できればシナリオが進行する。規定の得点に達しないと暗転し、次の女の子のシナリオに飛ばされてしまう。

## ぴんきぃ・ぽんきぃ 第3集
エルフ　アドベンチャー　1990年8月30日　5,800円

シリーズの他2本と同時に発売された第3集。他2本と同じく5本のシナリオで女の子を口説こう。本作は戦いがテーマになっており、浮気による修羅場からの脱出や猛々しいヒロインが登場する。まだ倫理機構が発足する前の作品であり、シリーズを通してモザイク処理は施されていない。

## ドキドキ カードリーグ
グレイト　カード　1990年8月31日　5,800円

カードバトル要素を取り入れた女子野球ゲーム。プレイヤーはエンジェルスを指揮して球種と数字の書かれたカードを場に出し、攻守の行く末を見守るのだ。各試合ではライバルのドルフィンズの選手が1人ずつフィーチャーされ、試合に勝つとその選手のエッチな姿が見られる。9試合に勝利するとゲームクリア。

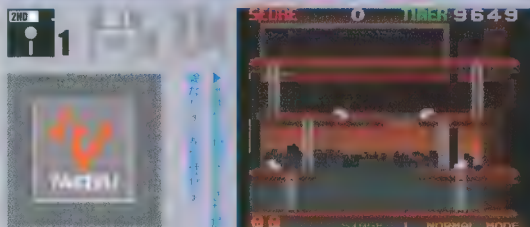
## 宇宙翔けるビジネスマン
全流通　アドベンチャー　1990年9月1日　6,800円

ファンタジーにSF要素を加えたコマンド選択式のアドベンチャー。宇宙を股にかける日本のサラリーマンが、惑星ノルマの資源採掘権を買い付けるために王女姉妹を助ける物語だ。物語の大枠は王道ファンタジーで展開するものの、シナリオはコメディタッチでまとめられている。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

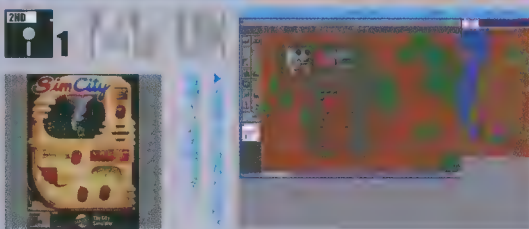
## X68000 パイピヤン

M.N.Mソフトウェア / ブラザー工業　アドベンチャー
1990年9月5日　8,200円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

パイプを繋げるパズルゲーム。画面内のパーツを押して移動したり、落下中に向き変更をしてループを作るのだ。繋げたパイプは動かせないため、合体させる位置も重要。実は迫りくる終末に抗う壮大な物語で、電磁波を放つ謎のパイプを繋げて無害化しなければ世界の混乱を止められない設定だ。

## X68000 X68030 シムシティー

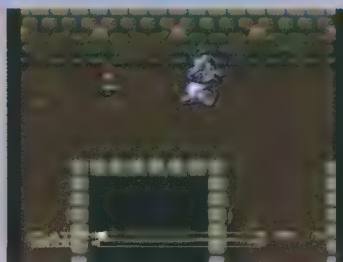
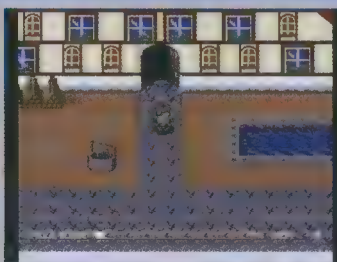
イマジニア　シミュレーション　1990年9月7日
9,800円

2HD 1

市長として街を発展させるシミュレーションで、シムシリーズの第1作。ランダム生成された何もない状態の土地から街を興すモードと、既にある程度できている状態の街からスタートするシナリオと2つのモードがある。別売だがマップエディター（112ページ参照）も用意されている。

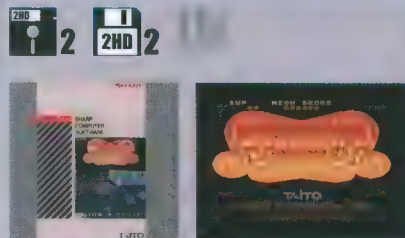
## X68000 X68030 ラグーン

ズーム　ロールプレイング　1990年9月12日　8,800円

2HD 4

X68000のオリジナルゲームを数々開発したズームの第2弾。レイクリーランドの危機を救いに少年ナセルが一人前の戦士になったある日、闇を支配する未だ見ぬ敵を探す為に彼は旅立つ。襲いかかるモンスターを剣で倒し、足場の悪い場所はジャンプで飛び越え、出会う人々の言い伝えを頼りに、勇者が持つことが許される伝説の武器「ムーンブレイド」を探し出すのだ。多重スクロールによる高低差の表現が秀逸で雲が流れる丘の上の見晴らしがまた気持ち良い。

## X68000 サイバリオン

シャープ　アクション　1990年10月14日　8,800円　サイバースティック対応

2HD 2　2HD 2

1988年に発売されたタイトーのアーケードゲーム『サイバリオン』のX68000移植版。ゲーム内容はドラゴン型戦闘機「サイバリオン」を8方向に動かし、迷路となったステージの何処かに潜んでいる各ボスの部屋を探し出し倒し進んでいく。X68000版もオリジナル同様の操作にてトラックボール（マウス）での操作が可能。回転速度により移動速度に変化が生じるのでそれを活用して攻略をしよう。ザコキャラが巨大化したボスが多く存在する。

## X68000 バルーサの復讐

ザインソフト　アクション　1990年9月15日　8,800円

2HD 3

サイドビューのアクションゲーム。人間を滅ぼし魔界を牛耳ろうとする大魔王バルーサを打倒しよう。画面はキャラクターの動きに応じて多重スクロールする。ストーリーはビジュアルシーンによって展開するのだ。サンプリングを多用したリアルな効果音や、自然の音を取り込んだ音が臨場感を盛り上げる。

## X68000 FSS ティグナスの冒険

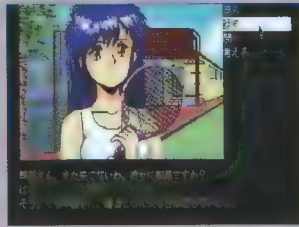
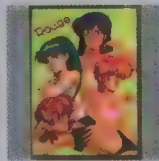
M.N.Mソフトウェア / ブラザー工業　ロールプレイング
1990年9月18日　6,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

ゲームシステムとシナリオを分離させた『ファンタジー・サーガ・システム』のシナリオ第1弾として登場したアクションRPG。王の謀略で死地へ送られたとも知らず、メデューサ退治をすることになった青年ティグナスが運命に翻弄される。メデューサとの交流と死別を描いた切ないストーリーが描かれる。

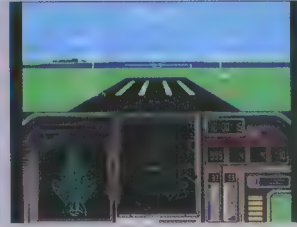
## X68000 ルージュ

パーティーソフト　アドベンチャー　1990年9月20日
6,800円

2HD 2

資産家だった父の遺産を相続する条件を満たすため、会ったこともない妹を探すアドベンチャーゲーム。妹の手掛かりは一枚の写真と江里子という名前、尻に星型のアザがあることのみ。主人公が江里子の友人だったという少女たちを訪ねると、話は思わぬ方向へと転がっていく。

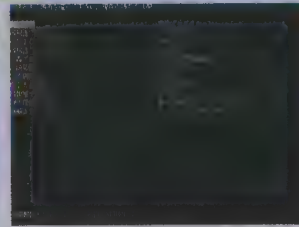
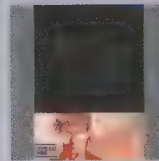
## X68000 X68030 遊撃王II エアーコンバット

システムソフト　シューティング　1990年9月21日
8,800円　サイバースティック対応

2HD 2　2HD 2

西暦20XX年を舞台にしたフライトシミュレーション。環太平洋経済連合の傭兵となって、最新鋭攻撃戦闘機「MI-C.A.D.O.(ミカド)II型」に乗り込もう。世界の主要都市を舞台にした模擬訓練で腕を磨き、敵戦闘機と激しいドッグファイトを繰り広げるのだ。対地・対艦などミッションは12種類を用意。

## X68000 ミスティ Vol.5

データウエスト　アドベンチャー　1990年9月21日
5,000円

2HD 1　HDD

名探偵・神代龍となって事件を解き明かすアドベンチャーゲーム。収録した5本の難事件を解決するのだ。ミステリーを専門に扱うディスクマガジンのような作りで、一般からも広くシナリオを公募した。どうしても謎が解けない場合はギブアップも可能で、減点200と引き替えに事件のすべてが表示される。

## X68000 きゃんきゃんバニー スペリオール

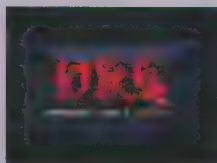
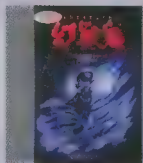
カクテル・ソフト　アドベンチャー　[illegible]
6,800円

2HD 2

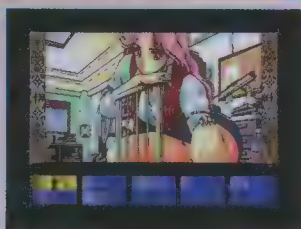
カクテル・ソフトを代表するシリーズの第2弾。魔法の国から来た少女の協力を得た主人公が、総勢12人の女の子を口説く物語だ。話の流れや出会える女の子が異なる3編から選択するオムニバス形式で、「女子大生おかわりセット」「制服むんむんセット」「セーラー服ゆうやけセット」を収録している。

X68000 対応　X68030 対応　5インチ フロッピー版　3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

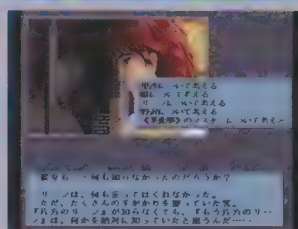
## 幻獣鬼 アンデッドライン

X68000 / X68030　T&E SOFT　シューティング　1990年9月27日　7,800円

MSX2作品の『アンデッドライン』がタイトルも新たにX68000に移植された。「戦士レオン」「魔道士ディノ」「忍者ルイカ」3人の中から選んだキャラクターで攻撃だけでなく盾による防御やジャンプを巧みに使い、迫りくる敵を攻撃しながら邪神「幻獣鬼」を倒しにいくストーリー。オリジナルのMSX2版に色々な要素が追加され、本書発売の2020年にはレトロゲームショップBEEPからも復刻版としてパッケージも含め再販され話題を呼んだ。

## DE・JA

X68000　エルフ　アドベンチャー　1990年10月5日　8,800円

繊細に描かれた美少女とHなグラフィックが特徴のコマンド選択式アドベンチャーゲーム。主人公は若手の考古学者である初芝竜介。金髪の女性がほほえみながら手招きをする夢を見せるという謎の杖を調べてほしいという依頼を受ける。女の子の豊富なリアクションと緻密なシナリオが楽しめる作品だ。

## 闇の血族 完結編

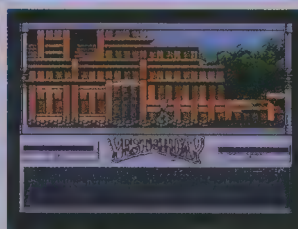
X68000　システムサコム　アドベンチャー　1990年10月5日
8,800円　MIDI(MT-32、CM-64)対応

P.94に記載された『闇の血族』の続きとなる本タイトル。次々と起こった怪奇な殺人事件に共通したあること。それは「血」であった。前作では南米に赴き、そして今作では新たな謎を解くために主人公「伊澤魅由」が中米へと向かうのだが……、そこには驚くべき罠が待ち受けているのだった。

## FZ戦記 アクシス

X68000 / X68030　ウルフチーム　シューティング　1990年10月10日
8,800円　MIDI(MT-32、CM-64)対応

X68000専用のアクションゲーム。『FINALZONE』（1986年）の続編となるタイトルだ。主人公のハワード・ボウイがNAPと呼ばれる機動兵器を操り、新たな任務を遂行する。特徴はクォータービューの採用で、他にもユニットダメージシステムや変速スクロールなど独自のシステムを有している。

## イエスタディ

X68000　システムハウスOH!　ロールプレイング
1990年10月15日　7,800円

横スクロール移動とコマンド選択式の戦闘を組み合わせたロールプレイングゲーム。宇宙で人類未到達領域の探査していたはずのヒロイン・ソニアがいつの間にか見知らぬ世界へと辿り着き、選ばれし者として剣を手に取るストーリーだ。ファンタジーな世界観が幻想的な雰囲気で描かれる。

## X68000 D.P.S SG

アリスソフト　アドベンチャー　1990年10月15日
6,800円

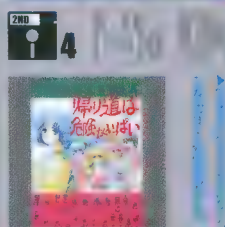
ショートオムニバスシリーズの2作目。本作では家庭教師と生徒の視点からストーリーを楽しめる「家庭教師はステキなお仕事」、ナチス武装親衛隊となってフランス人女性・ロザリーに尋問を行う「Fahnen Fliegen」、森蘭丸や明智光秀が振り回される「信長の淫謀」の3本を楽しむことができる。

## X68000 リップスティック・アドベンチャー2

フェアリーテール / ブラザー工業　アドベンチャー
1990年10月18日　6,800円（税込）　TAKERU専売

人気シリーズ第2弾。前作に引き続き、主人公の浅見五郎とヒロインの清里音美が活躍する推理アドベンチャーゲームだ。荷物の運搬依頼を受けた五郎だったが、中身が爆弾であったことから事件に巻き込まれテロ容疑をかけられてしまう。濡れ衣を晴らすため犯人を探すという内容だ。

## X68000 帰り道は危険がいっぱい

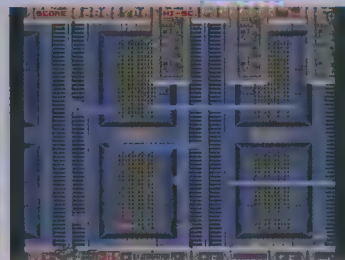
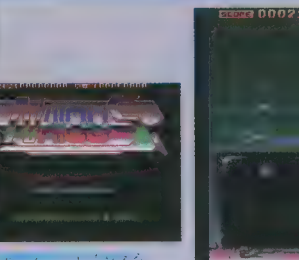
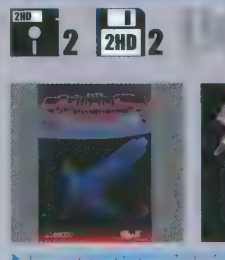
ディーオー　ロールプレイング　1990年10月19日
7,800円

他機種で発売されたロールプレイングゲームの移植作。お嬢様学園の理事長令嬢に一目惚れした主人公の前に、令嬢の取り巻きが立ちはだかる。敵の女の子は33人おり、戦闘では3段階に分けて脱ぐ姿が見られる。移植の際に大量のグラフィックはすべて描き直され、FM／ADPCM音源に対応した。

## X68000 メルヘン・パラダイス

グレイト　アドベンチャー　1990年10月21日
6,800円

白雪姫や赤ずきん、シンデレラなど有名な童話をモチーフにした美少女アドベンチャーゲーム。何の変哲もないはずの土管が妙に気になって覗いた主人公が異世界へ転移し、白雪姫に魔王退治を依頼されるストーリーだ。「殴る」「犯す」といった物々しいコマンドはあるものの、話の雰囲気は終始明るい。

## X68000 X68030 ナイアス

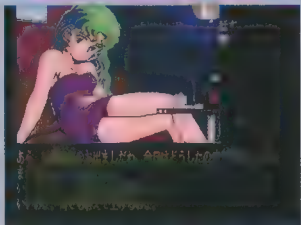
エグザクト　シューティング　1990年10月26日　8,700円

数々のオリジナルゲームをX68000にリリースしてきたエグザクトの第1弾『ナイアス』。自機のレバー入力により前後に動く援護機体のオプション、数々の種類のショットを使いわけて進んでいく横スクロールシューティングだ。当時アーケードゲーム『ダライアス2』などでも演出として使われて話題となったラスタースクロール（背景画像などを左右に歪める画面効果）を取り入れて制作されている。ゲームは手頃な難易度と攻略要素も高いことから多くのファンを獲得したタイトルだ。



X68000対応　X68030対応
5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

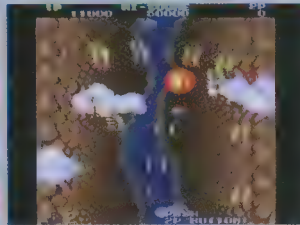
## ピアス 引き裂かれた性春

パーティーソフト　アドベンチャー　1990年10月24日　6,800円

2HD 2

暗澹とした物語が展開するアダルトアドベンチャーゲーム。主人公と幼なじみの想いが通じあった日の夜、クラスの不良が殺される事件が発生する。事件当夜、不良に暴行されていた幼なじみが容疑者として連行されてしまい、主人公は無実の証明のために真犯人を追及するのだった。

## ジェミニウィング

システムサコム　シューティング　1990年10月31日　8,800円
MIDI(MT-32、CM-64、CM-64+SN-U110-07、CM-64+SN-U110-10)

2HD 2

昆虫に支配されてしまった世界で機密指令「ジェミニウィング」を遂行し、世界を救うのを目的とした縦スクロールシューティング。敵を倒すと入手できる8種類のガンボールは自機を追尾する形でストックされ、取った順に特殊攻撃が可能だ。2人同時プレイではガンボールを調節し、ボス戦で役立てよう。

## ドラゴンナイト

エルフ　ロールプレイング　1990年10月31日　6,800円

2HD 2

女性だけの国「ストロベリーフィールズ」にやってきた流浪の剣士ヤマトタケルが封印されてしまった水の女神を開放しようと女神の塔に挑むストーリー。塔には美少女たちが捉えられており、救い出すことでご褒美CGを見ることができた。美麗なアニメ調のグラフィックは評価が高く多くのファンを得た。

## ストロベリー大戦略 NOVU

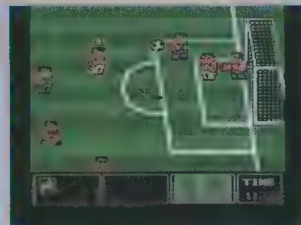
フェアリーテール　シミュレーション　1990年12月
6,800円

2HD 3

戦略シミュレーションに美少女ゲームを取り込んだ大胆なタイトル。ごく普通の高校生が異世界に飛ばされ、そこでの戦乱に巻き込まれるストーリー。攻略する国は38カ国、みっちりと描き込まれたグラフィックで最後まで飽きずに楽しめる。登場キャラは老若男女合わせて300人以上が登場する。

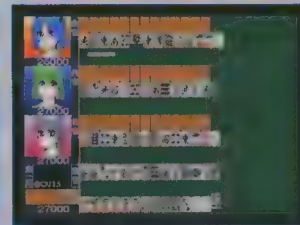
## 熱血高校ドッジボール部 サッカー編

シャープ　スポーツ　1990年10月　8,800円

2HD 2　2HD 2

ある日ドッジボール部にサッカー部マネージャーから「メンバーが食中毒で試合に出られなくなった…助けてくれないか?」と頼まれる。くにお君率いるメンバーは熱血高校の仲間の為にサッカーでライバル校に挑む。過去のシリーズ同様、ボールをライバルに当て、吹っ飛ばしたりと爽快感一杯のタイトルだ。

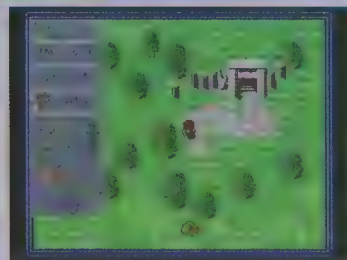
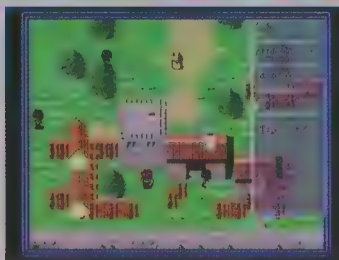
## ぴんぴん麻雀 ピーチエンジェル データ集

ブラザー工業　追加データ　1990年11月13日
2,000円（税込）　TAKERU専売　要「ぴんぴん麻雀 ピーチエン

2HD 1　2HD 1

脱衣麻雀『ぴんぴん麻雀 ピーチエンジェル』に対戦相手の女の子を追加登場させることができるアペンドディスク。半荘を終えた時点でトップを維持していると女の子が脱いでくれるシステムはそのまま、さらに多くの女の子と遊ぶことができるのだ。起動には本編ディスクが必要となる。

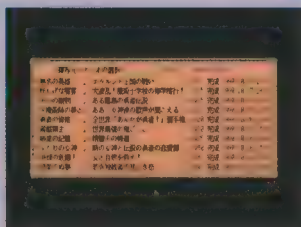
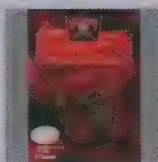
## X68000 ハイドライド3 スペシャルバージョン

T&E SOFT / ブラザー工房　ロールプレイング　1990年11月5日　7,200円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

1987年に他機種で発売した『ハイドライド3』に新要素を付け加えた完全版。アクションRPGの名作『ハイドライド』の完結編で、時間や重さの概念などの新機軸を多数盛り込んだ作品だ。フェアリーランドを冒険して、頻発する怪事件を解決しよう。多色表示を前提としたキャラクターをはじめ、高解像度のパッケージ取り込み画像や半透明のステータス表示など、X68000の機能を生かしている。BGMはX1版をベースに独自のアレンジを加えたもの。

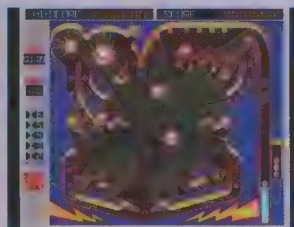
## X68000 ブルトン・レイ シナリオ集 VOL.2

システムソフト　追加データ　1990年11月16日
4,800円

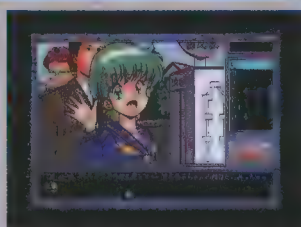
2HD 2　2HD 2

『ブルトン・レイ』（P.104）の本体に先んじての発売となったシナリオ集の第2弾。雑誌『コンプティーク』誌上で開催したシナリオコンテストで選ばれた優秀作品20本を収録する。シナリオはすべてPC-9801のエディタで制作されているが、データを共用するためX68000でもプレイ可能だ。

## X68000 ルーシーショット

日本ソフテック　ピンボール　1990年11月16日
7,800円

2HD 1

X68000では数少ないピンボールゲーム。フリッパーと台揺らしでボールを動かし、ハイスコアを目指そう。アメリカン・コミックスの世界を意識して作られたピンボール台には、ボールがトップレーンを通ると背景グラフィックが光るといったリアルな仕掛けが用意されている。2人プレイにも対応。

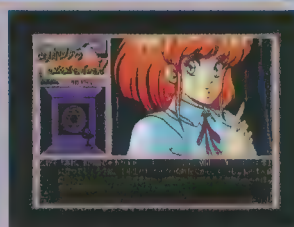
## X68000 天使たちの午後Ⅲ 番外編

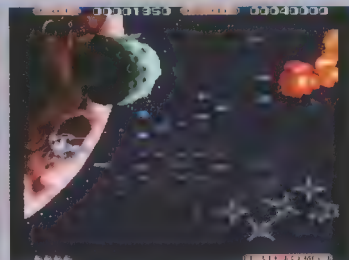
ジャスト　アドベンチャー　1990年11月20日
8,800円

2HD 2

『天使たちの午後Ⅲ リボン』（P.81）の番外編として登場したアドベンチャーゲーム。キャラクターを全面的に見直し、華やかさと爽やかさを強調した。主人公も恭子という彼女がいながら大道寺瑠璃という少女に一目惚れする王道なもの。ただしCGが無修正で後に沙織事件のやり玉にも挙がった。

## X68000 晴れのちおおさわぎ!

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1990年11月21日
5,800円

2HD 2

セーラー服姿の美少女が大勢登場するコマンド選択式アドベンチャー。校長から幽霊騒ぎの調査を依頼された主人公が事件の真相に迫るストーリーだ。生徒の95%が女の子なので登場人物は美少女ばかり。ドタバタ系のラブコメで楽しんでいると、やがて大きな事件に繋がる読み応えたっぷりのタイトル。

## X68000 ソル・フィース

X68000専用に発売された横スクロールシューティング。複座式高速宇宙戦闘艇ソル・フィースを操り、全7ステージを攻略しよう。自機に備えた3つの砲門は、ユニットの取得による交換が可能で、さまざまな形態をとることができる。砲門は自機の動きに合わせて角度が変わり、攻撃力を集中させることも広範囲への攻撃も可能だ。また各ステージの最後には戦艦型や有機気生命体型といった巨大なボスが登場し、ユニークな攻撃で自機の行く手を阻んでくる。

## X68000 ミスティ Vol.6

データウエスト　アドベンチャー　1990年11月22日
5,000円

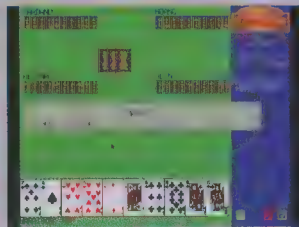
現代社会の闇に潜むミステリアスな事件を解決しよう。名探偵・神代龍となって事件を捜査するアドベンチャーゲームで、派手なグラフィックやBGMといった思考の妨げになる要素は極力排除されている。持ち点100から減点するシステムで、答えを知っていればいきなり「謎解きを行う」も実行できる。

## X68000 ニューラルギア

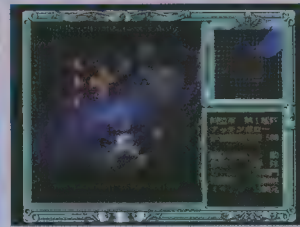
ビクター音楽産業　シューティング　1990年11月23日
8,800円　サイバースティック対応

前作『メタルサイト』(P.78)製作メンバーが開発を行った3Dシューティング。移動速度を場面に応じて変更したりとマウスやアナログスティックにて細かい操作を要するが、前作以上にスピード感が増し、各場面ごとに用意された楽曲もPCMサウンドを用いた未だにファンの多いタイトル。

## X68000 ザ・スーパーラスベガスII

日本テクスタ　テーブル　1990年11月24日
12,800円

『ザ・スーパーラスベガス』のラインナップに追加変更を加えたテーブルゲーム集。収録ゲームはコントラクトブリッジ、ブラックジャック、セブンスタッドポーカー、ナポレオン、ミリオネア、ドローフォー、インディアンポーカー、バックギャモン、チンチロリン、クラップス、ルーレットなど11種類を用意している。

## X68000 X68030 銀河英雄伝説II

ボーステック　シミュレーション　1990年11月30日
9,800円　MIDI(MT-32)対応

『銀河英雄伝説』を原作にした戦略シミュレーションゲームの第2弾。基幹システムは『銀河英雄伝説』(P.83)と同じながら、任意に遊べるシナリオ5本と、シナリオを順番に連続してプレイするキャンペーンモードを搭載した。星系マップは前作の約4倍と広くなり、提督の顔グラフィックも表示される。

## ダイナマイトデューク

ヘルツ　シューティング　1990年11月30日　8,800円

ゲームセンターで人気を博した『ダイナマイトデューク』の移植版。ゲーム内容は敵兵や装甲車からの攻撃を避けつつ照準を合わせ殲滅するのが目的で、強制スクロールで展開する。ステージ最後にボスが待ち受けここではパンチを使っての戦いに。相手の攻撃をかわしながらぶっ飛ばせ。

## ブルトン・レイ

システムソフト　ロールプレイング　1990年11月30日　8,800円

中世を思わせるファンタジー世界を舞台にしたRPG。同社の過去作『ティル・ナ・ノーグ』同様「ケルト神話」をベースに、ダークでシリアスなストーリーが展開する。本作は専用エディタの使用により自由にシナリオ作りが楽しめる仕様で、戦闘はシミュレーションで知られる同社らしく戦略性を重視する。

## ニコル

システムハウスOH!　アドベンチャー　1990年11月　7,800円

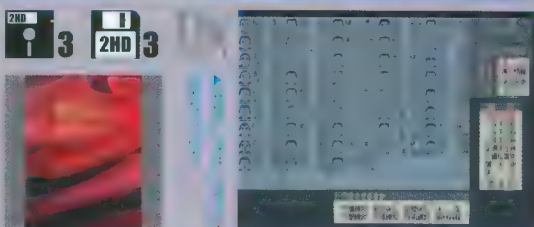
敵の女の子とエッチな戦いを繰り広げるアダルトロールプレイングゲーム。敵と互いに快感攻撃で渡り合い、捕らわれたヒロインを助け出すのだ。主人公はレベルアップで「リップスロート」「ディープアナルン」といった性的な魔法を覚えるぞ。序盤から色違いの敵が出現するものの、ゲームバランスはほどよい。

## エメラルドドラゴン

グローディア　ロールプレイング　1990年12月6日　9,800円

PC-8801版『エメラルドドラゴン』のアレンジ移植。X68000向けにグラフィックを描き直しており、ゲーム内での演出等もマシンの機能に合わせた形で新規に追加されたことも変更点として挙げられる。オープニングディスクを入れてOPT.2を押しながら起動をするとミュージックモードが楽しめる。

## 栄冠は君に 高校野球全国大会

アートディンク　シミュレーション　1990年12月7日　9,500円

高野連に加盟する全国3 ,989校が登録された高校野球をテーマとしたシミュレーションゲーム。プレイヤーは野球部の監督となり球児を甲子園優勝へと導く為にチーム作りやマネージメントを行う。「いま、球児たちの夢をのせて白球は青空へまい上がる……」。是非ひと夏の夢を叶えたい。

## エクスタリアン

ディーオー　ロールプレイング　1990年12月7日　8,800円

異形のエイリアンに捕らわれた美少女たちを救い出すフィールドタイプのRPG。恋人でTVレポーターの恵子とともに、連続美少女誘拐事件を解決すべく現場の遊園地に乗り込もう。少女たちは施設内にある施設に1人ずつ捕らわれているのだ。レストランでは体力回復、電話ボックスではセーブができる。

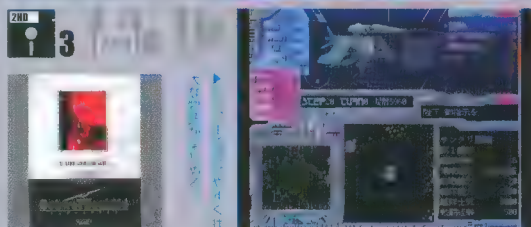
X68000 対応　X68030 対応

5インチ フロッピー版

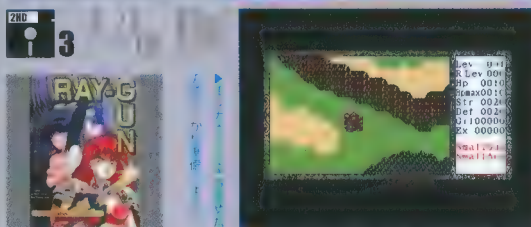
3.5インチ フロッピー版

CD-ROM 版　ハードディスク対応

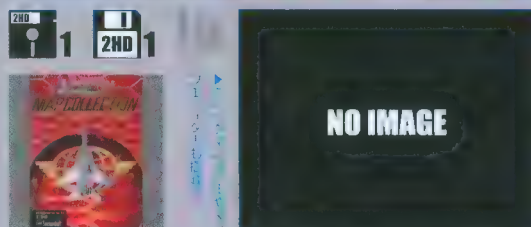
## X68000 シュヴァルツシルト 狂乱の銀河

工画堂スタジオ シミュレーション [illegible]
12,800円

戦略と戦術双方の要素を兼ね備えたシナリオ重視のシミュレーションゲーム。プレイヤーはサンクリ星国の皇太子として、反乱軍の鎮圧と父王の仇討ちのために出撃する。舞台となるジロ星系は16の国が存在し65の惑星が群雄割拠の様相を呈している。これらと戦い版図を広げ、覇権を握るのが目的だ。

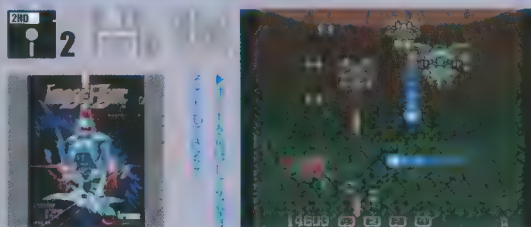
## X68000 RAY・GUN

エルフ ロールプレイング [illegible]
6,800円

近未来を舞台としたフィールドタイプのロールプレイングゲーム。さらわれた恋人を探すため、主人公が金属に覆われた怪物・ステロイドと戦うストーリーだ。主人公は壊れていたステロイドを修理し乗り込み戦いに向かう。戦闘シーンにはアニメーションが施されている。豊富なご褒美グラフィックも楽しめる。

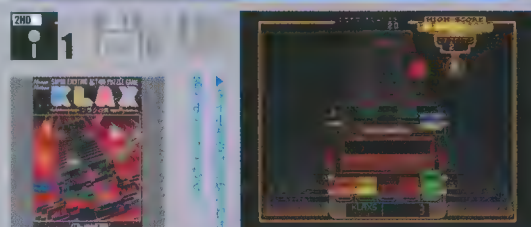
## X68000 大戦略Ⅲ'90 マップコレクション

システムソフト 追加データ [illegible]
5,000円

『大戦略Ⅲ'90』（P.132）本体より先行して発売となった追加マップ。パッケージにはPC-9801のみ表示されているがデータは共有可能。X68000用の特典として新たな迫力のBGMに加え、可変ウィンドウの採用やメニューやコマンドのシンプル化など操作性を向上させる工夫を施している。

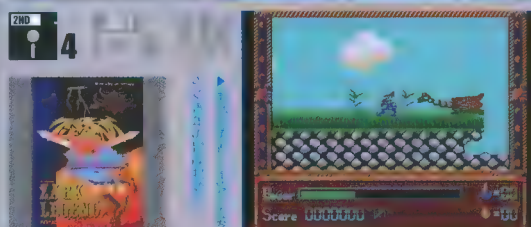
## X68000 X68030 イメージファイト

アイレム シューティング [illegible]
9,700円

君は電脳空間での戦闘訓練イメージファイトを突破し、実戦に進めることができるか！ アーケードから移植された縦スクロールシューティング。2種類のポッドと9種類の特殊攻撃を使いこなそう。上下潰れた画面比だが横モニターのままでプレイが可能。縦モニターのモードは無い。

## X68000 クラックス

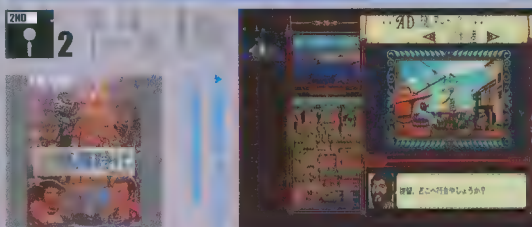
[illegible] パズル [illegible]

傾斜を落ちてくるタイルを受け止め、画面下に積んで消していくパズルゲーム『KLAX』の移植タイトル。ルールは、まずタイルをパドルで受け止め（複数纏めて取ることもできる）画面下に縦・横・斜めいずれか3個以上並べることで消せる。クリア条件がステージ毎に異なるのが面白い。

## X68000 ザークレジェンドスペシャル

マキシマ ロールプレイング 1990年12月14日
8,800円

西暦XXX年、地球上にある架空の国を舞台にしたアクションロールプレイングゲーム。自らが王子だと知らずに洞窟で育った青年アンドレアが、大魔王ザークを倒して国を取り戻すために戦う王道のストーリーが描かれる。中村泰士によって作曲されたBGMを14曲収録している。

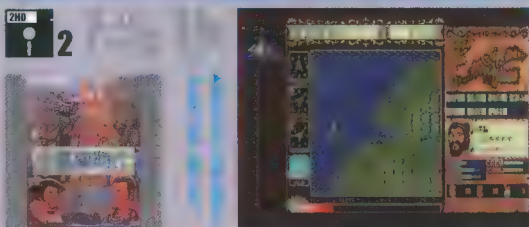
## 大航海時代

光栄　シミュレーション　[illegible]

2

大航海時代のヨーロッパを舞台にしたシミュレーションゲーム。主人公の没落貴族、ルイス・フェレロとなって名声を獲得し家名復興を目指そう。プレイの自由度の高さが特徴で、名声は冒険や交易、海戦での勝利などで上げることができる。名声が高くなると国王から勅命が下り、達成すれば爵位が上がるのだ。

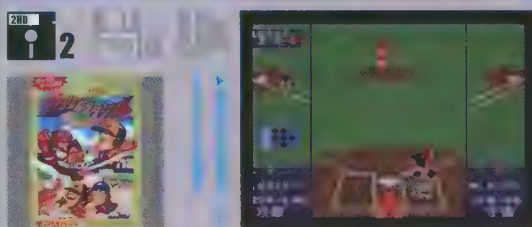
## 大航海時代 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1990年12月14日
12,200円

2

前述の『大航海時代』にサウンドウェアが付属した豪華版。菅野よう子の楽曲で、七つの海の雄叫びと16世紀のロマンを、華麗な管弦楽や神秘なるブルガリアン・ヴォイス、アコースティックギターの超絶技巧で表現した。ゲーム内容に変更はなく、没落貴族のルイスが交易や冒険を経て家名を復活させる内容だ。

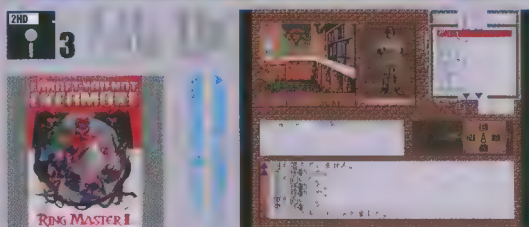
## プロ野球 ワールドスタジアム

SPS　スポーツ　1990年12月14日　8,800円
要2MBメモリ

2

ファミリーコンピュータ用ソフト『プロ野球ファミリースタジアム』をもとに、1988年に発売されたアーケード用野球ゲームを選手データも含めて忠実に移植したタイトル。X68000版はオリジナル要素として選手データが12球団全てで自由にエディットできるようになっている。

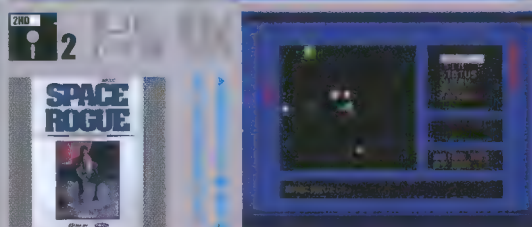
## リング・マスターII

ホビージャパン　ロールプレイング　1990年12月14
8,800円

3

『リング・マスターI フィリアス・ノギスの暗雲』(P.72)の続編。前作でリングナイトに昇格した主人公が、友好国のルムソン大公国で陰謀に巻き込まれるストーリー。前作で使用したキャラクターは本作でも使用可能。より深みを増した世界観で、テーブルトークRPGのライブ感覚が味わえる。

## スペースローグ

ウェーブトレイン　ロールプレイング　[illegible]
9,800円

2

広大な宇宙を旅するロールプレイングゲーム。船外作業中に母船が襲われ、調査中だった謎の小型艇ジョリー・ロジャー号に取り残された"あなた"となり、宇宙でたった1人生きていかなくてはならない。貿易で資金を獲得しつつ、ジョリー・ロジャー号の謎を解き明かすことが目的となる。

## 世界でいちばん君がすき!

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1990年12月18
5,800円

2

美少女アイドルが多数登場するコマンド選択式アドベンチャー。フリーの芸能ライターとなって「諸江かすみ」の深夜デートの相手を探ろう。主人公がアイドルを助ける芸能界の内幕もので、登場する美少女たちは16才から20才まで。メッセージは基本軽いノリながら時折シリアスなセリフも現れる。



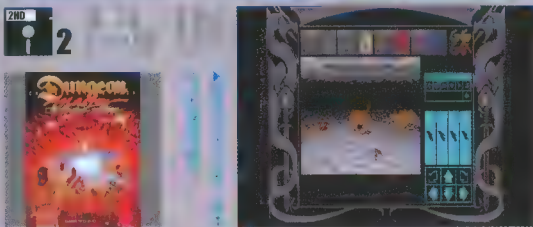
X68000対応
X68030対応
5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

## X68000 アトミックロボキッド

システムサコム　シューティング　1990年12月20日
8,800円　MIDI(MT-32、CM-64) 対応

「ジェミニウィング」に続くシステムサコム社のアーケードタイトル移植第2弾。プレイヤーは自機「ロボキッド」を操作し、8方向に任意スクロールをする各ステージを進み最後に待ち受けるボスと戦う。本作もMIDI音源への対応がされており、ローランド社のMT-32でBGMを楽しめる。

## X68000 X68030 続・ダンジョンマスター カオスの逆襲

ビクター音楽産業　ロールプレイング
1990年12月21日　9,800円

『ダンジョンマスター』（P.83）の続編。前作で倒したロード・カオスの復活を阻止するため、コーバム鉱石を破壊しよう。本作のダンジョンは勇者のレベルに応じたスパイラル構造となっており、正確な位置の把握がきわめて困難となっている。それだけに難易度は高く、力押しのクリアは不可能に近い。

## X68000 ピンキー1

システムハウスOH!　ロールプレイング
1990年12月21日　8,800円

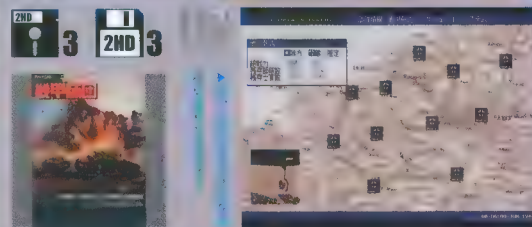
ソープランドやのぞき小屋をめぐるエッチなロールプレイングゲーム。移動はオートマッピングを採用した3Dダンジョン形式になっている。女の子のサービスシーンに実写の動画を使用するなど、同メーカーの作品以外では当時見られなかった独特の演出が使われている。

## X68000 ラプラスの魔

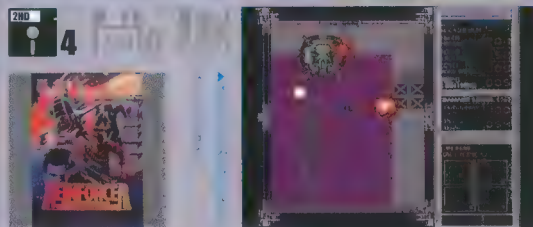
ハミングバード　ロールプレイング　1990年12月21日
8,700円

『クトゥルフ神話』をモチーフにしたRPG。1920年代のアメリカにある古い洋館を舞台に、勃発する怪奇現象を解き明かすストーリーだ。職業は探偵、科学者、霊能者などから選択でき、攻撃は物理攻撃と精神攻撃に属性の概念が存在する。怪物の写真を売ってお金を得るなど独自のシステムを採用する。

## X68000 機甲師団

アートディンク　シミュレーション　1990年12月
9,500円

第二次世界大戦をテーマにしたリアルタイム戦術シミュレーション。ノルマンディーに上陸した連合軍第7機甲師団を指揮して、北フランスに展開した独軍機甲師団を殲滅しよう。ヘックスやターンを廃したリアルなシステムで、12ある戦場を戦い抜くのだ。爆撃と補給、仕官の任命が勝利の鍵となる。

## X68000 レインフォーサー

ザインソフト　アクション　1990年12月　8,800円

近未来日本を舞台にしたサイバーパンクアクションゲーム。暗い背景を持つ3人の主人公がテロ組織「Neut」の壊滅を目指すストーリーだ。アクションシーンの合間にビジュアルシーンが挿入され、複雑な謎を解き明かすぞ。特徴ある敵と地形を考慮しながら5種類あるウェポンを使い分けて攻略しよう。

# 1991

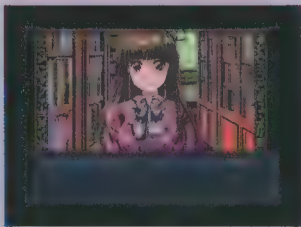
X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1991年に発売されたX68000向けのゲームソフトは143本、発売本数の上ではこの年がピークとなった。同年にXVIが発売され、X68000シリーズも丸4年、次のステップへの進化が求められていく中でシャープの執った選択はCPUの高速化であった。XVIの発売を時と同じくして一部ユーザーの間で旧機種のクロックアップ改造が流行っており、この流れはマシンパワーに不満が出始めていた現れといえるだろう。

またこの年の大きなトピックとしてMIDIの本格普及が挙げられる。ローランドのMT-32が起爆剤となりゲームでもMIDI対応ソフトが増えたことから導入ユーザーが急増。この年にローランドからSC-55が発売されたこともあり、X68000ユーザーの定番周辺機器となった。

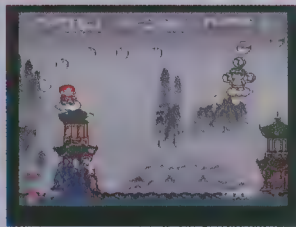
## CAL

X68000

バーディーソフト　アドベンチャー　1991年1月12日
6,800円

バーディーソフトの名を有名にした人気アドベンチャーシリーズの1作目。憶病な少年が童話の世界を渡り歩き、好きな女の子に告白する勇気を得るまでを描いた愛と勇気の物語だ。マッチ売りの少女や眠り姫といった有名なヒロインたちが美麗による美麗なグラフィックで描かれる。

## 中華大仙

X68000 X68030

シャープ　シューティング　1991年1月25日　7,900円

金斗雲に乗った仙人を操作し天上界で待ち構えるドラゴンを倒すのが目的の、タイトー『中華大仙』の移植タイトル。ショットとサブウェポン「法術」を道中で出現するお店で購入し耐久力の高い敵に上手く撃ち込むのだ。ステージ3の「万里の長城」など背景にも注目しながらプレイしたい。

## ブルトン・レイ シナリオエディタ

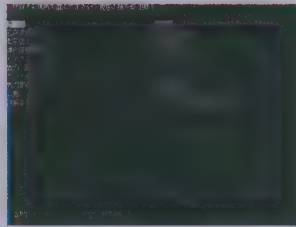
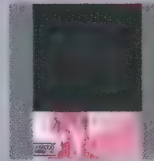
X68000

システムソフト　追加データ　1991年1月25日
5,800円

『ブルトン・レイ』(P.104) のシナリオを自由に作成できるツール。キャラクターデータからマップ設定まで、シナリオ作成時に必要とする多彩な機能を収録する。物語に必要なキャラクター作りや表示するメッセージはもちろん、冒険の舞台となる世界に新たな道具、魔法、武器の類まで設定できるのだ。

## ミスティ Vol.7

X68000

データウエスト　アドベンチャー　1991年1月25日
5,000円

聞き込みを中心に展開する硬派で泥臭い推理ゲーム。名探偵・神代龍となって数々の難問を解き明かそう。1度行った場所には移動できなくなるため捜査にはメモが必須。意外な場所で重要な証言を得る場合もあるぞ。テキストでが中心で、グラフィックやBGMなどの演出を極力排除したのも特徴だ。

X68000対応　X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 アズ・ユー・ライク やりたい放題3 Vol.1 ヨーロッパツアー

流通　アドベンチャー　1991年1月　6,800円

2HD 1

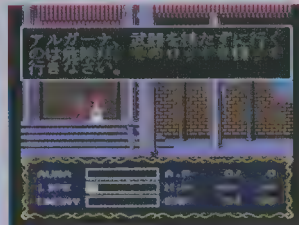
▶世界をまたにかける美少女アドベンチャーだ。

他機種からの移植作。世界各地を巡り、そこにいる女の子と旅行しながらナンパするコマンド選択式アドベンチャーだ。登場する8人の美少女にはプレゼントが必要となる。このプレゼントを探すためにも世界を旅しなければならない。大英博物館やアブシンベル宮殿など、世界を代表する名所旧跡も登場する。

## X68000 アルガーナ

M.N.Mソフトウェア / ブラザー工業　ロールプレイング　1991年2月8日　3,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

▶アルガーナが取り戻す物語

後にX68000版『スターウォーズ』（P.132）の開発を手掛けることとなるM.N.Mソフトウェアがリリースした横スクロールアクションRPG。オリジナルのX1版の内容をそのままに、グラフィックやサウンドをパワーアップした移植がなされた、TAKERU専売タイトルだ。

## X68000 スライス

M.N.Mソフトウェア　パズル　1991年2月9日　7,200円

2HD 1

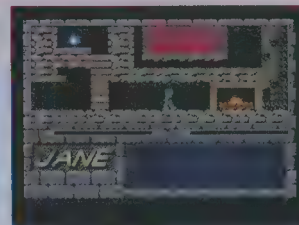
▶ルールがわかりやすく初心者にも遊びやすい。

オーソドックススタイルの落ち物パズルゲーム。上から落ちてくるフルーツのブロックを回転させて配置し、縦・横・斜めのいずれかに3つ揃えて消していくルールだ。寺院を描いた和風の背景グラフィックと古代祐三によるヒップホップ調のBGMのミスマッチがかえって印象的なタイトルとなっている。

## X68000 ジェーン

システムハウスOH!　ロールプレイング　1991年2月14日　7,800円

2HD 1

▶敵の女の子は満足させると解放してくれる。

横スクロール移動とコマンド選択式バトルを組み合わせたロールプレイングゲーム。遭遇した女の子とセックスバトルをする設定は、ゲームシステムと併せてシステムハウスOH! お得意のもの。歩かなくても時間経過で敵とエンカウントするため、ゲーム画面を放置していると女の子に襲われてしまう。

## X68000 Ryu 哭きの竜より

コルフチーム　麻雀　1991年2月15日　11,800円　MIDI(MT-32、CM-64) 対応

2HD 4

▶能できるタイトルだ。

能條純一原作の同名人気マンガをゲーム化。ストーリーモードは2つに分かれており、1つは原作にも登場するキャラクター・外田祐二となって「哭きの竜」を探すもの。もうひとつは「竜」本人となって強敵たちと闘牌を繰り広げる。フリー雀荘モードでは竜を含む6人から好きなキャラを選んで勝負できる。

## X68000 BEAST

パーティーソフト　アドベンチャー　1991年2月19日　6,800円

2HD 3

▶後にシリーズ化も果たしたゲームの1作目。

洋館内を探索するホラーテイストのアドベンチャー。神隠しの謎を追う途中、雨宿りのために洋館を訪れたオカルト研究会一行が捕らわれの身となるストーリーだ。プレイヤーは研究会のリーダーとなり、恋人の琴音や仲間の少女たちを救い出さなくてはならない。豊富なアイテムやRPG要素もあるタイトル。

## X68000 ランペルール

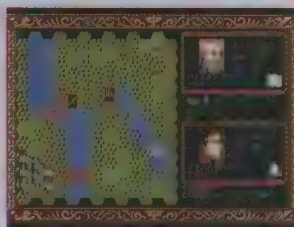
光栄　シミュレーション　1991年2月19日　9,800円

▶タイトルはフランス語で

ナポレオンとなってヨーロッパ全土を制覇する歴史シミュレーションゲーム。シナリオは年代別の4本に加え、隠しシナリオも用意される。当初ナポレオンは地方都市の司令官だが、功績を積むと最高司令官や第一執政、最後は皇帝と階級が上昇する。階級に合わせて制約が外れ、自由なプレイが可能となる。

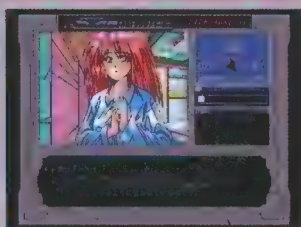
## X68000 ランペルール サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1991年2月19日　12,200円

▶代のロマンに酔いしれよう。

前述の『ランペルール』にサウンドウェア（CD）を同梱した豪華版。当時新進気鋭の作曲家だった石黒彰による、絢爛壮大なヨーロッパのメロディが楽しめる。ゲーム自体は通常版と同じ内容で、AIの強さとクリア条件がシビアなことから、同社製シミュレーションゲームの中でも高い難易度とされている。

## X68000 SAP特殊行動警察 FILE：M661-21

グレイト　ロールプレイング　1991年2月22日　8,800円

▶セクサロイドのキャスが主人公に協力してくれる。

特殊行動警察SAPの一員となって宇宙を股にかける犯罪者を追うコミカルテイストなアドベンチャー。観光遺跡に立てこもった下着泥棒51号を逮捕するため、協力者のセクサロイドと共に遺跡内を探索するのだ。遺跡には51号によって戦闘用に改造されたセクサロイドが配置され、主人公を待ち受ける。

## X68000 ドラゴンナイトII

エルフ　ロールプレイング　1991年2月28日　7,800円

▶難易度が高いので安全に

『ドラゴンナイト』（P.101）の続編。流浪の剣士ヤマトタケルが「フェニックスの街」で魔女メサーニャと戦うストーリーだ。本作のダンジョンに登場するモンスターは女の子が呪いで変えられた姿で、呪いを解くことで助け出すことができる。救い出せば濃厚なサービスシーンが楽しめる。

## X68000 キャロル

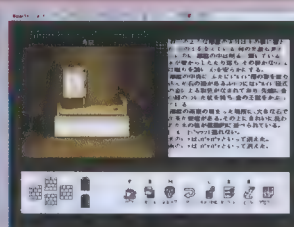
システムハウスOH!　ロールプレイング　1991年2月　7,800円

▶く、戦闘でエッチしない。

近未来を舞台にしたロールプレイングゲーム。ESP能力者で構成された暴走族メタルキャッツによって、世界的ロックグループ「キャロル」のボーカル・レイラと親衛隊セクシーズが誘拐される事件が発生。同じくESP能力者である主人公が救出依頼を受け、メタルキャッツと戦うことになる。

## X68000 クォータースタッフ THE TOMB OF SETMOTH

スタークラフト　ロールプレイング　1991年2月　9,800円

▶小さなクエストを一つず

マッキントッシュからの移植作。剣と魔法の世界を舞台に、ドルイド評議会の指示を受けた主人公が消えた植民地の謎を解くストーリーだ。画面上部のプルダウンメニューからアクションを選ぶシステムで、情報はテキストで表示される。オートマッピングされた地図やイベントCGは別ウインドウで表示される。

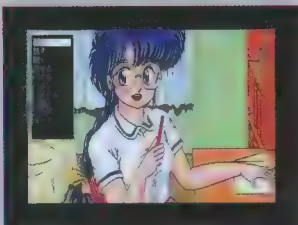


X68000 対応　X68030 対応　5インチ フロッピー版
3.5インチ フロッピー版
CD-ROM 版　ハードディスク 対応

## X68000 星の砂物語

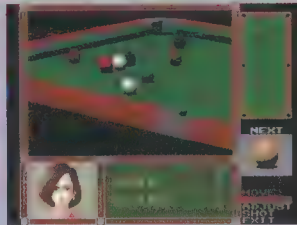
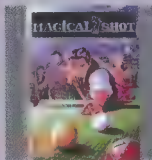
ティーオー　アドベンチャー　1991年3月5日
6,800円

2HD 3

▶推理物の美少女ゲームと

ディーオーを代表する推理アドベンチャーの第1弾。ペンションで起きた殺人事件を、アルバイトの主人公が解決するストーリーだ。主人公は殺人事件が起きた当時のアリバイがなく、濡れ衣を晴らす必要がある。エッチシーンのグラフィックはインパクト抜群で、モザイクを外せることでも知られている。

## X68000 マジカルショット

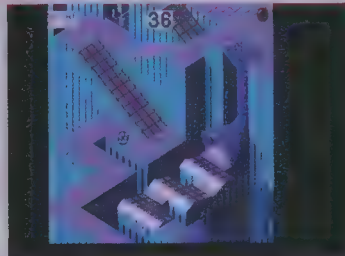
M.N.Mソフトウェア　ビリヤード　1991年3月8日
7,800円

2HD 1　2HD 1

X68000の豊かなグラフィック機能を生かしたビリヤードゲーム。3D画面処理によってビリヤード台はもちろん、ボールやその動きまで立体的に再現する。しかもあらゆる角度から状況を見ることもできるぞ。操作はマウスで行うため煩わしさも皆無。BGMは落ち着いた雰囲気にマッチした曲を用意している。

## X68000 マーブルマッドネス

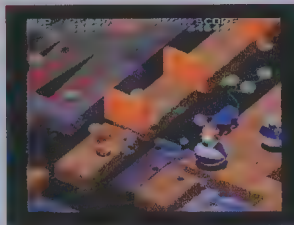
ホームデータ　アクション　1991年3月15日　9,700円

2HD 1

▶時間制限なく遊べるタイムトライアルでまず練習するのも手だ。

斜め見降ろし視点のアクションゲームでアーケードから移植された作品。さまざまな罠や敵の待ち受けるコース内でビー玉を巧みに転がし、ゴールに辿り着けばステージクリアとなるルールだ。キーボードやジョイスティックでももちろん操作可能だが、X68000版はマウスがトラックボール操作に対応しているので、アーケード版のような雰囲気で操作できるのは本作での嬉しい点。さらに本作にはアーケードレース、タイムトライアルの2つのモードが用意されている。

## X68000 X68030 メルヘンメイズ

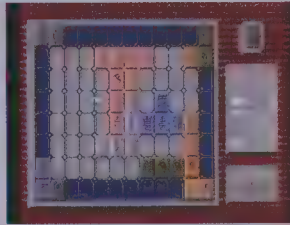
SPS　アクション　1991年3月15日　8,800円
要2MBメモリ

2HD 2

斜め見下ろし視点のアクションシューティングでアーケードからの移植作。鏡の中の世界に引き込まれた少女のアリスは魔法のストローから出るシャボン玉を武器に大量に迫りくる敵を倒しつつ、最後に待ち受けるボスを倒せばステージクリア。シャボン玉はタメ撃ちもできる。

## X68000 石道

アスキー　パズル　[illegible]

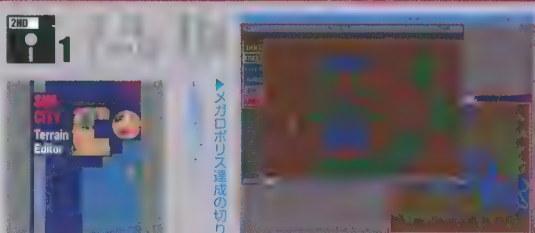
2HD 2

▶名作パズル『上海』の作者が作ったゲームだ。

96マスの盤上に一定の法則に従って72個すべての石を置いていくパズルゲーム。石は6つの色と6種類のシンボルが記されている。隣接する石が1つの場合は同じシンボルか色のどちらかが揃っていれば置くことができるが、2つ以上が隣接する際には条件が増えていく。難易度の高いパズルゲームだ。

## X68000 シムシティー テレインエディター

イマジニア　シミュレーション　1991年3月22日
4,800円　要『シムシティ』

2HD 1

▶メガロポリス達成の切り

『シムシティ』(P.97) を拡張する追加ソフト。本作を適用すれば地形そのものを変えることができる。プレイ中に起こりうる「もしここに川があれば」「もしもっと土地があれば」などの悩みを解決し、地価を上げることができる。メーカーが公に「禁断のツール」というくらい絶大な効果を発揮する。

## X68000 ファンタジーⅣ 英雄の血脈

スタークラフト　ロールプレイング　1991年3月28日
9,800円

2HD 3　2HD 3　HDD

『Ⅲ』(P.72) で完結したシリーズの復活作。前作から20年後のスカンドール島を舞台に、かつてニカデモウスを討伐した英雄たちの子孫が活躍する。前作のデータを使用したり、オリジナルの種族を生み出したりできる。前作同様、部位欠損を搭載し、ダメージを受けるとその部位が使えなくなる。

## X68000 キャンペーン版 大戦略Ⅱ

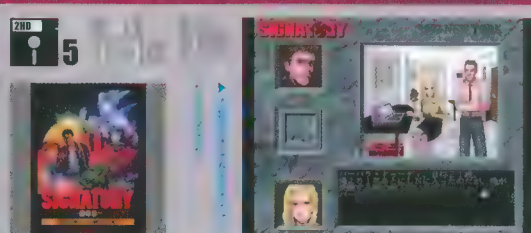
システムソフト　シミュレーション　1991年3月29日
9,800円

2HD 2　2HD 2

PC-9801で発売した『大戦略Ⅱ』の拡張版。システムは同じながらグラフィックを美しく描き直し、キャンペーンを追加した。マップも4倍以上広くなり保有ユニットの最大数も128に増加、大規模な戦略が可能となった。視界の概念の導入により探索の重要性が増し、敵の意表も突けるようになった。

## X68000 シグナトリー

日本コンピュータシステム　アドベンチャー
1991年3月29日　12,800円

2HD 5

近未来を舞台としたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。「未来は定められた運命なのか?」という仮説をテーマとした内容となっている。さまざまな予言の書の存在、なぜ人が未来を知ることができるのか、それは未来が決まっているからではないかという視点で物語は展開していく。

## X68000 煩悩予備校

ソフトウェアハウスぱせり　クイズ　1991年3月29日
7,800円

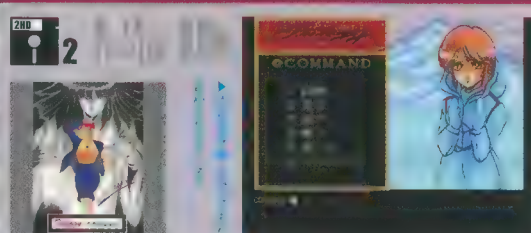
2HD 2

▶正解率が高いとご褒美シーンも変…

煩悩大学を目指す生徒を集めた予備校という設定のクイズゲーム。「知的な興奮を求めるあなたに」、「目指せ! 一般常識人間」、「君もこれでマニアの仲間入り」「これで二人っきりの夜も安心」「全て極めたいあなたに」の5つのカテゴリーが用意され、2000問が収録されている。

## X68000 トリロジー 九鬼妖華真伝

ハード　アドベンチャー　1991年3月30日　[illegible]円

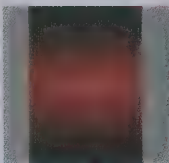
2HD 2

遥か昔から続く九鬼一族と夜叉一族の因縁の物語を、九鬼の後継者である妖華の視点で描くコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。キャラクターデザインは漫画家の戯遊群が務めている。3部作のプロローグとして制作されたタイトルだが、続編は未発売に終わった。

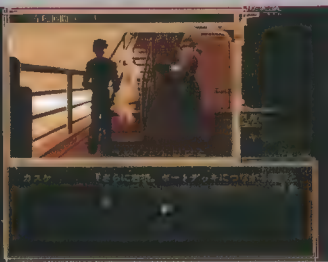


X68000 X68000対応　X68030 X68030対応　5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

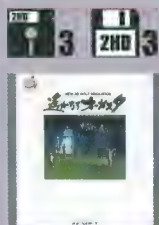
## X68000 ノスタルジア1907

アドベンチャー　1991年4月2日　11,800円

2HD 4

▶犯人が求める「ロシアの霧」を探し、無実の証明もせねばならない。

タイタニック号をモチーフとした推理アドベンチャーゲーム。北大西洋を航海中の豪華客船ノスタルジア号で爆破事件が発生し、犯人の疑いをかけられたカスケが真犯人を探るために情報を集めていく。キャラクターたちの複雑な人間関係、芝居がかったセリフ回し、セピア調で統一されたグラフィックがクラシック映画のような雰囲気を放つタイトルだ。取り調べの際に「積極的」「消極的」といった態度の違いで情報を聞き出すシステム、ゲーム後半の爆弾解体シーンも特徴的。

## X68000 遙かなるオーガスタ

T&E SOFT　スポーツ　1991年4月5日　12,800円

2HD 3　2HD 3

▶晴れたグリーンで聞こえ

パソコンのゴルフゲームで特に印象に残る本タイトル『遙かなるオーガスタ』。各所からの視点が全て3D描画にてリアルタイムに行われ、グリーンの上では傾斜や芝目を表す為にタイル状の線が表示されたりと、パソコンで本格的な3Dゴルフゲームが楽しめること喜んだプレイヤーは多いはずだ。

## X68000 サナトス

パーディーソフト　アドベンチャー　1991年4月9日　6,800円

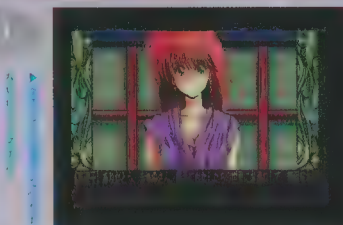
2HD 2

▶サナトスという薬の謎を追うストーリーだ。

純粋にストーリーを追うタイプのアドベンチャーゲーム。主人公はシャーロック・ホームズに憧れる私立探偵。親友の私立探偵の中本常明が射殺された事件を知り、死因の調査に乗り出すというストーリーだ。スリルとサスペンスを散りばめたシナリオで、選択肢によってはバッドエンドになってしまう。

## X68000 ドラゴンシティ X指定

フェアリーテール　アドベンチャー　1991年4月13日　6,800円

2HD 3

X指定の文字が目を引く美少女アドベンチャーゲーム。異世界にあるドラゴンシティを守るため、美少女たちに女の悦びを教えよう。過激なグラフィックが楽しめる作品だ。ちなみに本作は沙織事件の煽りを受けメーカーが自主回収し、『沙織 美少女達の館』と共に封印作品としたことでも知られている。

## X68000 ボンバーマン

システムソフト　アクション　1991年4月19日　7,800円

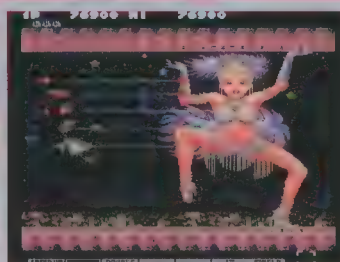
2HD 1　2HD 1

▶パスワードコンティニュ

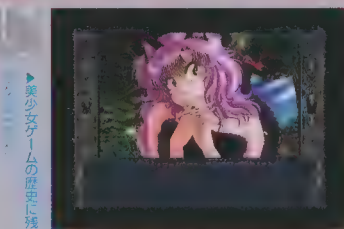
多人数プレイで盛り上がれ！ PCエンジン版『ボンバーマン』の移植タイトル。1人プレイでは各ステージの敵を全て倒し壁の中に隠された出口を見つけ脱出しよう。そしてなんと言っても目玉はジョイスティックとキーボードを使った4人同時対戦。誰が最後まで生き残れるか!? いざ勝負!

## X68000 X68030 パロディウスだ！ 神話からお笑いへ

コナミ　シューティング　1991年4月19日　9,800円　MIDI（MT-32）対応

▶ローランドのMIDI音源「MT-32」同期による楽曲は必聴！

「パロディ」をテーマとし、後にシリーズ化していくお馴染みコミカルシューティングの2作目。自社開発でコナミがリリースした本タイトルは、アーケード版を忠実に移植し、1991年度にはX68000市場で大ヒットを果たしたことで覚えているユーザーも多いだろう。道中はアイレム『R-TYPE』の巨大戦艦をオマージュした敵艦隊が出現するほか、ゲームBGMにも聞き覚えある楽曲のアレンジが起用されている。ネタの数々に「笑い」が込められたおすすめの1本だ。

## X68000 CALⅡ

パーティーソフト　アドベンチャー　[illegible]　7,800円

▶美少女ゲームの歴史に残

PC-9801からの移植作。90年代に絶大な人気を誇ったパーティーソフトによるアドベンチャーゲーム。行方不明になったヒロインを探すため夢の世界「CAL」を冒険するストーリー。特徴は美龍によるグラフィックで、繊細なタッチで描かれたそれは美少女ゲームの水準を遥かに超えた抜群の美しさだ。

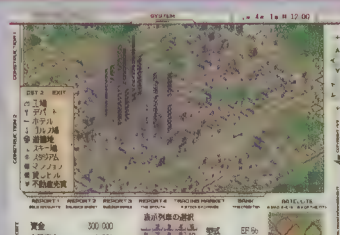
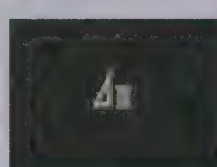
## X68000 キャンペーン版 大戦略Ⅱ 作戦別マップ

総合ビジネスアシスト　追加データ　1991年4月25日　3,800円

▶…ーティー製の珍

システムソフトではなく総合ビジネスアシストより発売した『キャンペーン版 大戦略Ⅱ』用の追加データ集。パッケージはPC-9801と同じながら、データ自体は共有しておりX68000でも問題なくプレイできる。5インチ2HDのディスク1枚の製品で、それぞれが独立した15枚のマップを収録する。

## X68000 A列車で行こうⅢ

アートディンク／ブラザー工業　シミュレーション　1991年4月24日　9,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

『A列車で行こうⅡ』（P.54）の続編。システムを大幅に入れ替え経営シミュレーションとなったことで、シリーズ隆盛の礎を築いた。鉄道会社の経営者となり地域を発展させよう。実際の私鉄と同じように不動産や小売業、遊戯施設なども経営し、こちらも合わせて黒字を目指す。ゲーム画面は3Dのクオータービューへと進化し、街が発展する様子や形作る光景が美しくなった。インターフェースにはマルチウィンドウを採用。操作性も大幅に向上した。



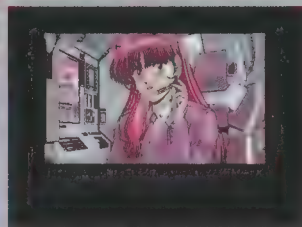
X68000対応
X68030対応
5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

## X68000 フェアリーテール海賊版

フェアリーテール／ブラザー工業　アドベンチャー
1991年4月25日　3,900円（税込）　TAKERU専売

同社作品のファンディスク。海賊版と銘打ちながら版権元が正規に制作したタイトルだ。収録するのは『殺しのドレス2』『リップスティックアドベンチャー2』『キサナ』『ドラゴンシティ X指定』『ストロベリー大戦略』の5作品。ダイジェストやシチュエーションを変更した作品など内容はバラエティに富んでいる。

## X68000 FOXY2

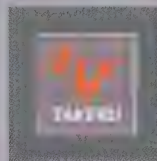
[illegible]

『FOXY』(X68000では未発売)の続編。前作同様シミュレーションゲームとなっている。舞台は前作から数十年後、闇の組織ギラスの偵察に送り込んだ「シルバーフォックス」が敵に捕まってしまった。メンバーの1人「リサ」の恋人であり主人公の「キョウヘイ」が親友の「カムイ」とともに救出に向かう。

## X68000 イルミナ!

カクテル・ソフト　ロールプレイング　[illegible]
6,800円

当時の美少女ゲームには珍しいフィールドタイプのRPG。記憶を失った主人公が、手がかりとなるペンダントを元に自分を探すストーリーだ。当時主流だった3Dタイプのダンジョンではなく2Dの遊びやすいシステムを採用した。シナリオも軽いノリから徐々にシリアスに変わる絶妙のバランスを有している。

## X68000 A列車で行こうIII マップコンストラクション

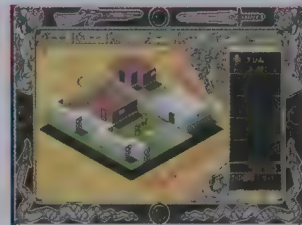
アートディンク／ブラザー工業　シミュレーション　1991年4月26日
3,000円（税込）　TAKERU専売　要『A列車で行こうIII』

『A列車で行こうIII』(P.114)にマップコンストラクションを追加する拡張キット。TAKERUのみの販売で、メーカーの通信販売版やパッケージ版は存在しない。自分の思い通りのマップを作成する機能で、海に囲まれた島やビルや密集するメガロポリスはもちろん、実在の地形や都市も再現できる。

## X68000 サブナック

[illegible]

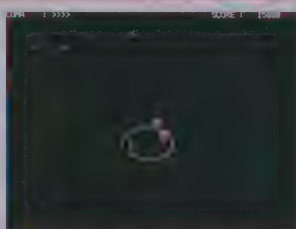
主人公アルフを操作し石像に変えられた戦士を生き返らせ、全員を魔方陣まで導くアクションパズルゲーム。行動を共にするキャラクターは障害物に当たると再び石像になってしまうが、それを利用し狭いフィールドを上手く移動しよう。2018年からプロジェクトEGGで配信開始されたタイトル。

## X68000 マーキュリー ザ・プライム・マスター

マキシマ　ロールプレイング　1991年4月27日
6,800円

魔法と科学が共存する世界を舞台にしたロールプレイングゲーム。神も悪魔もまだ存在しないほど太古の昔、1人の青年が地上を支配する力に立ち向かうストーリーが描かれる。アイソメトリックビューを用いて立体感ある3Dフィールドを描いたグラフィックが特徴的なタイトルだ。

## X68000 Comet

ペガサスソフト／ブラザー工業　アクション　1991年4月
2,000円（税込）　TAKERU専売

▶……なっているのだ。

元々は満開製作所に投稿されたプログラムで、ディスクマガジン『電脳倶楽部』にも掲載されたタイトル。マウスで彗星を操作して星を囲むアクションゲームだ。星の明るさに差があるリアルな仕掛けや、ステージを進めると動く星々やお邪魔キャラが出現するといったゲーム的な変化がつけられている。

## X68000 ドラゴンアイズ

GAME テクノポリス　アドベンチャー　1991年4月
6,800円

▶他機種でも発売されたタイトルのX68000版。

惑星ガールドリアの皇女が行方不明となった義兄を探すファンタジーアドベンチャー。環境衛星での平和な暮らしから一転、戦争阻止のために奔走することになる波乱の物語が展開される。恋愛は主目的ではないが、美少女の描写に力を入れており、サービスシーンが随所に存在する。

## X68000 プリティードール

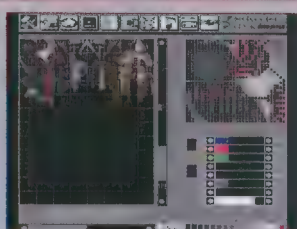
システムハウスOH!　アドベンチャー　1991年4月
5,800円

▶オートマッピング機能で……

究極のナニを求めて3Dフィールドを探索するアドベンチャーゲーム。主人公のフリーライターが「夜明けのキャシー」というソープ嬢を取材するストーリーだ。ゲームは目標の女の子と仲良くなり、Hした後に次の女の子を紹介されることで進行する。Hシーンは単色ながら実写を取り込んだ動画となっている。

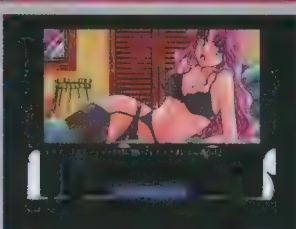
## X68000 X68030 シューティング68K

アモルファス／ブラザー工業　ゲームコンストラクション
1991年5月10日　6,800円（税込）　TAKERU専売

▶サンプル作品を参考にま……

誰にでも簡単にシューティングを作れる！　という発想から生まれたゲーム制作ツール。「自機」「敵キャラ」「背景」のドットパターン作成や敵キャラクターの動きの指定にBGMの割り当てなどを可能とした多機能なエディタに、本システム使用のサンプルゲーム「DARK AGER」が付属している。

## X68000 D.P.S SG Set 2

アリスソフト　アドベンチャー　1991年5月15日
6,800円

▶火災が起きたホテルか……

「ドリームプログラムシステム」という機械を使って夢の中でさまざまな体験ができる設定のオムニバスアドベンチャーの3作目。収録されているのは「ANTIQUE HOUSE」「朱い夜」「いけない内科検診 再び」の3作品。その中で「いけない内科検診 再び」は「いけない‼内科検診」の続きとなっている。

## X68000 D.P.S SG Data 2

アリスソフト　追加データ　1991年5月15日
4,500円　要『D.P.S SG』　通信販売のみ

『D.P.S SG Set2』からシステムディスクを省いたシナリオディスクのみのバージョン。システムディスクは共通であるため、前作を持っている場合は本バージョンを購入するとセット版より安価でプレイできる。ただし、本バージョンは通信販売のみの取り扱いとなっており、店頭販売はされなかった。

X68000対応　X68030対応　  5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## ファランクス

X68000 X68030

[illegible]

▶拡大縮小回転が一部に用いられたオープニングムービーも見ものだ!

『ジェノサイド』『ラグーン』などオリジナルゲームを開発してきたZOOMの第3弾は横スクロールシューティング。緻密なグラフィックと差位スクロールによる奥行きのある映像、多彩な攻撃を仕掛けてくるボスキャラクター。そして各ステージで流れる名曲の数々と盛りだくさんの魅力が込められている。ステージ6では自社製品の宣伝や「128ビット、X68090!」といったニヤっとしてしまう看板が! X68000を愛していたメーカーの粋な演出だ。全8ステージ構成。

## スコルピウス

X68000

B-TYPE / 新声社　シューティング　1991年5月10日
7,800円

▶アイテム取得直後の無敵

アーケードゲームの紹介や攻略を専門とし、多くのファンに愛された人気ゲーム誌『ゲーメスト』の企画から生まれた横スクロールシューティング。パワーアップで得られる複数のショットや自機に搭載されたアームを駆使し、全7ステージを攻略しよう。難易度は「平」「社長」の2種類がある。

## ダッシュ野郎

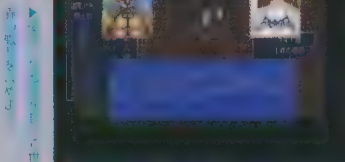
X68000 X68030

シャープ　レース　1991年5月23日　8,800円
サイバースティック対応

数々の種類のコースをライバル車と進む縦画面レースゲーム『ダッシュ野郎』。アーケード版の移植である本作ではX68000用に横画面へとデザインし直され、ゲーム内容はほぼそのまま再現されている。コース以外の所は触れると即アウト! 何度もプレイして全体マップを覚えるのが上達への早道だ。

## ライヒスリッター 帝国騎士団

X68000 X68030

エニックス　シミュレーション　1991年5月26日
8,000円

シミュレーションにRPGの要素を加えたタイトル。戦乱に揺れる世界トランティスを舞台に、シュトガルドの王となり魔王フィルヘイムを封印することが目的だ。特徴は戦略性と自由度の高さで、情報を集めて仲間を増やし、円卓の騎士・ライヒスリッターを結成しよう。地域戦で経験を重ね、強大な魔王に挑むのだ。

## ドラゴンウォーズ

X68000

スタークラフト　ロールプレイング　1991年5月31日
9,800円

▶荒廃した世界で展開するダークファンタジーだ

海外パソコンからの移植作。伝説の楽園ディムルンを舞台に、国王を意のままに操る奸臣ナムターを倒して世界に希望をもたらすストーリーだ。街やダンジョンはすべて3Dで表示され、街でもモンスターと遭遇する。レベルアップはスキルポイントを割り振る方式で、魔法は入手した巻物を使うと使用可能になる。

## X68000 A列車で行こうⅢ マップコンストラクション・新マップ付

アートディンク / ブラザー工業　追加データ　1991年5月
4,000円（税込）　TAKERU専売　要『A列車で行こうⅢ』

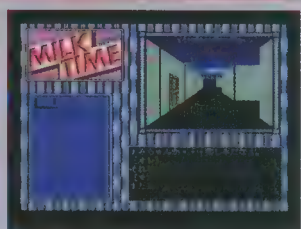
2HD 2　2HD 2

▶マニュアルは送付サービ

『A列車で行こうⅢ』（P.114）に別売りの『マップコンストラクション』（P.115）とさらに6枚の新マップを追加する拡張キット。TAKERUでのみ販売されたタイトルで、パッケージ版は発売されなかった。搭載した機能には初期データを自由に作成できるものも含まれている。

## X68000 ミルクタイム

システムハウスOH!　アドベンチャー　1991年5月
6,800円

2HD 3

記者である主人公が最高のホステスを探すという記事を書くという内容のアドベンチャーゲーム。取材した女の子にもっと可愛いホステスを紹介してもらうのだ。取材とはもちろんHなことで、Hシーンはモノトーンの実写取り込み画像と使用、X68000版はFM音源を使用してSEXY VOICEが流れる。

## X68000 レビュー 邪神復活

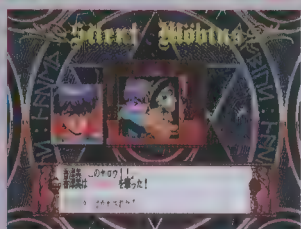
オレンジハウス　アドベンチャー　1991年5月
7,800円

2HD 2

オレンジハウスのデビュー作。「いにしえの邪神マヨ」を倒すべく、召喚された主人公・川島涼子が異世界を冒険するストーリーだ。ただし路銀を渡されなかったため、良子は食糧を買うべくアルバイトに勤しむことになる。コマンド選択式アドベンチャーゲームで、バッドエンドが存在せずHシーンもかなり多い。

## X68000 サイレントメビウス CASE:TITANIC

ガイナックス　アドベンチャー　1991年6月7日
14,800円

2HD 7　2HD 7

麻宮騎亜の人気コミックをゲーム化。1998年に発売したPC-9801版の移植作で、2026年の近未来を舞台に対妖魔特殊警察（AMP）の活躍を描くストーリーだ。ケンブリッジ大の研究者となって、AMPとともに突如上空に現れたタイタニック号の捜索と謎の解明しよう。設定は原作に準拠している。

## X68000 X68030 黄金の羅針盤 翔洋丸桑港航路殺人事件

リバーヒルソフト　アドベンチャー　[illegible]
9,800円

2HD 3

▶オープニングも美しく描

藤堂龍之介シリーズ第2弾。『琥珀色の遺言 西洋骨牌連続殺人事件（P.55）』に続く作品で、1923年を舞台に、龍之介が豪華客船翔洋丸で起きた殺人事件を調査する。システムにはコマンド選択式を採用し、直感的な操作が可能。推理の進展とともに横浜港に近づく演出が施されている。

## X68000 麻雀クリニック増刊号

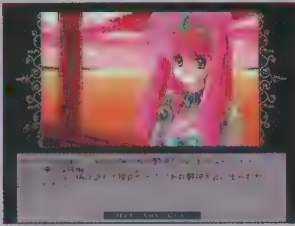
ホームデータ　麻雀　1991年6月15日　7,800円

2HD 2

行方不明になった妹を探す内容の脱衣麻雀。医者になりすまして、美女しかいない病院を探索しよう。院内にいる女の子たちに麻雀勝負を仕掛け、ヒントやアイテムを手に入れるのだ。時間によって立ち入ることができる場所が限られるのも本作の特徴。病院の謎を解き、妹を救い出すのだ。

## X68000 闘神都市

アリスソフト　ロールプレイング　1991年6月15日
6,800円

2HD 5　HDD

ランスシリーズと同じ世界観のロールプレイングゲーム。モンスターに襲われているところを助けた美少女のクミコは、闘神大会に出場するためにパートナーになってくれる。システムはシンプルながら、力押しだけでは勝てない奥深さがある。シナリオも丁寧でアリスを代表する作品の1つだ。

## X68000 闘神都市 ヒントDISK

アリスソフト　ファンディスク　1991年6月15日
1,000円　通信販売のみ

2HD 1

NO IMAGE

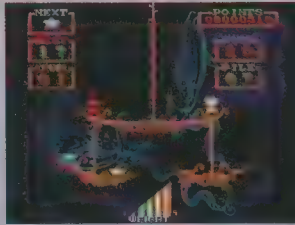
▶アリスがエスコートして

前述の『闘神都市』のおまけディスクのような作品。ゲーム本編のヒントを見ることができる「闘神都市解答」や「ランス外伝」、闘神都市のBGMを聞くことができる「BGM-MODE」、「貴方の運試し」などのモードが用意されている。X68k版には「闘神クイズ」は収録されていない。

## X68000 スターモビール

M.N.Mソフトウェア　パズル　1991年6月20日
7,200円

2HD 1

▶ルールを理解するまでに

上から降ってくる重さの違う星を天秤で受け止めるパズルゲーム。天秤には6個の皿があり、カーソルを動かし落ちてくる星をどの皿で受け止めるかを決めていく。違う色の星は同じ色の星で挟むことで消すことができる。左右の天秤のバランスを保ちながら規定の数の星を受け止めるとステージクリアだ。

## X68000 X68030 装甲騎兵ボトムズ デッド・アッシュ

ファミリーソフト　シューティング　[illegible]
8,800円

2HD 2　2HD 2

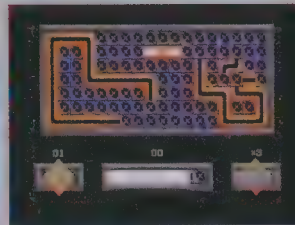
▶バトリングはパイロット

テレビアニメ『装甲騎兵ボトムズ』のサイドストーリーを描いた作品。ギルガメス軍の部隊を率いていた主人公の退役後を描く内容だ。主人公はかつての部隊名である「デッド・アッシュ」の名前を掲げてバトリングを戦い抜く内容だ。本作では本編の主人公のキリコと戦うこともある。

## X68000 LOOPZ

ブローダーバンドジャパン　パズル　[illegible]
7,800円

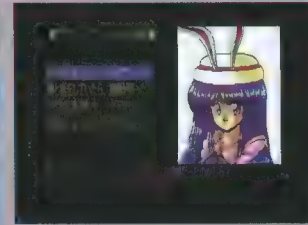
2HD 1

▶

ピース同士を繋ぎループを形成していく一風変わったパズルゲーム。プレイヤーはマス目に置かれたカーソルを動かしてさまざまな形のピースを隣のピースと繋げ、上手くループさせて消すのだ。不要なピースはどんどん画面に溜まるので、別の場所に新たなループを作りながら進めてみよう。

## X68000 カクテルソフト増刊号

カクテル・ソフト／ブラザー工業　ファンディスク
1991年6月22日　3,900円（税込）　TAKERU専売

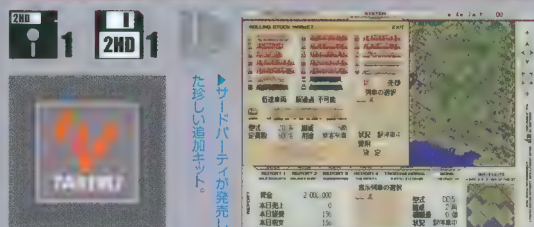
2HD 2　2HD 2

▶から選んでいくのだ。

日常サンプリングシステムを使用し、ナビゲーターの亜理子の質問に答えると自動的に絵日記が作成され、それを鑑賞できる作品。絵日記には『きゃんきゃんバニー』『きゃんきゃんバニースペリオール』『世界でいちばん君がすき!』『イルミナ!』『晴れのちおおさわぎ!』の5作品のCGが使用されている。

## A列車で行こうIII オリジナル名鉄車両ディスク

ログインソフト／アスキー　追加データ　1991年6月28日
4,800円（税込）　TAKERU専売　要『A列車で行こうIII』

2HD 1　2HD 1

▶サードパーティが発売した珍しい追加キット。

『A列車で行こうIII（P.114）』に愛知県と岐阜県を基盤とする大手私鉄「名古屋鉄道（名鉄）」の車輌を追加する拡張キット。使用するには『A列車で行こうIII』本体が必要となる。TAKERUでのみ発売であり、パッケージ版などは存在しない。開発はログインソフト、発売はアスキーが担当した。

## 学園都市Z

ストライカー／ブラザー工業　アドベンチャー
1991年6月28日　5,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 3　2HD 3

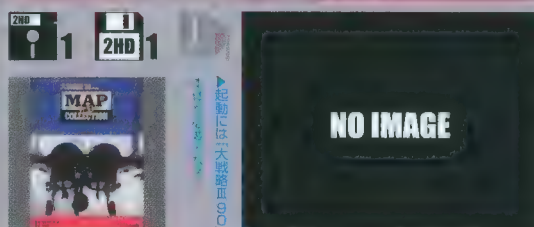
▶……た世界観が描かれる。

淑女教育の一環で巨大ロボットの操縦を教える名門女子校「学園都市Z」の学園行事、紅白対抗戦を描くアドベンチャー。対抗戦の勝利条件は守護鉄神ストロンガーZを起動させること。食中毒事件により紅組唯一のパイロットとなったアヤとメカニックのユキエは、2人で白組代表とのロボットバトルに挑む。

## 大戦略III'90 マップコレクション VOL.2

システムソフト　追加データ　1991年6月28日
5,000円　要『大戦略III'90』

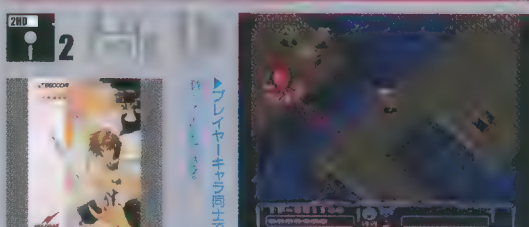
2HD 1　2HD 1

▶起動には『大戦略III'90』……

『大戦略III'90（P.132）』に先行して発売となった追加マップ集。データはPC-9801の対応機種が表示されているものの、データ自体は共通するためX68000でも問題なく使用できる。本体を拡張してさらに楽しむためのマップ43枚を収録し、熟練プレイヤー向けに熱い攻防の場を提供した。

## アークス オデッセイ

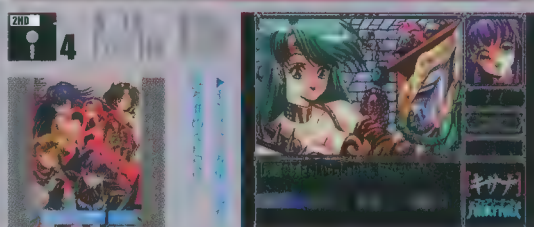
ウルフチーム　アクション　1991年6月29日
8,800円　MIDI（MT-32）対応

2HD 2

▶プレイヤーキャラ同士で……

『アークス（P.67）』のキャラクターと世界観を使ったパラレルワールド的なタイトル。キャラクターデザインを「いのまたむつみ」に変更し、システムをクォータービューのアクションRPGに改めた。登場する4人のキャラを操作して光の魔剣を取り戻そう。立体感のある広大なマップを冒険する。

## X・na キサナ

フェアリーテール　ロールプレイング　1991年6月
6,800円

2HD 4

剣と魔法の世界を冒険するファンタジーRPG。主人公のムサシとなって美少女メイとともにモンスターの塔に挑もう。さらわれたメイの姉・フローラを救い、塔に捕らわれた街の人々を救うのだ。ダンジョンが3Dで表示されるシンプルなシステムで、謎解きも悩む所は少なく、テンポ良くレベルも上がる。

## QUIZいかせて…♥

ソフトハウスアラジン　クイズ　1991年6月
12,800円　要2MBメモリ

2HD 1　HDD

▶……くなっていく。

実写のセクシーな写真を使用した○×クイズゲーム。カテゴリーの選択などはなく、海外の交通ルールや特撮など幅広く出題される。解答を間違うとライフを消費し、3つのライフを使い切るとゲームオーバーとなる。各ステージをクリアするとパッケージを飾った女性のさまざまな画像が表示される。



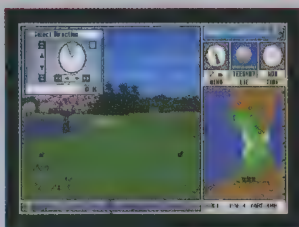
X68000 対応　X68030 対応

5インチ フロッピー版
3.5インチ フロッピー版
CD-ROM 版
ハードディスク 対応

## X68000 エイトレイクス ゴルフクラブ

T&E SOFT 追加データ [illegible]
要『遥かなるオーガスタ』

2HD 2

▶上級者向けのコースが収録されている。

『遥かなるオーガスタ(P.113)』に新たなコースを追加する拡張キット。収録するのは実在のコースではなく架空のコースで、全18ホールが1つのレイアウトに収められているのが特徴だ。コース中にはウォーターハザードが多く設置されており、その分起伏は少なく平坦なコースが多くなっている。

(P.113)

## X68000 ブランマーカー

ディーオー ロールプレイング 1991年7月12日 6,800円

2HD 8

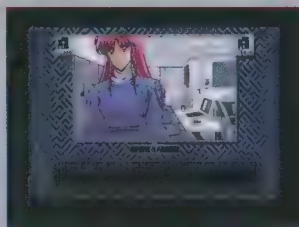
▶…ターも出てくるぞ。

当時としては珍しく3Dダンジョン形式ではなく見下ろし視点を採用した、いわゆる『ドラクエ』タイプのロールプレイングゲーム。姫や先輩女戦士が行方不明となった窮状を救うため、駆け出し女戦士のシャミーが初陣に出るのだ。回想モードを搭載しており、美麗グラフィックの数々をじっくり楽しめる。

## X68000 ELLE

エルフ アドベンチャー 1991年7月17日 7,800円

2HD 4 HDD

▶エンディングは賛否両論があった作品。

システムにアイコンクリック方式を取り入れたアドベンチャーゲーム。近未来を舞台に、治安維持組織スナイパーに所属する主人公と、犯罪組織ブラックウィドウの戦いを描くストーリーだ。シナリオを担当した蛭田昌人の代表作との評価も高く、エロとエンタメと驚きが連続するストーリーは飽きが来ない。

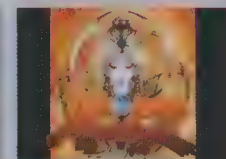
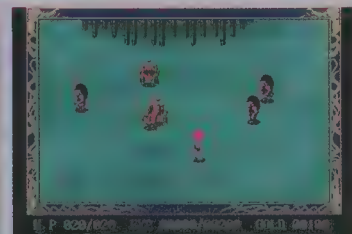
## X68000 クインティアロード

グレイト アドベンチャー 1991年7月19日 8,800円

2HD 4

異世界クインティア・キングダムを舞台にしたアドベンチャー+戦略SLG。愛機メッサーシュミットとともに異世界に召喚された主人公が、異世界で子作りに励みつつ、黒魔導士ゾルバーを打倒するストーリーだ。4つある国を好きな順番で回れるなど自由度が高く、マルチシナリオでエンディングも分岐する。

## X68000 イース

電波新聞社 ロールプレイング 1991年7月19日 9,600円

▶天野喜孝によるパッケージデザインも大きな話題を呼んだ。

「今、RPGは優しさの時代へ……。」のキャッチコピーで大ヒットした日本ファルコム社発売の『イース』をもとに、さまざまなアレンジを加えられ登場した移植作品。開発は電波新聞社マイコンソフト。ストーリーこそオリジナルと同じだが、マシンスペックを活かした高解像度で描かれる美しいグラフィックにPCMサウンドを用いて編曲された数々の楽曲など、X68000のハードの機能を余すことなく使用し、独特の世界観を持ったタイトルの1つとなった。

## X68000 3太くん

アクティブ　クイズ　1991年7月19日　5,800円

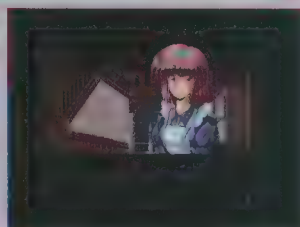
2HD 1

サンタクロース（!?）のような格好をしてプレイヤーに通好みなクイズ（オタククイズ）を出題する3太くん。クイズの大半が「ゲーム」「アニメ」で本タイトルに引っ掛けて選択肢も3択。出題内容には「ゲーム、ミスティブルーの作曲者は?」というゲーム音楽ファンが喜ぶ内容もあるぞ!

## X68000 スウィートエモーション

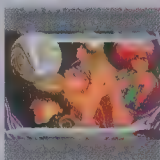
ディスカバリー　アドベンチャー　1991年7月19日　7,800円

2HD 3

▶3人の主人公となって事

ディスカバリーのデビュー作。被害者・目撃者・探偵という3つの異なる視点で事件を解くアドベンチャーゲーム。シナリオは5話に分かれており、それぞれの話に繋がりがある。鹿富代と大越秀武のキャラクターデザインが可愛らしく、コマンドも感情＋リアクションの2段階で選択する独自のものを採用する。

## X68000 アルテミス

パーディーソフト　アドベンチャー　1991年7月25日　7,800円

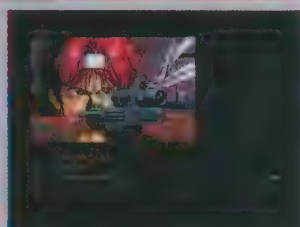
2HD 3

▶2人のヒロインの間を揺れ動く主人公の物語だ。

人間とエルフが共存する世界を舞台にしたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。親友に負い目を持つ主人公が、恩義のある少女を救うため、魔物が潜む洞窟に向かうストーリーだ。当時としては最高峰のグラフィックに可愛らしい美少女が見どころで、演出も目パチや口パクに加えカットインを導入した。

## X68000 X68030 ジーザスII

エニックス　アドベンチャー　[illegible]　8,800円

2HD 5

▶…るタイプのアドベンチャー。

他機種で発売された『ジーザス』の続編。ストーリーを重視したコマンド選択式のアドベンチャーゲームで、難解な謎解きよりストーリーに重きを置いたタイトルだ。前作の問題点を解消し、よりストーリーに没頭させる作りで、特に眞島真太郎によるグラフィックは、ドット絵としては当時最高と評価も高い。

## X68000 生中継68

コナミ　スポーツ　[illegible]

2HD 2

▶ゲーム中に流れる数々の

TV中継される試合を再現することに拘ったコナミの野球ゲーム。「5万の観衆で沸く球場サウンド!!」のウリ文句通り、歓声や打者の応援歌、ウグイス嬢のアナウンスなど臨場感溢れており、多くのX68000ユーザーに愛されたタイトルだ。対人戦の時は投手&打者視点で左右に分割される工夫も見られる。

## X68000 グループX

コムパック　シミュレーション　1991年7月　7,800円
MIDI（MT-32、SY22、TG33）対応、サイバースティック対応

2HD 2

「ザ・コックピット」や「ガンマプラネット」など3D視点の数々のタイトルを手掛けたコムパックの作品で、派手なゲーム画面ではなく「点」での描画を主に用いた形で車のリアルな挙動を再現したドライブシミュレーター。看板やトンネルの表現、前方を走る車のバックライトが印象的なタイトルだ。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 ディフレクター

[illegible]

▶主人公はスターディフレクターを目指す少年。

直進するレーザーも鏡を用いると屈折させることが可能。それを応用したパズルゲームが本タイトル『ディフレクター』。各ポイントに置かれた反射素子を回転させ画面の中にあるセルにレーザーを当て全て破壊するのが目的。ステージが進む毎に難易度はあがり、全部で60面が用意されている。

## X68000 2069 A.D.

ホームデータ　アドベンチャー　1991年8月9日
6,800円

男女比率の偏りによって女が貴重とされる未来を描くコメディー調のアドベンチャー。主人公は謎の覆面男Mr.Sとなり、増長しきって男を虐げる女に鉄槌を下すのだ。悪の匂いがする女の元へ駆けつけてはセックスバトルを繰り広げる内容で、女の弱点を的確に刺激できないと冷めた空気になってしまう。

## X68000 フューチャーウォーズ 時の冒険者

スタークラフト　アドベンチャー　1991年8月9日
9,800円　MIDI(MT-32) 対応

3つの時代を冒険して地球を救うアドベンチャーゲーム。未来世紀で人間と残忍なヒューマノイド・グルゴーンとの争いに巻き込まれた主人公が、未来地球に築かれたエネルギーシールドを守るため、時代を超えて爆破装置を取り除く。シネマティークシステムにより映画のような演出と映像美が楽しめる。

## X68000 ループ・イレイサー

日コン連企画　パズル　1991年8月10日　5,980円

▶…が画面下にされている。

画面上のパネルをマウスボタンで回転させ、パネルに描かれた線を繋げループさせるパズルゲーム。パネルは隣のモノと線が繋がっていることでその場所に滞在できるが、そうでない時は重力に従って落下する。パネルがどうなるか予測をしながら画面上にあるパネルを慎重に回転させてみよう。

## X68000 オルテウスII

ウィンキーソフト / ブラザー工業　シューティング
1991年8月23日　4,800円（税込）　TAKERU専売

▶ボス登場シーンの音楽や演出がとてもカッコいい！

ウィンキーソフトが開発したTAKERU専売ソフト。出現する敵を破壊することで経験値とお金を貯めて成長する「ユニットX」を操作し惑星オルテウスの危機を救うのが目的。店頭流通ではない作品のためにあまり知られてないが、ゲーム性や画面描画などに定評があった隠された名作といえるタイトルの1つ。

## X68000 妖獣クラブ2

ディーオー　アクション　1991年8月23日　7,800円

▶CGは1人あたり3枚つ…

アーケードゲームの『クイックス』のようにフィールドを切り取って全体の80%以上を切り取ればクリアとなる陣取りゲーム。フィールドが進むごとに、更にエッチな目にあっている女の子の画像を見ることができる。キャラクターは10人で、すべてクリアするとシーン鑑賞が追加される。

## ロードス島戦記 灰色の魔女

ハミングバード　ロールプレイング　1991年8月24日
9,800円

▶呪われた島「ロードス」

雑誌『コンプティーク』で連載したD&Dの誌上リプレイをコンピューターゲーム化。呪われた島ロードスを舞台にしたファンタジーRPGで、水野良による小説の第1巻をベースに、戦乱の背後にいる灰色の魔女を追うストーリーだ。当時としてはオーソドックスなシステムで、原作のキャラクターも登場する。

## 銀河英雄伝説II DX+キット

ボーステック　シミュレーション　1991年8月30日
6,000円　要『銀河英雄伝説II』

『銀河英雄伝説II(P.103)』のシステムをグレードアップし、新シナリオを加える拡張ディスク。BGMにアニメ版でも使用したボレロを追加。新提督の実装や難易度の設定が可能になったのをはじめ、従来はシナリオごとに決められていた提督の初期配置を自由に変更できるなど、改良が施されている。

## 信長の野望 武将風雲録

光栄　シミュレーション　1991年8月　9,800円

定番の歴史シミュレーションシリーズ第4弾。『戦国群雄伝』を拡張し舞台を再び全国まで広げた。更にテーマを「文化」と規定。茶器の導入で領地以外でも家臣の忠誠を上げることができる。歴史イベントやランダムイベントも大幅に追加。シナリオの追加により陶晴賢や斎藤道三など新たな武将も登場する。

## 信長の野望 武将風雲録 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1991年8月　12,200円

▶文化の香りも高い音の一

前述の『信長の野望 武将風雲録』にサウンドウェア（CD）が付属する豪華版。菅野よう子の作曲により『信長の野望』全シリーズに通じる美しいメロディラインが楽しめる。ゲームは通常版と同じ内容で、前作の不満点を大幅に解消、戦国時代の雰囲気をリアルに表現した1つの完成型となっている。

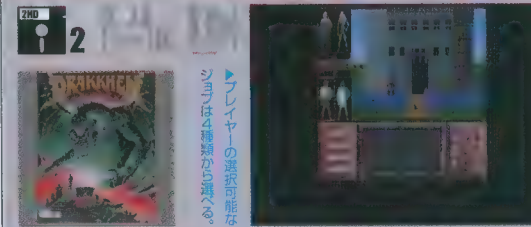
## インペリアルフォース

システムソフト　シミュレーション　1991年9月6日
8,800円

『ティル・ナ・ノーグ』の流れを汲んだタイトル。宇宙を舞台にした戦略シミュレーションゲームで、自動シナリオ作成システムの搭載により毎回違ったシナリオが楽しめる。8つの種族から1つを選び、一大宇宙帝国の建設に乗り出そう。複雑なルールを廃したシンプルなシステムで間口の広いタイトルだ。

## ドラッケン

EPICソニー　ロールプレイング　1991年9月6日
9,700円

▶プレイヤーの選択可能なジョブは4種類から選べる。

フランス生まれのRPG。魔力の源となるドラゴンが殺されてしまったことで世界から魔法が消えてしまい、同時に人間型ドラゴンと人間が暮す「ドラッケン島」での内乱が勃発。4人の勇敢な戦士となってプレイヤーは内乱を鎮め、世界に平和を取り戻すために9個のジェムを探しに旅立つストーリーだ。

 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 はっちゃけあやよさんII いけないホリデイ

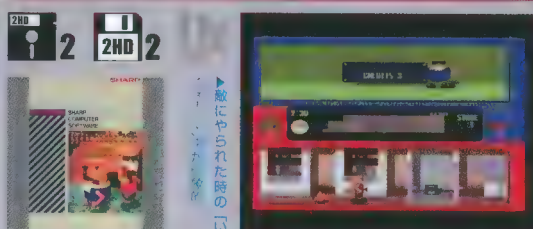
ハード　アドベンチャー　1991年9月6日　3,800円

▶やらしい映画館、靴屋

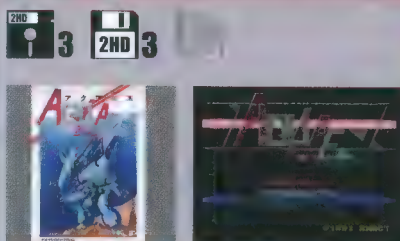
ロープライスの短編アドベンチャーシリーズの2作目。前作に比べて格段に選択肢が増加し、物語は3つに分岐する。ストーリーは、性におおらかなあやよが友人のトモコと一緒に街でのショッピングを楽しむというもの。移植の前後で原画担当が変わったため、PC-8801版とはCGの絵柄が異なっている。

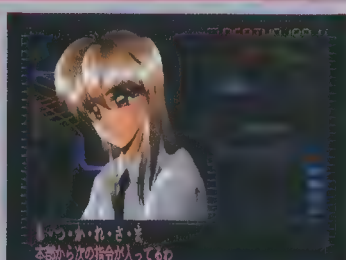
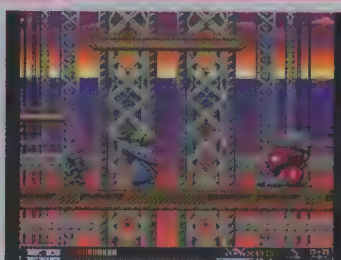
## X68000 ボナンザブラザーズ

シャープ　アクション　1991年9月10日　9,000円

▶敵にやられた時の「い

知る人ぞ知る泥棒兄弟『ボナンザブラザーズ』に舞い込んだ仕事はある組織からの依頼。ビルの警備員に捕まらないよう頼まれたブツを奪い屋上から脱出するのだ。X68000版はアーケード版を再現可能な画面モードを活用されサウンドと共に素晴らしい移植。2人同時プレイもおすすめだ。

## X68000 アクアレス

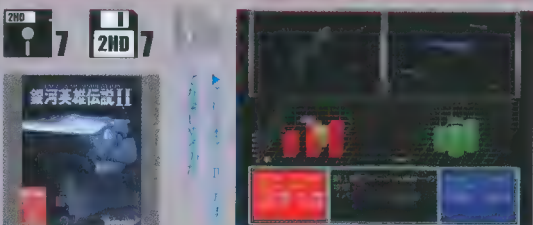
エグザクト　アクション　1991年9月12日　8,700円

▶PCMサウンドによるサラウンド効果にも挑戦した意欲作。

派手な演出などX68000の機能を活かしたシューティング『ナイアス』を開発したエグザクトのリリース第2弾は、人間型ロボットを操作し、「攻撃」「移動」にワイヤーを巧みに使い進んでいく横スクロールアクション『アクアレス』。迫る敵をワイヤーを伸ばして倒す以外にも、振り回して敵弾の防御に使ったり、ボス戦では天井に吊り下がって逃げ場を作ったりと戦い方にも工夫を要する。仲間と通信で連絡を取りながら全8面24ステージを進むのだ。

## X68000 コズミックサイコ

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1991年9月14日　7,800円

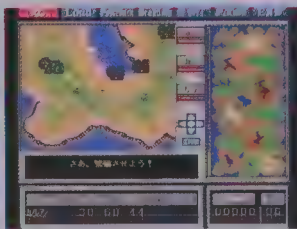
ジェットコースターのように急転直下するシナリオが特徴のアドベンチャーゲーム。現代に住む予備校生がタイムスリップで未来に飛ばされ、宇宙戦争に巻き込まれるストーリーだ。涙あり伏線ありで、どんでん返しもありと最後まで飽きずに楽しめるうえ、パッケージにはスタジオ録音した音楽CDが付属する。

## X68000 銀河英雄伝説II DX+セット

ボーステック　シミュレーション　1991年9月15日　12,800円　MIDI(MT-32)対応

『銀河英雄伝説II』(P.103) 本体に『DX+キット』(P.124) を追加したお得なセット。思考ルーチンが改良され、敵が手強くなると同時に、対戦モードでは表示方式を変更し、移動中の自軍ユニットはもちろん敵ユニットも見えなくなった。これにより大戦での戦略や戦術の幅が格段に広くなっている。

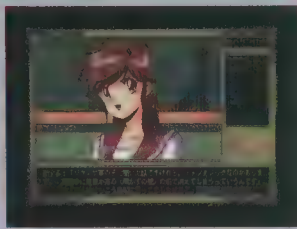
## エグゾン

日本ソフテック　シミュレーション　1991年9月20日　9,600円　MIDI(MT-32) 対応

▶どちらを狙ってもいい

エグゾンの世界の創造主となり、もう1人の創造主との争いに挑むシミュレーションゲーム。オリジナルの生態系で敵生態系との戦いに終止符を打つことが目的だ。動物や植物は隠しキャラを含めた100種類を創造可能で、生物の一個体となって進化を促したり、気候まで定めたオリジナルマップの作成もできる。

## 天使たちの午後Ⅳ ゆう子

ジャスト　アドベンチャー　1991年9月24日　8,800円

▶レクション2に収録された

シリーズ7作目となるコマンド選択式のミステリーアドベンチャーゲーム。校長の甥である主人公が女子校で起こる事件を追っていくというストーリーだ。本作はゲームの内容よりも同年に起こった「沙織事件」の際に無修正であることを理由に摘発され、回収処分となったことのほうが有名かもしれない。

## キャメルトライ

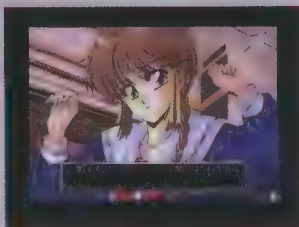
電波新聞社　アクション　1991年9月25日　6,800円　専用パドル同梱

▶アーケード版と同様に難易度の異なる4コースが準備されている。

ユニークなゲーム性で話題となったタイトーのアーケードゲーム『キャメルトライ』の移植作品。画面の中央にあるボールを軸として周りの壁や背景を回転させ、落下する形でゴールまで導くアクションゲームだ。X68000版はソフトウェアで回転処理を再現した高度なプログラムが高く評価され、パッケージにはパドルコントローラ同様の操作を可能とするためのアダプタ（上部右画像）が同梱。マウスに装着するとゲームセンター同様の操作感が再現できるようになっていた。

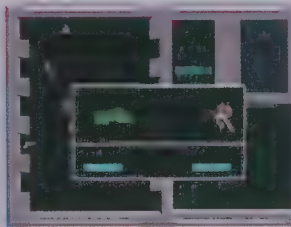
## シャングリラ

エルフ　シミュレーション　1991年9月26日　7,800円

▶画面スクロールの大迫力。

『FOXY』のシステムを引き継ぐウォーシミュレーションゲーム。異世界のフェルマータ王国を苦しめる10枚の鏡を割るため戦うストーリーだ。主人公のトオルには異世界の王子エリオンの魂が入っており、25日を過ぎると精神を乗っ取られてしまう。それまでにすべての鏡を割り、フェルマータ王国を救おう。

## 機動戦士ガンダム クラシックオペレーション

ファミリーソフト　シミュレーション　1991年9月27日　9,800円　要2MBメモリ

▶プレイできるシナリオは宇宙戦に絞

PC-9801からの移植版。『機動戦士ガンダム』シリーズをテーマにした戦略シミュレーションだ。本作発売までに放映または上映したTVアニメ、劇場アニメ、OVAで描いた、一年戦争から第二次ネオ・ジオン抗争のモビルスーツが登場する。X68000版のパッケージはカトキハジメが描いている。

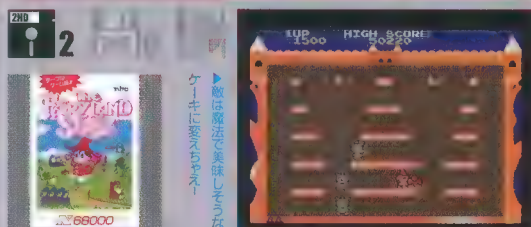


X68000対応　X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 X68030 フェアリーランドストーリー

[illegible] アクション 1991年9月27日 [illegible]円

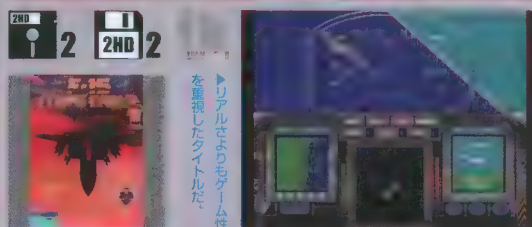
2HD 2

▶敵は魔法で美味しそうなケーキに変えちゃえ！

その魔力により国中に伝染病を蔓延させたドラゴリスクを倒し、ホーリージェムを取り戻すのだ！ 味方も敵も全てが可愛らしい固定画面の面クリア型アクションゲームで、アーケードからの移植作。全101面もあるが進行状況はセーブができるので、いつでも続きからプレイできる。

## X68000 F-15 ストライクイーグルII

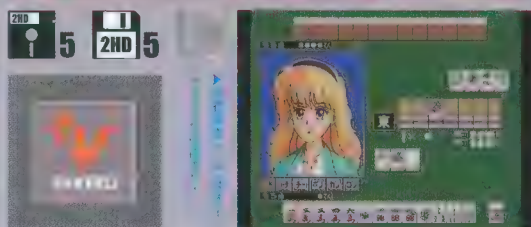
マイクロプローズジャパン フライトシミュレーター 1991年9月[illegible]
10,800円 サイバースティック対応 要2MBメモリ

2HD 2 2HD 2

▶リアルさよりもゲーム性を重視したタイトルだ。

他機種で発売した『F-15 ストライクイーグル』の続編。全天候対応型・多目的戦闘機であるストライクイーグルを操縦するフライトシミュレーターだ。装備したバルカンと3種類のミサイルを駆使して4つのシナリオをクリアしよう。敵は戦闘機だけでなくボートや衛星なども用意されている。

## X68000 麻雀マスター

アレックス / ブラザー工業 麻雀 1991年9月28日
7,800円（税込） TAKERU専売

2HD 5 2HD 5

アダルトと全年齢向けの双方で活躍する漫画家・唯登詩樹がキャラクターデザインを手掛けた脱衣麻雀ゲーム。対戦相手の女の子の持ち点を0にすると服を脱いでもらえるのだ。TAKERUでのみ販売されたタイトルで、セーブ機能を利用するためのユーザーディスクが要求される。

## X68000 ダーウィンズジレンマ

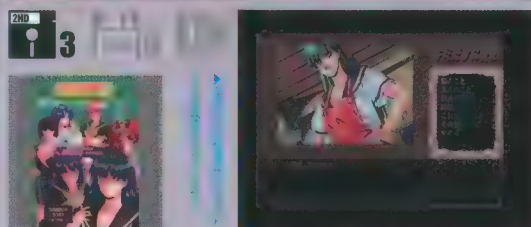
スタークラフト パズル 1991年9月30日 7,800円

2HD 1 2HD 1

生物をマッチングさせて進行するパズルゲーム。数々の生命体が無作為に分布したボード上で、2つの生物を衝突させよう。同じ生物を決められた数だけ合わせれば新しい生物に進化する。必要なだけの生物を進化させれば新しい生物が現れるのだ。緻密な戦略を必要とする全く新しい思考パズルだ。

## X68000 キミだけに愛を…

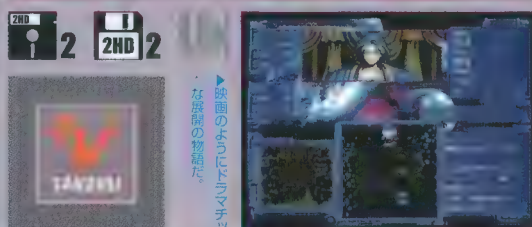
GAME テクノポリス アドベンチャー
1991年10月10日 7,800円

2HD 3

憧れの女性とひとつ屋根の下で暮らす主人公の恋の行方を描くアドベンチャー。主人公の片想い相手でメインヒロインの美沙は、主人公の家の財産を狙う親の言いつけで兄の婚約者となった女性。遊び人の兄に都合よく扱われている美沙を奪うことができるかは、プレイヤーの選択にかかっている。

## X68000 シュヴァルツシルトII 帝国の背信

工画堂スタジオ / ブラザー工業 シミュレーション
1991年10月10日 7,800円（税込） TAKERU[illegible]

2HD 2 2HD 2

▶映画のようにドラマチックな展開の物語だ。

『シュヴァルツシルト 狂乱の銀河』（P.105）の続編。特徴であるシナリオ・シミュレーションはそのままに、要所には大規模のイベントを用意。歴史の流れが体感できる作りとなった。ソマリ星系オーラクルムの元首として戦乱の銀河を生き抜こう。AIの強化により、手応え充分の戦いが楽しめる。

## X68000 ランスⅢ リーザス陥落

アリスソフト　ロールプレイング　1991年10月15日
6,800円

2HD 6　HDD

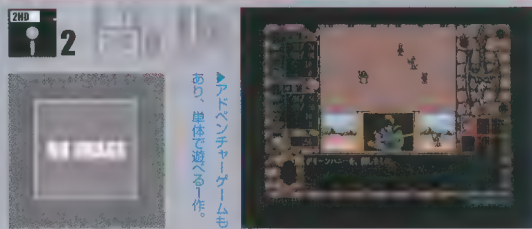
▶後続の他機種版とは一部シナリオが異なる。

シリーズ3作目となるロールプレイングゲーム。第1作の舞台であるリーザス王都が魔人の手に落ち、忍者かなみに助けを求められたことから鬼畜戦士ランスの新たな冒険が始まる。シリーズの後継作に受け継がれる世界観がはっきりと描かれた初めてのタイトルで、システム面でも従来作からの改良点が多い。

## X68000 ランスⅢ リーザス陥落 オプションセット

アリスソフト　ファンディスク　1991年10月15日
3,000円　通信販売のみ

2HD 2

▶アドベンチャーゲームもあり、単体で遊べる1作。

『ランスⅢ リーザス陥落』に付属する申込券を使うと通販で購入できたソフト。ヒントディスクや「婦警さんDA」「あぶない文化祭前夜」などをまとめた内容だ。『Ⅱ』のヒントディスク同様に、ゲーム攻略のヒントのみでなく開発日誌など複数のコンテンツを楽しめるようになっている。

## X68000 コラムス 対戦モード付

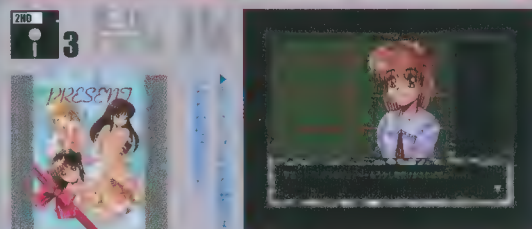
システムソフト　パズル　1991年10月16日　7,800円

2HD 1　2HD 1

画面上から落ちてくる宝石を縦・横・斜めに3個以上並べると消すことができる、お馴染み落ち物パズル『コラムス』のX68000版。タイトルにもある対戦モード以外にも、1人で楽しめる「対CPU」モードや、既に積まれた宝石の中から点滅しているモノを消す「フラッシュ」モードが搭載されている。

## X68000 プレゼント

オレンジハウス　アドベンチャー　1991年10月17日
7,800円

2HD 3

ショートストーリーで構成するオムニバス形式のアドベンチャーゲーム。収録するのは美女2人と孤島で過ごす「孤島」に、某国のエージェントとして敵基地に潜入する「ONE' S LAST REPORT」、仕事場で女の子を彼女にする「聖夜」の3本で、登場する女の子たちに幸せをプレゼントするのが目的だ。

## X68000 サイバーコア

SPS　シューティング　1991年10月25日　7,800円

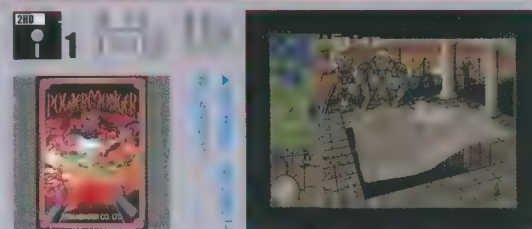
2HD 1

に楽しめるタイトル。

昆虫に支配された世界で繰り広げられる縦スクロールシューティング。わかりやすいシステムで難しい理屈抜きの壮快なプレイが楽しめる。ショットとボムを駆使して迫り来る昆虫たちを殲滅しよう。メタモルフォーゼ・アイテムを取れば自機が4段階に変化する。グラフィックも変化して武器も強力になる。

## X68000 パワーモンガー

X68030　イマジニア　シミュレーション　1991年10月25日
12,800円

2HD 1

『ポピュラス』(P.86)を制作したピーター・モリニューのタイトル。同作の発展系ともいえるシステムのリアルタイムステトラジーだ。天変地異により国を失った国王となって新天地での王国再建を目指そう。中世ヨーロッパを思わせる世界観でマップの人口の3分の2を支配すると次のマップに進める。



X68000 対応　X68030 対応　 5インチ フロッピー版　 3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM 版　HDD ハードディスク 対応

## ブリッツクリーク

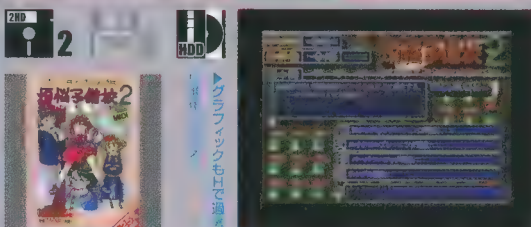
X68000
システムソフト シミュレーション 1991年10月[illegible]
9,800円

▶[illegible]が体験できるタイトル。

第2次世界大戦をテーマにした戦略シミュレーション。ドイツ軍機甲師団の団長となってソビエト連邦を相手にした東部戦線を戦い抜こう。本作には2つの練習シナリオと全12ステージを攻略するグランドシナリオが用意されている。各シナリオの勝利条件や部隊の初期配置は歴史に則したものとなっている。

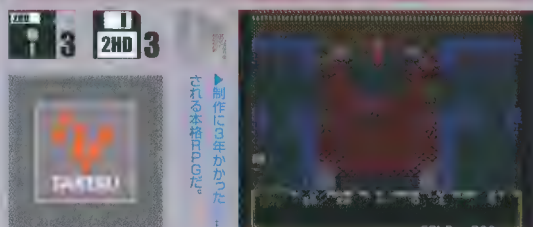
## 煩悩予備校2

X68000
ソフトウェアハウスぱせり クイズ 1991年11月8日
7,800円

▶グラフィックもHで過激

『煩悩予備校』(P.112)の続編。システムに大幅なパワーアップを施し、より緻密に描かれたグラフィックが楽しめる。出題される問題は2択・3択・4択のいずれかで回答。進化した内容で最後まで飽きることなくプレイできる。MIDI非対応ながらグラフィックは細部がアニメーションする。

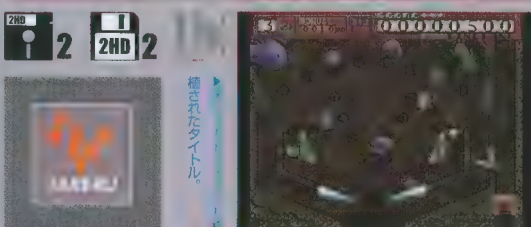
## ノーブルマインド

X68000
アルファ・システム / ブラザー工業 ロールプレイング
1991年11月9日 5,900円(税込) TAKERU専

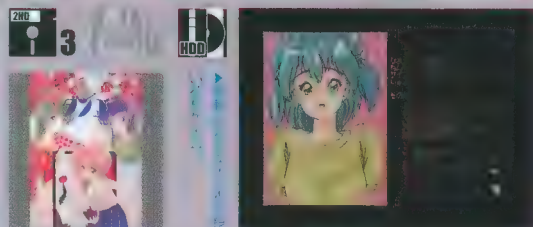
▶制作に3年かかったされる本格RPGだ。

アルファ・システムの自社ブランドタイトル第1弾。X68000専用タイトルでTAKERUでのみ発売となった。次々と復活する魔物や影に潜む魔導士、そして胎動を始める古代の邪神など、世界に暗雲渦巻く中、世界を救うため立ち上がった勇者の物語だ。軽快な戦闘に高い操作性で誰もが楽しめるタイトル。

## ディノランド

X68000
ウルフチーム / ブラザー工業 パズル 1991年11月10日 4,900円(税
TAKERU専売 MIDI(MT-32、CM-32L、CM-64)対応 要2MB

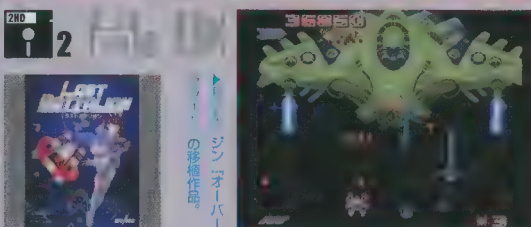
▶[illegible]植されたタイトル。

白亜紀を舞台にした立体階層型のピンボールゲーム。当時はTAKERUでのみの発売だった。主人公のディノ君が肉食恐竜や巨大恐竜がひしめく世界で、愛しのフレンディーを助けるため冒険するストーリーだ。ボール型のディノ君をフリッパーで弾こう。スロットを回したりさまざまなフィーチャーが楽しめる。

## 花よりダンゴ

X68000
アクティブ 花札 1991年11月11日 6,800円

ストーリー仕立ての花札ゲーム。祖父から譲り受けた賭博屋を街の地上げ屋から守る物語だ。地上げ屋の娘5人組と「こいこい」「ばかっ花」で対戦する。1人あたり12回対戦して相手の得点をゼロにするか、最終戦終了時点で得点が上回っていれば勝利となる。勝利すればご褒美CGが観られる。

## ラストバタリオン

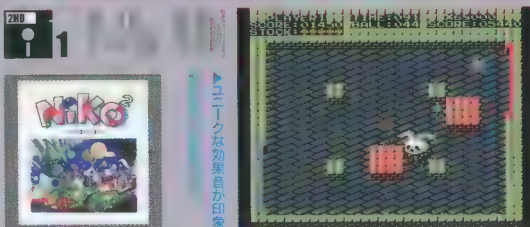
X68000 X68030
スティング シューティング 1991年11月15日
8,800円

▶[illegible]ジン「オーバー[illegible]」の移植作品。

発売元スティングのサイトで現在もデモ版ディスクイメージが入手可能な縦スクロールシューティング。通常ショットの他に5種類のパワーアップパーツを上手く使いこなし、全6ステージを攻略しよう。ショットを撃たずにいると自機が光り出し、何度でも使える溜め撃ち「ブルーショット」を放てる。

## X68000 NIKO²

ウルフチーム　パズル　[illegible]
MIDI(MT-32) 対応

2HD 1

▶ユニークな効果音が印象

大量にバラまかれる小粒のボールを自分のゴールに多く入れた方が勝ち! というシンプルなアクションゲーム。壁を作ってボールを反射させ、邪魔な相手をハンマーで叩いて気絶している スキに散らばるボールを誘導するのだ。ウルフチームの他作品と比較するとかなりコミカルな作品となっている。

## X68000 飛翔鮫

金子製作所　シューティング　1991年11月22日
8,800円

2HD 1

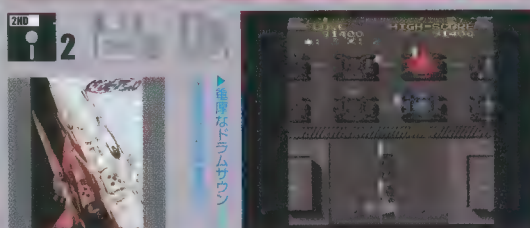
▶敵弾が速いので、気を緩

複葉機を操縦し、対地空ショットにて空中敵・戦車・地上物などを破壊し進む東亜プランのアーケードゲームの移植版。個数制限のあるボンバーを上手く使い、ステージ最後に待つボスを破壊しよう。PCMドラムが加わったゲームBGMの評価も高い。ゲームは全5ステージで構成されている。

## X68000 X68030 コード・ゼロ

エニックス　シューティング　1991年11月29日
7,800円

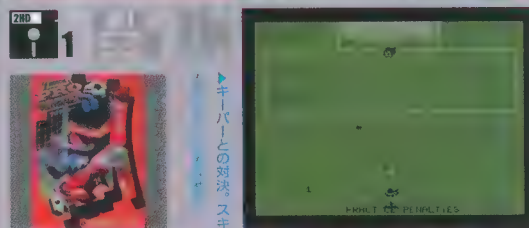
2HD 2

▶重厚なドラムサウン

「弾幕をかいくぐり撃破する、理屈はいらない。誰にでも即座にのめりこめる」とパッケージ裏の謳い文句通り、アーケードゲームの雰囲気を醸し出したX68000用オリジナルのシューティングゲーム。地上の「★」を取り続けると「スーパーノバ」がストックされ、発動できるようになる。

## X68000 X68030 プロサッカー68

イマジニア　スポーツ　1991年11月29日　9,800円

2HD 1

▶キーパーとの対決。スキ

テンポ良くサクサク進められるトップビュー型サッカーゲーム。「礼に始まり礼に終わる」とは良くいったもので、イレブン同士の挨拶からスタートし、上下に別れた互いの陣地に向けボールの奪い合いが始まる演出が独特。ドリブルにパス、シュートと、シンプルな操作で誰にでも気軽に楽しめるタイトルだ。

## X68000 ゼノン2 メガブラスト

EPICソニー　シューティング　1991年11月30日
9,700円　MIDI(MT-32、CM-32L) 対応

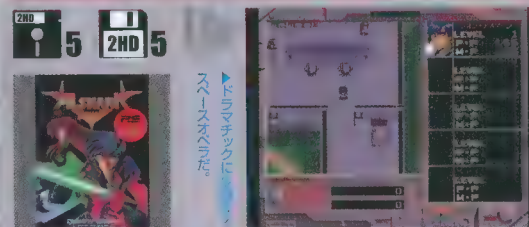
2HD 2

「イギリスから新感覚シューティング上陸!」の謳い文句と共にリリースされた海外作品がX68000に登場。プレイヤーは「メガブラスター」に搭乗し、セニテス星人の陰謀を阻止すべく仕掛けられた爆弾の処理に向かう。自機は大量の弾を画面に発射可能。洋ゲーの独特の世界観を味わおう。

## X68000 アルシャーク

ライトスタッフ　ロールプレイング　1991年12月6日
9,800円　MIDI(MT-32) 対応

2HD 5　2HD 5

▶ドラマチックに
スペースオペラだ。

ストーリーとビジュアル重視のRPG。『エメラルドドラゴン』(P.104)の流れを汲んだ作品で、同作のスタッフである木村明広や飯淳、佐藤天平が制作に携わっている。通常の戦闘シーンはフィールドタイプのRPGだが、宇宙空間での戦闘はシューティングになるなど本作のみのシステムを有している。



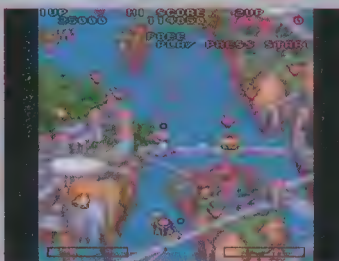
 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 出たな!!ツインビー

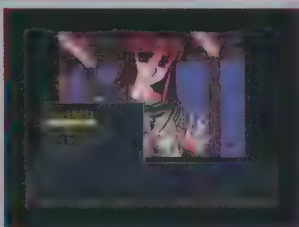
コナミ　シューティング　1991年12月6日　9,800円
MIDI(MT-32、SC-55）対応

2

▶ローディング画面で流れるバブルシステム起動曲に癒やされる。

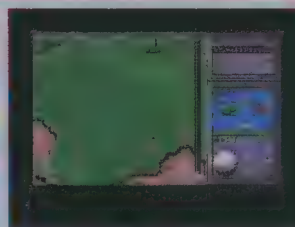
2人同時プレイで楽しむことができるコナミのアーケード縦シューティング『ツインビー』の続編タイトル。プレイヤーは「ツインビー」「ウィンビー」を操作し、イーバ星人の侵略から惑星メルを救出するのが目的。合体して出せる特殊攻撃を上手く使って進もう。特筆すべき点はローランドのMIDI音源「SC-55」対応であること。素晴らしいアレンジに重厚なサウンドが話題となり、ゲームソフトと一緒にこの音源を揃えたX68000ユーザーが大勢いたことも記憶に新しい。

## X68000 ジョーカー

パーティーソフト　アドベンチャー　1991年12月[illegible]
7,800円

3

PC-9801からの移植作。現漫画家の林屋志弦が「林屋ぱー」名義で参加したコマンド選択式のアドベンチャーゲームだ。ストーリーはアメリカ西部を舞台に吸血鬼や黒魔術などの要素を加えたもので、世界観は当時としては珍しい。物語の完結は次作『ジョーカーII』（P.137）に持ち越している。

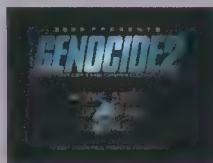
## X68000 X68030 ワールドゴルフIII

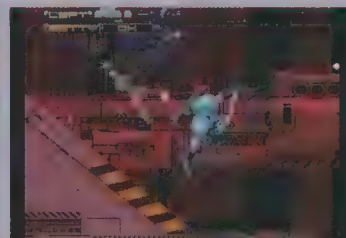
エニックス　スポーツ　1991年12月[illegible]　[illegible]円

2

エニックスの人気タイトル『ワールドゴルフ』シリーズの3作目。今作は女性プレイヤーが主役で、各ホールのカップイン後には「コーヒーブレイク」と銘打たれたグラフィックが表示される。良い成績をおさめるとショットシーンでのパンチラ画像を拝めるといったパソコンゲームならではのご褒美も用意されているぞ。

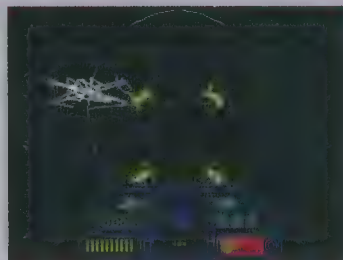
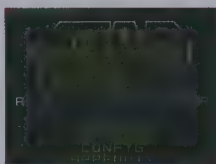
## X68000 ジェノサイド2

ズーム　アクション　1991年12月7日　8,800円
MIDI(MT-32）対応

4　2HD 4　HDD

▶夜中の波止場からゲームはスタート。まずは操作を覚えて進むのだ。

P.70に掲載した前作『ジェノサイド』同様、トレーサーを操作してサーベルで敵を斬りまくるアクションゲーム。本作ではボタン長押しで敵へ体当たり攻撃をしてくれる援護ユニット「BETTY」の存在が大きく、耐久力の高いボスで有効となる。トレーサーの描き込みやモーションも充実しており、さまざまな場面でそれが伺える。敵も同様に多彩な攻撃を仕掛けてくるのだ。「雷神&風神」がボスとして待ち構えている場面は音楽とマッチした最も盛り上がる場面ではなかろうか。

## X68000 X68030 スター・ウォーズ アタック・オン・ザ・デス・スター

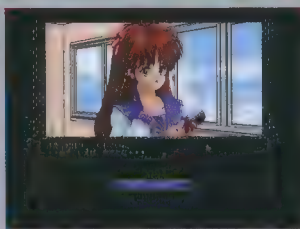
ビクター音楽産業　シューティング　1991年12月13日　7,200円

2HD 2

▶自らのプレイを再生可能なトレースモードが搭載されている。

映画『スターウォーズ』エピソード4の1部シーンをワイヤーフレームにて再現した3Dシューティング。ルークとなってX-WINGに搭乗し、デススターの中央反応炉に繋がる排熱孔にミサイルを撃ち込むのがゲームの目的だ。3ステージ目はトレンチを飛行するシーンで連邦軍の援護が現れたり、共に搭乗したR2 -D2が後方から攻撃を食らう展開、助けにくるファルコン号といった映画の盛り上がりを見事なまでに再現している。海外でも高い評価を受けたタイトルだ。

## X68000 D.P.S SG Set 3

アリスソフト　アドベンチャー　1991年12月15日　6,800円

2HD 4　HDD

夢がプログラミングされたカセットで、好きな夢を見ることができるという設定のアドベンチャーゲーム。『D.P.S』シリーズの4作目にあたる作品だ。本作は「しんこんさんものがたり」「卒業」「Rabbit-P4P」の3話を収録している。『3』では主人公の設定を2種類から選ぶのは「しんこんさんものがたり」だけとなった。

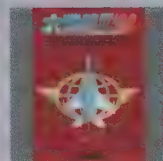
## X68000 D.P.S SG Data 3

アリスソフト　追加データ　1991年12月15日　4,500円　通信販売のみ

2HD 3　HDD

『D.P.S. SG set3』のシナリオディスクのみを収録したバージョン。『D.P.S.』のシステムディスクがなければプレイすることはできない。収録されているストーリーは『set3』と同じ「しんこんさんものがたり」「卒業」「Rabbit-P4P」となっている。本作は一般には流通せず、通信販売のみの取り扱いであった。

## X68000 大戦略Ⅲ'90

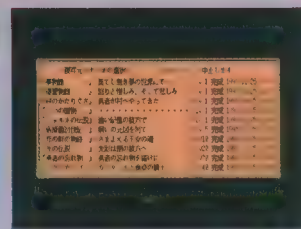
システムソフト　シミュレーション　1991年12月20日　9,800円

2HD 3　2HD 3

▶AIの導入や新システム

現代戦をテーマにした『大戦略』シリーズの第3弾。他機種で発売した『大戦略Ⅲ グレートコマンダー』の改良版で、C言語の採用によりゲームの高速化を図った。シリーズ初のリアルタイム制を導入したタイトルであり、過去作とは違う楽しみが味わえる。兵器の種類も格段に増加しプレイの幅を広げている。

## X68000 ブルトン・レイ シナリオ集 VOL.3

システムソフト　追加データ　1991年12月20日　4,800円

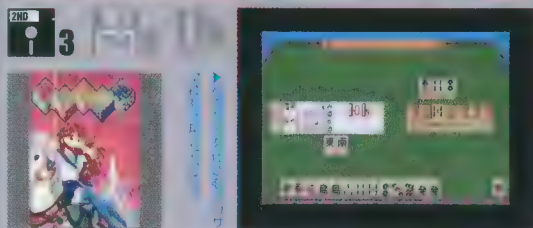
2HD 2　2HD 2

▶ユーザー自身が作成した

『ブルトン・レイ』(P.104)の本体に追加するシナリオ集。好評だった『Vol.2』に続き、雑誌『コンプティーク』誌上で開催したシナリオコンテストの優秀作品20本を収録する。シナリオデータはX68000とPC-9801共通する仕様で、両方の機種であればどちらでも問題なく動作する。



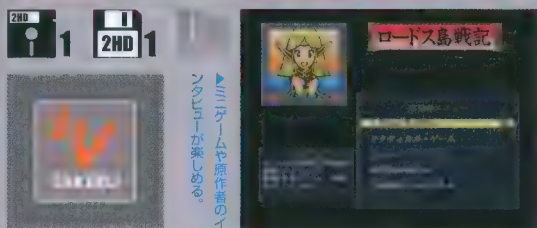
X68000対応
X68030対応
5インチフロッピー版
3.5インチフロッピー版
CD-ROM版
ハードディスク対応

## X68000 麻雀遊園地

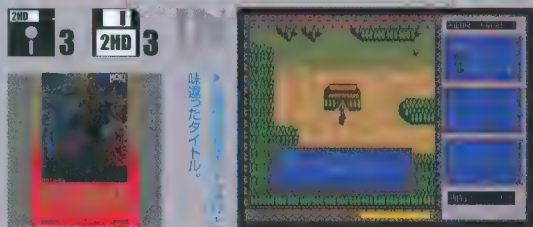
ホームデータ　麻雀　1991年12月20日　7,700円

遊園地を舞台にした脱衣麻雀ゲーム。プレイヤーはマスコットキャラクターに扮するアトラクターとなり、客に麻雀勝負を仕掛けて勝利すると難題を押し付ける役どころを果たさなくてはならない。マップからアトラクションを楽しむ客を探して勝負を挑もう。熱いとの評価を集めるBGMは一色由比が手掛けている。

## X68000 ロードス島戦記 福神漬

ハミングバードソフト / ブラザー工業　ファンディスク
1991年12月21日　3,500円（税込）　TAKERU専売

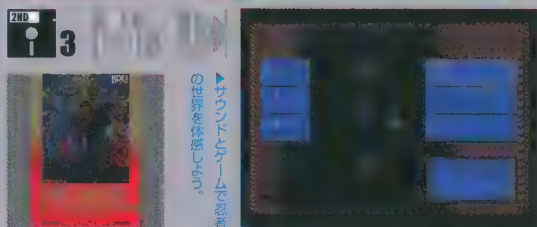
▶ミニゲームや原作者のインタビューが楽しめる。

『ロードス島戦記　灰色の魔女』（P.124）のファンディスク。パーンやディードリッドをはじめとした本編に登場する16パズルや25パズルに、本編のデータが使用可能な勝ち抜き制のタクティカルバトルが楽しめる。人気キャラカレーに添えられる福神漬けのように、本体に新たな彩りを加えてくれる。

## X68000 伊忍道 打倒信長

光栄　ロールプレイング　1991年12月21日
9,800円

戦国時代を舞台にした「リコエイションゲーム」の第3弾。壊滅した伊賀の里の生き残りとなって、打倒信長を目指そう。システムはRPGとシミュレーションを組み合わせたもので、ゲームは修験場を巡って修行を重ね、各地の大名を支援することで進む。最終的には安土城に潜入して信長の首を討ち取ろう。

## X68000 伊忍道 打倒信長 サウンドウェア付

光栄　ロールプレイング　1991年12月21日
12,200円

▶サウンドとゲームで忍者の世界を体感しよう。

前述の『伊忍道　打倒信長』にサウンドウェア（CD）をセットした豪華版。音楽は後に光栄で『スーパー麻雀大会』やドラマCD『アンジェリーク外伝3』を手掛ける若桑比織が担当した。ゲームは伊賀の里の生き残りとなって打倒信長を目指す内容。歴史シミュレーションとRPGを融合させたシステムだ。

## X68000 沙織 美少女たちの館

フェアリーテール　アドベンチャー　1991年12月23日
7,800円

無修正を売りにしたアドベンチャー。白仮面の男たちによって洋館に拉致監禁されたヒロイン・沙織が、脱出の道を探るうちに他人に成り代わってさまざまな性体験をする幻覚を見るという過激なストーリーが描かれる。中学生による万引き事件が発生したことでアダルトゲームの規制が始まるきっかけとなった。

## X68000 全開電飾

ビクター音楽産業　パチンコ　1991年12月25日
7,800円

▶コミカルな感じで流れる

パチンコゲームは数多くあれど、脱衣とパチンコが融合すると!? 純粋にパチンコ台での遊技をするモードと、因果関係が全く見えない脱衣モードが用意されている。脱衣モードではチューリップに玉を入れスコアを稼ぐと画面左の女の子が「いやだぁ〜」と声を上げながらも1枚ずつ衣服を脱いでいく。

1992年に発売されたX68000用のゲームソフトは昨年をやや下回った111本。シャープがCompactの発売に合わせて3.5インチ版の過去作品を発売した以外は新規ゲームタイトルのリリースからほぼ手を引いており、SX-WINDOW対応ソフトのリリースに注力していたこともゲームソフト界隈の話題の寂しさに繋がった。その一方でカプコンが『ファイナルファイト』で遅ればせながらX68000へのソフト開発参入。同社のディスクエンベロープに『ストリートファイターII』のキャラクターが描かれていたことから「この調子だと移植もありうるかも?」と、ユーザー間の期待を集めた。

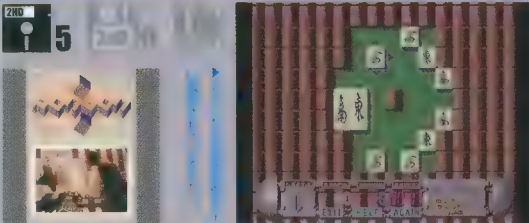
また、電波新聞社は「ビデオゲームアンソロジー」シリーズを開始、アーケード移植の新展開を迎えることとなる。

## バーディーワールド

バーディーソフト　ファンディスク　1992年1月15日
5,800円

バーディーソフトのファンディスク。PC-9801からの移植作で過去タイトルの魅力を満載した。メインとなるスゴロクは移動先で過去作品のCGに加え、オリジナルのグラフィックも閲覧できる。ほかにも『CALII』(P.114)のパロディや『JOKER』(P.131)のパロディデモも楽しめるのだ。

## ピタパット

ビクター音楽産業　パズル　1992年1月24日
6,800円

ピット君&パットちゃんを操作して落下してくるブロックを色ごとに縦・横・斜め4個以上並べて消していくアクションパズル。彼らは地面や落ちてきたブロック上の移動しかできないがタイミングを見計らい横に押して同色ブロックを揃えよう。一定数のブロックを消すことができるとステージクリアだ。

## ポニオン

ポニーテールソフト　パズル　1992年1月24日
7,800円

画面に散らばっている同じ種類の麻雀牌を2個1組（もしくはそれ以上）で繋げ巨大化させていくパズルゲーム。単純明快なルール「どんどんくっつけよう!」が謳い文句だが、ステージが進むと牌を動かせる場所が少なくなるので、牌を移動させながら限りあるスペースの中でくっつけてしまえ!

## ドラゴンナイトIII

エルフ　ロールプレイング　1992年1月31日
7,800円

『ドラゴンナイト』シリーズの第3弾。従来の3Dからフィールド型のロールプレイングゲームとなった。本作ではパーティー制となり、『2』の舞台だったフェニックスの街でバーン、『1』の舞台だったストロベリーフィールズでルナが仲間となる。本作ではタケルの出生の秘密が明らかとなる。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 ドラゴンナイトIII 女の子がいっぱい版

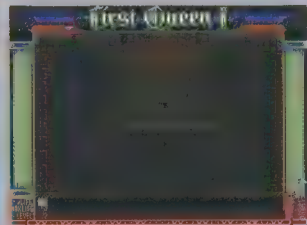
エルフ　ロールプレイング　1992年1月31日
7,800円

▶18 いたが着衣に変更された。

1991年に起こった沙織事件のあとの戦々恐々とした雰囲気の中、未だコンピュータソフトウェア倫理機構も発足しておらず判断がメーカーに委ねられていた頃にエルフが全年齢版として制作したタイトル。内容に一切の変更はないが、Hシーンの CGを全裸から着衣に変更したりと手が加えられている。

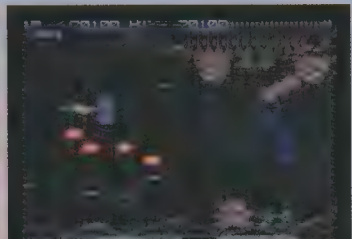
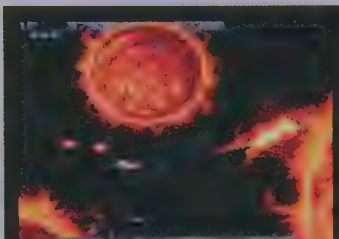
## X68000 ファースト・クイーンII 砂漠の女王

呉ソフトウェア工房　シミュレーション　1992年2月1日
8,800円

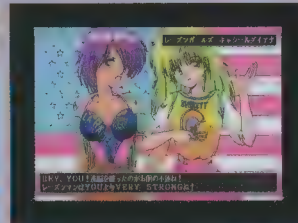
▶新ユニットの搭載で戦闘

1989年に発売した『ファースト・クイーン』(P.81)の続編。リアルタイムシミュレーションにRPGの要素を加えたタイトルで、パワーアップした「ゴチャキャラシステム」が楽しめるのだ。主人公の青年・アレフとなってさらわれた王女パトリシアを救い出そう。シナリオには前作との繋がりもある。

## X68000 グラディウスII GOFERの野望

コナミ　シューティング　1992年2月7日　9,800円　MIDI(MT-32、SC-55)対応

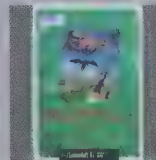
▶各種ボスや安全地帯も数多く再現され、ユーザー大満足の1作品。

ゲームセンターで大ヒットした前作の発売から3年後にリリースされた『グラディウスII』を移植したタイトル。X68000の機能を余すことなく使い、増設メモリに対応した一括ロード、ローランドの各種MIDI音源への対応、海外版タイトルの収録、設定資料集の同梱など贅沢な内容で発売された。大々的なキャンペーンも行われ、同封のアンケート葉書をコナミまで投函すると先着100人に「グラディウスIIテレフォンカード」をプレゼントするサービスも行われていた。

## X68000 クイズ番長 3太くん2

アクティブ　クイズ　1992年2月8日　6,800円

▶少女クイズゲーム。

「今、クイズ革命宣言!」と銘打ったクイズゲームの第2弾。前作は1991年に他機種で発売されたタイトルで、本作は舞台を世界にまで広げ、○×で回答する。各地にはモヒカンヤンキーやオリュンポスの石像など、その土地にちなんだ敵が現れるのだ。クイズはゲームやアニメなどオタク系に偏っている。

## X68000 X68030 マスターオブモンスターズII

システムソフト　シミュレーション　1992年2月21日
9,800円

▶戦闘画面ではキャラがア

1988年に他機種で発売した『マスターオブモンスターズ』の続編。3人のマスターから1人を選び、モンスターを召還して戦うファンタジーシミュレーションゲームだ。112種類のモンスターは戦いで得た経験値によってレベルアップする。一定のレベルに達するとクラスチェンジするモンスターもいる。

## X68000 X68030 スタートレーダー

M.N.M.ソフトウェア／ブラザー工業　シューティング　1992年2月20日　4,800円（税込）　TAKERU専売

5インチ 2　3.5インチ 2

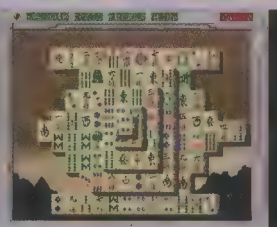
▶X68000の機能を生かしたなめらかな動きが特徴だ。

1989年に他機種で発売された同名タイトルをアレンジ移植。原作のアドベンチャー部分を削除して、純粋なシューティングに生まれ変わった。システムは残機制の横スクロールシューティング、武器はメインウエポンとサブウエポンが使用でき、サブウエポンはパワーアップアイテムで切り替え可能だ。難易度は高めだがコンティニューは無制限となっている。削除されたアドベンチャーパートのストーリー部分は、ステージ間のデモで楽しむことができるのだ。

## X68000 スーパー上海 ドラゴンズアイ

ホット・ビィ　パズル　1992年2月29日
7,800円（税込）　TAKERU専売

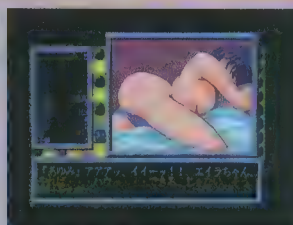
5インチ 2　3.5インチ 2

▶じっくりと腰を据えて遊びたいタイトルの1つ。

麻雀牌をルールに従って取っていくお馴染みパズルゲーム『上海』がパワーアップ!　多数のゲームモードに盤面で表示される牌を「花札」「国旗」など見た目の変更ができるほか、コンストラクション機能によりユーザーの好みのステージを作成できるようになっている。途中セーブなども自由に行うことが可能だ。

## X68000 華麗なる人生 みなさんのおかげです。

フェアリーテール　テーブル　1992年3月18日
8,800円

5インチ 3

▶美少女ゲームには珍しいボードゲームだ。

『人生ゲーム』を元にした美少女ボードゲーム。「高校」「大学」「社会人」の3部構成になっており、全体を通して1番所持金が多いキャラが勝利となる。システムはシンプルなスゴロクで登場キャラは55人。可愛いキャラが多数登場するのでコストパフォーマンスはかなり高い。秘密グッズの抽選券付き。

## X68000 DOR

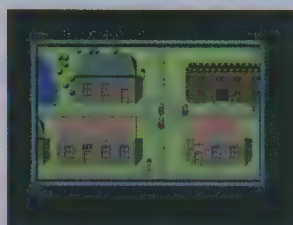
ディーオー　アドベンチャー　1992年3月18日
6,800円

5インチ 4

同社を代表するショートストーリーのオムニバス集。収録するのは、密閉空間をテーマにした「プラネタリウム」に、ツーショットダイヤルに電話した高校生が主人公の「テレフォンスキャンダル」、臆病で人見知りな吸血鬼・加奈子を主役にした「加奈子さんの憂鬱」の3本。いずれもキャラ重視の物語だ。

## X68000 コンチネンタル

GAME テクノポリス　ロールプレイング
1992年3月20日　8,800円

5インチ 4

美少女が多く登場することを売りにしたフィールドタイプのRPG。2年前の武闘大会「コンチネンタル」で惜しくも優勝を逃したルミナスが決勝の相手だったファルスによってさらわれた大公令嬢の救出と謀反計画の調査を依頼され、謎の美少女魔剣士ミランドと共に冒険に出る。



X68000 対応　X68030 対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## X68000 ジョーカーII

パーティーソフト アドベンチャー 1992年3月20日 7,800円

2HD 4

PC-9801からの移植作。西部劇風の世界観で、前作『ジョーカー』（P.131）の半年後を舞台とする。邪神復活の生け贄として自分が住む村と幼なじみを失った主人公が、女性たちの助けを借りて邪神復活を阻止するストーリーだ。開発に現マンガ家の林屋志弦が「林屋ぱー」名義で参加している。

## X68000 X68030 エイリアンシンドローム

電波新聞社 アクション 1992年3月25日 5,800円

2HD 1

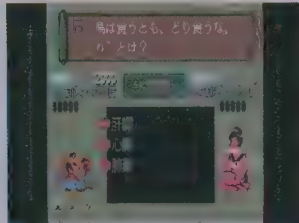
▶現した貴重なIタイトル。

侵略されたスペースコロニーに潜むエイリアン達を倒し、母船の格納庫に待ち受ける最終ボスを倒すことを目的とした全方向スクロールアクションゲーム。各コロニーには捕らえられた仲間がおり、仕掛けられた時限爆弾が爆発するまでに救出しなくてはならない。全7ステージ構成。

## X68000 X68030 苦胃頭捕物帳

電波新聞社 クイズ 1992年3月25日 5,300円

2HD 1

▶「捕物帳」とだけあって出題文に

黄金を求め旅立った仲間が現地で族に次々と拉致された。そんな彼らを平八と成吉の2人が救出に向かい、族との勝負がクイズで展開されるという内容の同名アーケード作品の移植作。基本は4択問題のクイズで、中にはパソコンゲームのジャンルもあり、ゲームファンにはニヤリとくる問題も用意されている。

## X68000 卒業写真／美姫

カクテル・ソフト アドベンチャー 1992年3月26日 6,800円

2HD 3

▶思いを残しつつもすれ違う切ないシナリオ。

恋愛をテーマにした2本の作品をカップリングしたオムニバスタイトル。沙織事件のあと、過激な性描写を避け制作されたタイトルだ。収録しているのは終わった夏の恋に決着をつける『卒業写真』と、舞台中にタイムスリップする『美姫』の2タイトル。非常に物悲しい内容に仕上がっている。

## X68000 F-15 ストライクイーグルII 砂漠の嵐作戦シナリオディスク

マイクロプローズジャパン 追加データ 1992年3月27日 5,200円 要『F-15 ストライクイーグルII』、要2MBメモリ

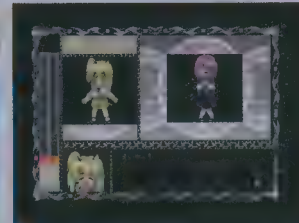
2HD 1 2HD 1

『F-15 ストライクイーグルII』（P.127）に新規シナリオを追加する拡張キット。シナリオは湾岸戦争をモチーフにしており、敵国としてイラクやクエートを相手にする。スカッドミサイルの発射台を攻撃したり大統領警護隊を打破したり、化学兵器工場を破壊するなど史実に基づいた内容が展開する。

## X68000 舞★MAI ふにふにはぴゅーん・と言わせちゃる!

フェアリーテール ロールプレイング 1992年3月27日 6,800円 要2MBメモリ

2HD 4

のパーが舞の状態だ。

猫耳少女・舞が活躍する3DダンジョンRPG。冬休みの宿題で苦手な魔法の宿題に取り掛かったところ、失敗して異世界に転移してしまった舞を元の世界に戻すというストーリー。体力を舞のSDキャラで表示したり、魔法も萌えを意識してひらがな表記にしたりと、キャラクターと可愛らしさを重視している。

HARDWARE 1987's SOFT 1988's SOFT 1989's SOFT 1990's SOFT 1991's SOFT 1992's SOFT 1993's SOFT 1994's SOFT 1995's SOFT 1996~'s SOFT

## X68000 X68030 ロイヤルブラッド

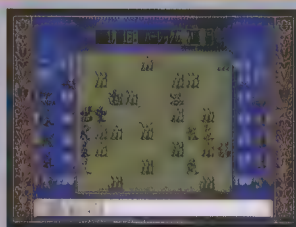
光栄　シミュレーション　1992年3月27日　7,000円

2HD 3　2HD 3

オリジナルの世界観と架空のキャラクターを使ったシミュレーションゲーム。ケルト神話をベースにした魔術師やモンスターが登場する世界で、6つの宝石と1つの王冠を集めよう。特徴は通常兵力以外に投入可能な第5部隊の存在で、宝石魔術師やモンスターを編入すれば一隊で状況を変化させるほどの力を持つ。

## X68000 X68030 ロイヤルブラッド サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1992年3月27日　10,200円

2HD 3

前述の『ロイヤルブラッド』にサウンドウェアを同梱した豪華版。音楽はナムコで『ソウルエッジ』を手掛けた新田真澄（伊藤真澄）とコンポーザーの伊藤善之夫妻によるユニット「midori」と、後に同社で『EMIT』に関わった伊藤ヨシユキが担当した。神秘的ながらポップなサウンドが楽しめる。

## X68000 AD&D ドラゴンストライク

ポニーキャニオン　フライトシミュレータ
1992年3月31日　7,800円

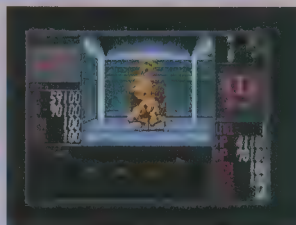
2HD 2

▶ドラゴンに乗って大空で

上級者向け『ダンジョンズ&ドラゴンズ』である『アドバンスドD&D』から派生したタイトル。ドラゴンに乗って大空へ飛び立つフライトシミュレーターだ。使用できるのはメインとサブのドラゴンブレスにランスのみ。同じ『アドバンスドD&D』の派生作品である『ドラゴンランス』の世界が味わえる。

## X68000 ギゼ！

フェアリーテール　ロールプレイング　1992年3月
7,800円　要2MBメモリ

2HD 2

アニメ監督の牧野竜一がキャラクターデザインを手掛けたタイトル。500年前に滅びた古代魔獣帝国の跡地を、水晶玉から出てきた女の子と探索しよう。美少女たちとのイベントが楽しめるファンタジーRPG。一部の設定が後の大ヒット作『ロマンスは剣の輝き』に引き継がれたことでも知られている。

## X68000 ディスク美少女大図鑑

フェアリーテール　アドベンチャー　1992年3月
6,800円

2HD 2

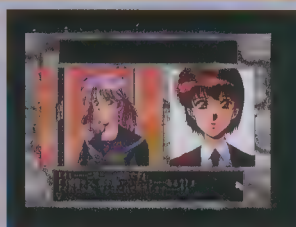
アドベンチャーゲーム。

有名美少女キャラクターが総勢45人も登場するアドベンチャーゲーム。登場するのは美少女ランキングを飾ったキャラばかりで、フェアリーテールとカクテルソフトを中心に選んでいる。購入者には当時の未公開原画を集めて制作した「これからスターになる美少女キャラ・ノートブック」がプレゼントされた。

## X68000 秘密の花園

GAME テクノポリス　アドベンチャー　1992年3月
7,800円

2HD 3

▶後にPCエンジンに移植

キャラクターデザイン・原画にうるし原智志を起用したアドベンチャーゲーム。一週間前に起こった殺人事件を追って潜入捜査をしてきた理事長の孫「須藤姫香」に一目惚れした主人公が協力して操作にあたる内容だ。報酬の選択やパートナーに誰を選ぶかで難易度やエンディングが変化する。



X68000 対応　X68030 対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## X68000 ミラージュ

ディスカバリー　ロールプレイング　1992年3月
7,800円

2HD 5

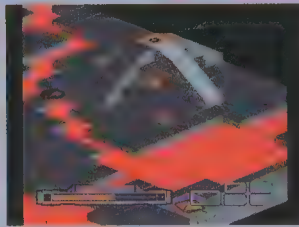
▶シリアスなストーリーが

剣と魔法の世界を冒険するファンタジーRPG。大魔法使いの呪いにより12才で死ぬ運命にある主人公が、死の運命を免れるため旅をする物語だ。ダンジョンは3D画面で表示され戦闘はテンポ良く進む。登場するモンスターの中には女の子タイプもおり、勝利すればご褒美グラフィックを見ることができる。

## X68000 X68030 スピンディジーII

アルシスソフト[illegible]
7,800円

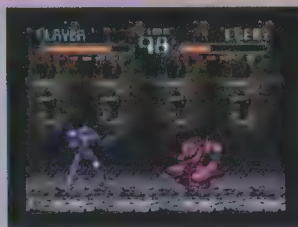
2HD 1　2HD 1

▶ゲーム中に楽曲にもフ[illegible]

『スタークルーザー』『ナイトアームズ』などを手掛けたアルシスソフトがリリースしたイギリス生まれのアクションパズル。クォータービューのフィールド上で移動する不思議な駒を操作し、宇宙迷宮のパズルを解いていこう。ユーザークラブ会員には発売前に店頭デモディスクが配布された。

## X68000 ヘビーノヴァ

マイクロネット／ブラザー工業　対戦格闘
1992年4月10日　5,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1　2HD 1

▶後にメガCDに移植され

未来型デスマッチが楽しめる対戦格闘ゲーム。地球圏防衛軍の中核を成す部隊ヘビードールのパイロット養成所で基礎を学び、宇宙最強の戦士に与えられる称号「ヘビーノヴァ」を入手しよう。操作はパンチとキックにジャンプだけとシンプルなもの。本作はTAKERUでのみで発売された。

## X68000 レミングス

イマジニア　パズル　[illegible]

2HD 1

海外でヒットし日本国内でも数多くのハードに移植されたアクションパズル。プレイヤーは画面内を一方方向にむかって歩き回るレミングスに「穴掘り」「壁登り」「階段作り」、多少の犠牲が出るが壁破壊可能な「自爆」などをマウス操作で指示し、彼らの多くを無事に出口まで導くのが目的だ。

## X68000 超人

fix／ブラザー工業　アクション　1992年4月18日
4,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

火炎放射器を使いフィールド上の敵を全て焼き払え！　プレイヤーが『超人』となってエイリアン達を倒す全50ステージのトップビューアクションゲーム。派手なラスタースクロールなどの演出にやられた時の叫び声など、一度体験したら脳裏に焼き付くインパクトを持つタイトルで、TAKERUでのみ販売された。

## X68000 天神乱魔

エルフ　ロールプレイング　1992年4月18日
7,800円

2HD 5　HDD

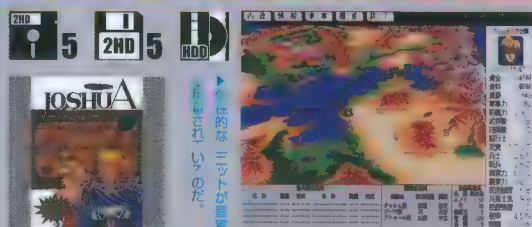
3Dタイプのダンジョン探索型のロールプレイングゲーム。人間たちのせいで自然や精霊たちが苦しんでいた。天使と悪魔が話し合い、地下深くに封じられた邪悪を復活させ、その解決を選んだ人間に任せるというものだった。選ばれてしまった主人公タカミに人間の運命が委ねられたのだった。

## X68000 天神乱魔 女の子がいっぱい版

エルフ　ロールプレイング　1992年4月18日
7,800円

沙織事件を受けてエルフが今後すべての作品を2バージョン出すことを発表し、全年齢版と定義した「女の子がいっぱい版」。ストーリーは成年向けと同じく人間の存亡をかけた戦いを描く内容で、可愛い女の子もたくさん登場するので、未成年は安心してこちらをプレイしよう。

## X68000 JOSHUA

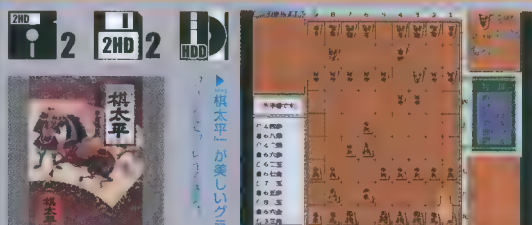
パンサーソフトウェア　シミュレーション　1992年4月25日
9,700円　MIDI(CM-32L、SC-55)対応

伝説の大陸ジョシュアを舞台にした戦略シミュレーション。火薬も鉄も少ない世界である民は飛空挺を開発し、ある民は巨大兵器を操る。ゲームは戦略・戦術・戦闘の3つの要素で構成されており、資源の探索やユニットの生産、徴兵などで富国強兵を目指していく。マニュアルには大量の資料が収録されている。

## X68000 X68030 ライフ&デス

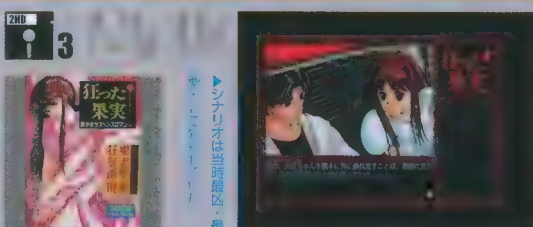
[illegible]ング/ブラザー工[illegible]　シミュレーション　1992年4月[illegible]
7,000円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

海外パソコンから移植された外科手術シミュレーション。X68000版はTAKERUでのみの発売となった。総合病院の外科実習医となって患者の診察から始めよう。メスで皮膚を切り内臓を避けながら患部を切除するなど、生々しい手術の実際が体験できる。手術に失敗した場合、患者は死んでしまう。

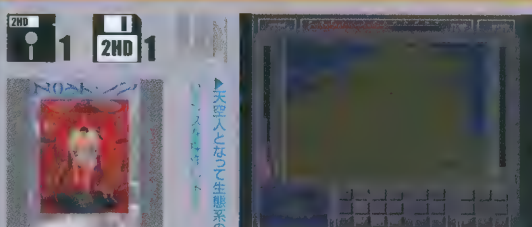
## X68000 X68030 棋太平 68K

SPS　将棋　1992年5月1日　9,700円

他機種でも発売された定番将棋ゲームの移植版。コンピュータと人間相手に本格的な将棋が楽しめる。コンピュータの強さは3段階で設定可能。さらにAIには教育機能が装備されており、間違った打ち手の修正もできる。駒の初期配置を自由に変更できるため、駒落ちなどさまざまな状況を作成できる。

## X68000 狂った果実

フェアリーテール　アドベンチャー　1992年5月1日
7,800円　要2MBメモリ

PC-9801からの移植作。コマンド選択式のアドベンチャーゲームで、主人公は家庭教師として雇われた恩師の家で次々と不可解な殺人事件に巻き込まれる。シナリオ・グラフィックともに抜群で、衝撃的なシーンも丁寧に描写する秀逸なもの。おかげでヒロインの残酷さをこれでもかと味わえる。

## X68000 ノア

MNMソフトウェア　シミュレーション　1992年5月8日
7,400円

神の視点で事象を操る生態系シミュレーションゲーム。プレイヤーは天空人となり天気や気温、時間に国力、災害などを駆使といった能力を駆使しよう。動物や植物、人間のバランスが取れた、それぞれの種族が繁栄する世界を作るのだ。戦略シミュレーションのような画面で世界のあらゆる事象が操作できる。

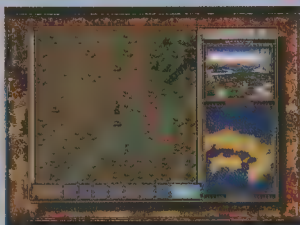


X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 太閤立志伝

光栄　シミュレーション　1992年5月10日　9,800円

2HD 3　2HD 3

▶豊臣秀吉の生涯を描く歴史シミュレーションだ。

光栄の独自ジャンル「リコエーションゲーム」の第5弾。織田信長配下の足軽頭、木下藤吉郎となって立身出世を目指そう。最終目標は豊臣秀吉になることだが史実通りに進める必要はなく、自分の好みで戦国時代が楽しめる。歴史シミュレーションながらRPG要素が強く、非常に高い自由度を有している。

## X68000 太閤立志伝 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1992年5月10日　12,200円

2HD 3

▶サウンドウェアには色彩[illegible]

前述の「太閤立志伝」にサウンドウェア（CD）をセットした豪華版。作曲は後に『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』を手掛ける大島ミチルによるもので、ゲームミュージックの可能性を追求した楽曲は、無限に広がる曲想と手を変え品を変え繰り出されるアレンジによって、戦国乱世を鮮やかに表現している。

## X68000 Dr.STOP!

アリスソフト　アドベンチャー　1992年5月15日　6,800円

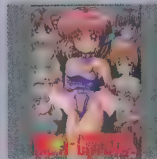
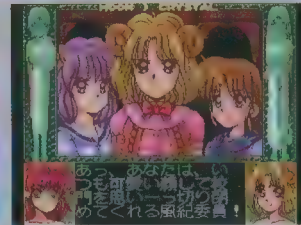
2HD 2　HDD

▶超個性的なキャラクター

病院を舞台にしたアドベンチャーゲーム。ある病院の医者を主人公に、婚約者の父親でもある病院長の陰謀を暴くストーリーだ。登場人物は破天荒で奇天烈なキャラクターばかりで奇想天外な行動が楽しめるぞ。序盤のコメディから中盤、終盤はシリアスな話に変わる、読ませるシナリオも特徴の1つだ。

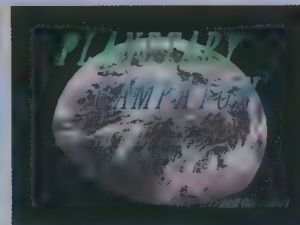
## X68000 ムーンクリスタル

オレンジハウス　アクション　1992年5月15日　7,800円
MIDI(MT-32、CM-64、SC-55) 対応　要2MBメモリ

2HD 4

▶[illegible]脱げるアクションゲームだ。

魔術育成学園生の女の子がたくさん登場するアクションゲーム。彼氏と楽しい時間を過ごす予定だったプリムは突如として生徒会長に彼を奪われ、塔の最上階に閉じ込められてしまうのだ。ゲームはサイドビューのアクション。ハシゴを昇り降りしてアイテムを拾いつつ、塔から脱出しよう。

## X68000 プラネタリーキャンペーン

日コン連企画　シミュレーション　1992年5月16日　4,980円

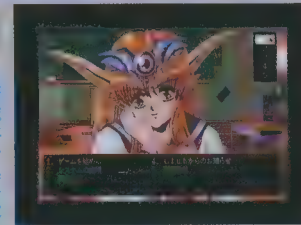
2HD 1　2HD 1

▶レーションゲーム。

『D-RETURN』の赤坂賢洋によって生み出されたシミュレーションゲーム。プレイヤーは宇宙戦艦「瀬戸」の艦長となり、敵艦を駆逐しなくてはならない。戦艦には主・副砲、レーザー、エンジンなどのパーツで構成されており、破壊されないよう被弾箇所を修理しつつ戦いに勝つ必要がある。

## X68000 DOR PART2

[illegible]　6,800円

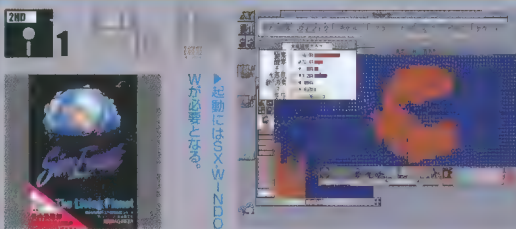
2HD 4

▶繰り返しプレイできるオ[illegible]ムニバスタイトルだ。

『DOR』（P.136）の第2弾。収録したシナリオは16世紀の南フランスを舞台にした「魔女狩り」に、妖精を泉にまで連れていく「ある妖精の場合……」、悪の軍団に捕らわれたヒロインを助けにいく「機甲戦士ガルバイン」の3本で、どの作品もメタ的なネタや言葉遊びがふんだんに盛り込まれている。

## X68000 シムアース

イマジニア　シミュレーション　1992年5月29日
12,800円　要SX-WINDOW　要2MBメモリ

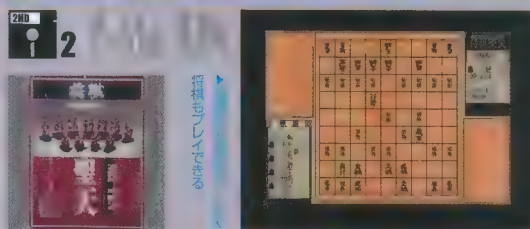
2HD 1

▶起動にはSX-WINDOWが必要となる。

「知力が進化を加速する」のキャッチコピーで過去のシムシリーズを引き継いだ統合型・惑星環境シミュレーター『シムアース』。深刻な温暖化に文明の発展に抗うかのように壊れていく美しい自然を救うため、環境問題を含めたさまざまな課題と向き合いながらプレイヤーだけの惑星を創るのが目的だ。

## X68000 将棋聖天

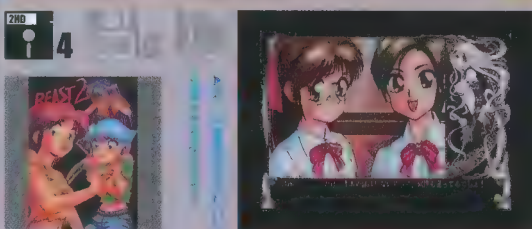
ホームデータ　将棋　1992年5月　14,800円

2HD 2

▶将棋もプレイできる

他機種でも発売された将棋ソフト。ホームデータが本作以前に開発した『将棋 初段一直線 最強版』のアルゴリズムや思考プログラムに改良を加えたことで、棋力はもちろん思考速度の向上を果たした。追加修正が可能な定跡データをコンピュータに反映し、指し手を変化させることも可能となっている。

## X68000 BEAST2 インキュバスター

パーディーソフト　シューティング　1992年6月10日
8,800円

2HD 4

高い難易度で知られるコマンド選択式アドベンチャー。オカルト研究部に所属する財閥の息子を主人公に、一夜の宿を求めた洋館で起きた奇怪な事件を解決するストーリーだ。館にはモンスターが生息するRPG風のマップも用意されており、一筋縄ではいかない。肉感あふれる女の子やBGMも楽しめる。

## X68000 X68030 三国志III

[illegible]

2HD 3　2HD 3

『三國志』シリーズの第3弾。三國志時代の武将となって中国全土に分かれた46都市を統一しよう。シナリオは時代別に6本を用意。知力と政治の別になり、謀略型と内政型の武将を差別化した。また水軍や陸軍式と武力のデータも分割され、一騎打ちや部隊指揮に特化するなど武将の個性を際立たせている。

## X68000 X68030 三国志III サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1992年6月17日　17,200円

2HD 3

前述の『三國志III』にサウンドウェアと名付けられたCDが付属する豪華版。作編曲と演奏は前作に続きカシオペアの向谷実が担当した。ゲーム自体はまったく同じで、6つのシナリオが用意されている。内容は前作と比較して大幅にボリュームアップしており、登場する武将数は後続作品にも匹敵する数だ。

## X68000 ウルティマ サベージ エンパイア

ポニーキャニオン　ロールプレイング　1992年6月19日
9,800円

2HD 2　HDD

▶後にシリーズ化されたウ

『ウルティマVI』(P.143)のエンジンを使用したシリーズ初の外伝。現世とブリタニアを結ぶムーンワールドを調査中のアバタールが、恐竜や原始人たちが生息する異世界で冒険するストーリーだ。敵となる昆虫人間を倒し、その秘密を探りながら、舞台となるジャングル『イーオドンの谷』を制覇しよう。



X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 ウルティマVI 偽りの予言者

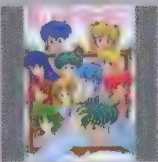
ポニーキャニオン　ロールプレイング　1992年6月19日
9,800円　MIDI(MT-32)対応　要2MBメモリ

2HD 3

▶『ウルティマ』全作品の謎があきらかになるぞ。

『ウルティマV 運命の戦士』(P.94)の続編にしてアバタール編の最終作。システム面でも大きな転換点となった作品だ。アバタールとなって、敵種族であるガーゴイルとの共存の道を探そう。グラフィックが大幅に向上し、街や城、フィールドがシームレスに繋がった。ストーリーも奥深い内容が展開する。

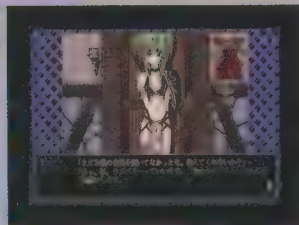
## X68000 星の砂物語2

ディー・オー　アドベンチャー　1992年6月26日
8,800円

2HD 10　HDD

『星の砂物語』(P.111)の続編。前作でサポートしてくれた真美ちゃんに誘われた主人公が、そこで起きた殺人事件を捜査するストーリーだ。前作より登場人物や移動可能な場所が格段に増え、難易度も大幅に引き上げられた。前作でも強い印象を残したグラフィックも、さらに過激なものを用意した。

## X68000 麻雀幻想曲

アクティブ　シューティング　1992年6月26日
7,800円

2HD 4　HDD

脱衣麻雀にストーリーを加えた画期的なタイトル。魔女によって滅ぼされた小国の王子・リングが流浪の旅の最中に麻雀士となり、かつて将来を誓い合った幼なじみである隣国の王女・タニアの結婚相手になろう。システムはイカサマ無しの2人打ち麻雀で、相手の持ち点をゼロに追い込むシビアなルール。

## X68000 KIDS SAP特殊行動警察 2nd. FILE

グレイト　ロールプレイング　1992年6月　[illegible]

2HD 3

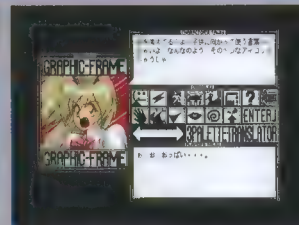
▶セクサロイドとは付加機能があるアンドロイド。

美少女アンドロイド・キャスと遺跡を探索するRPG。ロボット工学とバイオテクノロジーが発展した世界を舞台に、キャスを作った犯罪者51号を逮捕しよう。遺跡の各階層にはモンスターのほかに戦闘用のセクサロイドも配備されている。彼女たちと戦い、もしくは満足させながら遺跡を深くまで攻略しよう。

## X68000 美少女通信 CHATのススメ

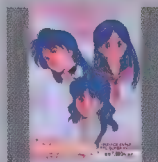
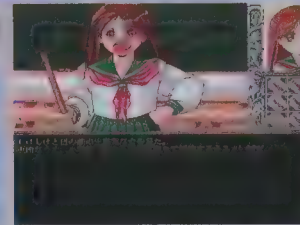
カクテル・ソフト　シミュレーション　1992年7月6日
5,800円

2HD 2

▶同社の人気キャラクターとお話しができる。

当時のパソコン通信を擬似的に体験できるアドベンチャーゲーム。普通のチャットは文字を打ち込む形式だが、本作ではアイコンの組み合わせで会話できるようになっている。登場キャラは『101回目のアプローチショット』『舞☆MAI』『皆さんのおかげです』など6タイトルから30人が選ばれている。

## X68000 イマージュ

ソフトウェアハウスぱせり　アドベンチャー
1992年7月10日　7,800円　MIDI(MT-32)対応

2HD 3

マルチエンディングを採用した3本のシナリオが楽しめる、オムニバス形式のアドベンチャーゲーム。コンピューター技術が高度に発達した世界で、情報端末「image」を使った疑似体験を楽しもう。収録したシナリオはいずれも短時間のプレイが可能で、エンディングの分岐により複数回のプレイが可能だ。

## X68000 X68030 バトルテック 奪われた皇位

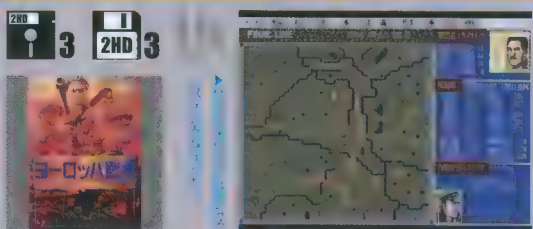
ビクター音楽産業 シミュレーション 9,800円

2HD 3 2HD 3

未来世界を舞台にメックと呼ばれるロボットを操縦して戦う3Dシミュレーション。それぞれ個性が異なる8種類のメックから1台を選び、敵軍のメックと戦う。惑星世界の次期当主となって、奪われた皇位継承のシンボルを取り戻そう。情報収集と賞金稼ぎを繰り返せばメックをグレードアップできる。

## X68000 ヨーロッパ戦線

ュレーション 1992年7月11日 12,800円

2HD 3 2HD 3

第二次世界大戦をテーマにした戦略シミュレーションゲーム。『提督の決断』に続く「WWII」シリーズの第2弾で、大戦下のヨーロッパを舞台にマップ単位でシナリオを攻略するターン制ストラテジーになっている。登場人物は実在・架空を含め90名。部隊生産などの概念がなく、補給や増援は要請で行う。

## X68000 ヨーロッパ戦線 サウンドウェア付

光栄 シミュレーション 1992年7月11日 15,200円

2HD 3

前述の『ヨーロッパ戦線』にサウンドウェア（CD）をセットした豪華版。作曲はアニメ『ルパン三世』シリーズで有名な作曲家の大野雄二が手掛けた。ゲーム本体は通常版と同じ内容で、第二次世界大戦を舞台に、相手部隊と戦う内容。全体シナリオが存在しない、マップクリア型のターン制ストラテジーだ。

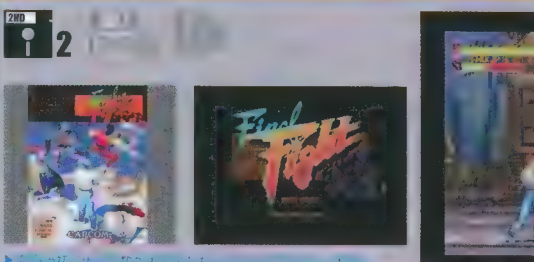
## X68000 DE・JAII

エルフ アドベンチャー 1992年7月30日 8,800円

2HD 10 HDD

前作の『DE・JA』（P.99）の続編。アイコンで画面をクリックするアドベンチャーゲーム。今作では初芝竜介が水晶のドクロの謎を追う内容となっている。蛭田節の効いたギャグを楽しみながら、エルフならではの美麗なグラフィック終盤の展開に圧倒される素晴らしいストーリーが楽しめる作品だ。

## X68000 ファイナルファイト

2HD 2

巨大犯罪集団マッドギアに拐われたジェシカを救出するため「ハガー」「コーディー」「ガイ」を操作して挑む、カプコンの人気ベルトスクロールアクションの移植タイトル。パンチ・キック・投げ技にボタン同時押しで出せる必殺技を駆使し、スラム街や地下鉄に工業地帯とあらゆる場所で迫りくる敵をなぎ倒していこう。ハードの制約で敵キャラクターの出現数が同時に4体までとなっているが、雰囲気など再現性の高い良移植。特典として貴重な音源入りの8cmスペシャルCDを同梱。



X68000 対応 X68030 対応

5インチ フロッピー版

3.5インチ フロッピー版

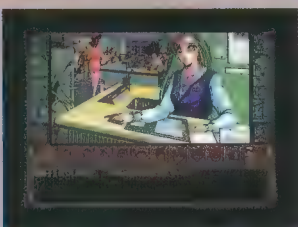
CD-ROM 版

ハードディスク 対応

## X68000 DE・JAII 女の子がいっぱい版

エルフ　アドベンチャー　1992年7月30日　8,800円

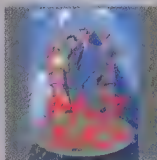
2HD 10　HDD

▶がちゃ子以外にも魅力的

前作『DE・JA』の2年後を描く、当時最高のシナリオとボリュームと評価されたAVG。神宮寺博士の娘のヒミコと一緒に神宮寺博士の生前の依頼である水晶のドクロの調査を行うストーリーだ。本作は「女の子がいっぱい版」ということで全年齢向けとなっているので、未成年も安心して遊ぶことができる。

## X68000 X68030 リーディングカンパニー

光栄　シミュレーション　1992年7月30日　12,800円

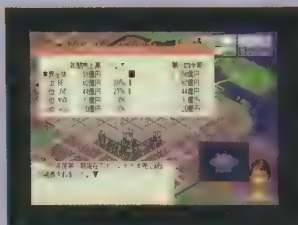
2HD 2

▶ビデオの規格競争をテーマにしたタイトルだ。

ビデオの規格争いをテーマにした経営シミュレーションゲーム。目的は業界全体の売上を4000億円に到達させることと、自社の規格のシェアを80%以上に保つこと、そして最低価格ラインで最高性能のビデオデッキを発売し、利益を上げることの3つだ。ライセンスやOEMの存在が奥行きを深めている。

## X68000 X68030 リーディングカンパニー サウンドウェア版

光栄　シミュレーション　1992年7月30日　15,200円

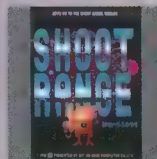
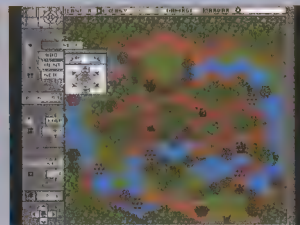
2HD 2

▶ジャズとゲームミュー

前述の『リーディングカンパニー』にサウンドウェア（CD）を加えた豪華パッケージ。ソニー・ロリンズ・バンドのピアノを担当したマーク・ソスキンを中心に、夕暮れの街に流れるピアノ・ソロや、摩天楼を吹き抜けるサックスのブロウなどを収録した、ニューヨークのジャズメンたちによる優しいアルバムだ。

## X68000 シュートレンジ

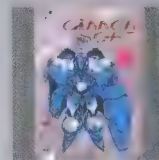
ビッツー　シミュレーション　1992年7月31日
9,800円　要2MBメモリ

2HD 2

▶RS-232Cクロスケー

6体の異なる性能のロボットを駆使して敵チームを全滅させることが目的のシミュレーションゲーム。ロボットには視界が存在し、6体の視界に入っていない敵は見ることができない。索敵し敵機体に設定されたエンジン部分を破壊できれば撃破できるなど、独特のシステムが光る作品。

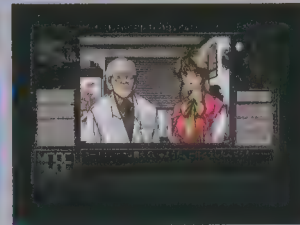
## X68000 装甲歩兵部隊キャノンサイト

日コン連企画　アクション　1992年7月　6,800円
要2MBメモリ

2HD 2　2HD 2

二足歩行のロボットを操り戦場を駆けるコクピットビューのアクションシューティングゲーム。プレイヤーは装甲機動歩兵部隊に所属するパイロットとなり、マップごとに設定されたミッションをクリアしていこう。ポリゴンを使用したグラフィック、出撃時の降下シーンなどロマンの詰まった作品だ。

## X68000 デッド・オブ・ザ・ブレイン

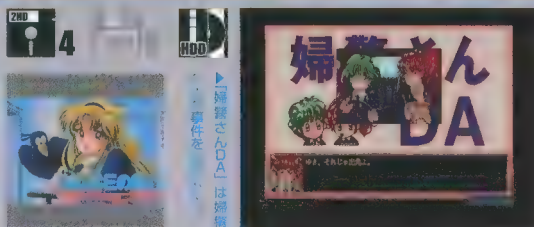
フェアリーテール　アドベンチャー　1992年7月
8,800円

2HD 5

18禁の表現規制を性的な表現ではなくホラー要素に向けたタイトル。アメリカの某所を舞台に、主人公のコールとヒロインのシーラが凶暴な死霊たちから逃れるストーリーだ。システムはコマンド選択と画面クリックの併用で戦闘シーンは時間制限のあるFPSに切り替わる。物語と適度な緊迫感が楽しめるのだ。

## X68000 アリスの館Ⅱ

アリスソフト　ファンディスク　1992年8月15日
4,800円

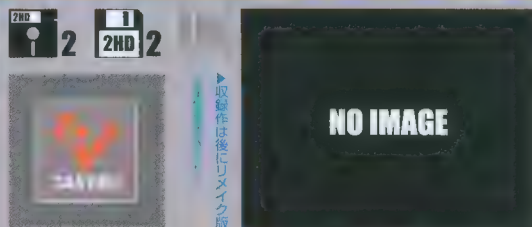
2HD 4　HDD

▶「婦警さんDA」は婦警……事件を……

アリスソフト作品のおまけコーナーに端を発するバラエティソフトの2作目。メーカーのマスコットキャラであるアリスとカラスの諭吉が案内人を務める。収録コーナーは、『ランス』シリーズに登場するパットンが主役のRPG「殴りまくりたわぁ」のほか、「婦警さんDA」「おかゆの逆襲」「アリスクイズ」など。

## X68000 X68030 シューティング68K GAMESグランプリ集

アモルファス / ブラザー工業　シューティング
1992年8月20日　3,000円（税込）　TAKERU専売

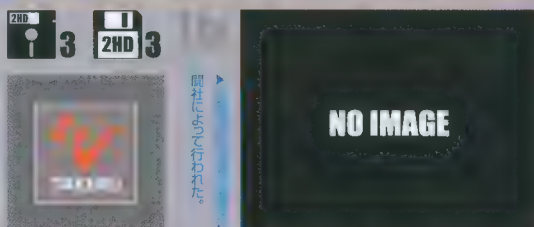
2HD 2　2HD 2

▶収録作は後にリメイク版

シューティングゲームコンストラクション『シューティング68K』(P116）で作られたオリジナルゲームのコンテストでグランプリを受賞した『ヴァリスト・レスナルト』を収録したタイトル。後の同人ゲームサークル「スタジオ・シエスタ」の主要メンバーによって開発され、TAKERUのみで販売された。

## X68000 X68030 シューティング68K GAMES優秀作品集

アモルファス / ブラザー工業　シューティング
1992年8月20日　3,000円（税込）　TAKERU専売

2HD 3　2HD 3

▶……開社によって行われた。

シューティングゲームコンストラクション『シューティング68K』を使ってユーザーが制作したオリジナルゲームのコンテストで優秀作となった2つのゲームを収録したタイトル。収録ゲームは『三国志 - 幻伝 - 』『フェイバー・ザ・ロード』。TAKERUでのみ販売された。

## X68000 新宿物語

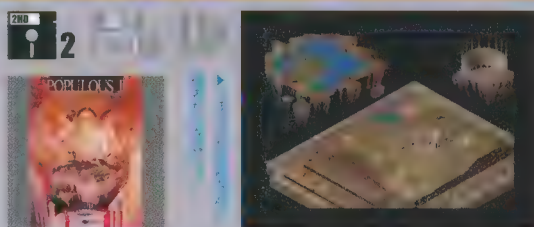
フェアリーテール　アドベンチャー　1992年8月21日
7,800円

2HD 4

「ドラマティックシアター」と銘打つアドベンチャーゲーム。登場人物の心の葛藤を浮き彫りにするシナリオと、大胆かつ詩的なカメラワーク、限りなく映像に近づいたグラフィックで映画のように楽しめるタイトルだ。金次第でどんな依頼も引き受ける男・伊部誠を主人公に、ハードボイルドな物語が展開する。

## X68000 X68030 ポピュラスⅡ

イマジニア　シミュレーション　1992年8月28日
12,800円

2HD 2

『ポピュラス』(P.86）の続編。神の視点でプレイするリアルタイムシミュレーション。6種類のエレメンタルを操り、奇跡を起こそう。フィールド上の信者を増やし、敵を攻め滅ぼす。全48ステージ構成。高みから人間を見下ろし、自分を崇拝しない人間をすべて殲滅する独特の快感が味わえる。

## X68000 X68030 ライジング・サン

ビクター[illegible]　シミュレーション　[illegible]
9,800円

2HD 3

▶プレイヤーが自身で創り

源平合戦をテーマにした歴史シミュレーション。海外パソコンからの移植作で、平家滅亡と日本全土にある城すべての占領が目的だ。ゲームはリアルタイムで進行し、状況は刻々と変化する。プレイヤーは目の前の状況を分析し戦略を練る必要がある。行く手にはさまざまな合戦とイベントが待ち構えている。



X68000 X68000対応　X68030 X68030対応

5インチフロッピー版

3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## X68000 サークII

マイクロキャビン／ブラザー工業　ロールプレイング
1992年8月29日　6,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

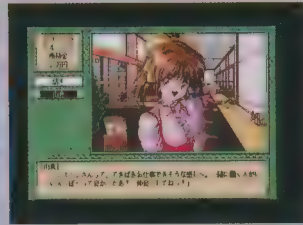
▶ラトクの新たな冒険が楽

PC-8801からの移植作。1989年に発売した『サーク』(P.90)の続編で、主人公のラトク・カートを操作して父親のドルクを捜索するのが目的だ。「ニューVRシステム」の搭載によりに視認性が向上。多重スクロールによって高低差も演出できるようになり、フィールドがさらにリアルになった。

## X68000 きゃんきゃんバニー プルミエール

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1992年8月
5,800円

2HD 4

▶難しさが緩和された。

人気ナンバアドベンチャーの第4弾にして、シリーズの顔である女神スワティの初登場作。弁天にあたるスワティを含め、主人公の家に間借りすることになった七福神の加護で女の子との縁を結んでもらうストーリー。女の子を自由に選ぶ方式ではなく、章ごとに口説くことができるヒロインが用意されている。

## X68000 夢二 浅草綺譚

フェアリーテール　アドベンチャー　1992年8月
7,800円

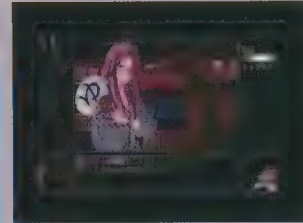
2HD 3

PC-9801からの移植作。大正時代を舞台に人気作家の竹邑夢二が不思議な案内人に導かれ、失った自らの記憶を探す摩訶不思議な物語だ。雰囲気重視の内容でテキストとグラフィックも耽美なエロスを感じる独特のもの。登場するキャラクターの名前にも谷崎・与謝野・永井と大文豪の名前が並んでいる。

## X68000 蘭丸 LAM-MAL

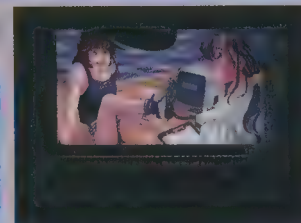
フェアリーテール　アドベンチャー　1992年9月4日
9,800円

2HD 4

▶一風変わったシステムを搭

「フェアリーテール入魂の自信作」と銘打つアドベンチャーゲーム。江戸時代の吉原や大奥で発生した殺人事件を、柳生十兵衛に命じられた隠密・蘭丸が調査するストーリーだ。基本はアイコンを使ったコマンド選択式で進行し、要所では3Dダンジョンの捜索に手裏剣バトルと独自のシステムを搭載する。

## X68000 My eyes!

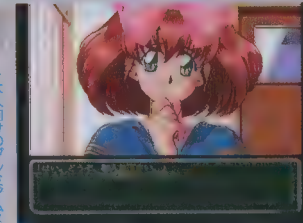
パーディーソフト　アドベンチャー　1992年9月10日
7,800円

2HD 4

人気漫画家の林屋志弦が林屋ぱー名義で原画を担当したアドベンチャーゲーム。言葉を話すシャチのギギと海洋学者のタマゴである時織涼子が織り成す物語だ。謎の潜水艦がなぜギギを戦争に利用しようとするのか。そしてなぜギギは口を利けるようになったのか。幾つもの謎を追いかけ、涼子が核心に迫る。

## X68000 プレミアム

シルキーズ　アドベンチャー　1992年9月17日
7,800円　要2MBメモリ

2HD 4

▶大人向けのプレミアムなストーリー4本を収録

4つのシチュエーションで楽しめるアドベンチャーゲーム。先生となって5人の少女の話を聞く「女子校物語」に、家庭教師のアルバイトをする「メイド物語」、古の魔法使いとなって封印を解く「魔法使い物語」と尼寺に宿を取る「尼さん物語」の4本を収録。X68000版は256色にグラフィックが向上している。

## X68000 テセラ キミは汚れた天使か聖なる魔女か!?

GAMEテクノポリス　アドベンチャー　1992年9月25日
8,800円

PC-9801でリリースされた同名タイトルを移植した作品。コマンド選択式のオーソドックスなアドベンチャーゲーム。行方不明になった女友達を探しながら、謎の美少女のテセラを助けるストーリーとなっている。キャラクターデザインに平野俊貴を迎え制作された美麗なグラフィックは今も評価が高い。

## X68000 X68030 ネクタリス

システムソフト　シミュレーション　1992年9月25日
7,800円

▶ユニットのデザインは今見てもセンスがよい

ガイチ帝国の野望を阻止せよ! 月面を舞台にしたSFウォーシミュレーションでPCエンジンからの移植作。いわゆる生産コマンドがないのが特徴。地形や支援効果で敵より有利な状況を生むことが勝利の鍵となる。ユニットを奪える工場を敵より早く占拠することも重要だ。

## X68000 Super D.P.S

アリスソフト　アドベンチャー　1992年10月15日　6,800円

▶シリーズ初の「シーン回想モード」を搭載したタイトルだ。

『D.P.S』シリーズの第5弾。タイトルは「スーパー・ドリーム・プログラム・システム」の略称で、シリーズ初の256色カラー高品質グラフィックとなった。シナリオは過去シリーズ同様3本を収録しており、『ランス』シリーズのヒロインの1人、マリアとロボットのエピソード「マリアとカンパン」に、男女2人が危険な冒険の末に結ばれる「遠野の森」、女海賊が主人公を主人公に、女性×女性のHなプレイを楽しむ「うれしたのし海賊稼業」。

## X68000 まゆみ

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1992年10月16日
5,800円

レモンカクテルシリーズ第1弾。「真弓」と「真由美」の2人のマユミが繰り広げる学園ヒロイックアドベンチャーだ。主人公が転校した恋人・真由美の助けを求める手紙を受け取り、転校した先の学園に向かうストーリーで、彼女を救い出すのが目的だ。原画家のしらとりれいこが描く美少女が多数登場する。

## X68000 サンダーレスキュー

ギミックハウス / ブラザー工業　アクション
1992年10月20日　4,800円（税込）　TAKERU

▶好きなステージから始め

全5面で構成される横スクロールのシューティングアクションゲーム。宇宙海賊「キャプテンKERO」に地球が狙われた。キャプテンKEROが地球に降り立とうとしたとき、宇宙パトロール隊サンダーレスキューに宇宙海賊の撃退とKEROの捕縛の指令が下りたのだった。本作は難易度の高いゲームとなっている。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 X68030 キャッスルズ

ビクター音楽産業　シミュレーション　1992年10月23日
9,800円

2HD 2

▶タイムストラテジー。

14世紀のフランス・ブルターニュ地方を舞台にしたリアルタイムシミュレーション。ある領地の君主となり、王権を巡って侵略戦争を勝ち抜くのが目的。外交や取引や裏切りなど、ライバル君主との人間関係が重要な鍵となる。目の前の敵を倒し、法皇との政略戦をも牛耳って、ブルターニュ王位を獲得しよう。

## X68000 X68030 ふしぎの海のナディア

ガイナックス　アドベンチャー　1992年10月23日
14,800円　要2MBメモリ

2HD 9　2HD 9

▶選択肢の選び方でエンディングが変化する

ガイナックスと庵野秀明監督によるTVアニメのゲーム化。アニメ版14話前後の時系列で、本編にはないアナザーエピソードを描いている。ネオ・アトランティスの工作員にさらわれたナディアを救うため、主人公のジャンが変形する戦車・グラタンでバベルの塔が乱立する海底要塞に乗り込むストーリー。

## X68000 X68030 デスブレイド

SPS　アクション　[illegible]
要2MBメモリ

2HD 5　HDD

▶光あるプロレスゲーム。

ファンタジー世界のキャラクターが戦うプロレスゲーム。元は1991年に稼働したデータイーストのアーケードゲームで、戦士や女戦士、ミノタウロスにドラゴンなどが登場する。ロックアップから技を掛け合いが基本となるがフォールではなく、相手の体力ゲージをゼロにして死亡させれば勝利となる。

## X68000 バーンウェルト

グローディア　アクション　1992年10月30日　9,800円
MIDI（MT-32、GM音源）対応　要2MBメモリ

2HD 6　2HD 6　HDD

▶戦闘シーンではパートナーがA-で動く。

超時空世界ヴェレアトールを舞台にしたアクションゲーム。主人公・カノールがパートナーのラーニアとともに時空船ラーカイアで繰り広げる冒険の物語だ。8方向にスクロールする画面とアニメ調のキャラクターが魅せるビジュアルシーンが本作の見所。行く手にはさまざまなトラップが待ち構えている。

## X68000 チェイスH.Q.

日本テクスタ / ブラザー工業　レース　1992年10月
7,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 2　2HD 2

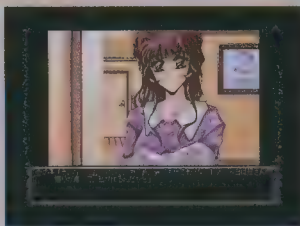
▶TAKERU専売として

「ナンシーから緊急連絡。ターゲットは……」の音声でお馴染みのタイトー『チェイスH. Q.』の移植タイトル。本作は覆面パトカーに乗り逃走する犯人の車に追いつき、車体ごと体当たりで敵の逃亡を阻止するカーアクションゲーム。直線では個数制限のあるニトロを上手に使おう。

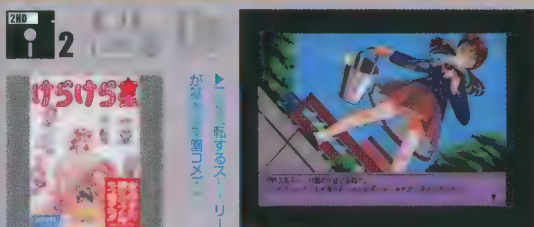
## X68000 プレゼント2

オレンジハウス　アドベンチャー　1992年11月5日
7,800円

2HD 4

▶をかなり解消している。

3本のショートストーリーで構成したオムニバス形式のタイトル。収録するのは不思議な天使が姉か妹をくれる「インセスト」に、人間の形をした猫と暮らす「猫娘ミーナ」、近未来を舞台にした「南十字星」の3本で、特にインセストの原画は後にF&Cで『バーチャコール』を手掛ける「あさの」が担当した。

## けらけら星

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1992年11月6日　5,800円

レモンカクテルシリーズの第2弾で、女性スタッフが中心となって制作したノベルタイプのアドベンチャーゲーム。都内某所の三流男子校に通う主人公が、隣にある超お嬢様学園の性悪女生徒に翻弄されるストーリーで、深く考える必要もなく主人公のリアクションが楽しめる。生徒会長の眼鏡っ娘が可愛い。

## 極 定跡集

ログ　将棋　1992年11月7日　4,800円　要2MBメモリ

X68000最高峰の将棋ゲームとして登場が期待されていた『極』に先んじて発売された定跡データ集。将棋ソフト『極』の本編ディスクはPC-9801との共用ではなくX68000用に移植版が作られたが、本作はPC-9801版との共用であるため本編と発売が前後したという経緯がある。

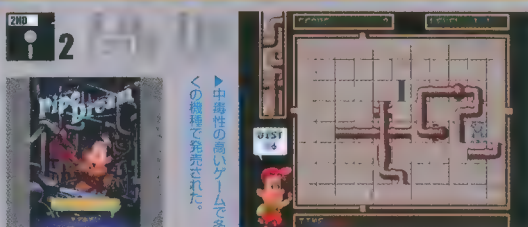
## スウィート エンジェル

アクティブ　アドベンチャー　1992年11月7日　6,800円

幽体離脱を繰り返し、学園を探索するアドベンチャーゲーム。盗撮が趣味の主人公となって没収されたカメラを取り戻そう。本作の特徴である幽体離脱は主人公と懇意にする図書館の先生から教わったものだ。彼女の作る薬で霊体となり次々と女の子に憑依して、カメラとフィルムを没収した生徒会長に迫ろう。

## パイプドリーム

BPS　パズル　1992年11月13日　7,800円

▶中毒性の高いゲームで多くの機種で発売された。

水道管を一筆書きの要領で繋げ、画面外へと水を流すパズルゲーム。配管にあたり画面左に表示される各種類のパイプを順番に使わなければならず、ステージによっては最初から障害物が設置されている。閃きが重要なパズルゲームなので、まず全体を見渡しベストなルートを想定してみるのも手だ。

## オーバーテイク

ズーム　レース　1992年 [illegible]
RS-232C 通信対戦対応

▶バックミラーに映るライバル車に抜かれないよう走り抜けるのだ。

実名ドライバーやチームの登場、FOCA公認作品で話題を呼んだF1がテーマの3Dレースゲーム。有名レーサーの顔アップから始まるオープニング映像に衝撃を受けたユーザーは多く、リアルなゲーム画面に内蔵音源+MIDI音源の数多くの豪華な楽曲！　市販ソフトではいち早く多重PCM再生に取り組んだことも記憶に新しい。発売日前に市ヶ谷SHARPエルムホールで本タイトル発売記念イベントやタイムアタック大会が開催され、多くのX68000ユーザーが集った。



X68000対応

X68030対応

5インチフロッピー版

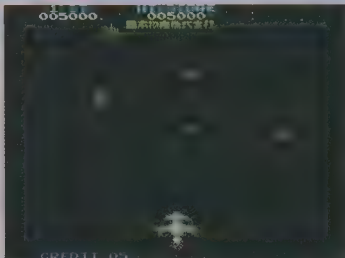
3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.1 テラクレスタ／ムーンクレスタ

電波新聞社　シューティング　1992年11月20日　4,800円

2HD 1

懐かしのアーケードゲームの数々のタイトルをX68000で復刻することを目的とした「ビデオゲームアンソロジー」第1弾。日本物産株式会社の名作2タイトルがセットになっており、本体のフロッピーディスクドライブの0番と1番を使い分けそれぞれのゲームが起動する。2～5号機と合体し炎の鳥となって進む『テラクレスタ』に1～3号機と自機がどんどん大きくなる『ムーンクレスタ』。ビデオゲーム黎明期の頃の思い出が詰まった2本が遊べる。

## X68000 エアーマネジメント 大空に賭ける

光栄　シミュレーション　1992年11月20日　11,800円

2HD 2

▶航空会社の経営者として

『トップマネジメント』（P145）に続く経営シミュレーションゲームの第2弾。本作は航空業界を舞台に、登場する全22都市を航路で繋ぐことが目標だ。希望する各都市と交渉して空港のスロットを確保しながら就航先の都市に支社を設置して更なる航路をさらに拡大し、年間利用客数をアップさせよう。

## X68000 ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜

ハミングバード　ロールプレイング　1992年11月20日　9,800円
MIDI(MT-32、CM-64、SC-55、CM-500、TG100、Gmega) 対応　要2MBメモリ

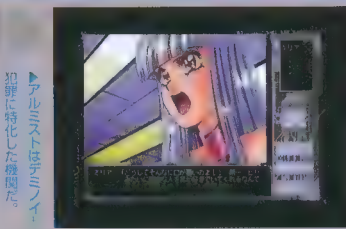
2HD 4

『ロードス島戦記　灰色の魔女』（P.124）の続編。ストーリーは小説の2巻から7巻を再現する。戦闘はタクティカルコンバットを採用し、騎馬によるランスチャージなど新機軸の導入、レベルアップによる魔法の威力増大が見た目でわかる演出力の強化が施されている。前作で作成したキャラも使用可能だ。

## X68000 アルミスト

ベースメント　アドベンチャー　1992年11月27日
9,800円

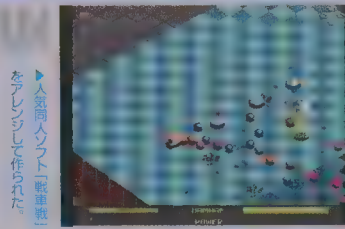
2HD 5

▶アルミストはデミノイド犯罪に特化した機関だ。

遺伝子研究の結果、動物の特徴を備えた人工の人類であるデミノイド作り出すことが可能となった近未来。アルミストに所属する捜査官「鷲羽昇」とそのサポートをするデミノイド2人がデミノイドが犯した凶悪犯罪の捜査を行うストーリーとなっている。キャラクターデザインは漫画家のMON-MONが担当している。

## X68000 スクウェア・リゾート ハイパー戦車戦

ファミリーソフト　アクション　1992年11月27日
4,500円　MIDI(MT-32、SC-55) 対応

2HD 2

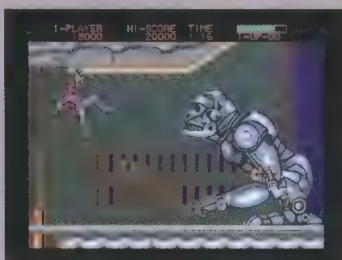
▶人気同人ソフト「戦車戦」をアレンジして作られた。

異星人の侵略を受け四角形で切り売りされた凹凸の土地を奪い返すべく、プレイヤーは切り取られた土地の四隅のスイッチを入れてまずは侵略を阻止し、そして敵戦車を破壊するのが目的のアクションシューティング。自機弾と敵弾は凹凸の斜面を想定外の動きで流れるので常に注意が必要だ。

## ストライダー飛竜

カプコン　アクション　1992年11月27日　9,800円　要2MBメモリ

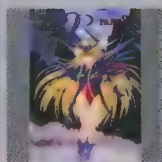
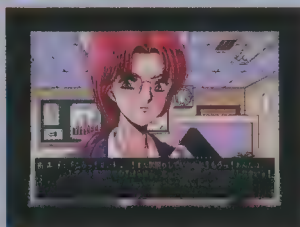
2HD 3

▶足場がない時には天井を掴み、片手で迫りくる敵を迎撃しよう。

『ファイナルファイト』に続くカプコンCPシステム作品の移植第2弾『ストライダー飛竜』。一部画面デザインなど異なる部分があるが、本作の持つ魅力とゲームをほぼそのままに移植したファン必須の1本。武器となるサイファーでの攻撃やジャンプ、そして各場面でスライディングを駆使し全5ステージを進んでいく横スクロールアクション。場面毎に合った哀愁漂うBGMも評価が高く、ステージクリア後のアニメシーンでは敵のボスと飛竜の会話もあり盛り上がるのだ!

## DOR PART3

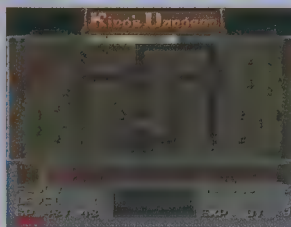
ディーオー　アドベンチャー　1992年11月27日
6,800円

2HD 4　HDD

▶前作以上にHなグラ

シリーズ第3弾。メーカー通販ではシナリオディスクのみも販売した。収録するのは健康ドリンクを飲んで変身するサラリーマンが主役の「5時から9時まで」に、美人スチュワーデスを人質にしたバスジャックの「明日への逃避行」、登場キャラの人格が入れ替わる「中原君の秘密」の3本。

## キングスダンジョン

ソフトプラン　ロールプレイング　1992年12月4日
5,800円

2HD 1

斬新なシステムを搭載したフィールドタイプのRPG。ダンジョンを構築し、戦士や魔法使い、盗賊、僧侶など迫り来る冒険者を退治しよう。各階層には召喚サークルが用意されており、罠やモンスターを召還して迎撃するのだ。モンスターはポイントを使ってスライムやスケルトン、さらにドラゴンまで召喚できる。

## パチンコワールド

ブラザー工業　パチンコ　1992年12月4日
4,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1　2HD 1

▶彼女のためにも打ち止め

彼女を謎の怪人にさらわれた主人公が、彼女を助けるため怪人の要求通りにいくつかのパチンコ店で打ち止めを目指すという内容のパチンコゲーム。パチンコ自体もしっかりと作り込まれており、台数も70台が用意されている。本作はTAKERUのみで販売された。

## Ku2 Front Row

パンサーソフトウェア / ブラザー工業　シューティング　1992年12月10
2,000円（税込）　TAKERU専売　MIDI(CM-32L、SC-55) 対

2HD 2　2HD 2　HDD

1993年に発売した『Ku2』（P.160）の体験版。TAKERUで販売されたタイトルで、本編の4カ月前の発売となった。X68000専用に開発された縦スクロールシューティングで、本作ではその一部がプレイできる。敵の生物感が特徴で、MIDI機器はCM-32LとSC-55に対応している。



X68000 対応　 X68030 対応　 5インチ フロッピー版　 3.5インチ フロッピー版　CD-ROM 版　 ハードディスク 対応

## ストライクレンジ

ギミックハウス / ブラザー工業　アクション
1992年12月11日　4,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2

『サンダーレスキュー』（P.148）に続いてギミックハウスからX68000にリリースされたタイトル。本作はロボット同士が戦いを繰り広げるアクションシューティングゲームだ。使用可能なロボットは「人型」や「4足獣型」、「キャタピラ型」、「ドリル型」などのものから「液体型」などの変わったものまで12種類を用意。

## ドラキュラ伯爵

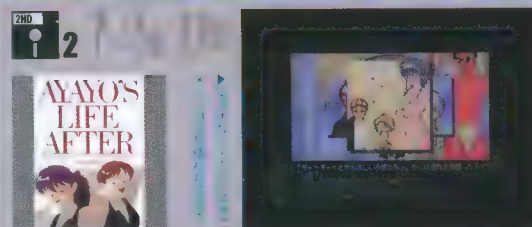
フェアリーテール　アドベンチャー　1992年12月18日
7,800円

2HD 4

『吸血鬼ドラキュラ』をモチーフにしたアドベンチャーゲーム。墓地で蘇ったドラキュラ伯爵が、かつて愛した者たちを無残な姿に変えた人間への復讐を果たすストーリーだ。当時の世相を鑑み、性行為を吸血に置き換えるなど工夫を凝らしている。グラフィックもゴシックホラーらしく耽美に描かれ美しい。

## はっちゃけあやよさんIII 私、逝っちゃったんです。

ハード　アドベンチャー　1992年12月21日　4,800円

2HD 2

バナナの皮で転んだあやよと車にひかれたトモコがあの世へ行くアドベンチャー。あやよは生前の罪を認めるか認めないかによって極楽と地獄のいずれかに送られ、どちらに行ってもエッチな目に遭うが、トモコは自動で地獄行きになる。澤嶋綾代と越塚智子というフルネームが出てくる珍しいタイトル。

## 雀JAKA雀

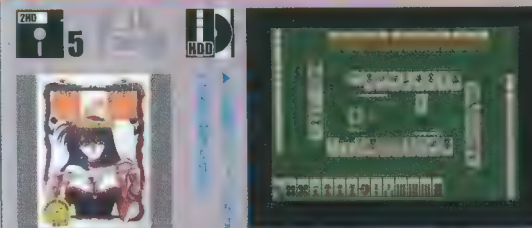
エルフ　麻雀　1992年12月24日　7,800円
要2MBメモリ

2HD 5　HDD

脱衣麻雀にRPGの要素を取り入れたタイトル。麻雀の代打ち屋である主人公が、会員制の雀荘で美女オーナーを倒し、麻雀と性技における頂点を極めるストーリーだ。舞台となる新大久保の街をトップビュー画面で表現し、戦闘画面に相当する麻雀対決ではHPやMPに相当する体力と気力が設定されている。

## 雀JAKA雀 女の子がいっぱい編

エルフ　麻雀　1992年12月24日　7,800円
要2MBメモリ

2HD 5　HDD

『雀JAKA雀』のご褒美グラフィックを減らしたバージョン違い。同社の他作品同様、沙織事件の影響を受けての発売で、本作に対し通常版は「18才未満購入禁止バージョン」とされている。東京の新大久保を舞台に、麻雀の代打ち屋だった主人公が、4つある雀荘の美女オーナーを倒すストーリー。

## ウィルの伝言

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1992年12月
5,800円

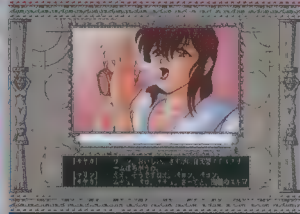
2HD 3

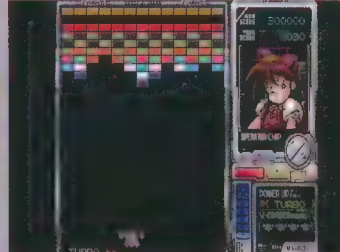
『まゆみ』（P.148）、『けらけら星』（P.150）に続くレモンカクテルシリーズの第3弾。1000年後の未来にある平和な街ウィルを舞台に展開するアドベンチャーゲームだ。400年に一度降臨する悪魔の力を巡り、少年少女が危険な冒険の旅に出る。Hなグラフィックが一切出ない本格SFが楽しめる。

# 1993

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1993年に発売されたX68000用ゲームソフトは104タイトル。タイトル数こそ下回ったものの、ホームデータが魔法へと社名変更して『餓狼伝説』および『餓狼伝説2』を発売、FM TOWNSで多数の高品質アーケード移植に定評のあるビングが『スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ』でX68000に突如参入するなどビッグニュースの多い1年だった。

また、隔月刊ペースで懐かしのアーケードゲームを復刻移植する電波新聞社の「ビデオゲームアンソロジー」シリーズ、コナミの超絶プログラムの結晶『悪魔城ドラキュラ』、やっぱり発売されたカプコン待望の『ストリートファイターII'』、適度な歯応えで万人が楽しめるエグザクトの良作アクション『エトワールプリンセス』など多数の名作が発売された。

## ドラゴンスレイヤー 英雄伝説

X68000 X68030 [illegible] ロールプレイング 1993年1月[illegible]日 9,800円

『ドラゴンスレイヤー』6作目にして『英雄伝説』シリーズの第1弾。初心者でも安心できる内容で、当時アクションRPGを中心に商品を発売した日本ファルコムにとって転換点となった作品だ。異世界イセルハーサを舞台に、ファーレーン王国の王子セリオスが、摂政の野望を阻止するため冒険の旅に出る。

## グラムキャッツ2

X68000 ドット企画 アドベンチャー 1993年1月14日 7,800円 MIDI(CM-32L)対応

地球防衛軍の隊員であるさやかと相棒のマリンが、謎のヌーディスト島で起きる行方不明事件の真相を追うアドベンチャーゲーム。あぶないスキューバスクールなど潜入捜査を進めつつもリゾートを楽しむ2人の、セクシーなグラフィックが物語の随所で挿入されるのが特徴。

## メタルオレンジEX

X68000 カスタム アクション 1993年1月10日 7,800円 MIDI(SC-55)対応 要2MBメモリ

PC-8801用として発売された美少女ブロック崩し『メタルオレンジ』がパワーアップしてEXとなって登場。256色グラフィックとなり、元から評価の高かった音楽はMIDIにも対応している。ジョイスティックは勿論だがマウス操作にも対応し、トラックボールCZ-8NT1で操作すると細かい操作も素早い操作も思うままの優れた操作性が得られることもEXでの特筆すべき点である。『グラディウス』のようにゲージを選択してパワーアップするシステムを採用しているのが特徴。



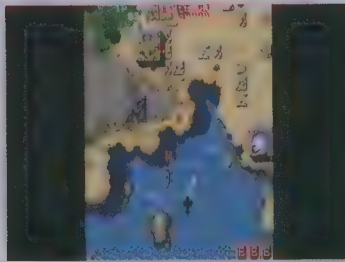
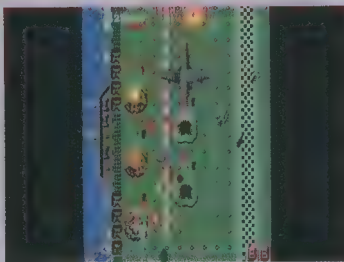
 X68000対応  X68030対応  5インチフロッピー版  3.5インチフロッピー版  CD-ROM版   ハードディスク対応

## 究極タイガー

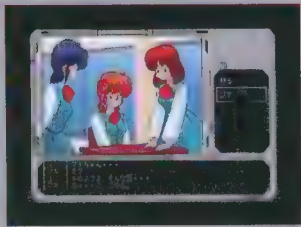
金子製作所　シューティング　1993年1月15日　8,800円

2HD 2　2HD 2

▶難易度はかなり高く、X68000ユーザーを唸らせた。

アーケードで人気を博した東亜プラン製の縦スクロールシューティングを移植した作品。東亜プランシューティングとしては2本目となる。ヘリコプターを操り戦場を潜り抜けていく内容となっている。アーケード基板を超える性能を持つX68000により、本作は移植作としては究極の完成度といえる代物となり、当時のシューターの多かったX68000ユーザーを納得させる結果となった。またおまけゲームとして『究極タイヤー』というドットイートゲームを収録している。

## 機甲装神ヴァルカイザー

サイレンス／ブラザー工業　アドベンチャー　1993年1月20日
4,800円（税込）　TAKERU専売　MIDI(MT-32、GS音源）対応

2HD 5

メカニックデザインを森木靖泰が担当したアドベンチャーゲーム。イベントシーンにはアニメーションを取り入れており、当時のOVAのお約束であったお色気シーンや、話の終わりには次回予告も用意されている。ヴァルカイザーは主人公のルナが家政婦ロボのヴァルに乗り込んで完成する巨大ロボの名称だ。

## プレミアム2

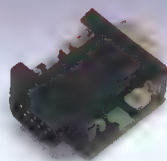
シルキーズ　アドベンチャー　1993年1月28日
7,800円

2HD 4

オーソドックスなコマンド式のアドベンチャーゲーム。病院の院長が自分の院内を見て回る「病院物語」、考古学者の主人公がエルドラドを発見する「南米探検物語」、会社面接を受ける「会社訪問物語」、18歳の記念に届いたフリーパス券を使う「風俗物語」の4本のシナリオを収録している。

## ビデオゲームアンソロジー vol.2 チェルノブ

電波新聞社　アクション　1993年1月29日　4,900円　メガドライブパッド変換アダプター同梱

2HD 1

電波新聞社マイコンソフトが展開した『ビデオゲームアンソロジー』シリーズの第2弾は、データイースト社のアーケードアクション『チェルノブ』。原発事故を受けその影響で超人となった炭鉱夫チェルノブが悪の組織「デスタリアン」と戦う内容だ。ゲームは8方向レバーと「ショット」「ジャンプ」「振り向き」を行う3個のボタンを使い、自由の女神像の前で待つラスボスを倒せばクリアとなる。強制スクロールが用いられているため常に走るチェルノブの姿が印象的な作品だ。

# 煩悩予備校3

ソフトウェアハウスぱせり　クイズ　1993年1月29日
7,800円　MIDI（MT-32）対応　要2MBメモリ

クイズゲームの第3弾。4択だった前作から○×クイズへと変更、クイズバトルにストーリーが追加された。また、本作独自のシステムとして、自信の度合いを入力しての解答が登場。ノルマの上昇度に影響し、自信度50%で答えて間違えると、本来の半分しか減少しない。

# G.R. グラヴィティレスポンス

天津堂　アドベンチャー　1993年2月1日　6,800円

▶赤いキャンディは胸だけ残してロリ化する。

公式で電脳紙芝居と称されているアドベンチャーゲーム。2本のシナリオが収録されているオムニバス作品。収録されているのは館を舞台としてSMをテーマとした淫靡な雰囲気の「SEEKER」と、真逆の明るいギャグストーリーでクイズに答えて間違えると脱がされてしまう「がっつまんの思春期万万歳」だ。

# 亜紀子 プレミアムバージョン

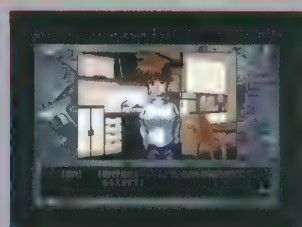
フェアリーテール　アドベンチャー　1993年2月10日
7,800円

▶目指したタイトルだ。

「レッドゾーン」のデビュー作。ソフ倫発足後の作品であり、前年に発売したエロが薄い作品の反動もあって、本作は実用本位の過激な作品となっている。内容は「予感」「旋律」「目覚め」「逆襲」「完了」の5章構成で、保健室や学校の屋上、体育館に女子寮などさまざまなシチュエーションが用意されている。

# 殺しのドレス3

フェアリーテール　アドベンチャー　1993年2月10日
7,800円

▶スペンスが楽しめるぞ。

『殺しのドレス』シリーズの第3弾。渋谷を舞台にしたアドベンチャーゲームで、主人公の刑事が殺人事件を追うストーリーだ。独身男性のみを標的にした連続殺人を軸に、さまざまな人間関係が明らかになる。特徴は要所に犯人視点のカットインが挿入されることで、物語をドラマチックに盛り上げるのだ。

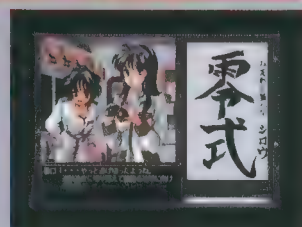
# DALK

アリスソフト　シミュレーション　1993年2月10日
6,800円　要2MBメモリ

やり込み要素が豊富に詰まったファンタジーシミュレーション。封印された恋愛神の力を解放するため、トラム山頂にある神殿を目指そう。同行するのは14人の女の子。女の子は固有の職業を有しており規定のレベルに達すると、さらに強力な職業にクラスチェンジができる。長い時間楽しめるタイトルだ。

# DALK ヒントDISK

アリスソフト　ファンディスク　1993年2月10日
2,000円　要2MBメモリ　通信販売のみ

▶ヒントディスクは「フリー

『DALK』のパッケージに同封されているユーザーカードを送ると購入できるヒントディスク。本体に熱狂的なファンがついており一部の内容はファンディスクの要素も併せ持つ。ヒントディスクにはショートストーリーを読むことができたり、システムのバージョンをver.1.08にアップしたりできる。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 同級生

エルフ　アドベンチャー　1993年2月10日　8,800円
要2MBメモリ

2HD 9　HDD

▶ヒロインの心理を丁寧に描き、大人気を博した。

夏休みの前半をバイトに明け暮れ資金を調達した主人公が、出会う女性たちをナンパしていくアダルトアドベンチャーゲーム。登場する女性たちと仲良くなるに連れ、彼女たちの悩みごとやコンプレックスに直面する。いかに主人公がそれを解決し、ヒロインの心をつかむのかが丁寧に描かれている。

## X68000 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

光栄　シミュレーション　1993年2月26日　9,800円

2HD 3

定番歴史シミュレーションの第3弾。基本システムは前作を引き継ぎ、新たに気候や文化圏などユーラシア大陸を表現する要素を追加した。シリーズの特徴であるオルドも強化され、后のグラフィックも30枚以上を用意。后には「愛情ゲージ」があり、100%に達しないと一夜を共にできない。

## X68000 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史 サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1993年2月26日　12,200円

2HD 3

▶大橋ミチルのモンゴル体

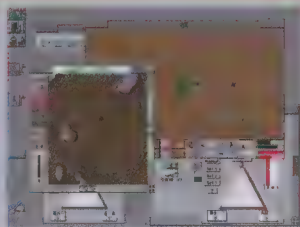
前述の『蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史』にサウンドウェアが付属する豪華版。大島ミチル作曲による楽曲が、日本とモンゴルの国境を越えて熱い思いを伝えてくるのだ。ゲーム自体は通常版と同じ内容で、シナリオは4本が用意されている。血縁に重きを置いたシステムでオルドによる後継者作りが重要となる。

## X68000 シムアント

X68030

イマジニア　シミュレーション　1993年2月26日
12,800円　要SX-WINDOW、要2MBメモリ

2HD 1

▶ゲームはオリジナルとシ

『シムシティー』(P.97)の作者、ウィル・ライトによる生態系シミュレーション。アリの生態をシミュレートする内容で、黒アリを増やして家の住人を追い出す内容だ。プレイヤーは自らの勢力拡大のため、巣の拡張や餌の調達に加え、タマゴの管理から幼虫の世話までを行い、敵勢力の撃退に尽力する。

## X68000 花よりダンゴ2

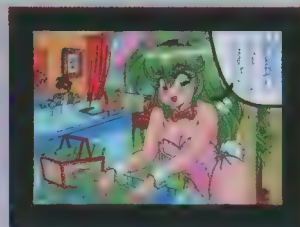
アクティブ　花札　1993年2月27日　7,800円

2HD 4　HDD

ストーリー付きの脱衣花札の第2弾。花札部の部長となって部員の美少女2人とともに、部の存続のために戦うストーリー。前作同様「ばかっ花」と「こいこい」から選択可能で、ストーリーモードとは別に「対戦ぬぎぬぎモード」でもプレイできる。こちらはご褒美グラフィックが別に用意されている。

## X68000 パソコミック パープルCAT vol.1

パームツリーSOFT　ディスクマガジン　1993年3月16日
4,800円　要2MBメモリ

2HD 2

パソコンコミックの第1弾。マンガのように閲覧できるノベル系アドベンチャーで、本作には「ティッシュな私」「ミステークナイト」「ビザールプリンセス」「夜うさぎの憂鬱」「宇宙警備課パッカー&ベル」に加え、「パープルネットワーク」を収録する。SFからコメディまで幅広い内容が楽しめるのだ。

## マリンバスター

X68000　シルキーズ　シミュレーション　1993年3月18日
7,800円　要2MBメモリ

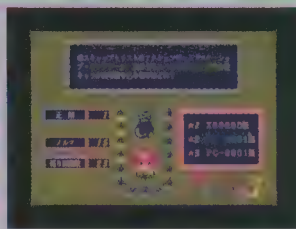
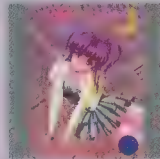
2HD 5インチ 2

▶女の子は9人。3回勝て…に進めるぞ。

お手軽SLGと銘打たれた海戦ゲームのアレンジ作。自軍の艦隊を敵に伏せて配置し開戦。敵の位置を予測して攻撃し規定回数までに全ての艦船を撃破すればステージクリア。数は少ないが広範囲を攻撃できる武器や敵の位置を絞り込むレーダーなどのアイテムを使いこなそう。

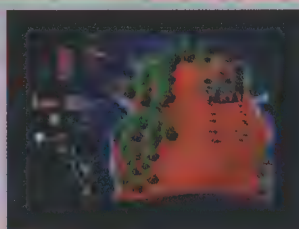
## Mゥーンライトちゃんリンしゃん

X68000 X68030　ディー・オー　クイズ　1993年3月19日　[illegible]円

2HD 5インチ 5　HDD

登場する8人の女の子を脱衣させるクイズゲーム。出題する問題は国際問題やアニメなど幅広いジャンルから選ばれている。用意された問題は1200問と大量で、内輪ネタもなく内容も真っ当なものばかり。女の子はそれぞれ脱衣シーンが6種類用意されており、すべて脱がすのは相当な努力が必要だ。

## メガロマニア

X68000　イマジニア　シミュレーション　1993年3月19日
12,800円

2HD 5インチ 2

天上界を舞台に惑星の支配を賭けて戦うリアルタイム戦闘シミュレーション。王の1人となって種族を率い、最終聖地メガロマニアの占領を目指そう。種族を強化するには進化させることが必要となる。刻々と移り変わる時代の波に呑まれないよう技術レベルを上昇させ、近代的な武器を手に入れるのだ。

## バトルハイスクール

X68000　ドット企画　テーブル　1993年3月26日　7,800円

2HD 5インチ 3

▶バトルに負けてもご褒美グラフィックが表示されるぞ。

理事長の意向により、学園内最強を決めるためトーナメントが開かれることとなり、各クラスから4名が選ばれることに。転校してきたばかりの主人公「水城紫水」も選ばれてしまい、問答無用で戦うことになってしまうというストーリー。バトルはスロットを止める形式となっており、コマンドを選ぶことはできない。

## エトワールプリンセス

X68000 X68030　エグザクト　アクション　[illegible]

2HD 5インチ 3　2HD 3.5インチ 3

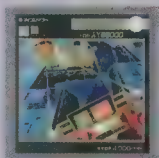
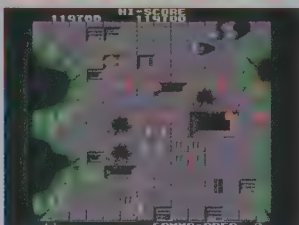
『ナイアス』(P.100)、『アクアレス』(P.125) に続くエグザクトのゲーム第3弾。これまでの硬派なイメージから一転、可愛らしい女の子が主人公のゲームとなった。平和な世界FAIL LANDで突然魔物が氾濫しだした。他のみんなは封印されてしまい、動けるのはおてんば姫のリルルのみ。プレイヤーはリルルを操り、ステージをクリアすることで封印された仲間を助けていく内容だ。明るいグラフィックとBGM、お気楽なノリが楽しい作品となっている。



 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## ビデオゲームアンソロジー vol.3 スターフォース

X68000

電波新聞社　シューティング　1993年3月26日　4,800円

ビデオゲームアンソロジーシリーズ第3弾はテーカン『スターフォース』。シンプルな縦シューティングだが、各種ボーナスやクレオパトラ破壊100万点ボーナスなどの秘密に当時多くのシューターが魅了された。チェルノブ付属アダプタにメガドラパッドを繋ぎ、本作をプレイするとオート連射になるぞ！

## マーシャルエイジ

X68000 X68030

[illegible]

天津堂のデビュー作。史上最大の敷地面積を持つ女子校を舞台に、主人公が女の子たちと戦いを通して荒廃した学園を救うストーリー。コマンド選択式アドベンチャーにバトルを加えたタイトルで、バトルは相手の女の子の気脈を的確につく必要がある。「天津堂塗り」による肌の質感はリアルそのもの。

## マジックナイト

X68000

ドット企画　ロールプレイング　1993年3月26日　7,800円

賞金稼ぎのダイアモンド・アンナベル・ブラックダイアモンドが、旅の途中で立ち寄った村で魔物を退治する依頼を受け、魔物がいるという洞窟で戦う3D視点のロールプレイングゲーム。攻撃は魔法によって行われ、確率で成功と失敗が決定される。また洞窟には村人が捕まっているので助けていこう。

## 極

X68000

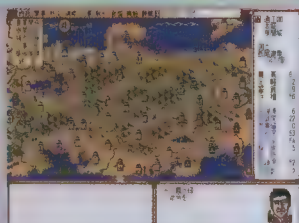
[illegible]



打倒有段者を目標として設計された将棋ゲーム。当時の将棋ゲームには仕方のないことであったが、思考時間が長い。操作性はよく、初心者も楽しめる作りとなっている。パッケージにはゲームのフロッピーディスクや説明書などの他に「極」の一文字が書かれた扇子を同梱している。

## 信長の野望 覇王伝

X68000 X68030

[illegible]

『信長の野望』シリーズ第5弾。全国60カ国の大名から1人を選び、全国統一を目指そう。基本システムを引き継ぎながらも、国取りから城取りに変更したのが特徴だ。1つの国は本城と支城に分かれており、それにともない大名や武将数も増加している。他の大名を従属させれば、援軍の強制も可能だ。

## 信長の野望 覇王伝 サウンドウェア

X68000 X68030

光栄　シミュレーション　1993年4月2日　15,200円

前述の『信長の野望 覇王伝』にサウンドウェア（CD）をセットした豪華版。菅野よう子の楽曲を、ときに壮大なオーケストラが、時に繊細なフルートが華麗に繊細に奏でるのだ。ゲーム自体は通常版と同じもので、シナリオは年代別に3種類に分かれ、「信長出世」「天下布武」「平安楽土」から選択できる。

## X68000 遊人スペシャルコレクション

フェアリーテール　アドベンチャー　1993年4月2日
7,800円

▶美少女たちが甘く優しく

他機種で発売された『校内写生』シリーズの1巻から3巻までをセットにしたお得な商品。当時の大人気マンガ家「遊人」による原作で、美少女たちのHなストーリーを詰め込んだオムニバス作品だ。発売前年に起きた沙織事件の影響で、ゲーム開始時に用意された単語から女性器や性行為を示す単語を選択する。

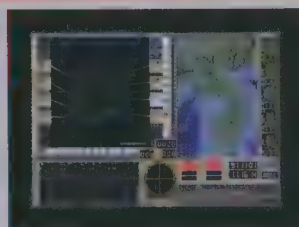
## X68000 X68030 Ku2

パンサーソフトウェア　シューティング　[illegible]
7,800円　MIDI(MT-32、SC-55) 対応

「シリアス編」と「コミカル編」の2種類がプレイできる縦スクロールシューティング。シリアス編は愛機インテグラーレを駆って敵軍と戦うストーリーで、「コミカル編」は練馬区上空を舞台に悪の秘密結社・NEO那智（株）と戦う内容だ。基本システムを共通にそれぞれ別のゲームとして楽しめる。

## X68000 沈黙の艦隊

G.A.M　シミュレーション　1993年4月10日
12,800円　要2MBメモリ

▶原作の流れを追った潜水

かわぐちかいじによる人気コミックをゲーム化。原作は1980年代から90年代に社会現象まで引き起こした。独立国家「やまと」の元首にして原子力潜水艦「シーバット」の艦長、海江田四郎となって、ニューヨークを目指そう。完結前のゲーム化とあって、試験航海編からサザンクロス編までを再現する。

## X68000 卒業写真

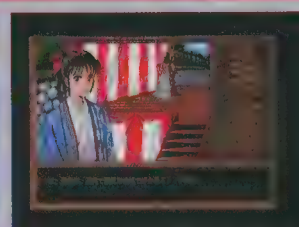
フェアリーテール / ブラザー工業　アドベンチャー
1993年4月15日　2,900円（税込）　TAKERU専売

▶当時としては珍しい失恋をテーマにした作品。

1992年に発売した『卒業写真／美姫』（P.137）から『卒業写真』のみを商品化したもの。「沙織事件」の影響で一般向けタイトルとなっている。高校卒業を控えた多感な少年少女を主人公に、すれ違いとそこに加わる少女との三角関係を描いている。甘酸っぱさとほろ苦さが双方味わえるタイトル。

## X68000 美姫

フェアリーテール / ブラザー工業　アドベンチャー
1993年4月15日　2,900円（税込）　TAKERU専売

▶…テーマにしたタイトル。

『卒業写真／美姫』（P.137）から『美姫』を単品販売したタイトル。主人公が住む街には伝承を元にした神楽を舞う習慣があり、その神楽の主役に抜擢された主人公が、時空を超えて伝承の人物本人になってしまう物語だ。前述の『卒業写真』と同じテーマを扱いながら本作はハッピーエンドとなっている。

## X68000 イマージュ2

ソフトウェアハウスぱせり　アドベンチャー
1993年4月27日　7,800円　MIDI(MT-32) 対応

▶ファンタジックなストー

未来世界を舞台にしたオムニバスアドベンチャーの第2弾。『イマージュ』(P.143) の続編で、ローランドのMT-32に対応する。収録するのは「アルテガ城の悪魔」に「一攫千金 闘技場!!」「ある晴れた日の誘惑」の3本で、グラフィックは明るい線と低いコンストラスト、柔らかな影が特徴。



  X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
  ハードディスク対応

## X68000 ヴェルスナーグ戦乱

ファミリーソフト　ロールプレイング　1993年4月28日　9,800円

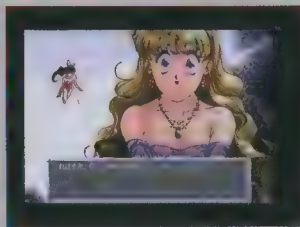
2HD 6　2HD 6

…心にしたタイトル。

ショートシナリオが積み重なり大きなストーリーとなるRPG。シナリオごとに謎解きがあり、マップも広いなどボリュームを感じるタイトルだ。敵とのエンカウント率も高く設定されている。1つ1つのシナリオは短いもののメインとなるストーリーは重厚で、終盤になるほど重く心に響くものがある。

## X68000 キャッツ パート1

キャッツ・プロ　アドベンチャー　1993年4月28日　7,800円

2HD 3

キャッツ・プロのデビュー作。妖精の女王から後継者探しを頼まれた主人公が、7つのパラレルワールドを旅する物語だ。各ストーリーで手に入るアイテムが別の世界で必要とされるため、世界は決まった順番で回る必要がある。エンディングの後に出題されるクイズに正解するとCGモードが選択できる。

## X68000 if イフ

アクティブ　アドベンチャー　1993年4月29日　7,800円

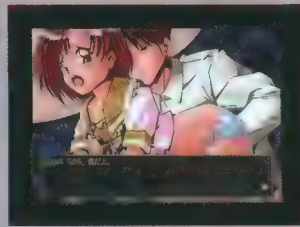
2HD 5　HDD

4本のショートストーリーで構成されたオムニバス形式のアドベンチャーゲーム。収録するのは青春恋愛小説のような「和也君の憂鬱な1日」に冒険ものの「Tri angle」、純文学をイメージした「桔梗の花」にゲーム性の高い「マディ救出大作戦」の4作で、さまざまな方向性のタイトルを収録する。

## X68000 if2 イフ2

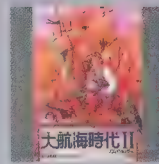
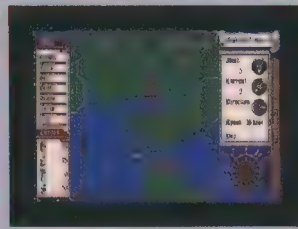
アクティブ　アドベンチャー　1993年4月29日　7,800円

2HD 5　HDD

▶他の成人向けタイトルにはなかった視点の作品。

前作以上にアグレッシブなタイトルを収録したオムニバス作品集。「やっぱり薔薇が好き」と「プリティ・ウーマン」「決戦は学校で」の3本を収録する。「やっぱり薔薇が好き」は後の世にも知られており、男性の同性愛者を主人公に独特の世界観が繰り広げられる。男同士のバカップルが見られる。

## X68000 X68030 大航海時代II

光栄　シミュレーション　1993年4月30日

2HD 4

▶前作の自由度はそのままにボリュームが増した。

シリーズ第2弾。本作は6人の登場人物から1人を選んでプレイする。基本システムは前作を踏襲しながら、キャラクター個別に明確な最終目標を設定した。それぞれに用意されたシナリオを進め名声を上げよう。名声は「交易名声」「海賊名声」「冒険名声」に分かれており、各自が自分の職業に専念できる。

## X68000 X68030 大航海時代II サウンドウェア付

光栄　シミュレーション　1993年4月30日

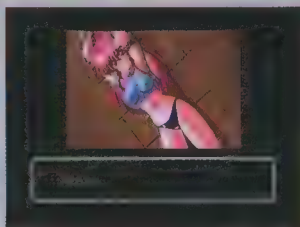
2HD 4

▶ゲームと音楽の究極のハーモニーが楽しめる。

前述の『大航海時代II』にサウンドウェア（CD）を加えた豪華パッケージ。作曲を担当した菅野よう子が、インドやブラジル、ヨーロッパなど七つの海を駆け巡る冒険者たちを爽快に描くサウンドアドベンチャーだ。ゲーム自体は同じ内容で、6人の主人公から1人を選び、最終目的を達成するというもの。

## X68000 VIPER-V8 Twin Turbo

ソニア　アドベンチャー　1993年5月13日　6,800円

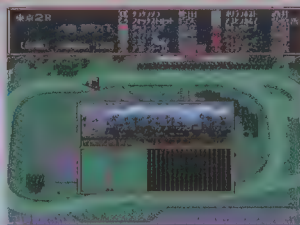
ニメシーンが有名。

PC-9801からの移植作。X68000版には『Twin Turbo』のサブタイトルがついた。収録するのはキャンプ場を舞台に伝説の殺人鬼が若者を襲う「18日の禁曜日」に、肉体で異星人に愛を教える「ALIEN WAR」。勇者が美女を救うために悪魔と戦う「DEMONS NIGHT」の3タイトル。

## X68000 X68030 DOR SPECIAL EDITION 魁

ディーオー　アドベンチャー　1993年5月21日　6,800円

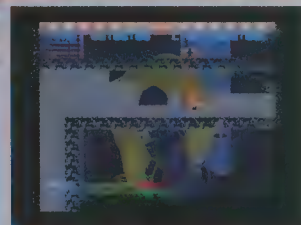
コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公は私立足加賀興行高校の茶道部に所属する1年生。部費をかけた男女混合タッグリーグ戦に参加しようとするも幼馴染の咲恵に逃げられてしまう。参加できなければ廃部となるため、なんとか幼馴染を説得してリーグに参加するのだ。

## X68000 ウイニングポスト

[illegible]

人気競馬シミュレーションの第1弾。馬主として競走馬を育成し、凱旋門賞を制覇しよう。1億円の資金と2頭の競走馬からスタートし、強い馬を掛け合わせ、さらに強い競走馬を作るのだ。特徴は騎手や調教師といった競馬に携わる人々との交流に重きを置いており、プレイヤーが調教に直接関与しない点にある。

## X68000 X68030 Be Rain

ソフトウェアハウスはせり　アクション　1993年5月28日　7,800円　MIDI(MT-32)対応　要2MBメモリ

▶レインは自らの身体を取り戻す

ステージクリア型のアクションゲーム。主人公のレインは機械の体となっており、本当の体を取り戻すことが目的だ。レインが移動すると足下のパネルが消えていき、一定数消すことで画面下に表示されるヒントを頼りに出口を探し出していく。さらに多くのパネルを消すとクリア時にご褒美グラフィックも表示される。

## X68000 メタル・アイ

エルフ　ロールプレイング　1993年5月28日　8,800円　要2MBメモリ

近未来を舞台としたSFロールプレイングゲーム。主人公のフィンデルが行方不明となった父親を探して旅をするうちに、ヒロインとの出会いや絶対的な権力を持つ「アムネイド」との敵対などを乗り越えて進んでいく。本作は『同級生』(P.157)の次にリリースされ、大きな期待を背負って登場したタイトルだ。

## X68000 メタル・アイ スペシャルディスク

エルフ　ファンディスク　1993年5月28日　2,000円　要2MBメモリ　通信販売のみ

▶短編お笑い小説も収録し

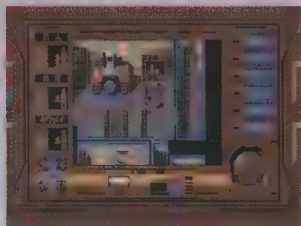
前述の本編パッケージに封入された申込券を使用して購入できたファンディスク。本編のヒントからシーン回想の「猿モード」、せっかくの美麗CGを改造してしまった「禁断のCGコーナー」などのわけのわからないコーナーまでさまざま収録。もちろん「マハートのお部屋」も収録している。



 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## 幻影都市

X68000 X68030 マイクロキャビン ロールプレイング 1993年5月
6,800円 MIDI(MT-32) 対応 要2MBメモリ

2HD 7

202X年の香港を舞台にしたサイバーパンクRPG。イベントシーンでは当時主流だった一枚絵に代わり同社が開発した「操演システム」を採用、フィールドキャラを使った演出が施されている。また『サーク』(P.90)と同じ「VRシステム」を実装し、多重スクロールによるステージの奥行きを表現した。

## 倉庫番リベンジSX-68K ユーザーの逆襲編

X68000 X68030 シャープ パズル 1993年5月 [illegible]
要SX-Window、要2MBメモリ

2HD 1

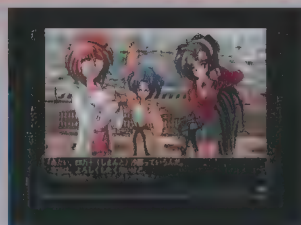
▶オリジナルステージも作

SX-WINDOWの中で動くお馴染みパズルゲーム『倉庫番』。ルールはここでは割愛するが、本タイトルでは手順をミスした時にマウス操作で何手でも前に戻すことが可能となっている。途中で投げ出すことなく根気よく進められるような工夫を施され、より遊びやすく改良された。

## ぷろすちゅーでんとG

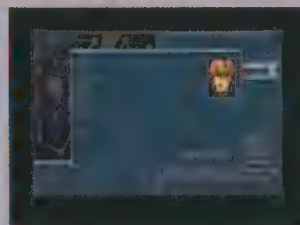
X68000 X68030 アリスソフト アドベンチャー 1993年6月11日
6,800円

2HD 7 HDD

▶本作は西遊記をモチーフとしたギャグドラマだ。

コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。極端な学歴社会となり、落ちこぼれたものは「はみだし者」として社会からいないものとして扱われるようになった。そんな「はみだし者」の一人猿藤悟郎が主人公。自分を連れ出した法子先生に一目惚れした彼と、その周りで起こるドタバタを描いたギャグ作品。

## 銀河英雄伝説III

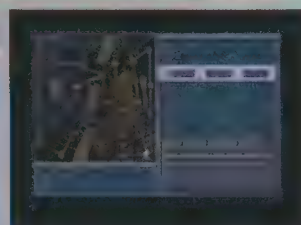
X68000 ボーステック/ブラザー工業 シミュレーション 1993年6月20日 7,800円(税込)
TAKERU専売 MIDI(MT-32、CM-32L、CM-64)対応 要2MBメモリ

2HD 5 2HD 5

田中芳樹の『銀河英雄伝説』を元にした戦略シミュレーションゲーム第3弾。システムが根本から見直され、従来のシナリオクリア型から陣取り型に変更となった。帝国と同盟同胞のマップが用意され、自由意志で敵勢力の領内を攻めることができる。各星域の経済や政治といった要素も追加されている。

## 銀河英雄伝説III オリジナルシナリオ集

X68000 ボーステック/ブラザー工業 追加データ 1993年6月20日 2,000円 [illegible]
TAKERU専売 要『銀河英雄伝説III』、要2MBメモリ

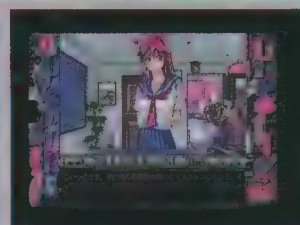
2HD 1 2HD 1

▶原作ファンおなじみの戦

『銀河英雄伝説III』(P.163)に追加シナリオをプラスする拡張キット。原作にも登場した「ランテマリオ星域の会戦」と「マルデアッタ星域の会戦」の2本に加え、オリジナルシナリオの「長征一万光年」を加えた計3本を収録。自由惑星同盟の設立に繋がる伝説の行軍がプレイできる。

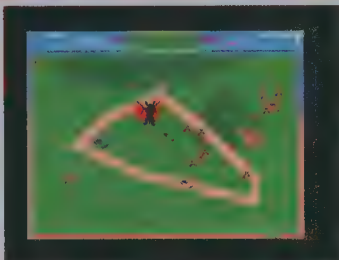
## リップスティック・アドベンチャー3

X68000 X68030 フェアリーテール アドベンチャー 1993年6月
7,800円

2HD 5

▶りのシリーズ第3弾。

PC-9801からの移植作。私立探偵の浅見五郎と近所に住む社長令嬢・清里音美を主人公にする推理アドベンチャーゲームだ。ブーケの中から見つかった8枚の写真の謎を解こう。日常で起きた小さな出来事が、やがて殺人事件や大きな組織へと繋がっていく。五郎と音美が繰り広げるバカップルぶりも健在。

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.4 リブルラブル

電波新聞社　アクション　1993年6月25日　7,200円
専用パッドコントローラー同梱

▶複雑な操作と思いきや、慣れるとこども楽しくプレイできる。

多くのユーザーが待ちわびたナムコのアーケードゲームの移植。「リブル」「ラブル」を2本のレバーで操作し、互いに伸びた線を杭に掛け、フィールド上のキャラクターを「バシシ（囲む）」することで捕まえられるユニークなアイディアと美しい画面で当時のゲーマーを虜にした作品。本タイトルには専用ジョイパッドが付属、テーブル筐体で遊んだプレイヤーには懐かしい宝箱の上に置いて場所確認する「バシシマーカー」も同梱。発売当時の思い出に浸ることができる。

## X68000 パソコミック パープルCAT vol.2 ホスピタル特集

パームツリーSOFT　ディスクマガジン　1993年7月2日　6,800円　要2MBメモリ

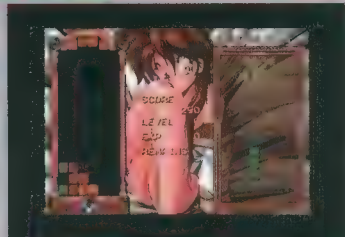
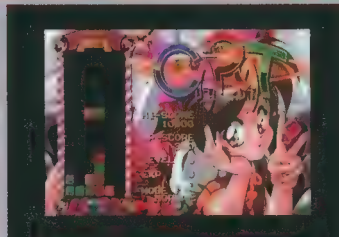
6本のストーリーが収録されたオムニバス形式のアドベンチャーゲーム。今作はホスピタル特集となっており、「院内身体検査」「サナトリウムの小悪魔たち」「煉獄病棟」「いけないナース研修」と4本が病院を舞台とした内容となっている。また「ビザールプリンセス 2回」などの続き物も収録している。

## X68000 芸夢じゃん

G.A.M　パズル　1993年7月15日　7,800円　要2MBメモリ

麻雀のルールをモチーフとしたパズルゲーム。タテ、ヨコ、ナナメと揃えて麻雀の役を完成させることが目的。細かいルールの違う「コロンじゃんI」「オープンじゃん」「ムーブじゃん」「コロンじゃんII」の4つのゲームモードが収録されている。パズルをクリアすると美麗なグラフィックを見ることができる。

## X68000 CARAT

カスタム　パズル　1993年7月9日　7,800円　MIDI(SC-55)対応　要2MBメモリ

▶CGギャラリーではクリアした女の子のCGを見ることができる。

カスタムの人気キャラクター、チップちゃんも登場する落ちものパズルゲーム。PC-9801とは違いグラフィックがより過激に描き直されて成年向けとなった。本作のゲームモードは、落ちてくるブロックをとにかく消して得点を競う「ノーマルモード」、与えられた条件をクリアしていき全面クリアを目指す「タスクモード」、2人対戦が可能な「VSモード」、クリアすれば2画面、3画面スクロールで美麗グラフィックが楽しめる「妖艶天使」の4つを用意。オプションも充実している。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版　CD-ROM版　ハードディスク対応

## X68000 アルキルフォス

ディーオー　シミュレーション　1993年7月16日
6,400円

2HD 5　HDD

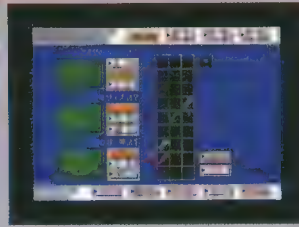
▶[illegible]フィックが見られる。

村娘に一目惚れした小恐竜のピットが人の姿になるため、女神レラの試練に挑むストーリーのシミュレーションゲーム。願いを叶えるには女神レラの8人のしもべに勝利することが条件。しもべとの戦いはダイヤモンドゲームのようなルールとなっており、敵陣地に自軍のコマをすべて移動させると勝利だ。

## X68000 X68030 コレクターD

ディーオー　[illegible]
6,400円

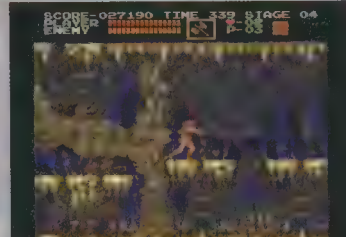
2HD 5　HDD

▶高級マンションで大人の[illegible]

大人向けのおもちゃのデザイナーが、自ら商品を売るアドベンチャーゲーム。性交渉に端を発する疫病により人々がおもちゃで性欲を発散する世界で、なすやきゅうりなどのアイテムやおもちゃを使ってマンションの住人たちを満足させよう。エッチシーンでは音声とテキストメッセージの2種類から選択できる。

## X68000 X68030 悪魔城ドラキュラ

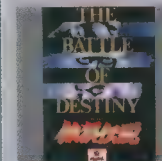
コナミ　アクション　1993年7月23日　[illegible]円　MIDI(MT-32、SC-55)対応、[illegible]

2HD 2　HDD

▶プレイステーション『悪魔城年代記』に本作品が移植されている。

ファミコンのディスクシステムで発売された『悪魔城ドラキュラ』のリメイク作品。プレイヤーは主人公シモンを操作し鞭を振り、各種攻撃に役立つ魔法と共に進む。本タイトルは高クロック機で動作をさせると場面によりアニメーションが滑らかになり、時計台の歯車の回転や最終ステージの炎、ドラキュラ伯爵直前の暗雲と細かい作りが生きてくる。周回プレイが可能で6周目では血の涙を流す女神像が鼻から血を流しているなど、ちょっとした製作者のお遊びもある。

## X68000 X68030 餓狼伝説 宿命の闘い

[illegible]

2HD 4　HDD

▶当時の移植作ではとびきりの出来を誇った作品だ。

SNKの看板キャラクターとなった、ボガード兄弟とジョー・ヒガシが初めて登場することとなった格闘アクションゲーム。アーケードではプレイヤー同士の対戦は実装されておらず、2人プレイは協力してCPUを倒すというアクションゲームの延長といえるものであったが、X68000版はすでにアーケードにリリースされていた『餓狼伝説2 新たなる闘い』を参考に同キャラクターでの対戦が実装されており、ライジングタックルなどの一部必殺技も『餓狼伝説2』に近い性能に調整されている。

## X68000 あにまーじゃんV3

ソニア　麻雀　1993年7月30日　8,800円

2HD 3

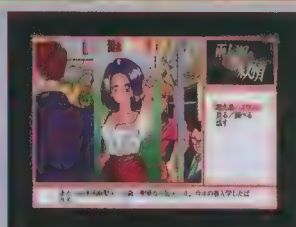
▶次女の……や衣装に個性があるのだ。

アニメーションで描く脱衣シーンを売りにした2人打ち脱衣麻雀ゲーム。麻雀が強い男が美人三姉妹の誰かと何故か結婚をすることになり、まずお互いを知るために脱衣麻雀をすることになるストーリーだ。妖艶セクシーな長女、勝気なサバサバ系の次女、甘えん坊な小悪魔三女が登場する。

## X68000 ベルズ・アベニュー vol.1

ウェンディマガジン　アドベンチャー　1993年7月30日　5,800円　MIDI(MT-32) 対応

2HD 2

▶……特典サービスがあった。

複数の短編アドベンチャーゲームを収録したオムニバスソフト。各話はそれぞれ原画担当が異なる。収録ストーリーはねぐら☆なおの「雨上がりの叙情」、WING☆BIRDの「機動商社CFC・パラゴン」、緑沢みゆきの「カラー」、グレゴリオヤンソの「Under Deep」、Mad・ぷぅ&キッチュの「Minimum Hour」。

## X68000 X68030 ロボットコンストラクション R.C.

[illegible]

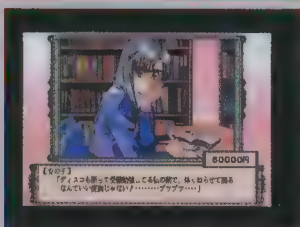
2HD 1　HDD

プレイヤーが自らプログラムを組んだロボットにバトルをさせて勝敗を競うゲーム。ロボット自体は操作できず、事前に構築したプログラムに基づいて自動で動く形でバトルが行われる。そのためアクションの操作の上手さは一切求められず、ある意味で相手との頭脳戦だけで勝敗が決まる、好きな人にはたまらないタイプのゲームである。「MOVE」などの各種の命令ブロックにパラメータと分岐を設定し配置するだけで簡単にプログラムできる敷居の低さも備えている良作。

## X68000 X68030 きゃんきゃんバニー エクストラ

カクテル・ソフト　アドベンチャー　1993年8月6日　8,800円

2HD 8

▶グラフィックのクオリティ……

『きゃんきゃんバニー』シリーズ5作目となるアドベンチャーゲーム。女神スワティの力で女縁に恵まれた主人公が、星の導きで結ばれた女の子との縁を成就させるべく、街へと繰り出すストーリーが描かれる。ヒロインは年齢も立場もそれぞれ異なるため、相手によって多彩な物語が展開される。

## X68000 ダークオデッセイ

ソフトプラン　ロールプレイング　1993年8月6日　5,800円

2HD 2

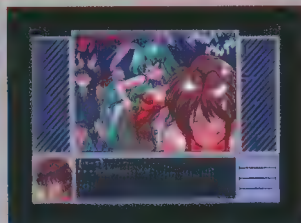
クォータービューで描かれたフィールドを冒険するロールプレイングゲーム。奪われたウォードの黒水晶を取り返すためダンジョンに潜り、魔王を倒すのだ。黒水晶の封印が解けるまで7日しかない。果たしてデュークは間に合うのか?　という内容となっている。画面中に広がる特殊魔法など演出が素晴らしい。



X68000 対応　 X68030 対応　 5インチ フロッピー版　 3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM 版　ハードディスク 対応

## X68000 宝魔ハンターライム1

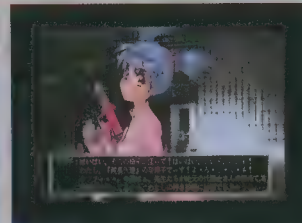
サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー
1993年8月6日　1,500円（税込）　TAKERU専売

2HD 2　2HD 2　HDD

▶当時はパソコンアニメを謳ったタイトルだ。

ブラザー工業がTAKERU専売ソフトとして開発したタイトル。キャラクターデザインおよび作画監督に『らんま1/2』『逮捕しちゃうぞ』の中嶋敦子を起用、サイレンス（とアダルトゲームブランドのソニア）による扇情的なアニメで話題を呼んだ。物体を魔物に変える魔法玉を巡る魔界の少女ライムの物語。

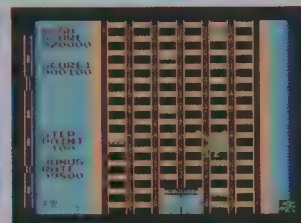
## X68000 X68030 コレクターD番外編 極楽台西地区セールス大作戦

ディーオー　シミュレーション　1993年8月24日
6,400円

2HD 6　HDD

『コレクターD』(P.165)のアナザーストーリー。大人のおもちゃのデザイナー兼販売員を主人公に、団地妻やショップの店員など16人に大人のおもちゃを販売しよう。攻略する女の子には個別のアイテムが必要になる。前作同様、エッチシーンでは音声とテキストメッセージの切り替えが可能。

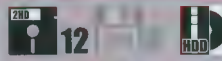
## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.5 クレイジークライマー / クレイジークライマー2

電波新聞社　アクション　1993年8月27日　5,900円
「リブルラブル」付属パッド対応

2HD 1

己の力で高層ビルを登るクレイジーな主人公。レバー2本で両腕操作という奇抜なアイディアでビデオゲーム黎明期に話題に。各階の窓枠に手を掛け落ちないよう屋上を目指せ！　巨大コングが待ち構え、鉄アレイや看板が落ちてくる理不尽さもクレイジー！　初代と続編の2本がセットになっている。

## X68000 ワーズワース

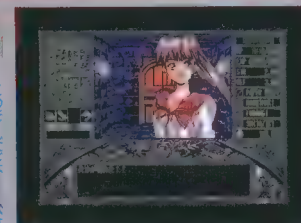
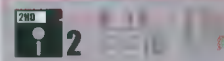
エルフ　ロールプレイング　1993年8月27日
8,800円　要2MBメモリ

2HD 12　HDD

▶分を見直させる。

3Dダンジョン探索型のロールプレイングゲーム。弱かった主人公は皆にバカにされていたが、婚約者のシャロンに認められるために行動に出るというストーリー。物語は2部構成となっており、影の一族として戦う第1部と、記憶を失い光の一族として戦う第2部で構成されている。

## X68000 ワーズワース スペシャルディスク

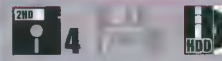
エルフ　ファンディスク　1993年8月27日　2,000円
要2MBメモリ　通信販売のみ

2HD 2

ワーズワースのヒントなどが入ったファンディスク。ヒントの他にCGモードや「試聴室」などが用意されている。もちろん今作にも「マハートの部屋」を収録。開発の裏話を見ることができる。中でも「やな奴（Words）」では美沙やよしこ先生などの同級生のヒロインが敵として登場する。

## X68000 麻雀幻想曲Ⅱ

アクティブ　麻雀　1993年8月28日　7,800円

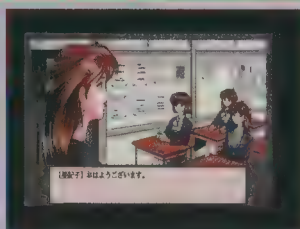
2HD 4　HDD

▶初心者に向けにトレー二

『麻雀幻想曲』(P.143)の続編。主人公のリングが前作で失ったパートナーのラズベリーを蘇らせるため、7つある黄金の麻雀牌を捜索するストーリーだ。キャラクターデザインを一新し、さらにゲームへの没入感を強めており、シナリオもエンタテインメント性を強化した。本作はイカサマ技も使えるのだ。

## フェアリーテール海賊版2

X68000

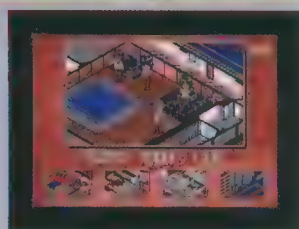
フェアリーテール / ブラザー工業　アドベンチャー
1993年8月29日　3,900円（税込）　TAKERU専売

▶…が収録されている。

フェアリーテール歴代作品のカップリングディスク第2弾。本作はTAKERUでのみの発売となった。収録するのは『新宿物語』『夢二 浅草奇譚』『デッド・オブ・ザ・ブレイン』『殺しのドレス3』『狂った果実』『ドラキュラ伯爵』『亜紀子』の7作品。ダイジェストを中心にバラエティに富んだ内容が楽しめる。

## レッスルエンジェルス

X68000 X68030

グレイト / ブラザー工業　シミュレーション
1993年9月1日　4,900円（税込）　TAKERU専売

▶美少女レスラーがカード…

女子プロレスをテーマにしたカードゲーム。PC-9801からの移植作でX68000版はTAKERUのみの販売だった。マイティ有希子をはじめとした若手から3人を選んで戦おう。試合はシングルマッチやタッグマッチが用意されている。水着はぎデスマッチでは、負けた選手のご褒美CGが表示される。

## レッスルエンジェルス2 トップイベンター

X68000 X68030

グレイト / ブラザー工業　シミュレーション
1993年9月1日　4,900円（税込）　TAKERU専売

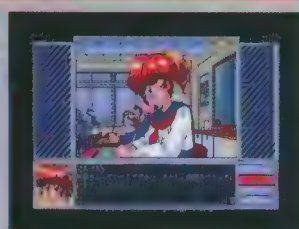
▶X68000版はTAK…

『レッスルエンジェルス』の続編。武藤めぐみと結城千種の2人から1人を選び、5つのステージを戦おう。主人公たちがお互いを意識して切磋琢磨して頂点を目指す青春ストーリーだ。キャラクターの育成システムがポイントを消費する形式となり、好きなタイミングで任意の技を覚えられるようになった。

## 宝魔ハンターライム2

X68000

サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー
1993年9月10日　1,500円（税込）　TAKERU専売

▶税込み1500円の低価格で…

中嶋敦子の可愛らしいキャラクターが肉感的で扇情的な姿を見せるパソコンアニメ。ライムやバースと友人になる人間界の少女、瀬尾みづきが初登場するタイトル。みづきから更衣室に妖怪が出ると聞いたライムが学校に潜入するストーリーだ。作中ではライムが初々しいセーラー服姿を見せてくれる。

## コットン

X68000 X68030

エレクトロニック・アー[illegible]

▶ゲーム中の湯呑みをデザインした本物の湯呑みが予約特典で付いた。

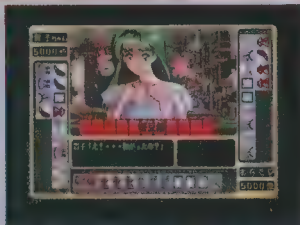
とっても食いしん坊なコットンは好物のWILLOW（ウィロー）のことで頭の中がいっぱい！　世界では魔物が暴れているがそんなことはお構いナシに好物を探す旅へとさまよう。妖精シルクに促され魔物を倒しつつも食い気は収まらず。そんな愉快なストーリーの横スクロールシューティング。2019年にはレトロゲームショップBEEPから難易度調整し再販され、2021年にはX68000版を収録した『コットン・リブート』の発売も予定されている。



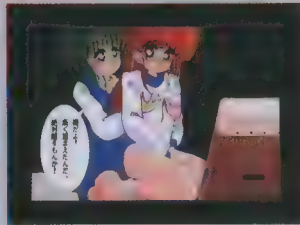
X68000 対応　X68030 対応　5インチ フロッピー版　3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM 版　ハードディスク 対応

## X68000 Oh!Pai

シルキーズ　テーブル　1993年9月22日　7,800円
要2MBメモリ

▶一部の脱衣シーンはアニ

美少女6人を相手にする脱衣ポンジャン。イカサマ技やストーリーは用意されておらず、麻雀の役を知らなくても気軽に楽しめるタイトルだ。ご褒美グラフィックは女の子1人につき10枚が用意されており、上がった役に応じた脱衣シーンを見ることができる。相手の持ち点をゼロにすればシーン選択も可能。

## X68000 パソコミック パープルCAT vol.3 ザ・女教師特集

パームツリーSOFT　ディスクマガジン
1993年10月8日　6,800円　要2MBメモリ

パソコンでHなコミックが楽しめるパソコミックのシリーズ第3弾。収録作品は全部で7タイトルで「ビザールプリンセス」の3話など前号からの続き物も収録している。今作は女教師特集と銘打たれているが、女教師を題材としたストーリーは「教えてよ! ティーチャー」の1本のみとなっている。

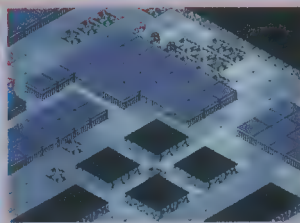
## X68000 X68030 宝魔ハンターライム3

サイレンス/ブラザー工業　アドベンチャー　1993年10月9
1,500円（税込）　TAKERU専売　MIDI(GS音源)対

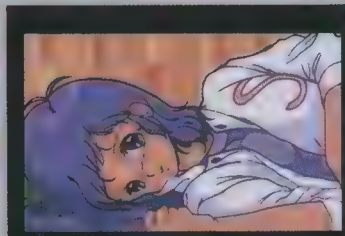
▶オープニングもしっかり

サイレンスが開発したTAKERU専用のパソコンアニメ。ライムのパートナー・バースがかかった風邪に妖怪の気配が漂う。ナースに変身して病院に潜入したライムに筋肉女医の魔の手が迫るストーリーだ。グラフィックに大胆で扇情的なアングルを多用しながら、規制の対象になるようなシーンは存在しない。

## X68000 X68030 ダイアット ヴァークス

ブラザー工業　シミュレーション　1993年10月15日
4,800円（税込）　TAKERU専売

SFとファンタジーが混在する世界を舞台とした、シミュレーションロールプレイングゲーム。世界のバランスを司る守護精霊を世界の敵と認定した法王により、8人いた守護精霊のうち5人までも殺されてしまう。助けを求めてきた守護精霊を守るため、世界を支配する法王を相手に戦いを繰り広げる。

## X68000 X68030 スーパーリアル麻雀 PⅡ&PⅢ

ビング　麻雀　1993年10月24日　12,800円

マンネリになりつつあったアーケードの脱衣麻雀界に、魅力的なキャラクターのショウコとアニメーションという衝撃をもたらし、大人気を博した麻雀ゲーム『PⅡ』と、その続編でショウコとは違った魅力を持った香澄と未来の芹沢姉妹が登場する『PⅢ』を収録したタイトル。キャラクターデザインは、どちらもアニメーターの田中良が務めている。本作には「P-Ⅱモード」、「P-Ⅲモード」の他に「四人麻雀モード」を収録、アーケードではできなかった、全員と雀卓を囲むことができる。

## X68000 シャングリラ2

エルフ　シミュレーション　1993年10月28日
8,800円　要2MBメモリ

2HD 8　HDD

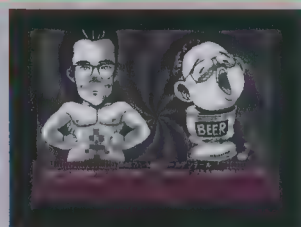
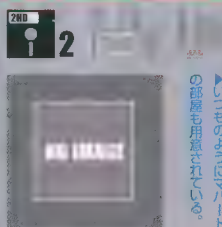
▶顔に触れるとコピーユ

前作『シャングリラ』（P.126）の続編。前作の戦いを終えた主人公は、再び戦乱に巻き込まれたヒュンケルの夢を見る。主人公は再び異世界の戦いに身を投じていくというストーリーだ。本作では前作を超える難易度となり、ユニットの種類が15に増え、戦略性が増している。

## X68000 シャングリラ2 スペシャルディスク

エルフ　ファンディスク　1993年10月28日　2,000円
要2MBメモリ

2HD 2

▶いつものようにマハートの部屋も用意されている。

前述の『シャングリラ2』に付属している申込券を使用することで購入することができたファンディスク。本編のヒントが入っているのはもちろん、本作には本編にはないスペシャルマップも収録。マップごとに新しいユニットで戦い、ユニット配置も固定なので、詰将棋のようなゲームとなっている。

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.6 ぶたさん

電波新聞社　アクション　1993年10月29日　5,900円
要2MBメモリ

2HD 1

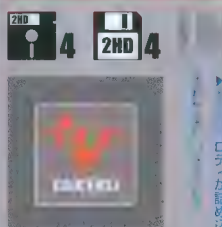
▶ぶたさんの紹介画面も！

水玉パンツのぶたさんを操作し、拾うとタイマーが発動する爆弾でライバルをやっつけるコミカルなアクションゲーム。爆弾は爆発までの時間が表示され、ゼロになると爆風が!　各ステージ入場シーンがまた可愛らしく流れるBGMはX68000芸術祭本選のエントリー者登壇時にも使われた。

## X68000 X68030 カクテルソフト増刊号2

カクテル・ソフト／ブラザー工業　アドベンチャー
1993年10月　3,900円（税込）　TAKERU専売

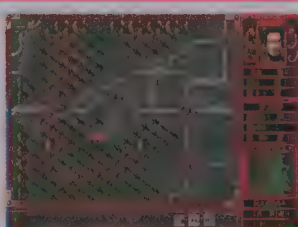
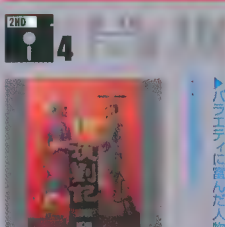
2HD 4　2HD 4

▶ロディが詰め込

TAKERUでのみ販売されたオムニバスソフト。カクテルソフトの『ウィルの伝言』『きゃんきゃんバニープルミエール』『電撃ナース』『けらけら星』『まゆみ』『卒業写真／美姫』を収録している。中でも『電撃ナース』はX68000ではリリースされなかったため、本作でしか遊ぶことができない。

## X68000 X68030 項劉記

[illegible]

2HD 4

▶バラエティに富んだ人物

楚漢戦争をテーマにした歴史シミュレーションゲーム。項羽か劉邦のいずれかとなり、相手勢力の打倒を目指す。シナリオは年代順に4本が用意されており、時代が降るごとに項羽が不利になっていく。項羽と劉邦のキャラクターは能力値や人材登用の傾向などで表現され、ほぼ史実通りに展開する。

## X68000 X68030 宝魔ハンターライム4

サイレンス／ブラザー工業　アドベンチャー
1993年11月10日　1,500円（税込）　TAKERU専売

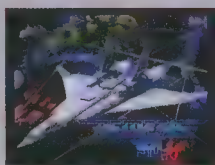
2HD 2　2HD 2　HDD

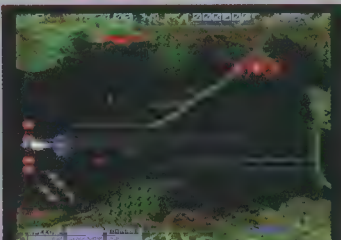
▶高品質なパソコンアニメで毎月リリースされた。

サイレンス（とアダルトゲームブランドのソニア）制作によるパソコンアニメ。ライムの元にファミリーレストランに妖怪出現の情報が入る。調査のためにライムとみづきが当時の人気ファミレスに似たピチピチユニフォームに身を包み、妖怪オクテパスに闘いを挑む。だがストーリーは意外な結末を迎える。



X68000対応　X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

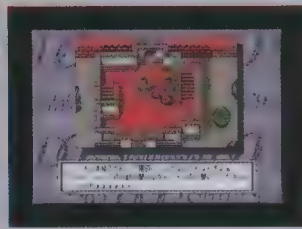
## ネメシス '90 改

▶オリジナルMSX版と違い、オプションが4個装備可能となっている。

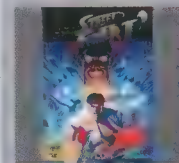
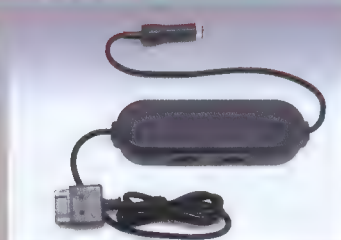
コナミの発売したMSX版『グラディウス2』をX68000にリメイクしたタイトル。1990年頃のリリースを予定していたが開発の遅れで3年後の発売となってしまい、待ちに待ったユーザーも多かった。そのかわりゲームシステムはそのままにグラフィックの大幅な強化、演出面で特殊な画面処理が施され、復路では「隕石ステージ」「水のステージ」が追加され往路でクリアしたステージのスクロール速度を見直し、ステージ滞在時間の短縮が図られた。

## クレセント

シルキーズ　アドベンチャー　1993年11月25日
7,800円　要2MBメモリ

同社の『プレミアム』シリーズと同じくオーソドックスなコマンド式のアドベンチャーゲームで、PC-9801からの移植作品。本作は操作方法によって展開が変わるようになっており、マウスのみの操作かマウスをキーボードの併用を選ぶかで4本のシナリオが変化するようになっている。

## DOR SPECIAL EDITION '93

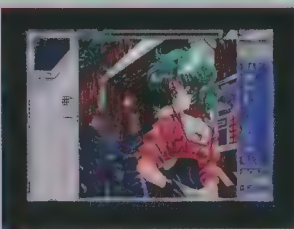
ディーオー　アドベンチャー　1993年11月26日
8,800円

シリーズ5本目となる本作は、ついにヒロインには音声が付いた。収録されている作品は、「ジャングル探検 蟆口浩 探検シリーズ#1」、「Curse of Beast」、「機甲戦士ガイルバン ACT2」の3本。「機甲戦士ガイルバン ACT2」では、主人公元須涼正の正体が明らかになる。

## ストリートファイターII'

▶X68030で起動するとPCM多重再生ドライバが組み込まれる。

対戦格闘ゲームブームの火付け役ともなった『ストリートファイターII』をバランス調整し、同キャラ対戦や前作では敵キャラクターだった四天王の使用を可能とした『ストリートファイターII'』の移植作品。X68000版は完成度が高く、アーケード版同様の操作をするために6ボタンに対応した「CPSファイターパソコンアダプタ」が同梱され、カプコン製ジョイスティックやメガドライブパッドを使用することでアーケード版と同じ興奮を味わえた。

## X68000 Lua

インターハート　アドベンチャー　1993年11月26日　6,800円

2HD 4　HDD

▶Hシーンは縦2画面スク

オーソドックスなコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。惑星ローダの採掘現場で警備員をしている主人公のルアとなって発生した同僚が殺されるという事件を調査するストーリーだ。工場を荒らすロミラ星人は可愛い女の子の姿をしており、もとよりレズっ気の強いルアの餌食となっていく。

## X68000 天使たちの午後VI My Fair Teac

ジャスト　アドベンチャー　1993年11月　8,800円
要2MBメモリ

2HD 3　HDD

▶主人公には2面性があ

教師を主人公としたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。教え子に手を出し妊娠させてしまったことで職を失った主人公。国語教師として雇ってくれるという女子校では、3人組の男たちに強姦され、その写真で脅迫を受けるという事件が発生していた。生徒のためにも事件の真相を暴き出すのだ。

## X68000 VIPER-V6 Turbo

ソニア　アドベンチャー　1993年12月3日　6,800円

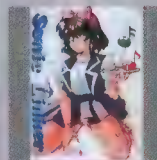
2HD 3

▶シナリオは3本を収録。

アニメーションするアドベンチャーゲームとして有名なソフト。ソニアを代表する人気キャラクター、悪魔のカレラが初めて登場した作品。VIPERといえばカレラのイメージがあるが、カレラを主人公としたストーリーは本作の「悪魔が来たりて…」のみである。X68000版は原画が追加されている。

## X68000 X68030 ソニックリンカー

メイビーソフト　パズル　1993年12月7日　7,800円
要2MBメモリ

2HD 2　HDD

▶HなCGはクリアモードで見られる。

2つの音符がつながって上から落ちてくる落ちものパズル。落ちてくる音符は「2分音符」「符点2分音符」「4分音符」「符点4分音符」「8分音符」があり、合わせて一小節になれば消すことができる。消せる方向はフィールドの上に表示されており、プレイヤーが切り替えることができる。

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.7 ドラゴンバスター

電波新聞社　アクション　1993年12月10日　5,300円

2HD 1

▶捕らえられてしまった姫との再会はできるのか!?

シリーズ第7弾はナムコの『ドラゴンバスター』。プレイヤーは勇者クロービスを操作して各ダンジョンを探検し出口から脱出、ステージ最後に待ち受けるドラゴンを倒すのが目的。レバー&ボタン操作で出せる「兜割り」「垂直斬り」で敵に倍のダメージを与えられる。是非この技を習得しよう!

## X68000 X68030 宝魔ハンターライム5

サイレンス/ブラザー工業　アドベンチャー　1993年12月10日
1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 2　2HD 2　HDD

▶……り込まれたタイトル。

後にOVAやゲームといった数々のメディアミックスを展開した人気作。今回はライムの友人で人間の少女・瀬尾みづきが、実はオタク少女だったことが露見するストーリーで、コミックマーケットを舞台にライムとみづきがコスプレ姿で妖怪と戦うシーンが話題を呼んだ。長いシリーズの中でも人気のある1本。



X68000 X68000対応　X68030 X68030対応　2HD 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　HDD ハードディスク対応

## X68000 X68030 ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α1

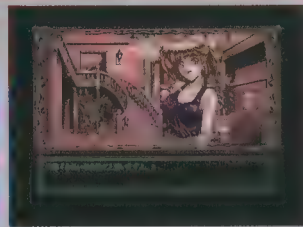
エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1993年12月11日　1,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

第1回郵送ロボットバトル大会の結果報告と、オンラインで行われたロボットバトル大会の第1回、第2回のベスト8に残った強豪ロボットのデータを収録している。また、ユーザーが制作した秀作フリーウェアも収録しており、『ロボットコンストラクションR.C.』を楽しむには必須といえるソフト。

## X68000 河原崎家の一族

シルキーズ　アドベンチャー　1993年12月22日
7,800円　要2MBメモリ

2HD 5

『同級生』のシナリオライターである蛭田昌人が制作したマルチシナリオのアドベンチャーゲーム。主人公は大学生の斎藤六郎。夏休みのアルバイトとしてやってきた洋館で、そこに住む人々の奇怪で淫靡な行動に直面してしまう。その時どういう選択をするかで物語はさまざまな結末を迎える。

## X68000 X68030 餓狼伝説2 新たなる闘い

[illegible]

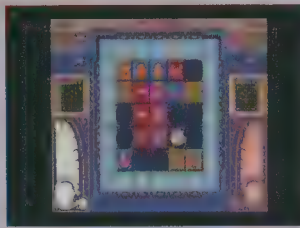
2HD 6　HDD

対戦格闘ゲームがブームとなった時代にアーケード作品としてSNKからリリースされた『餓狼伝説2』をX68000に移植したタイトル。オリジナルはMVS（NEOGEO）作品で各キャラクターの操作にパンチ&キック更に強弱を用意し、その操作をX68000で可能にするために「魔法パッド」と呼ばれる6ボタン仕様のジョイパッドがパッケージに同梱され話題に。体力ゲージが少なくなると発動可能な超必殺技を出す為の必需品となった。

## X68000 X68030 キーパー

電波新聞社　アクションパズル　1993年12月25日
8,800円　要2MBメモリ

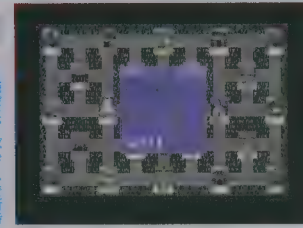
2HD 1

▶2人でプレイする協力モードや対戦モードも収録。

株式会社サクセスが制作した落ちものパズル。村にある唯一の湧き水の泉に海の化石が降ってきた!　泉が埋まらないように化石を消していこう。化石は縦か横に3個以上並べれば消すことができる。お助けアイテムの石板をうまく使って高得点を狙おう。泉が化石で埋め尽くされたらゲームオーバーだ。

## X68000 突撃! ぼっこんストリート

ジャスト　アドベンチャー　1993年12月　8,800円
要2MBメモリ

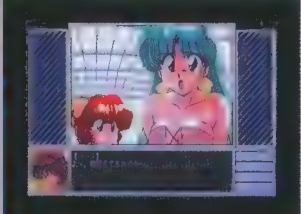
2HD 2

▶施設はアルバイトで所持

サイコロを振って出た目の数だけ移動し、途中の施設に立ち寄って女の子をナンパしまくることを目的としたすごろくゲーム。ライバルに妨害をしたり、されたりしながらどれだけ多くの女性を口説けるかを競う内容だ。このゲームは最大4人まで同時プレイ可能となっている。友達といかに口説けるかを競おう。

# 1994

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1994年に発売されたX68000用ゲームソフトは47タイトル、そのうち15タイトルをTAKERUのみの販売作品が占めており、誰の目にもX68000市場の衰退を感じさせる1年となった。

そんな中で注目はフィルインカフェ開発・ファミリーソフト発売の『マッドストーカー』と『あすか120%』。両社とも古くからX68000向けタイトルの開発・発売に力を入れていたメーカーだが、この円熟の時期に上記の2タイトルをリリース。後にコンシューマ移植を果たす人気タイトルとなった。

また開発力に定評のある定番メーカーからも引き続き『餓狼伝説スペシャル』、『スーパーリアル麻雀PⅣ』、『スーパーストリートファイターⅡ』が発売され、ファンを楽しませた。

## 宝魔ハンターライム6

X68000 X68030 サイレンス／ブラザー工業　アドベンチャー　1994年1月[illegible]
1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 2　2HD 2　HDD

TVアニメ的な作りながら扇情的なシーンを連発するパソコンならではのタイトル。今回は第1話（P.167）で登場したボスキャラのW・ベガスが、バースたちに復讐の手を伸ばすストーリーだ。魔法玉の力でパワーアップしたW・ベガスに囚われたライムに最大の危機が迫る。第1部完結に相応しい内容だ。

## パソコミック ぷるぷるパラダイス サンタクロース特集

X68000 バームツリーSOFT　ディスクマガジン
1994年1月14日　6,800円　要2MBメモリ

2HD 5

前作までは『パープルCAT』の名前でリリースされていたディスクマガジン。第4弾の本作から心機一転『ぷるぷるパラダイス』になってパワーアップ！　本作はサンタクロース特集となっており、収録されている6本のうち5本がクリスマスやサンタクロースに関する内容となっている。

## マッドストーカー フルメタルフォース

X68000 X68030 ファミリーソフト　アクション　1994年1月14日　7,800円

2HD 2

▶快適な操作で繋がる技のコンボやコマン…

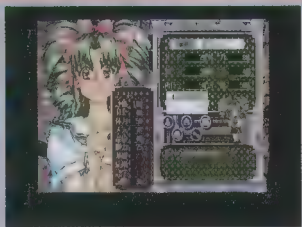
有人型ロボットであるスレイブギア「ハウンド・ドッグ」を操作し、逃亡した同じスレイブギア「ライジング・ドッグ」を捕まえるのが目的の横スクロールアクション。1人プレイではこのようなストーリーで展開する本作だが、2人同時プレイではこの2体による対戦プレイが可能となっている。本書発売の2020年にはメガドライブ版も発売され、本タイトルの楽曲を手掛けた作曲家ヨナオケイシをリーダーとした「アルテミス・シティ・バンド」によるライブ生演奏やCDもリリースされた。



X68000対応　X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　ハードディスク対応

## 卒業 GRADUATION

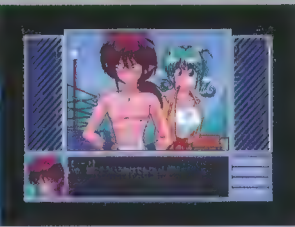
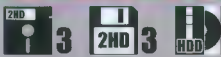
X68000 X68030 ブラザー工業 シミュレーション 1994年1月20日 9,800円 (税込) TAKERU専売 MIDI(GS音源)対応 要2MBメモリ

2HD 7 2HD 7

問題児が集う3年B組の担任となり、5人の女生徒を1年間指導するシミュレーションゲーム。生徒が組んだ数日間の予定と伸ばしたいステータスを照らし合わせて変更させたり、相性のいい生徒と予定を合わせて効率よく成長させよう。卒業時のステータスによって大学進学、結婚などに結果が分岐する。

## 宝魔ハンターライム7

X68000 X68030 サイレンス / ブラザー工業 アドベンチャー 1994年2月12日 1,500円 (税込) TAKERU専売 要2MBメモリ

2HD 3 2HD 3 HDD

▶メディアミックス展開で継続が決まった人気作。

制作スタッフも扇情的なシーンもそのままに新章に突入した人気作。雰囲気が前作までとは打って変わり終始コミカルに進行する。バースが激辛カレーに挑戦するストーリーで、バースの胃袋が暴飲暴食に耐えかね、妖怪「すとまっくん」になってしまう。バースが宝玉を取り戻すため自分の胃袋と戦う。

## あゆみちゃん物語

X68000 X68030 アリスソフト アドベンチャー 1994年2月15日 6,800円

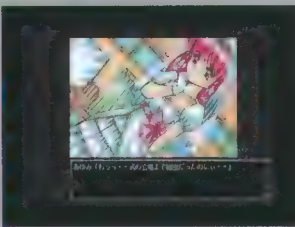
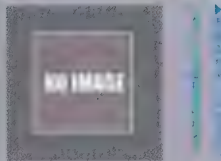
2HD 7 HDD

▶体育用具室で彼女の身体

ヒロインのあゆみちゃんと付き合うこととなったところから始まるアドベンチャーゲーム。恋人となったあゆみちゃんと放課後にエッチなことをすることが目的だ。はじめはすぐに気絶してしまうあゆみちゃんも、いろんなプレイを試みることでステータスが成長し、プレイに耐えられるようになっていく。

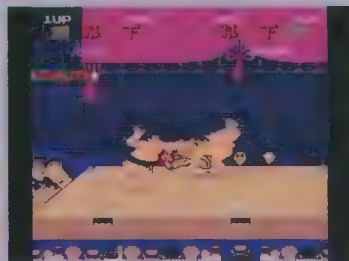
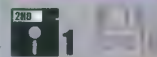
## あゆみちゃん物語 ヒントDISK

X68000 X68030 アリスソフト ファンディスク 1994年2月15日 1,500円 通信販売のみ

2HD 1 HDD

『あゆみちゃん物語』に付属する申込券で購入できたタイトル。本編のCG100%を目指すためのヒントにショートストーリーの「あゆみ短編物語」、スタッフのコメントや原画のラッシャーヴェラクの単行本の宣伝など盛りだくさんの内容となっている。なおトップに戻ると描き下ろしのHなあゆみちゃんを見ることができる。

## ビデオゲームアンソロジー vol.8 エキサイティングアワー / 出世大相撲

X68000 X68030 電波新聞社 アクション 1994年2月25日 5,300円 要2MBメモリ

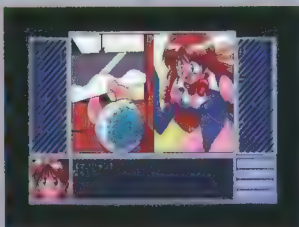
2HD 1

1980年代にゲームセンターでブームとなったテクノスジャパンのプロレスゲーム『エキサイティングアワー』と、ちょっと通好みな『出世大相撲』のカップリングとなったビデオゲームアンソロジー第8弾。細かいゲームルールなどは割愛するが「烈闘の3分間1本勝負。あのプロレスの興奮が君の手に!」「向かう両国、国技館。明日は楽日のことなれば」の謳い文句がパッケージ裏にも記載されている。駄菓子屋に置かれた筐体で遊んでいた人もいるのでは!?

## ジオグラフシール

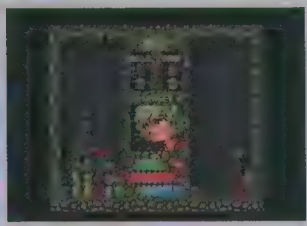
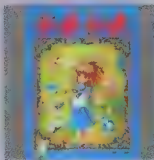
エグザクト　アクション　1994年3月12日　9,800円　MIDI(SC-55、SC-55mkII)対応　要2MBメモリ

数々のオリジナルゲームを作ってきたエグザクトの最後のタイトル『ジオグラフシール』。アクション、シューティング、迷路脱出と3Dの魅力を存分に伝えられる目的の違った各シーンは、ステージ開始前の説明を受けてスタートする。ポリゴンにより描かれたゲーム画面は10MHzのマシンでも快適に動作し、より高クロックなマシンでは画面書き換えがより滑らかに。是非ともX68030でプレイをしてみたいタイトル。空気遠近法を用いた遠景描画など細かい所も見どころ。

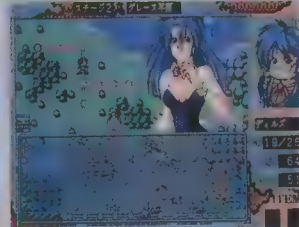
## 宝魔ハンターライム8

サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー　1994年3月1□日
1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

大人気パソコンアニメの第8弾。いつもギロチンの試し切りにされている大根が、魔法球の力で妖怪「だいこーん」に変身、アルバイトのマジシャンに襲いかかる。対するライムもマジシャンに変身するのだ。原画を中嶋敦子の弟子筋である松本憲生や松竹徳幸、鈴木博文が担当し、高いクオリティを保っている。

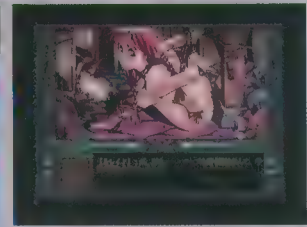
## ぷよぷよ

SPS　パズル　1994年3月25日　8,800円

可愛らしいキャラとパズルで対決!今でも楽しまれている落ちものパズルの人気シリーズからアーケード版第一作をベースにした作品。ぷよを上手く連鎖させ、おじゃまぷよをたくさん送りこめば気分爽快。付属品として『ぷよぷよコミック』『ぷよ道』の冊子が付いてきた。

## B-Field!

ブラザー工業　クイズ　1994年3月30日
3,900円（税込）　TAKERU専売

魔法王国「ビーフィールド」を舞台に繰り広げられるすごろく形式のクイズゲーム。RPG要素もあり、レベルアップで体力が増え、0になるとゲームオーバーだ。危なくなったら宿屋で回復しよう。またアイテム屋には通常4択のクイズを2択にするアイテムなどが売っている。これらを駆使し有利に進めていこう。

## ドラゴンナイト4

エルフ　シミュレーション　1994年3月31日
8,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

前作までの主人公ヤマトタケルの息子のカケルを主人公に据えたウォーシミュレーションゲーム。触れると石化する黒い霧から逃れるところから始まり、元凶である首領ルシフォンを倒すため旅を続けていく。タイムパラドックスをテーマとしており同じマップを2周するのも本作の特徴だ。



 X68000対応
 X68030対応
 5インチフロッピー版
 3.5インチフロッピー版
 CD-ROM版
 ハードディスク対応

## X68000 ドラゴンナイト4 スペシャルディスク

エルフ　ファンディスク　1994年3月31日　2,000円
通信販売のみ　要2MBメモリ

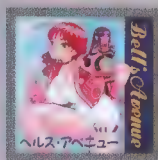
2HD 2

▶マハートのお部屋では裏

『ドラゴンナイト4』の様々な情報を見ることができたスペシャルディスク。前述のソフトのパッケージに同封されているシールに必要事項を記入しエルフに送金すれば手に入れることができた。ゲームで役に立つ戦略マップ上のステータスアップができる種の位置や、面白い開発の裏話などが収録されている。

## X68000 ベルズ・アベニュー vol.2

ウェンディマガジン　アドベンチャー　1994年3月
5,800円　MIDI(LA音源、GS音源）対応

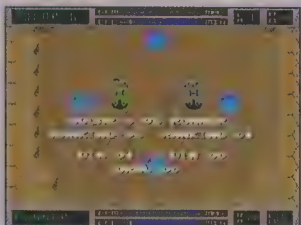
2HD 4　HDD

▶モザイクを入れないでと

複数のオリジナルアドベンチャーゲームを収録したディスクマガジン風オムニバスソフトの2作目。各話で原画を手掛けたクリエイターが異なるのは前作同様だ。参加したクリエイターはWING☆BIRDやただあつのりなど。前作に反響があったため、おたよりの質問に回答するコーナーも収録している。

## X68000 X68030 ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α2

エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1994年4月8日　1,800円（税込）　TAKERU専売

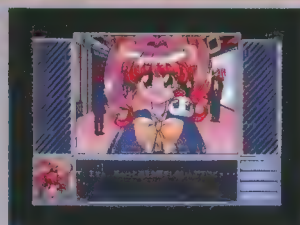
2HD 1　2HD 1

▶本作で本体がバージョン

『ロボットコンストラクション R.C.』のロボット集第2弾。今回は第2回郵送ロボットバトル大会の結果報告と、その参加ロボットを中心にオンラインで行われたロボットバトル大会の第3回から第5回のベスト8に残った強豪ロボットも収録。またユーザー制作のフリーウェアにバージョンアップキットも収録している。

## X68000 X68030 宝魔ハンターライム9

サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー　1994年4月9日
1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 3　2HD 3　HDD

▶ジャンルとしてはアドベ

扇情的なシーンが続出する人気パソコンアニメの第9弾。新キャラとしてバースの妹・ココナが初登場する回だ。バースに暴言を吐かれたライムが家を飛び出し、夜の街で宿敵W・ペガサスと出会う。一方バースの前にはロリロリしたプリティーギャルと、妖怪「ねんどろいど」の作戦でにせライムが現れる。

## X68000 X68030 あすか120% BARNING Fest.

[illegible]

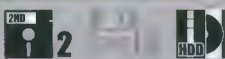
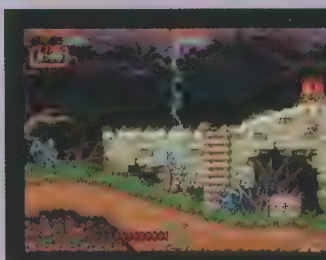
2HD 2　HDD

▶本作品はゲームだけでなく各キャラクターのテーマ楽曲も人気が高い。

X68000版が最初にリリースされ、のちに数々のハードで展開した2D対戦格闘ゲーム。登場するキャラクターは全員女子学生だがストーリーは意外にも、生徒会から支給される活動費用を各部活に所属する学生が奪い合うために戦う……という内容なのだ。タイトルの「あすか」は科学部に所属する本田飛鳥が本作の主役であり、そこから取られている。対戦する相手の所属している部活動からも想像できるように、各生徒が得意技を持っている。

## 大魔界村

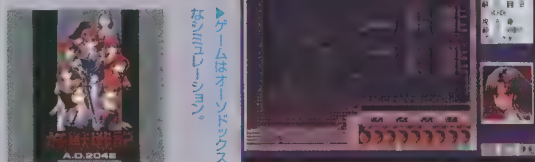
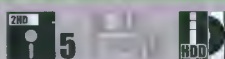
カプコン　アクション　1994年4月22日　9,800円　MIDI（GM音源）対応　要2MBメモリ

2

▶GM規格のMIDI音源に対応したサウンドもとても評価が高い。

捕らえられた恋人を救いに勇者アーサーが冒険するアクションゲーム。カプコンのマザーボード「CPシステム」の1タイトルである『大魔界村』を移植した作品だ。X68000版は移植による再現度がとても高い一方で市場に出回った本数が少ないため、現在も中古相場が高めとなっている。金の鎧を身につける事で発動可能な魔法は所持する武器により違う。各場面に適したモノを選び進めよう。最終ボスに辿り着くには2周クリアが必須となる。

## 妖獣戦記 A.D.2048

ティーオー　シミュレーション　1994年4月22日　8,800円　要2MBメモリ

5

▶ゲームはオーソドックスなシミュレーション。

女性型の人工生命体、「バイオソルジャー」で構成された対妖獣特殊警察ASSPの戦いを描くウォーシミュレーションゲーム。核戦争で荒廃した世界で流出した生物兵器と残留放射能から生まれた「妖獣」を倒すことが目的だ。プレイヤーは指揮官となって彼女たちを指揮し、妖獣を駆逐していく。

## アンビバレンツ 二律背反

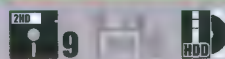
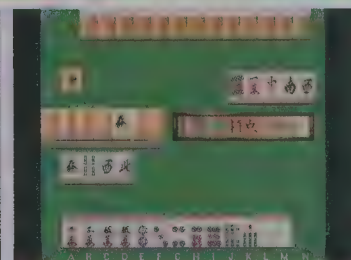
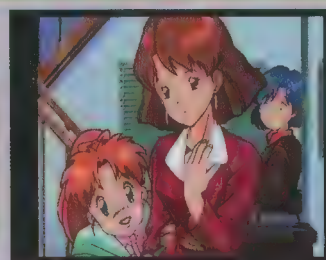
アリスソフト　アドベンチャー　1994年4月28日　6,800円

7

アリスソフトには珍しい、ダークでシリアスなストーリーが展開するアドベンチャーゲーム。主人公は呪いで不老となってしまったシュラという青年。恋人だったシィアの仇のディアドラを追い続けている。そして現代、シュラの前にシィアとそっくりな桂木花梨が現れたことから物事が大きく動き始める。

## スーパーリアル麻雀 PⅣ

ピング　麻雀　1994年4月27日　12,800円　MIDI（CM-32L、SC-55）対応　要2MBメモリ

9

▶グラフィックも美しく、見事な再現度を誇る。

アーケードで人気を博した脱衣麻雀の移植作品。シリーズが脱衣麻雀になってから3作目となる本作は、前作から1人増え3人姉妹となり、アニメーションも強化されて登場した。ストーリーは3姉妹が経営している雀荘のスタッフを見て応募してきたプレイヤーの腕を確認するために3姉妹と対局するというもの。元気な女の子、男勝りなスポーツ少女に大人の色気を漂わせたお姉さんとバリエーション豊か。さらにX68000版は音声もクリアでアーケードと遜色ない出来となっている。



 X68000対応　 X68030対応　 5インチフロッピー版　 3.5インチフロッピー版　 CD-ROM版　 ハードディスク対応

## ビデオゲームアンソロジー vol.9 アルゴスの戦士

X68000 X68030 電波新聞社　アクション　1994年4月28日　5,300円

2HD 1

▶ラウンド13道中には100万点ボーナスが!?

武器「ディスカーマー」と5種類のインドラで装備を強化し、獣王ライガーを倒すのが目的のアクションゲーム。「遠投&脅威」のインドラの組み合わせで多くの敵をなぎ倒す爽快感、数々の隠しボーナスによるやり込み要素など多くのゲーマーを虜にした。本シリーズに移植され喜んだユーザーも多い。

## 宝魔ハンターライム 10

X68000 X68030 サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー　1994年5月10日　1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

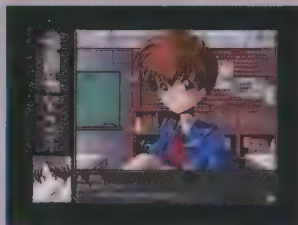
2HD 3　2HD 3　HDD

▶内容は当時として斬新な

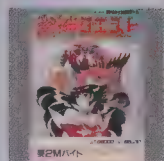
後にメディアミックスで展開する人気パソコンアニメの第10弾。メンバー総出で温泉旅行に行く話でライムやココナ、みづきといった美少女キャラが入浴シーンを拝ませてくれる。妖怪はシャンプーにシャンプーハット、ふろおけのお風呂3兄弟が登場。テレビアニメのお約束でもある温泉回が楽しめる。

## 学園ボンバー

X68000 アクティブ　アドベンチャー　1994年5月27日　7,800円

2HD 3　HDD

学園内で起こった事件を解決していくアドベンチャーゲーム。ゲームは画面の色んな所をクリックしてすべてのフラグを立てればシナリオが進行していく。舞台となる学園は共学化されたばかりの元女子校で、主人公はまだ少ない男子生徒。学園ボンバーとなって問題を起こす夕樫会を懲らしめよう。

## 雀神クエスト

X68000 X68030 SPS　麻雀　1994年5月　7,800円　MIDI(MT-32、SC-55mkII）対応　要2MBメモリ

2HD 2　HDD

RPGと2人打ち麻雀を組み合わせたアーケードゲーム『麻雀クエスト』の移植タイトル。冒険途中にエンカウントした敵と麻雀勝負をする一風変わったシステムで、麻雀対局での点数が相手への攻撃や受けるダメージになる。一発上がりのアイテムなどのイカサマ要素も街で購入することができる。

## 宝魔ハンターライム 11

X68000 X68030 サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー　1994年6月10日　1,500円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

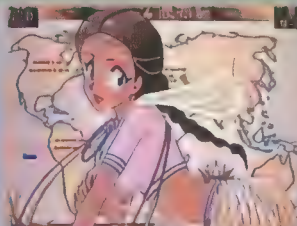
2HD 3　2HD 3　HDD

フロッピーディスク3枚組みのボリュームで楽しめる人気シリーズ第11弾。ライムとココナがデュエットアイドルとなって妖怪退治に挑むストーリーだ。2人は妖怪たちと遊ぶパースを横目に、ステージでシャッターチャンスを狙う妖怪を捕らえようと奔走する。最終回目前で物語が一気に盛り上がる。

## 麻雀航海記

X68000 X68030 ブラザー工業　麻雀　1994年6月23日　5,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 2　2HD 2

▶窓口は皆若き女性ばかりだ。麻雀で脱がしてしまえ!

TAKERUでのみ販売された麻雀ゲーム。中世ヨーロッパの大航海時代を舞台としており、主人公は野望に燃える貿易商人の1人。ある時、「最も成功した若者に王女との結婚を認める。」との王の言葉が。成功するために7つの海を渡り、7つの国と航路を開かなければならない。

## X68000 スーパーウルトラむっちんプリプリサイボーグ マリリンDX

ジャスト　アドベンチャー　1994年6月　8,800円
要2MBメモリ

5インチ 2HD 3

アイコンクリック型のアドベンチャーゲーム。マッドサイエンティストを父に持つ主人公のケンジの体を悪の組織がサイボーグと勘違いして持ち去ってしまう。脳だけとなったケンジを女性型戦闘用サイボーグのマリリンに組み込み、自分の体を取り戻すため悪の組織と戦うストーリーとなっている。

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.10 Mr.Do! /Mr.Do! vs ユニコーンズ

電波新聞社　アクション　1994年6月　5,900円

5インチ 2HD 1

ビデオゲームアンソロジーシリーズの第10弾は、ユーザーから移植を希望する声が多かった『Mr. Do!』と『Mr. Do!vsユニコーンズ』のカップリングタイトル。ゲームルールなどの解説はここでは割愛するが、主人公のピエロ『Mr. Do!』がX68000の中で大活躍するぞ!

## X68000 バンパイアハイすくーる

ドット企画 / インターハート　アドベンチャー
1994年7月8日　7,800円

5インチ 2HD 5

コマンド総当り式のアドベンチャーゲーム。女学園の教師となって、女生徒の横暴に振り回されつつ、非日常という日常を過ごしていくストーリーだ。関わる生徒たちは基本的にバカでおかしく、何をするかわからない。所々に挟まれる3択にも注意、連打でもしようものならあっという間に選択されてしまう。

## X68000 X68030 宝魔ハンターライム 12

サイレンス / ブラザー工業　アドベンチャー　1994年7月21日
2,000円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

5インチ 2HD 3　3.5インチ 2HD 3　HDD

大人気パソコンアニメシリーズの第12弾にして最終回。最強の敵・ヘルレイザーを倒しライムを救うため、バースはみづきに正体を打ち明け決戦に挑む。バースとライムが愛を深く確かめあう感動のシーンが見どころだ。フロッピーディスク5枚組みの大ボリュームで、これまで以上のアニメシーンが展開する。

## X68000 X68030 餓狼伝説スペシャル

[illegible]

5インチ 2HD 9　HDD

SNKの人気格闘ゲーム『餓狼伝説スペシャル』が満を持してX68000へ移植された。『餓狼伝説2』から更に処理速度の向上による快適なプレイに、256×256の画面モードでドットの縮小がされているがアーケード版同様に楽しめる良移植として多くのユーザーが手にした。大容量データを扱う為にフロッピー9枚組で、2枚目以降のディスクには特殊フォーマットが施され、1枚につき200KB程多いデータを記録するなど工夫がなされた。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版

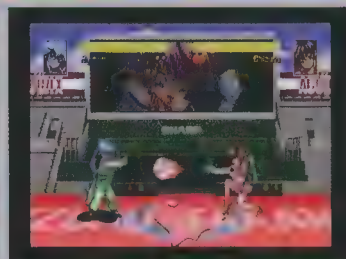
3.5インチフロッピー版

CD-ROM版

ハードディスク対応

## ザ・クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α+

X68000 / X68030　アクセス / ブラザー工業　対戦格闘　1994年7月29日　9,800円　要2MBメモリ

▶当時のパソコンで遊べる最高クラスの対戦格闘ゲーム。

PC-9801からの移植作。『ザ・クイーン・オブ・デュエリスト外伝』にパワーアップキット2本を加えた完全版。龍炎狼牙やここまひ、あずまきよひこなど、多数の人気マンガ家がキャラクターデザインを手掛けた美少女格闘ゲームだ。グラフィックの品質が非常に高く、キャンセル技など操作性も良好。アニメーションパターンも細かく用意するなど、当時としては群を抜いた完成度を誇る。パソコンならではの要素としてご褒美グラフィックも用意されている。

## レッスルエンジェルス3

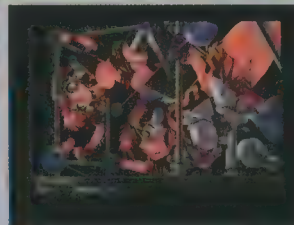
X68000　グレイト / ブラザー工業　シミュレーション　1994年7月31日　7,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

▶スターを育成して女子プ

『レッスルエンジェルス2（P.168）』の続編。団体経営モードを搭載し、経営シミュレーション要素を取り入れた。3000万円の資金を元手に女子プロレス団体を旗揚げしよう。選手のスカウトや外国団体と提携し日本全国を回るのだ。ラストで乗り込んでくるアメリカ王者を倒すとエンディングとなる。

## 宇宙快盗ファニーBee

X68000 / X68030　アリスソフト　アドベンチャー　1994年8月1日　7,500円

▶したギャグストーリー。

女の子2人組の宇宙怪盗を主人公とした、えすえふ（非SF）のアドベンチャーゲーム。主人公はいきあたりばったりで元気いっぱいなサティと冷静でクールなお嬢様の詩織の2人。本作は原画にスタジオOXの鈴木典孝を迎えて制作されており、アリスソフトでは珍しく外注したことでも話題となった。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α3

X68000 / X68030　エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ　1994年8月11日　1,800円（税込）　TAKERU専売

▶さまざまなユーザーのロ

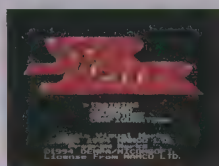
『ロボットコンストラクション R.C.』のロボット集の第3弾。第3回の郵送ロボットバトル大会の結果報告と、大会に参加したロボットを中心にオンラインのロボットバトル大会の第6回、第7回ベスト8の強豪ロボットを収録。今回もユーザーの制作したフリーウェアを収録、また今作は壁紙キットも収録している。

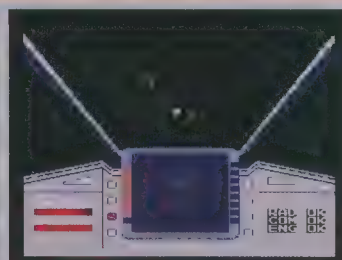
## リビドー7

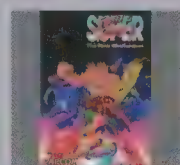
X68000　リビドー　アドベンチャー　1994年8月24日　8,800円

「オカズウェア」を称した美少女ゲーム。主人公の星野奈留が登場する7人の女の子と繰り広げる濃厚なストーリーだ。女の子同士による緊縛やスカ◯ロなど過激なシーンを、明るくエッチに描いている。原画を担当したJOY RIDEによる「リビドー塗り」で、少女特有の柔らかさと肉感が楽しめるのだ。

## スターラスター

電波新聞社　シューティング　[illegible]

▶スターラスター好きには絶対プレイして欲しい良移植作品だ。

全宇宙の平和を脅かす異次元生命体バッツーラ、その本拠地である暗黒惑星を発見し破壊せよ！　ナムコによるコックピット視点の3Dシューティングで、ファミコンからの移植作。流れる星々をより美麗に描画するなどグラフィックやサウンドなどが強化され、サイバースティックやAE-1APなどアナログスティックでの操作にも対応する他、キーボードのLEDの一部を機体状態のインジゲーターにするなどアレンジ版の出来栄えが素晴らしい。ファミコン版（画像右）も収録されている。

## スーパーストリートファイターII

[illegible]　要4MBメモリ

▶SC-55などの外部MIDI音源にも対応した楽曲も秀逸だ。

お馴染みカプコンの対戦格闘ゲーム『スーパーストリートファイターII』を移植したタイトル。新たに増えた4人のキャラクターと4つのステージが追加され、今までのキャラクターも一部技の追加や変更がなされたバージョンだ。X68000版ではフロッピーディスクも6枚組となり、ハードディスクへのインストールが推奨されたが、環境が整っていればアーケード版同様のプレイが楽しめる良移植として多くのユーザーから高く評価された作品だ。

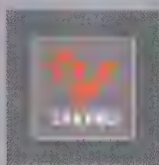
## 突撃！ばっこんストリート2 はんていんぐるーれっと

ジャスト　テーブル　1994年9月25日　8,800円
要2MBメモリ

▶とにかく声をかけ続ける

ルーレットを回し、街を歩き回りあちこちにいる女の子をナンパしてまわるゲーム。『突撃！ばっこんストリート』（P.173）の続編で、前作同様ライバルよりも先にすべての女の子を口説き落とすのだ。本作ではライバルが何をしているのかが分からず妨害行為などもなくなってしまった。

## ザ・クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α+Light

アグミックス／ブラザー工業　対戦格闘
1994年11月8日　9,800円　要2MBメモリ

▶ゲーム内容は『外伝α+』

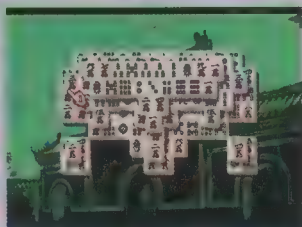
『ザ・クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α+（P.181）』の全年齢版。キャラクターやシステムに変更はなく、多数のマンガ家がデザインに参加した対戦格闘ゲームで、グラフィックやシステムなど当時としては最高レベルを誇っている。本作はメニューが変更されており、CGモードが選択できなくなった。



X68000対応　X68030対応　5インチフロッピー版　3.5インチフロッピー版  CD-ROM版　ハードディスク対応

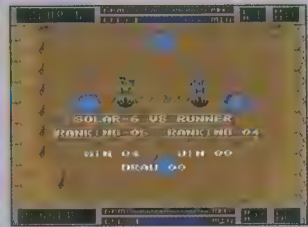
## 上海 万里の長城

X68000 / X68030
エレクトロニック・アーツ・ビクター　パズル
1994年11月26日　8,800円　要2MBメモリ

2HD 2　HDD

『上海』（P.47）をアップグレードしたタイトル。同じ図柄の2つの牌を探し出し、制限時間内にすべての牌を取り除こう。ゲームモードは通常の「上海」に加え、それぞれルールが異なる「グレートウォール」「北京」「青島」の4種類を装備。プレイしながら万里の長城を始点から終点まで踏破するのだ。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α4

X68000 / X68030
エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1994年12月9日　1,800円（税込）　TAKERU

2HD 1

『ロボットコンストラクション R.C.』の第4集。今作も事前に行われた第4回郵送ロボットバトル大会の結果報告とオンラインで行われたロボットバトル大会の第8回、第9回のベスト8の強豪ロボットを収録。またユーザーが制作したフリーウェアの他に1.11のバージョンアップキットも収録している。

## レッスルエンジェルスSPECIAL もうひとりのトップイベンター

X68000 / X68030
グレイト / ブラザー工業　シミュレーション　1994年12月15日
7,800円（税込）　TAKERU専売　要2MBメモリ

2HD 11　HDD

『レッスルエンジェルス3』（P.181）の続編にしてシリーズ初の18禁タイトル。本作は主人公の立場によってストーリーが数種類に分岐する。試合システムは従来のシリーズを踏襲しながら、技が打撃系とパワー系に分かれたほか、勝利時や敗北時に選手のコメントがグラフィック付きで表示される。

## 魔法大作戦

X68000 / X68030
エレクトロニック・アーツ・ビクター　シューティング　1994年12月
9,600円　MIDI（SC-55mkII、SC-88）対応　要2MB

2HD 3　HDD

ゴブリガン帝国による王国侵攻を阻止する為に名乗り出た勇者4人が戦う縦スクロールシューティングで、RPG風の世界観に派手な描画や演出などが特徴。高クロック駆動するX68000での起動が推奨され10MHz機向けに画面描画数を半分にするモードも用意されている。

## ビデオゲームアンソロジー vol.11 パックランド

X68000 / X68030
電波新聞社　アクション　1994年12月16日　8,200円　専用コントローラー同梱

2HD 1　HDD

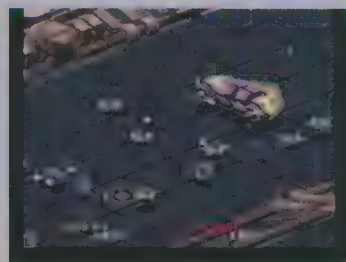
▶モンスターを避ける為にも大きく助走をしてジャンプ

「不思議なことが当たり前」のキャッチフレーズと共に人気を博したアーケードからの移植タイトル。ゲームの目的は迷子になった妖精をフェアリーランドに無事送り届けることで、お馴染みパックマンがイラスト同様となりアニメのような世界観の中ゲームが進行する。街や森に渓谷など様々なシーンでモンスターが邪魔をしてくるのでパワーエサを食べやっつけよう! 独特な操作を要するためにX68000版にはボタンが3つだけの専用コントローラーが付属している。

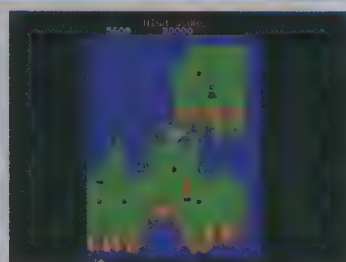
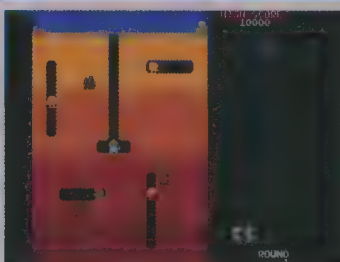
# 1995

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1995年に発売されたX68000用ゲームソフトは14タイトル。この頃にはすでにDOS/VマシンによるWindows勢力が台頭しつつあり、11月に発売されるWindows95でその流れが決定的となった時期であった。前年で主だったメーカーはX68000市場から撤退しており、X68000ユーザーの希望の光だった電波新聞社も6月に発売された『バラデューク』を最後に13作まで続いたビデオゲームアンソロジーシリーズの幕を下ろすこととなった。

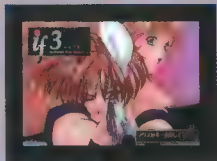
逆にこの頃活動が活発だったのは同人ソフト市場で、市販ソフトに引けを取らない作品がTAKERUを通じて発売されている。誌面の都合で紹介はできなかったが、X68000を語る上でアマチュア活動の存在も大きかった。

## ビューポイント

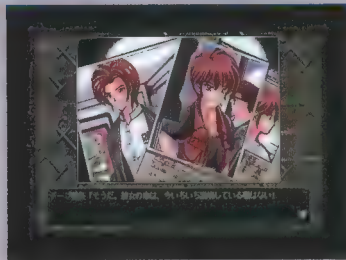
疑似ポリゴンを駆使したグラフィック&サンプリング音声によるクラブミュージックをメインとした楽曲起用で話題となったMVS『ビューポイント』の移植タイトル。溜め撃ちによる波動砲に数種類のボム、自機を援護する2体のオプションとシンプルなゲーム構成で遊びやすく、敵や背景など細かい描画にいろいろなギミック、多彩な攻撃をしかけるボスと見どころも多数! 残念なのは描画処理が重いことだろうか。プレイするには高クロック駆動するX68000での起動をお勧めする。

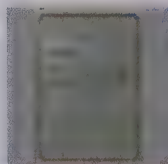
## ビデオゲームアンソロジー vol.12 ディグダグ / ディグダグII

「戦略的穴掘りゲーム登場!」「今度の舞台は海に浮かぶ島!」パッケージ裏には収録2作品がこのように紹介されたシリーズ第12弾、ナムコの『ディグダグ&ディグダグ2』。主人公ディグダグがモリを使い、敵を破裂させるのは両作品の共通点だが『ディグダグ2』では前作が地底での戦いに対し「ドリルで島を崩して海に落とす!」という大胆なルールも! ゲーム・グラフィック・サウンドと細かい部分まで忠実に再現された『ディグダグ』をシリーズ通して楽しもう。

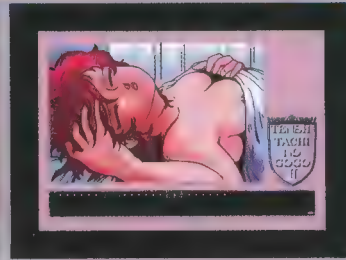
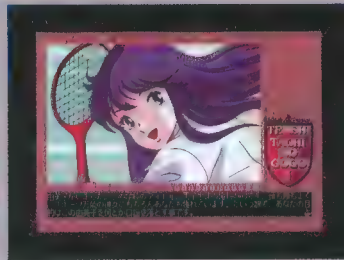

X68000対応 X68030対応 5インチフロッピー版 3.5インチフロッピー版  CD-ROM版 ハードディスク対応

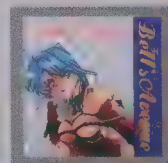
## if3 イフ3

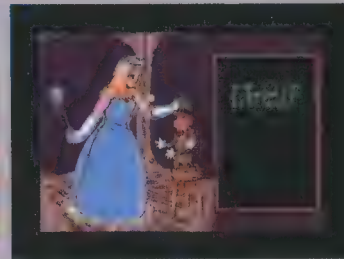
アクティブ　アドベンチャー　1995年3月3日　7,800円

▶18禁ソフトらしい、無茶なストーリーが楽しめる。

ショートストーリーをまとめたオムニバス作品。従来のアダルトゲームとは違う視点のストーリーが繰り広げられる。自殺する主人公を男女から選び、自殺の理由も複数用意された「自殺志願」、求めていたものを手に入れてしまい虚しさを感じていたヒロインが事故によって願いを叶える力を得てしまう「魔法少女のように」、犯罪組織に利用され、主人公はヒロインの体に精神を移植され同居することになってしまう「EDAY &MAGY」の3本を収録している。

## 天使たちの午後 COLLECTION

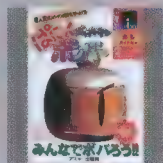
ジャスト　アドベンチャー　1995年3月24日　9,800円
MIDI(SC-55) 対応　要2MBメモリ

▶8色でも素晴らしかったグラフィックを一新して登場。

シリーズ初期の3本を1本に収録したタイトル。内容に変更はないが、本作に収録するにあたりグラフィックが一新されている。パソコン部に所属する主人公がテニス部に所属するアイドル的存在の白石由美子を射止めることを目的とした『天使たちの午後』、同性愛者の美奈子を主人公とし、百合展開が楽しめる『天使たちの午後II 美奈子』、学園の教師である主人公と女子学生の岡本遙の禁断の愛を描いた『天使たちの午後III リボン』の3本を収録している。

## ベルズ・アベニュー vol.3

フェンディマガジン　アドベンチャー　1995年3月24日　5,800円
MIDI(MT-32、SC-55) 対応

▶嘘つきのピノキオは鼻を伸ばしてHないたずらをするのだ。

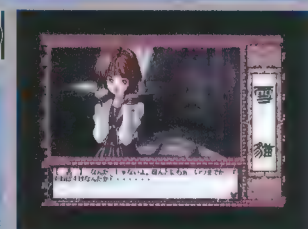
ただあつのりなど複数の原画家を起用した複数のストーリーが楽しめるコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。本作では本作で収録されているのは、快楽調教を受ける少年と少女の物語「子犬のワルツ」、エステで施術するうちにHな気分になる「クレセント」やフタナリの女の子がHな目にあう「さんぽ」、パズルをクリアするとグラフィックを見ることができる「まんだら」や女性の陰部に特化した画像が描かれた「月夜物語」など、マニアックなユーザーに対応した内容となっている。

## X68000 X68030 ぱにっくボンバー

リバーヒルソフト／アスキー　パズル　1995年4月5日
3,980円　要2MBメモリ

1

上から落ちてくるボンバーマンの顔を、縦・横・斜め一列に3つ以上並べると消すことができるパズルゲーム。他の落ちものパズルと違うのは、ボンバーマンを消せば消すほど自分の陣地の下から爆弾がせり上がってくる点。この爆弾に引火させて大爆発を起こせば相手に大量のコゲボンを送り込めるのだ。

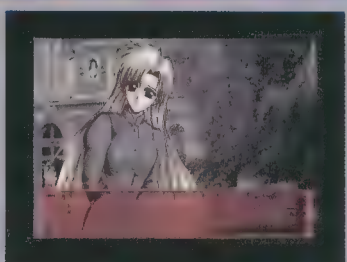
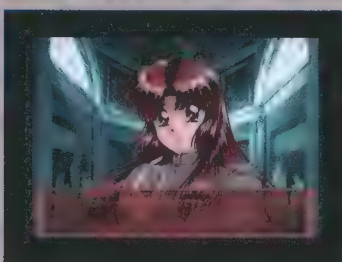
## X68000 雪猫

ジャスト　アドベンチャー　1995年4月10日　8,800円
要2MBメモリ

4

コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。主人公の拓也が受験の日の朝に白い猫を助けるところから物語は始まる。無事受験に合格した拓也は友人に誘われてスキー旅行に行くことに。スキー旅行には、ずっと狙っていた晴美の姿が。主人公は旅行中に晴美を落とすことができるのか?

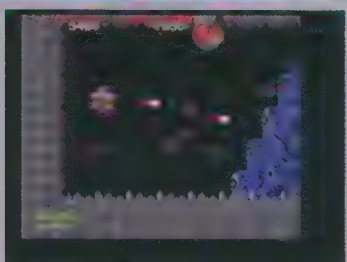
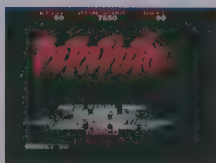
## X68000 トワイライト

スタジオトゥインクル　アドベンチャー　1995年4月14日　7,800円
MIDI(SC-55) 対応　要2MBメモリ

3

オムニバス形式で綴られるアドベンチャーゲーム。背景にモノトーンの実写画像を使用して暗い雰囲気を演出し、物悲しいBGMが物語を盛り上げている独特の空気を持った作品。主人公は闇の教団に所属する派遣教師。異能者であり、その力を使えば女生徒達の夢や肉体を操ることができる。その力を使い教団を裏切ったシスター・クリスタの教え子たちに接触し、教団に反発的な思想を洗脳で消し、教団にとって従順な信者に変えることが目的だ。

## X68000 X68030 ビデオゲームアンソロジー vol.13 バラデューク

電波新聞社　アクション　1995年6月　5,300円

1

アンソロジーシリーズ第13弾にて最終タイトルをとなるナムコの名作アクションシューティング『バラデューク』。プレイヤーは宇宙辺境警備隊のファイターとなり、オクティ族に追われるパケット（黄色い1つ目キャラ）達を救うため地下要塞「バラデューク」へと向かう。ファイターは8方向に自由に動かせるが空中に浮いている為にショットを放つと衝撃で少し反対方向へ動く。各フロアのオクティ族を全滅させ6フロア毎に待っているボスを倒そう。

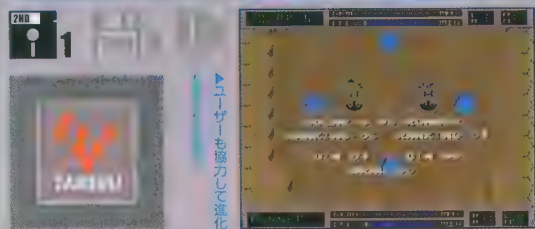


X68000 対応　X68030 対応　5インチ フロッピー版　 3.5インチ フロッピー版　 CD-ROM 版　ハードディスク 対応

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α5

X68000 X68030 エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1995年4月14日　1,800円（税込）　TAKERU専売

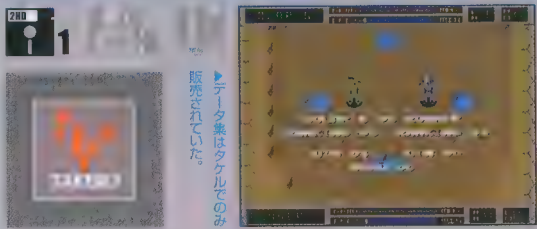
2HD 1

▶ユーザーも協力して進化

『ロボットコンストラクション R.C.』のロボット集の第5弾。今作も第5回郵送ロボットバトル大会の結果報告とその参加ロボットの収録、またオンラインで行われたロボットバトル大会の第10回と第11回のベスト8に残った強豪ロボットも収録している。またユーザーが制作した秀作フリーウェアも各種収録している。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α6

X68000 X68030 エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1995年8月　1,800円（税込）　TAKERU専売

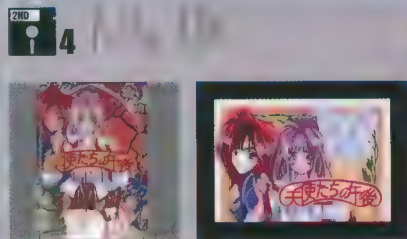
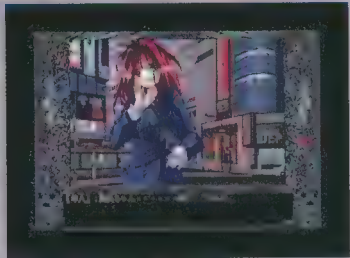
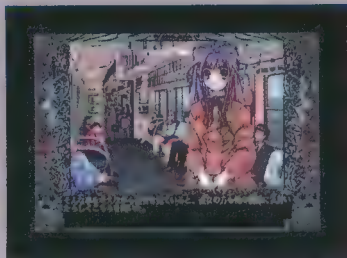
2HD 1

▶データ集はタケルでのみ販売されていた。

『ロボットコンストラクション R.C.』のロボット集の第6弾。郵送ロボットバトル大会とニフティサーブ上で有志によって行われていたロボットバトル大会のベスト8に残った強豪ロボットを収録している。いつもと同じくユーザー制作の優秀なツール類も収録しており、プレイヤーには必須といえるシリーズだ。

## 天使たちの午後 転校生

X68000 [illegible]

2HD 4

▶[illegible]

『天使たちの午後』シリーズの13作目にあたるアドベンチャーゲーム。本作では原画に漫画家の花屋敷ぼたんを起用し、受ける印象が大きく変わった。またHシーンはテキストで丁寧に描写されており、濃厚な内容となった。ストーリーは街角で助けた女の子「志帆」と幼馴染の「素香」の悩みに気づき調べていくと、何者かに脅されていることがわかって……という内容。本作は後に『もんもん学園 ten.ko.sei』というタイトルでリメイクされている。

## 櫻の杜 さくらのもり

X68000 X68030 アクティブ　アドベンチャー　[illegible]
7,800円　要2MBメモリ

2HD 4　HDD

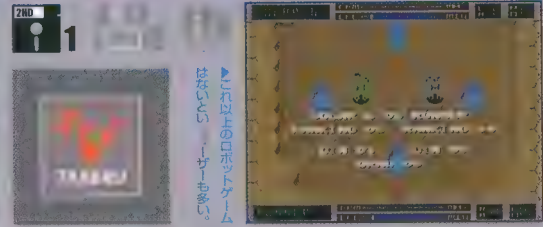
▶[illegible]

元女子校を舞台に繰り広げられるドタバタコメディ。学校に昔から住んでいる「お嬢」と呼ばれる幽霊と、幽霊研究会のメンバーが過ごす日常を描いたアドベンチャーゲームだ。主なキャラクターが女性であることから、女性×女性のシーンも登場する。独特の軽い空気感とBGMが評価の高いタイトルだ。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α7

X68000 X68030 エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1995年　1,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

▶これ以上のロボットゲームはないというユーザーも多い。

『ロボットコンストラクション R.C.』のロボット集の第7弾。従来と同じく郵送ロボットバトル大会の結果報告と参加ロボット、ニフティーサーブで行われたオンラインロボットバトル大会のベスト8の強豪ロボットを収録しており、他人のロボットを見ることで、さらに強力なロボットを目指そう。

# 1996〜

X68000 GAME SOFTWARE ALL CATALOGUE

1996年以降はX68000のソフト流通がほぼ閉じており、リリース本数も少ないためひとつのページにまとめて掲載させていただいた。市販ソフトのリリースは一旦途絶えることとなる。

以後は同人での活動が中心になるが、中でも精力的に活動していたメーカーに「自転車創業」があり、『あの、素晴らしい　をもう一度』の復刻や、『ロードブラスター』、『サンダーストーム』のX68000版移植などを手掛けている。

また、近年ではレトロゲームが再評価されるムーブメントがあり、その流れでレトロゲームショップのBEEPが『コットン』を復刻するなど、新たな動きを見せている。国内外にファンの多いX68000だけに、これからもまだまだ面白い展開が続きそうだ。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α8

X68000 X68030
エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1996年　1,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

『ロボットコンストラクション R.C.』の追加データ集第8弾。第8回郵送ロボットバトル大会の結果報告と、参加したロボットを中心に、ニフティーサーブで開催されたロボットバトル大会のベスト8に残った強豪ロボットを収録。本作のプレイヤーの人気はいまだ根強く、未だ最高のロボットゲームと推す声も多い。

## ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α9

X68000 X68030
エレクトリックシープ / ブラザー工業　追加データ
1996年　1,800円（税込）　TAKERU専売

2HD 1

3年以上も続いた大会もとうとう終わり、最後のデータ集となった。コンテストに登場したユーザーが作成したロボットデータとツール類が収録されている。ちなみに、ロボットを自由に組み上げることができ、チップを並べることで思考回路を組むシステムは後の『カルネージハート』などの礎となっている。

## プリンセスメーカー

X68000 X68030
NEW　シミュレーション　1997年1月31日　6,800円
MIDI（GM音源）対応　通信販売のみ

2HD 6　HDD

▶本作はBGMがオリジナル

孤児となった少女を養女として引き取り、18歳までの8年間を育て上げる育成シミュレーションゲーム。勉強や習い事、武者修行、バイトなどの計画を立てていく。娘は様々な経験をすることでパラメータが変化し、それに応じたエンディングを迎えることとなる。娘の夢を叶えることができるのかはあなた次第だ。

## あの、素晴らしい　をもう一度

X68000 X68030
満開製作所　アドベンチャー　1999年9月15日　5,800円
040Turbo/060Turbo/Xellent30 対応　要2MBメモリ、要CD-ROMドライ

CD-ROM 1　HDD

イク」版も発売された。

これからの記憶を保てない、つまり「未来」のない少女と、これまでの記憶を失って目覚めた「過去」のない男の旅を描くAVG。小説を二度読みすることで物語の余白を読み取る経験をゲームに落とし込み、シナリオを辿りなおすことで新たな発見が得られる独特なシステムを導入したアドバンスドノベルだ。



X68000 対応　X68030 対応　5インチ フロッピー版　3.5インチ フロッピー版

CD-ROM 版

ハードディスク 対応

本ページはChapter2で紹介した、X68000用ゲームソフト計750タイトルを50音順に並べた索引である。

本書内における該当掲載ページも記述してあるため、当時所有していたゲームを振り返りたい、コレクション収集のためにタイトルを調べたい……などなど、思い出のあのゲームを探すための参考資料として活用していただきたい。


**あ**
あーくしゅ 陽炎の時代を越えて …… 86
アークス pro68k …… 67
アークス オデッセイ …… 120
アークスII …… 83
R-TYPE …… 69
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史 …… 157
蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史 サウンドウェア付 …… 157
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン …… 64
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン サウンドウェア付 …… 65
亜紀子 プレミアムバージョン …… 156
アクアレス …… 125
悪魔城ドラキュラ …… 165
アズ・ユー・ライク やりたい放題3 Vol.1 ヨーロッパツアー …… 109
あすか120% BARNING Fest. …… 177
あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#1 …… 65
あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#2 …… 65
あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#3 …… 65
あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#4 …… 65
あっぷる・くらぶ 別売りデータ集#5 …… 66
あっぷる・くらぶ1 禁じられた遊びシリーズ …… 65
AD&D ドラゴンストライク …… 138
アトミックロボキッド …… 107
あにまーじゃんV3 …… 166
あの、素晴らしい をもう一度 …… 188
アフターバーナー …… 67
あぶないてんぐ伝説 …… 79
あゆみちゃん物語 …… 175
あゆみちゃん物語 ヒントDISK …… 175
アリスたちの午後 Vol.1 …… 78
アリスたちの午後 Vol.2 …… 78
アリスの館 …… 85
アリスの館II …… 146
アルガーナ …… 109
アルカノイド リベンジ・オブ・ドゥ …… 49
アルキルフォス …… 165
アルシャーク …… 130
アルテミス …… 122
アルビオン 白亜の騎士伝説 …… 77
アルフェイム …… 79
アルミスト …… 151
アンビバレンツ 二律背反 …… 178

**い**
イーヴル・ストーン …… 54
イース …… 121
イエスタディ …… 99
石道 …… 111
維新の嵐 …… 88
伊忍道 打倒信長 …… 133
伊忍道 打倒信長 サウンドウェア付 …… 133
if イフ …… 161
if2 イフ2 …… 161
if3 イフ3 …… 185
イマージュ …… 143
イマージュ2 …… 160
イミテーションは愛せない …… 87
イメージファイト …… 105
幻影都市 …… 163
イルミナ! …… 115
インペリアルフォース …… 124

**う**
ウイニングポスト …… 162
ウィルの伝言 …… 153
ウィングス …… 74
ヴェルスナーグ戦乱 …… 161
ウォーニング TYPE68 …… 59
宇宙快盗ファニー Bee …… 181
ウルティマ サベージ エンパイア …… 142
ウルティマIV アバタールの冒険 …… 60
ウルティマV 運命の戦士 …… 94
ウルティマVI 偽りの予言者 …… 143
うろつき童子 …… 94

**え**
エアーマネジメント 大空に賭ける …… 151
栄冠は君に 高校野球全国大会 …… 104
エイトレイクス ゴルフクラブ …… 121
エイリアンシンドローム …… 137
A-JAX …… 76
A列車で行こうII …… 54
A列車で行こうII 限定お買い得版 …… 88
A列車で行こうII 新マップ …… 55
A列車で行こうIII …… 114
A列車で行こうIII オリジナル名鉄車両ディスク …… 120
A列車で行こうIII マップコンストラクション …… 115
A列車で行こうIII マップコンストラクション・新マップ付 …… 118
エクスタリアン …… 104
エグゾン …… 126
エトワールプリンセス …… 158
F-15 ストライクイーグルII …… 127
F-15 ストライクイーグルII 砂漠の嵐作戦 シナリオディスク …… 137
FSS ティグナスの冒険 …… 98
FZ戦記 アクシス …… 99
エメラルドドラゴン …… 104
エメラルド伝説 …… 95
ELLE …… 121
エントフューラー 妖精誘拐事件 …… 68

**お**
黄金の羅針盤 翔洋丸桑港航路殺人事件 …… 118
大江戸繁盛記 …… 68
オーバーテイク …… 150
Oh!Pai …… 169
億万長者 …… 52
オルテウスII …… 123
オレンジ色の媚薬PART-II …… 73

**か**
ガールズ・パラダイス 楽園の天使たち …… 75
ガウディ バルセロナの風 …… 72
帰り道は危険がいっぱい …… 100
学園都市Z …… 120
学園ボンバー …… 179
カクテルソフト増刊号 …… 119
カクテルソフト増刊号2 …… 170
影の相場師 仕手本尊 …… 62
カサブランカに愛を 殺人者は時空を超えて …… 59
華麗なる人生 みなさんのおかげです。 …… 136
餓狼伝説 宿命の闘い …… 165
餓狼伝説2 新たなる闘い …… 173
餓狼伝説スペシャル …… 180
河原崎家の一族 …… 173
ガンシップ …… 95
ガンマ・プラネット …… 79

**き**
キーパー …… 173
機甲師団 …… 107
機甲装神ヴァルカイザー …… 155
X-na キサナ …… 120
ギゼ! …… 138
棋太平 68K …… 140
KIDS SAP特殊行動警察 2nd. FILE …… 143
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション …… 126
気分は、ぱすてる♥たっち!! アブナイ学園編 …… 85
キミだけに愛を… …… 127
キャッスルズ …… 149
キャッツ パート1 …… 161
キャメルトライ …… 126
ギャラガ '88 …… 91
CARAT …… 164
CAL …… 108
CALII …… 114
キャロル …… 110
きゃんきゃんバニー …… 92
きゃんきゃんバニー エクストラ …… 166
きゃんきゃんバニー スペリオール …… 98
きゃんきゃんバニー プルミエール …… 147
キャンペーン版 大戦略II …… 112
キャンペーン版 大戦略II 作戦別マップ …… 114
究極タイガー …… 155
キューブランナー …… 85
極 …… 159
極 定跡集 …… 150
銀河英雄伝説 …… 83
銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集 …… 86
銀河英雄伝説+セット …… 87
銀河英雄伝説II …… 103

銀河英雄伝説II DX+キット …… 124
銀河英雄伝説II DX+セット …… 125
銀河英雄伝説III …… 163
銀河英雄伝説III オリジナルシナリオ集 …… 163
キングスダンジョン …… 152
禁断のパラダイス …… 73

**く**
QUIZいかせて…♥ …… 120
苦胃頭捕物帳 …… 137
クイズ番長 3太くん2 …… 135
クインティアロード …… 121
Ku2 …… 160
Ku2 Front Row …… 152
クォース …… 92
クォータースタッフ THE TOMB OF SETMOTH …… 110
口説き方教えます …… 60
口説き方教えます PARTII カインドゥ・ギャルズ …… 61
G.R. グラヴィティレスポンス …… 156
クラックス …… 105
グラディウス …… 46
グラディウスII GOFERの野望 …… 135
グラナダ …… 89
グラムキャッツ2 …… 154
グランディ・フロラム …… 87
グランドマスター 失われた宝珠の伝説 …… 50
グループX …… 122
狂った果実 …… 140
クレセント …… 171
クレセントムーンがある …… 79

**け**
芸夢じゃん …… 164
けらけら星 …… 150
幻獣鬼 アンデッドライン …… 99
源平討魔伝 …… 50

**こ**
神戸恋愛物語 …… 82
項劉記 …… 170
コード・ゼロ …… 130
国連宇宙軍士官学校 早乙女学園入学案内 …… 66
コズミックサイコ …… 125
コットン …… 168
琥珀色の遺言 西洋骨牌連続殺人事件 …… 55
Comet …… 116
コラムス 対戦モード付 …… 128
コレクターD …… 165
コレクターD番外編 極楽台西地区セールス大作戦 …… 167
殺しのドレス3 …… 156
コンチネンタル …… 136
今夜も朝までパワフルまぁじゃん2 …… 63
今夜も朝までパワフルまぁじゃん2データ集 …… 68
今夜も朝までパワフルまぁじゃん2データ集 雅子ちゃん組 …… 71

**さ**
ザ・キング・オブ・シカゴ …… 59
ザ・クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α+ …… 181
ザ・クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α+Light …… 182
ザ・コックピット …… 49
ザ・スーパーラスベガス …… 57
ザ・スーパーラスベガスII …… 103
ザ・ニュージーランドストーリー …… 70
ザ・マン・アイ・ラブ …… 63
ザ・ラスベガス …… 51
ザ・リターン・オブ・イシター …… 53
サーク …… 90
サークII …… 147
ザークレジェンドスペシャル …… 105
サイバーコア …… 128
電脳作家 Ver 2.0 …… 57
電脳作家 グラフィック&ミュージックライブラリ集 …… 58
電脳作家 シナリオ集 …… 84
サイバリオン …… 97
サイレントメビウス …… 118
早乙女学園 BLUE WIND …… 80
沙織 美少女たちの館 …… 133
櫻の杜 さくらのもり …… 187
SAP特殊行動警察 FILE：M661-51 …… 110
サナトス …… 113
サバッシュ …… 71
サブナック …… 115
沙羅曼蛇 …… 57
斬 陽炎の時代 …… 80
斬 シナリオコレクション Vol.1 …… 81
斬 シナリオコレクション Vol.2 …… 85
三国志 …… 59
三国志II …… 95
三国志II サウンドウェア付 …… 95
三国志III …… 142
三国志III サウンドウェア付 …… 142
38万キロの虚空 …… 74
38万キロの虚空 CM-64 版 …… 81
サンダーフォースII …… 56
サンダーブレード …… 84
サンダーレスキュー …… 148
3太くん …… 122

**し**
ジーザスII …… 122
JBハロルドの事件簿#1 殺人倶楽部 DX …… 58
JBハロルドの事件簿#2-1 マンハッタン・レクイエム …… 47
JBハロルドの事件簿#2-2 殺意の接吻 …… 48
ジェーン …… 109
ジェノサイド …… 70
ジェノサイド2 …… 131
ジェミニウィング …… 101
ジオグラフシール …… 176
紫禁城 …… 93
シグナトリー …… 112
実戦囲碁対局 碁キチくん 初級（上） …… 50
実戦ビリヤード …… 91
シムアース …… 142
シムアント …… 157
シムシティー …… 97
シムシティー テレインエディター …… 112
ジャック・ニクラウス コース・データ vol.1 '89 3大メジャー大会開催コース編 …… 76
ジャック・ニクラウス コース・データ vol.2 インターナショナル編 …… 77
ジャック・ニクラウス チャンピオンシップ・ゴルフ …… 72
シャッフルパック・カフェ …… 75
シャングリラ …… 126
シャングリラ2 …… 170
シャングリラ2 スペシャルディスク …… 170
雀豪1 …… 66
雀豪2 強知能版 …… 96
雀JAKA雀 …… 153
雀JAKA雀 女の子がいっぱい版 …… 153
雀神クエスト …… 179
上海 …… 47
上海 万里の長城 …… 183
上海II …… 77
シュヴァルツシルト 狂乱の銀河 …… 105
シュヴァルツシルトII 帝国の背信 …… 127
シューティング68K …… 116
シューティング68K GAMESグランプリ集 …… 146
シューティング68K GAMES優秀作品集 …… 146
シュートレンジ …… 145
将棋聖天 …… 142
少女伝説PART-II …… 73
ジョーカー …… 131
ジョーカーII …… 137
女子高生アイドル おさな妻奮戦記 …… 51
JOSHUA …… 140
新宿物語 …… 146
シンデレラペルデュー …… 49

**す**
水滸伝 天命の誓い …… 79
水滸伝 天命の誓い サウンドウェア付 …… 80
スウィート エンジェル …… 150
スウィートエモーション …… 122
スーパーウルトラむっちんプリプリサイボーグ マリリンDX …… 180
スーパー上海 ドラゴンズアイ …… 136
スーパーストリートファイターII …… 182
スーパー大戦略68K …… 63
スーパー大戦略98 プロ級マップ …… 68
スーパー大戦略マップコレクション …… 74
Super D.P.S …… 148
スーパーハングオン …… 81
スーパーリアル麻雀 PII&PIII …… 169
スーパーリアル麻雀 PIV …… 178
スクウェア・リゾート ハイパー戦車戦 …… 151
スコルピウス …… 117
スター・ウォーズ アタック・オン・ザ・デス・スター …… 132
スタークルーザー …… 67
スターシップ・ランデブー …… 69
スタートレーダー …… 136
スターモビール …… 119
スターラスター …… 182
ストライクレンジ …… 153
ストライダー飛竜 …… 152
ストリートファイターII' …… 171
ストロベリー大戦略 NOVU …… 101
スピンディジーII …… 139
スペースハリアー …… 47
スペースローグ …… 106
スライス …… 109
スライミャー …… 89

**せ**
セーラー服いけな～い体験告白集 Vol.1 ロストヴァージン …… 52
セーラー服いけな～い体験告白集 Vol.2 テンプテーション …… 52
セーラー服いけな～い体験告白集 Vol.3 エクスタシー …… 52
世界でいちばん君がすき! …… 106
雪猫 …… 186
ゼノン2 メガブラスト …… 130
ゼビウス …… 46
全開電飾 …… 133

**そ**
装甲騎兵ボトムズ デッド・アッシュ …… 119
装甲歩兵部隊キャノンサイト …… 145
倉庫番パーフェクト …… 75
倉庫番リベンジ SX-68K ユーザーの逆襲編 …… 163
続・ダンジョンマスター カオスの逆襲 …… 107
卒業 GRADUATION …… 175
卒業写真 …… 160
卒業写真／美姫 …… 137
ソニックリンカー …… 172
ソフトでハードな物語 …… 53
ソフトでハードな物語II …… 69
宇宙翔けるビジネスマン …… 96
ソルフィース …… 103

**た**
ダーウィンズジレンマ …… 127
ダークオデッセイ …… 166
第4のユニット …… 58
第4のユニット2 …… 59
第4のユニット3 デュアルターゲット …… 70
第4のユニット4 ZERO …… 87
第4のユニット5 D-Again …… 93
ダイアット ヴァークス …… 169
大海令 大日本帝国海軍の軌跡 …… 67
大海令 大日本帝国海軍の軌跡 限定お買い得版 …… 88
大海令 追加シナリオ …… 84
大海令 南海の死闘 …… 77
大海令 南海の死闘 追加シナリオ …… 84
大海令 南海の死闘 限定お買い得版 …… 88

大海令 パワーキットと新シナリオメイクキット …… 73
大航海時代 …… 106
大航海時代 サウンドウェア付 …… 106
大航海時代II …… 161
大航海時代II サウンドウェア付 …… 161
太閤立志伝 …… 141
太閤立志伝 サウンドウェア付 …… 141
大戦略III'90 …… 132
大戦略III'90 マップコレクション …… 105
大戦略III'90 マップコレクション VOL.2 …… 120
ダイナマイトデューク …… 104
太平洋の嵐DX …… 60
大魔界村 …… 178
ダウンタウン 熱血物語 …… 89
ダッシュ野郎 …… 117
堕天使KYOUKO …… 62
ダブル・ヴィジョン 美少女写真館スペシャル! …… 61
ダブルイーグル …… 56
DALK …… 156
DALK ヒントDISK …… 156
ダンジョンマスター …… 83
ち チェイスH.Q. …… 149
中華大仙 …… 108
超人 …… 139
超番外制服図鑑+ …… 70
沈黙の艦隊 …… 160
つ ツインビー …… 50
痛快ぎゃぐあばんちゅーる 鳴門巻秘帖 …… 87
艶談・源平争乱記 いろはにほへと …… 49
艶談・徳川興隆記 ごらくいん …… 60
艶談・歴史絵巻 ぬかたのおおきみ …… 80
て T.D.F. 怪獣大戦争 決死の原子炉防衛作戦 …… 47
D.P.S SG …… 100
D.P.S SG Data 2 …… 116
D.P.S SG Data 3 …… 132
D.P.S SG Set 2 …… 116
D.P.S SG Set 3 …… 132
D-RETURN …… 66
D-RETURN 低難易度バージョン …… 67
DIOS …… 82
ディスク美少女大図鑑 …… 138
提督の決断 …… 93
提督の決断 サウンドウェア付 …… 93
ディノランド …… 129
ディフレクター …… 123
DE･JA …… 99
DE･JAII …… 144
DE･JAII 女の子がいっぱい版 …… 145
デスブリンガー …… 63
デスブレイド …… 149
テセラ キミは汚れた天使か聖なる魔女か!? …… 148
出たな!!ツインビー …… 131
デッド・オブ・ザ・ブレイン …… 145
テトリス …… 57
テレネットミュージックボックス …… 74
天下統一 …… 90
天九牌 …… 73
天九牌スペシャル 桃源の宴 …… 85
天九牌スペシャル 桃源の宴 Part2 女子高生編 …… 89
天使たちの午後 COLLECTION …… 185
天使たちの午後 転校生 …… 187
天使たちの午後III 番外編 …… 102
天使たちの午後III リボン …… 81
天使たちの午後IV ゆう子 …… 126
天使たちの午後VI My Fair Teacher …… 172
天神乱魔 …… 139
天神乱魔 女の子がいっぱい版 …… 140
と DOR …… 136
DOR PART2 …… 141
DOR PART3 …… 152
DOR SPECIAL EDITION '93 …… 171
DOR SPECIAL EDITION 魁 …… 162
同級生 …… 157
東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part1 …… 51
東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part2 …… 51
東京女子高制服を脱いだ図鑑 Part3 …… 51
道化師殺人事件 …… 56
闘神都市 …… 119
闘神都市 ヒントDISK …… 119
DOME …… 52
ドキドキ カードリーグ …… 96
トキメキ チェリーボックス …… 90
Dr.STOP! …… 141
突撃! ぱっこんストリート …… 173
突撃! ぱっこんストリート2 はんてぃんぐ☆るーれっと …… 182
ドラキュラ伯爵 …… 153
ドラゴン …… 72
ドラゴンアイズ …… 116
ドラゴンウォーズ …… 117
ドラゴンシティ X指定 …… 113
ドラゴンスピリット …… 55
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 …… 154
ドラゴンナイト …… 101
ドラゴンナイトII …… 110
ドラゴンナイトIII …… 134
ドラゴンナイトIII 女の子がいっぱい版 …… 135
ドラゴンナイト4 …… 176
ドラゴンナイト4 スペシャルディスク …… 177
ドラッケン …… 124
ドリームプログラムシステム …… 79
トリトーンファイナル …… 71
トリロジー 九鬼妖華真伝 …… 112
トワイライト …… 186
トワイライトゾーンIII 長くて甘い夜 …… 74
トワイライトゾーンIV 特別編 …… 95
トンネルズ・アンド・トロールズ カザンの戦士たち …… 91
な ナイアス …… 100
ナイトアームズ …… 77
生中継68 …… 122
ナムコビデオゲームミュージックライブラリー Vol.1 …… 68
に 2069 A.D. …… 123
NIKO2 …… 130
ニコル …… 104
ニューラルギア …… 103
ね ネクタリス …… 148
熱血高校ドッジボール部 …… 54
熱血高校ドッジボール部 サッカー編 …… 101
ネメシス '90 改 …… 171
の ノア …… 140
ノーブルマインド …… 129
ノスタルジア1907 …… 113
信長の野望 戦国群雄伝 …… 78
信長の野望 戦国群雄伝 サウンドウェア付 …… 78
信長の野望 全国版 …… 58
信長の野望 覇王伝 …… 159
信長の野望 覇王伝 サウンドウェア付 …… 159
信長の野望 武将風雲録 …… 124
信長の野望 武将風雲録 サウンドウェア付 …… 124
は パーディーワールド …… 134
バーンウェルト …… 149
ハイドライド3 スペシャルバージョン …… 102
VIPER-V6 Turbo …… 172
VIPER-V8 Twin Turbo …… 162
パイピヤン …… 97
パイプドリーム …… 150
ハウ・メニ・ロボット …… 48
パズニック …… 91
パソコミック パープルCAT vol.1 バニーガール特集 …… 157
パソコミック パープルCAT vol.2 ホスピタル特集 …… 164
パソコミック パープルCAT vol.3 ザ・女教師特集 …… 169
パソコミック ぷるぷるパラダイス サンタクロース特集 …… 174
パチンコワールド …… 152
パックマニア …… 64
はっちゃけあやよさん PRO68K …… 90
はっちゃけあやよさんII いけないホリディ …… 125
はっちゃけあやよさんIII 私、逝っちゃったんです。 …… 153
バトルチェス …… 78
バトルテック 奪われた聖杯 …… 144
バトルハイスクール …… 158
花札天国 …… 91
花札放浪記 …… 54
花よりダンゴ …… 129
花よりダンゴ 2 …… 157
ぱにっくボンバー …… 186
バブルボブル …… 85
パペットショー Part1 …… 69
バルーサの復讐 …… 98
遥かなるオーガスタ …… 113
晴れのちおおさわぎ! …… 102
パロディウスだ! 神話からお笑いへ …… 114
パワーモンガー …… 128
パワーリーグ …… 61
バンパイアハイすくーる …… 180
ひ ピアス 引き裂かれた性春 …… 101
BEAST 淫獣の館 …… 109
BEAST2 インキュバスター …… 142
B-Field! …… 176
Be Rain …… 162
飛翔鮫 …… 130
媚少女NORIKO …… 62
美少女通信 CHATのススメ …… 143
ヒストリー・オブ・エルスリード …… 64
ピタバット …… 134
ビデオゲームアンソロジー vol.1 テラクレスタ / ムーンクレスタ …… 151
ビデオゲームアンソロジー vol.2 チェルノブ …… 155
ビデオゲームアンソロジー vol.3 スターフォース …… 159
ビデオゲームアンソロジー vol.4 リブルラブル …… 164
ビデオゲームアンソロジー vol.5 クレイジークライマー / クレイジークライマー2 …… 167
ビデオゲームアンソロジー vol.6 ぶたさん …… 170
ビデオゲームアンソロジー vol.7 ドラゴンバスター …… 172
ビデオゲームアンソロジー vol.8 エキサイティングアワー / 出世大相撲 …… 175
ビデオゲームアンソロジー vol.9 アルゴスの戦士 …… 179
ビデオゲームアンソロジー vol.10 Mr.Do! / Mr.Do! vs ユニコーンズ …… 180
ビデオゲームアンソロジー vol.11 バックランド …… 183
ビデオゲームアンソロジー vol.12 ディグダグ / ディグダグII …… 184
ビデオゲームアンソロジー vol.13 バラデューク …… 186
秘密の花園 …… 138
白夜物語 ウィンチェスター家の末裔 …… 66
ビューポイント …… 184
びんきい・ばんきい 第1集 ぴゅーてぃふる・どりーむ …… 96
びんきい・ばんきい 第2集 とわいらいと・げーむず …… 96
びんきい・ばんきい 第3集 ばとる・らばーず …… 96
ピンキー1 …… 107
ぴんぴん麻雀 ピーチエンジェル …… 90
ぴんぴん麻雀 ピーチエンジェル データ集 …… 101
ピンボール・ピンボール …… 95
ふ ファーサイドムーン 地球防衛軍II …… 88
ファースト・クイーン …… 81
ファースト・クイーンII 砂漠の女王 …… 135
ファイナルファイト …… 144
ファランクス …… 117

ファンタジーⅢ ニカデモスの怒り …… 72
ファンタジーⅣ 英雄の血脈 …… 112
ファンタジーゾーン …… 71
V' BALL …… 57
フェアリーテール海賊版 …… 115
フェアリーテール海賊版2 …… 168
フェアリーランドストーリー …… 127
FOXY2 …… 115
ふしぎの海のナディア …… 149
不思議の壁 …… 55
フューチャーウォーズ 時の冒険者 …… 123
ぷよぷよ …… 176
フラッピー2 ブルースター復活の日 …… 76
プラネタリーキャンペーン …… 141
プランマーカー …… 121
ブリッツクリーク …… 129
プリティードール …… 116
プリンス・オブ・ペルシャ …… 90
プリンセスはストリートガール? …… 80
プリンセスメーカー …… 188
フルーツフィールド …… 66
フルスロットル …… 61
ブルトン・レイ …… 104
ブルトン・レイ シナリオエディタ …… 108
ブルトン・レイ シナリオ集 …… 82
ブルトン・レイ シナリオ集 VOL.2 …… 102
ブルトン・レイ シナリオ集 VOL.3 …… 132
プレゼント …… 128
プレゼント2 …… 149
プレミアム …… 147
プレミアム2 …… 155
プロサッカー68 …… 130
ぷろすちゅーでんとG …… 163
プロダクションマネージャー …… 63
プロディア …… 86
プロテニス ワールドコート …… 93
プロフェッショナル麻雀 悟空 …… 54

プロ野球 ワールドスタジアム …… 106

**へ**
ベッセル …… 94
ヘビーノヴァ …… 139
ベルズ・アベニュー vol.1 …… 166
ベルズ・アベニュー vol.2 …… 177
ベルズ・アベニュー vol.3 …… 185

**ほ**
宝魔ハンターライム1 …… 167
宝魔ハンターライム2 …… 168
宝魔ハンターライム3 …… 169
宝魔ハンターライム4 …… 170
宝魔ハンターライム5 …… 172
宝魔ハンターライム6 …… 174
宝魔ハンターライム7 …… 175
宝魔ハンターライム8 …… 176
宝魔ハンターライム9 …… 177
宝魔ハンターライム 10 …… 179
宝魔ハンターライム 11 …… 179
宝魔ハンターライム 12 …… 180
星の砂物語 …… 111
星の砂物語2 …… 143
ボスコニアン …… 61
ホテルウォーズ …… 64
ボナンザブラザーズ …… 125
ボニオン …… 134
ポピュラス …… 86
ポピュラス プロミストランド …… 92
ポピュラスⅡ …… 146
煩悩予備校 …… 112
煩悩予備校2 …… 129
煩悩予備校3 …… 156
ボンバーマン …… 113

**ま**
マーキュリー ザ・プライム・マスター …… 115
マーシャルエイジ …… 159
麻雀「最強」武蔵 …… 69
麻雀「最強」武蔵 有名人データ集 Vol.1 …… 69
麻雀狂時代スペシャル …… 51
麻雀クリニック増刊号 …… 118
麻雀幻想曲 …… 143
麻雀幻想曲Ⅱ …… 167
麻雀航海記 …… 179
麻雀マスター …… 127
麻雀遊園地 …… 133
マーブルマッドネス …… 111
舞★MAI ふにふにぱぴゅーん・と言わせちゃる! …… 137
My eyes! …… 147
マイト・アンド・マジック Secret of the Inner Sanctum …… 56
マイト・アンド・マジック2 GATES TO ANOTHER WORLD! …… 64
魔剣士KUMIKO …… 62
マジカルショット …… 111
マジックナイト …… 159
魔神宮 …… 47
マスターオブモンスターズⅡ …… 135
マッドストーカー フルメタルフォース …… 174
魔法大作戦 …… 183
まゆみ …… 148
マリンバスター …… 158

**み**
美姫 …… 160
ミスティ Vol.1 …… 74
ミスティ Vol.2 …… 75
ミスティ Vol.3 …… 82
ミスティ Vol.4 …… 94
ミスティ Vol.5 …… 98
ミスティ Vol.6 …… 103
ミスティ Vol.7 …… 108
ミッドガルツ ゴールド …… 72
ミラージュ …… 139
ミルクタイム …… 118

**む**
Mゥーンライトちゃんリンしゃん …… 158
ムーンクリスタル …… 141
夢幻戦士ヴァリスⅡ …… 75

**め**
名監督Ⅱ …… 53
名作浪漫文庫第一巻 ねじ式 …… 73
メガロマニア …… 158
めぞん一刻 完結篇スペシャル …… 60
メタル・アイ …… 162
メタル・アイ スペシャルディスク …… 162
メタルオレンジEX …… 154
メタルサイト …… 78
メルヘン・パラダイス …… 100
メルヘンメイズ …… 111

**も**
モトス …… 76
桃太郎伝説 …… 48
森田将棋Ⅱ …… 68

**や**
やじうまペナントレース …… 83
やじうまペナントレース 1990データ …… 87
闇の血族 …… 94
闇の血族 完結編 …… 99
やりたい放題 …… 56
やりたい放題2 ツーリストを狙え!! …… 54

**ゆ**
遊撃王Ⅱ エアーコンバット …… 98
遊人スペシャルコレクション …… 160
夢二 浅草綺譚 …… 147

**よ**
妖獣クラブ …… 93
妖獣クラブ2 …… 123
妖獣戦記 A.D.2048 …… 178
ヨーロッパ戦線 …… 144
ヨーロッパ戦線 サウンドウェア付 …… 144
夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件 …… 84

**ら**
ライジング・サン …… 146
ライトニングバッカス THE KNIGHT OF IRON …… 64
ライヒスリッター 帝国騎士団 …… 117
ライフ&デス …… 140
ラグーン …… 97
ラストバタリオン …… 129
ラストハルマゲドン …… 63
ラプラスの魔 …… 107
ラブリーホラー おちゃめなゆうれい …… 53
ランス 光を求めて …… 75
ランスⅡ 反逆の少女たち …… 92
ランスⅡ 反逆の少女たち ヒントDISK …… 92
ランスⅢ リーザス陥落 …… 128
ランスⅢ リーザス陥落 オプションセット …… 128
ランペルール …… 110
ランペルール サウンドウェア付 …… 110
蘭丸 LAM-MAL …… 147

**り**
リーディングカンパニー …… 145
リーディングカンパニー サウンドウェア付 …… 145
リウィード …… 83
リップスティック・アドベンチャー …… 76
リップスティック・アドベンチャー2 …… 100
リップスティック・アドベンチャー3 …… 163
リビドー7 …… 181
リフライム …… 89
Ryu 哭きの竜より …… 109
琉球 …… 71
リング・マスターⅠ フィリアス・ノギスの暗雲 …… 72
リング・マスターⅡ 永遠なる想い …… 106
輪廻転生リバーシブルゲーム たんば …… 58

**る**
Lua …… 172
ルーシーショット …… 102
ルージュ 真夏の口紅 …… 98
ループ・イレイサー …… 123
LOOPZ …… 119
ルーンワース 黒衣の貴公子 …… 92

**れ**
RAY・GUN …… 105
レインフォーサー …… 107
レッスルエンジェルス …… 168
レッスルエンジェルス2 トップイベンター …… 168
レッスルエンジェルス3 …… 181
レッスルエンジェルスSPECIAL もうひとりのトップイベンター …… 183
レナム …… 80
レビュー 邪神復活 …… 118
レミングス …… 139
レリクス …… 47

**ろ**
ロイヤルブラッド …… 138
ロイヤルブラッド サウンドウェア付 …… 138
ローグ・アライアンス …… 70
ロードス島戦記 灰色の魔女 …… 124
ロードス島戦記 福神漬 …… 133
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜 …… 151
ロボットコンストラクション R.C. …… 166
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α1 …… 173
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α2 …… 177
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α3 …… 181
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α4 …… 183
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α5 …… 187
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α6 …… 187
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α7 …… 187
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α8 …… 188
ロボットコンストラクション R.C. ロボット集 +α9 …… 188

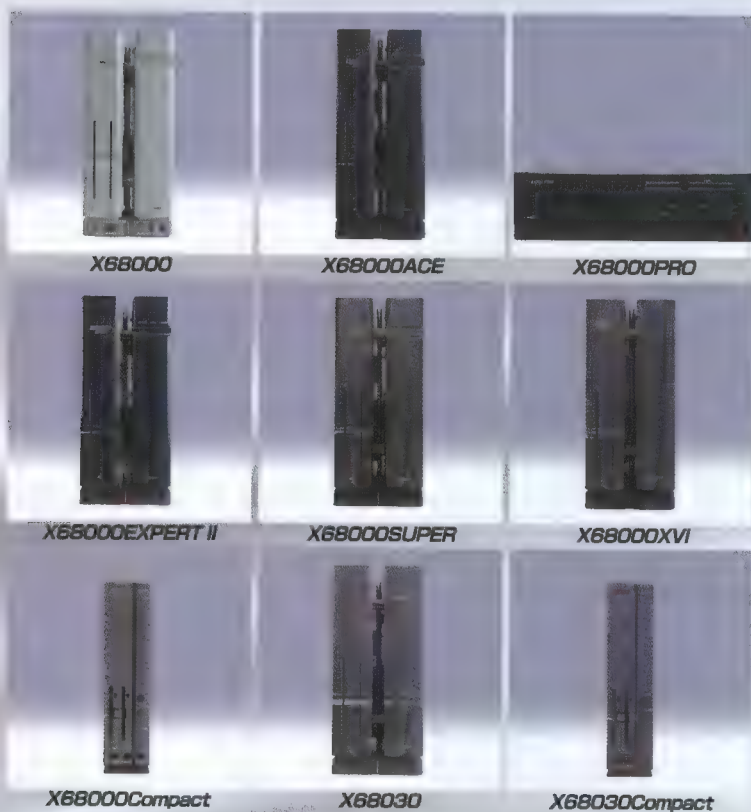
**わ**
ワーズワース …… 167
ワーズワース スペシャルディスク …… 167
ワールドゴルフⅢ …… 131
ワンダラーズ フロム イース …… 86

POWER TO MAKE YOUR DREAM COME TRUE

POWER TO MAKE YOUR DREAM COME TRUE

X68000 X68000ACE X68000PRO

X68000EXPERT II X68000SUPER X68000XVI

X68000Compact X68030 X68030Compact

『グラディウス』をはじめ、750タイトルあまりの対応ゲームソフトを完全紹介!

ゲーミングPCとしての側面からパーソナルワークステーションX68000の魅力に迫る

9784867171011

1929476023155

ISBN978-4-86717-101-1

C9476 ¥2315E

定価◎ 本体2,315円 +税

雑誌 62913-10

発行日／ 2020年11月27日

発行所／ ロングランドジェイ（有）

発売元／（株）ジーウォーク

監修者プロフィール

**前田 尋之**（まえだ　ひろゆき）

1972年愛媛県松山市生まれ。1990年徳間書店インターメディアにてパソコンゲーム誌の編集に携わったことがきっかけで多数の出版物の編集・執筆に関わる。その後、1996年にコナミに入社。以後同社退職後も家庭用ゲームソフトをはじめパソコンゲームの開発へと活躍の場を広げている。著書に『家庭用ゲーム機興亡史 ゲーム機シェア争奪30年の歴史』『ホビーパソコン興亡史 国産パソコンシェア争奪30年の歴史』（オークラ出版）、監修に『メガドライブパーフェクトカタログ』（ジーウォーク）など多数。

**ツイッターアカウント**

http://twitter.com/hiropapa00

**オフシャルWebサイト「電脳世界のひみつ機地」**

新刊情報のほか多数の読み物を逐次掲載!

https://maedahiroyuki.com

POWER TO MAKE YOUR DREAM COME TRUE

9784867171011

1929476023155

ISBN978-4-86717-101-1
C9476 ¥2315E

定価◎ 本体2,315円 +税
雑誌 62913-10

発行日／ 2020年11月27日
発行所／ ロングランドジェイ（有）
発売元／（株）ジーウォーク